

¿Con el uso de new en arreglos y objetos literales se rompe la referencia ?

Arreglos

```
> let arr1 = [1,2,3];  
let arr2 = new Array(arr1);  
console.log("arr1 === arr2:", arr1 === arr2);  
  
arr1 === arr2: false  
◀ undefined
```

Análisis:

- arr1 es un array literal: [1, 2, 3].

```
> arr1  
◀ (3) [1, 2, 3] i ← Array con 3 posiciones  
  0: 1  
  1: 2  
  2: 3  
  length: 3  
  ▶ [[Prototype]]: Array(0)
```

- new Array(arr1) **no copia** el array.
 - Se pasa **un único argumento que no es numérico**.
 - Se crea un array con un solo elemento, que en este caso **es una referencia al array original**, no una copia.

```
> arr2  
◀ [Array(3)] i ← Array con 1 posición  
  0: Array(3)  
    0: 1  
    1: 2  
    2: 3  
    length: 3  
    ▶ [[Prototype]]: Array(0)  
  length: 1  
  ▶ [[Prototype]]: Array(0)  
    En la posición 0 existe el array de 3 posiciones
```

Objetos

```
> let obj1 = {nombre: "Carlos", apellidos: "Varela González"};
  let obj2 = new Object(obj1);
  console.log("obj1 === obj2:", obj1 === obj2);

obj1 === obj2: true

< undefined
```

Análisis:

- `new Object(objStr1)` devuelve **exactamente la misma referencia** si el argumento ya es un objeto.
- Esto **no crea una copia**, es decir, `obj1 === obj2` será `true`.
 - ! Este comportamiento es consistente con la especificación: `Object(value)` devuelve `value` si ya es un objeto.
- Como `objStr1` y `objStr2` apuntan a la **misma referencia**, cambiar uno afecta al otro.

```
> obj2.nombre = "Olga";
  obj2.apellidos = "Iglesias Ferreiro";

console.log({obj1});
console.log({obj2});

console.log("obj1 === obj2:", obj1 === obj2);

▼ {obj1: {...}} i
  ► obj1: {nombre: 'Olga', apellidos: 'Iglesias Ferreiro'}
  ► [[Prototype]]: Object

▼ {obj2: {...}} i
  ► obj2: {nombre: 'Olga', apellidos: 'Iglesias Ferreiro'}
  ► [[Prototype]]: Object

obj1 === obj2: true
```

✓ Conclusiones

El uso de new no rompe las referencias

Tipo	Uso de new	Referencia mantenida	Observación técnica
Array	<code>new Array(arr1)</code>	✗ No (anidación)	Se crea un array con <code>arr1</code> como único elemento.
Object	<code>new Object(obj1)</code>	✓ Sí	Devuelve la misma referencia si ya es objeto.