

# Módulos en TypeScript (importar y exportar)

# 1. ¿Qué es un módulo en TypeScript /JavaScript?

<u>Un módulo es un archivo de JavaScript que exporta o importa código</u> (funciones, variables, clases) para una mejor organización del código (legibildad, escalabilidad, mantenibilidad).

## ¿Por qué es útil?

- ✓ Evita archivos enormes y difíciles de entender.
- ✓ Permite reutilizar código fácilmente.
- ✓ Facilita el mantenimiento de proyectos grandes.

# ¿Desde cuándo existen los módulos en JavaScript?

Se introdujeron oficialmente en el estándar ECMAScript 2015 (ES6).

Antes de ES6 se utlizaban trucos con funciones anónimas o bibliotecas como RequireJS. Ahora, los navegadores modernos soportan módulos de forma nativa usando *type="module"* en HTML.

# 2. ¿Cómo funcionan los módulos?

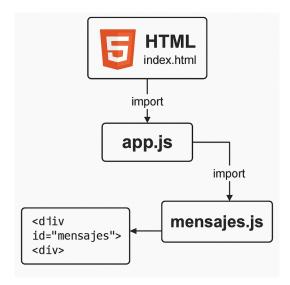
**Exportar:** Compartir funciones, variables o clases desde un archivo.

**Importar:** Traer esas funciones, variables o clases a otro archivo para usarlas.

En navegadores modernos, para que un archivo .js funcione como módulo, debe declararse como módulo en el HTML, así:

<script type="module" src="archivo.js"></script>

# 3. Flujo de la aplicación



```
index.html
app.js (importa de mensajes.js)
mensajes.js (define saludo y despedida)
```

# Archivo Contenido

index.html Estructura semántica y enlace a CSS y JS.

**style.css** Estilos separados y responsivos.

**app.js** Lógica principal + eventos + documentación JSDoc.

mensajes.js Funciones de mensaje exportadas + documentación JSDoc.

# 4. Configuración tsconfig.json

## index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>Módulos en TypeScript (importar y exportar)</title>
 <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
 <header>
   <h1>Módulos en TypeScript</h1>
   <h2>(importar y exportar)</h2>
 </header>
 <main>
   <section>
     <h2>Mensajes</h2>
     <div class="botones">
       <button id="boton-saludo">Mostrar Saludo</button>
       <button id="boton-despedida">Mostrar Despedida</button>
     </div>
     <div id="mensajes"></div>
   </section>
 </main>
 <footer>
   Juan Carlos Varela Iglesias @ 2025
 </footer>
 <script type="module" src="app.js"></script> <!-- Sigue apuntando a JS compilado -->
</body>
</html>
```

# style.css

```
/* Estilos generales */
body {
  font-family: Arial, sans-serif;
  margin: 0;
  padding: 20px;
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
 min-height: 100vh;
 box-sizing: border-box;
/* Contenedor principal */
header, main, footer {
  width: 100%;
 max-width: 600px;
/* Centrar contenido del footer */
footer {
  text-align: center;
/* Estilos de los botones */
.botones {
 display: flex;
 flex-wrap: wrap;
  gap: 10px;
 margin-bottom: 20px;
 .botones button {
  flex: 1 1 45%;
  padding: 10px;
  font-size: 1rem;
  cursor: pointer;
  border: none;
  border-radius: 5px;
  background-color: #4CAF50;
  color: white;
  transition: background-color 0.3s;
.botones button:hover {
  background-color: #45a049;
/* Estilos del contenedor de mensajes */
#mensajes {
  padding: 15px;
  border: 1px solid #ccc;
  border-radius: 5px;
 min-height: 50px;
  background-color: #f9f9f9;
/* Responsivo para móviles */
@media (max-width: 400px) {
  .botones button {
    flex: 1 1 100%;
```

## app.ts

```
* Importación de funciones
import { saludo, despedida } from './mensajes.js'; // o './mensajes.ts' al compilar
* Inicializa los eventos de los botones de saludo y despedida.
function inicializarEventos(): void {
 const divMensajes = document.getElementById('mensajes') as HTMLDivElement;
 const botonSaludo = document.getElementById('boton-saludo') as HTMLButtonElement;
 const botonDespedida = document.getElementById('boton-despedida') as HTMLButtonElement;
 botonSaludo.addEventListener('click', () => {
   mostrarMensaje(divMensajes, saludo());
 });
 botonDespedida.addEventListener('click', () => {
   mostrarMensaje(divMensajes, despedida());
 });
* Muestra un mensaje dentro del div de mensajes.
* @param {HTMLElement} contenedor - Elemento HTML donde mostrar el mensaje.
* Oparam {string} mensaje - Texto del mensaje a mostrar.
function mostrarMensaje(contenedor: HTMLElement, mensaje: string): void {
 contenedor.innerHTML = `${mensaje}`;
/**
* Ejecutamos la función de inicialización
inicializarEventos();
```

# ¿Por qué se usa as HTMLDivElement

```
const divMensajes = document.getElementById('mensajes') as HTMLDivElement;
```

Cuando usamos document.getElementById('mensajes'), TypeScript por defecto no sabe qué tipo exacto de elemento HTML es.

Sólo sabe que devuelve un **HTMLElement** | **null** (o sea, podría ser cualquier elemento o incluso null si no existe).

Pero nosotros sí sabemos que #mensajes es un **<div>** (*<div id="mensajes"></div>*).

Entonces, le decimos manualmente a TypeScript:

"Confía, te garantizo que esto es un HTMLDivElement."

Esto es hacer un "cast" en TypeScript, usando as.

#### Por eso:

- HTMLDivElement es el tipo específico para un <div>.
- Si fuera un <button>, usaríamos HTMLButtonElement.
- Si fuera un <input>, usaríamos HTMLInputElement.

Así TypeScript nos dará autocompletado, detección de errores y protección de tipos.

# mensajes.js

## a) Exportando cada una de las funciones en su definición.

Usamos export en la definición de cada una de las funciones.

```
/**
 * Devuelve un mensaje de saludo.
 * @returns {string} Mensaje de saludo.
 */
export function saludo(): string {
  return "¡Hola! Bienvenid@ a esta aplicación web.";
}

/**
 * Devuelve un mensaje de despedida.
 * @returns {string} Mensaje de despedida.
 */
export function despedida(): string {
  return "¡Hasta luego! Gracias por tu visita.";
}
```

## Importación en app.js

```
/**
 * Importación de funciones
 */
import { saludo, despedida } from './mensajes.js'; // o './mensajes.ts' al compilar
```

## b) Exportando todo al final del archivo JavaScript.

Ya no usamos export en la definición de cada una de las funciones.

```
/**

* Devuelve un mensaje de saludo.

* @returns {string} Mensaje de saludo.

*/

function saludo(): string {
    return "¡Hola! Bienvenid@ a esta aplicación web.";
}

/**

* Devuelve un mensaje de despedida.

* @returns {string} Mensaje de despedida.

*/

function despedida(): string {
    return "¡Hasta luego! Gracias por tu visita.";
}

/**

* Exportación agrupada al final

*/

export { saludo, despedida };
```

## Importación en app.js

La Importación en app.js es igual que en caso anterior

```
/**
 * Importación de funciones
 */
import { saludo, despedida } from './mensajes.js';
```

# c) Exportando todo al final del archivo JavaScript e importando todo en app.js con \* y un alias.

Ya no usamos export en cada una de las definiciones de las funciones.

```
/**

* Devuelve un mensaje de saludo.

* @returns {string} Mensaje de saludo.

*/
function saludo(): string {
    return "¡Hola! Bienvenid@ a esta aplicación web.";
}

/**

* Devuelve un mensaje de despedida.

* @returns {string} Mensaje de despedida.

*/
function despedida(): string {
    return "¡Hasta luego! Gracias por tu visita.";
}

/**

* Exportación agrupada al final

*/
export { saludo, despedida };
```

### Importación en app.js

```
/**
* Importación de TODO lo que exporta mensajes.js
import * as mensajes from './mensajes.js'; // o './mensajes.ts' si tu configuración lo
permite
/**
* Inicializa los eventos de los botones de saludo y despedida.
function inicializarEventos(): void {
 const divMensajes = document.getElementById('mensajes') as HTMLDivElement;
 const botonSaludo = document.getElementById('boton-saludo') as HTMLButtonElement;
 const botonDespedida = document.getElementById('boton-despedida') as HTMLButtonElement;
 botonSaludo.addEventListener('click', () => {
   mostrarMensaje(divMensajes, mensajes.saludo());
 });
 botonDespedida.addEventListener('click', () => {
   mostrarMensaje(divMensajes, mensajes.despedida());
 });
/**
* Muestra un mensaje dentro del div de mensajes.
 * @param {HTMLElement} contenedor - Elemento HTML donde mostrar el mensaje.
 * @param {string} mensaje - Texto del mensaje a mostrar.
function mostrarMensaje(contenedor: HTMLElement, mensaje: string): void {
 contenedor.innerHTML = `${mensaje}`;
* Ejecutamos la función de inicialización
inicializarEventos();
```

# d) Exportando con export default

export default sirve para exportar una única cosa principal desde un archivo.

Permite que al importar, podamos poner **el nombre que queramos** (no tiene que coincidir con el nombre exportado).

```
/**

* Devuelve un mensaje de saludo.

* @returns {string} Mensaje de saludo.

*/
function saludo(): string {
    return "¡Hola! Bienvenid@ a esta aplicación web.";
}

/**

* Devuelve un mensaje de despedida.

* @returns {string} Mensaje de despedida.

*/
function despedida(): string {
    return "¡Hasta luego! Gracias por tu visita.";
}

const mensajes = {
    saludo,
    despedida
};

/**

* Exportamos un objeto como valor por defecto

*/
export default mensajes;
```

### Importación en app.js

```
* Importación del objeto completo
import mensajes from './mensajes.js'; // o './mensajes.ts' al compilar
function inicializarEventos(): void {
 const divMensajes = document.getElementById('mensajes') as HTMLDivElement;
 const botonSaludo = document.getElementById('boton-saludo') as HTMLButtonElement;
 const botonDespedida = document.getElementById('boton-despedida') as HTMLButtonElement;
 botonSaludo.addEventListener('click', () => {
   mostrarMensaje(divMensajes, mensajes.saludo());
 });
 botonDespedida.addEventListener('click', () => {
   mostrarMensaje(divMensajes, mensajes.despedida());
 });
* Muestra un mensaje dentro del div de mensajes.
* Oparam {HTMLElement} contenedor - Elemento HTML donde mostrar el mensaje.
* Oparam {string} mensaje - Texto del mensaje a mostrar.
function mostrarMensaje(contenedor: HTMLElement, mensaje: string): void {
 contenedor.innerHTML = `${mensaje}`;
// Ejecutamos la función de inicialización
inicializarEventos();
```

#### Consideraciones técnicas

#### Ruta relativa:

Siempre que importes, usa la ruta relativa.

# CORS y módulos:

Si abres el index.html directamente haciendo doble clic, puede haber restricciones (especialmente en Chrome) por temas de seguridad.

Recomendación: usar un pequeño servidor local para pruebas, como:

- Extensión "Live Server" en VS Code.
- npx serve (Node.js).