

- WELCOME TO -

賽馬會科藝共融計劃

Jockey Club Project IDEA

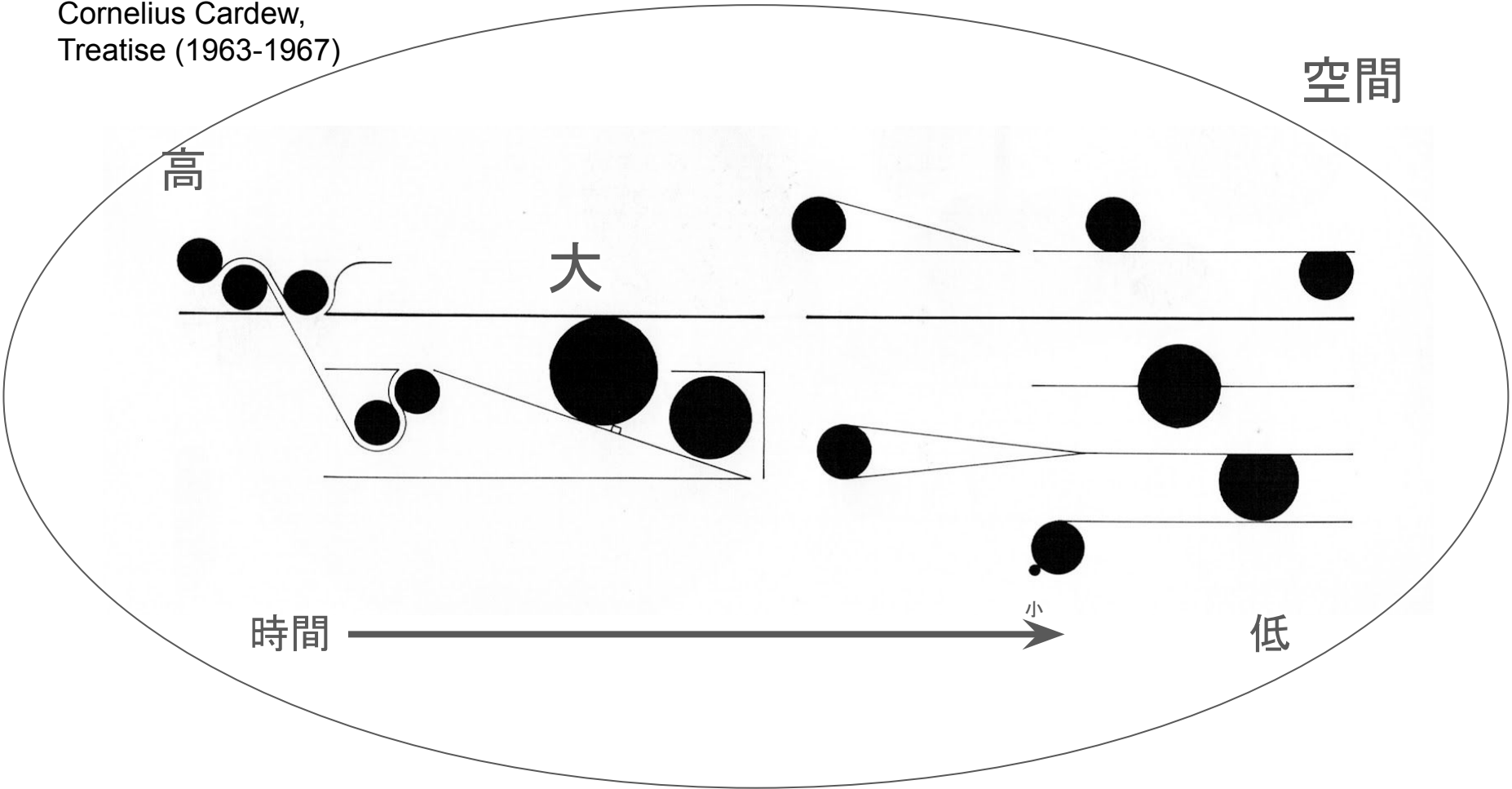
Day 1  
第二節



靜！聽！

試以一個靜止的狀態，聆聽現在身處的空間。

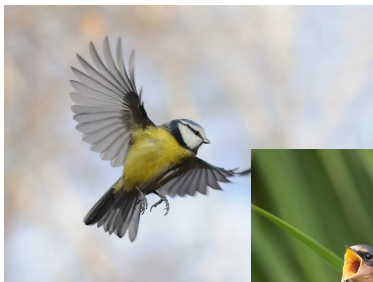
Cornelius Cardew,  
Treatise (1963-1967)



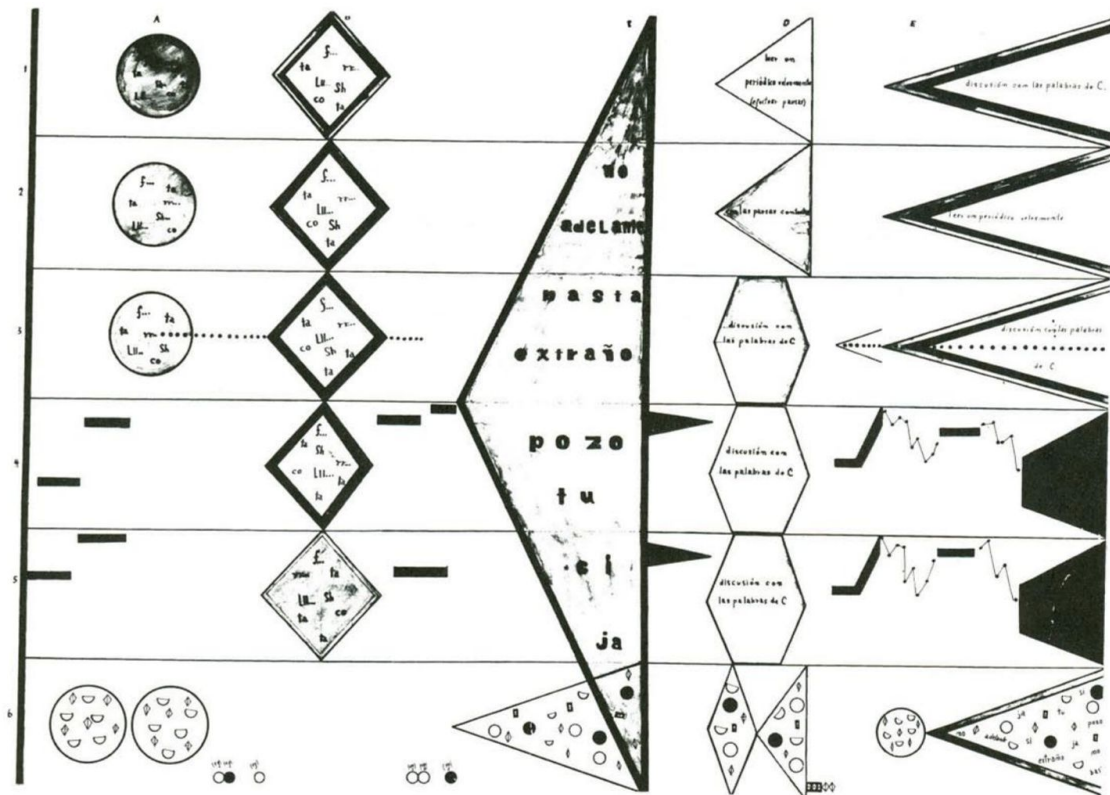
## Timeline of sound

### 聲音時間線

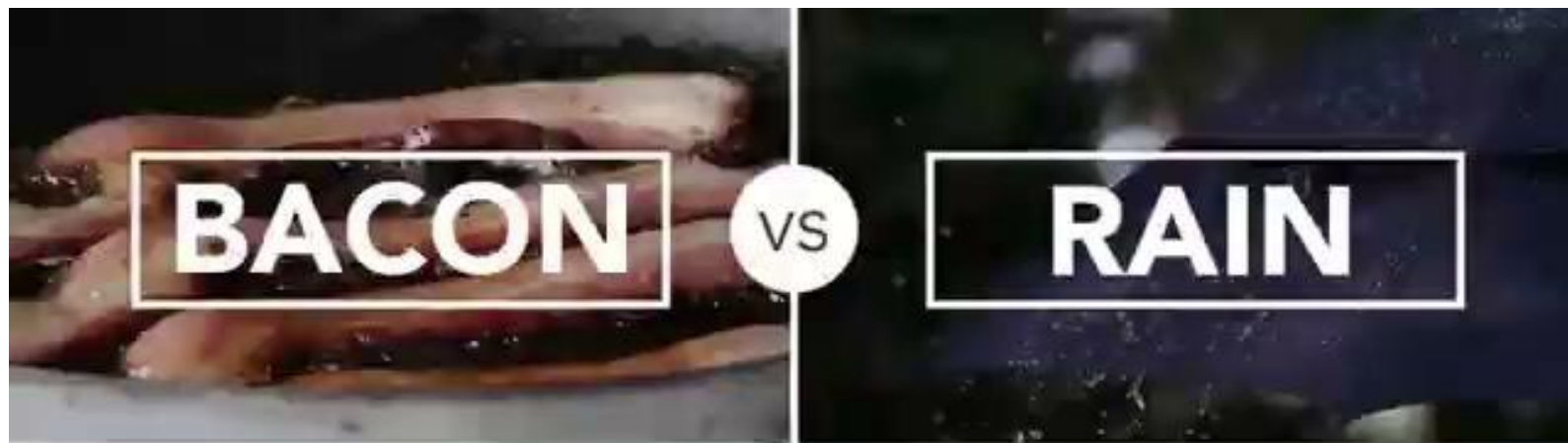
將無形的聲音，以線性的手法想像，拼湊成為故事



單一線性



多線性



**Can You Hear the Difference?**

# Three modes of listening (Michel Chion)

- **Causal Listening 因果聆聽**

因果聆聽是最常使用的聆聽方式，指透過聆聽聲音以收集有關它的 原因 (或來源) 的訊息。  
例子：動物的叫聲。

- **Semantic Listening 語義聆聽**

語義聆聽為語言的代碼，訊息的傳譯

例子：什麼聲音令你覺得 害怕？.....驚嚇電影中的聲音？

- **Reduced Listening 還原聆聽**

還原聆聽以聲音為關注的對象，而不是作為承載其他意思的工具  
這種聆聽方式專注聲音本身的特質，如 音高、節奏、韻律 等。

# 收集聲音方法

1. 利用錄音機錄製聲音

2. 聲音圖書館



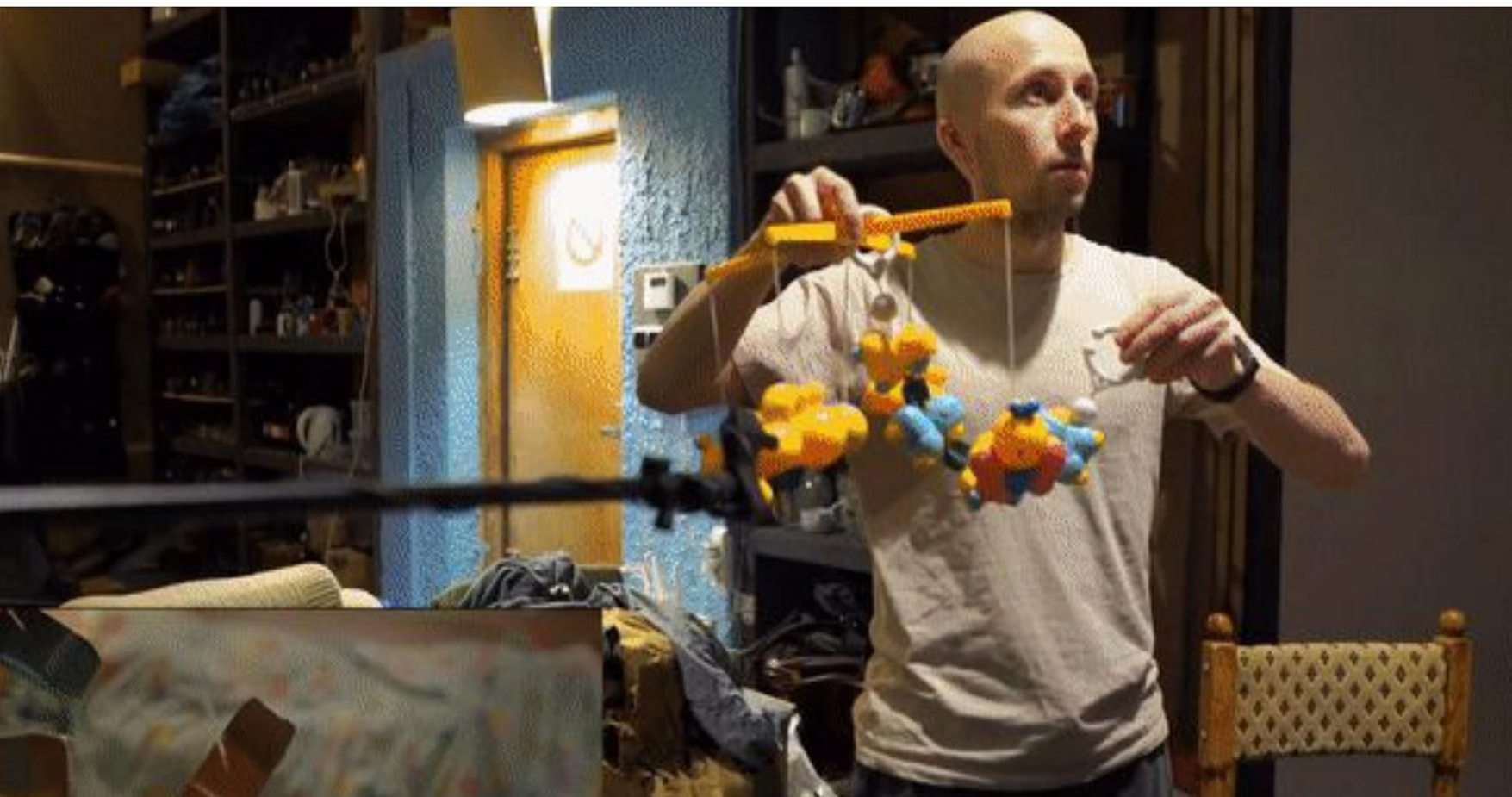


# 甚麼是 擬聲音效 (Foley) ?

擬聲音效 (Foley) 是指使用人聲或物品模擬出特定聲音，用於影片、遊戲、廣告等多媒體製作，營造更真實的聲音效果，增加觀眾的身臨其境感受。

[https://www.youtube.com/watch?v=\\_6tkhCNv9Ek](https://www.youtube.com/watch?v=_6tkhCNv9Ek)





# 甚麼是 現場錄音 (Field Recording) ?

現場錄音 (Field Recording) 是指在戶外或室內環境中使用錄音設備進行錄音，捕捉自然或人造聲音，用於音樂、電影、電視、遊戲等製作，增加真實感和氛圍。



<https://www.youtube.com/watch?v=G0nhh6Jkb1U>

請檢查並確保齊備以下物品



ZOOM H4n 工具包物品

## Zoom H4N 簡單使用方法介紹

動動手，四處錄音

**集齊聲音檔案後，我們可以做一些後製~**



# 甚麼是 數位音訊工作站 (Digital Audio Workstation ,DAW) ?

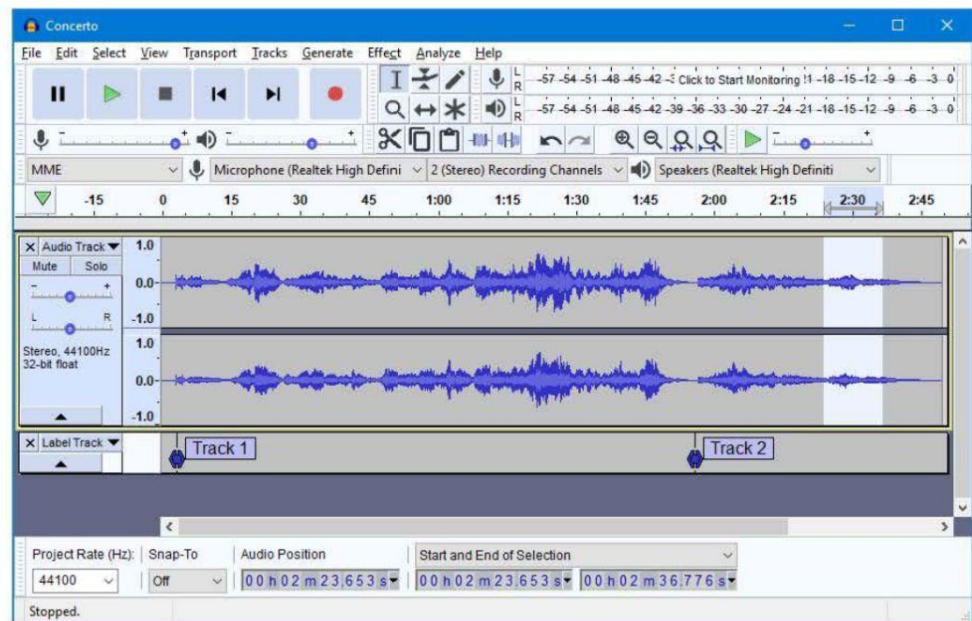
音訊工作站是一種專業數位音頻製作軟體，可用於錄音、混音、編曲、編輯及後製處理等音樂製作工作，適用於聲音藝術家、音樂製作人、錄音師、唱片製作人等。

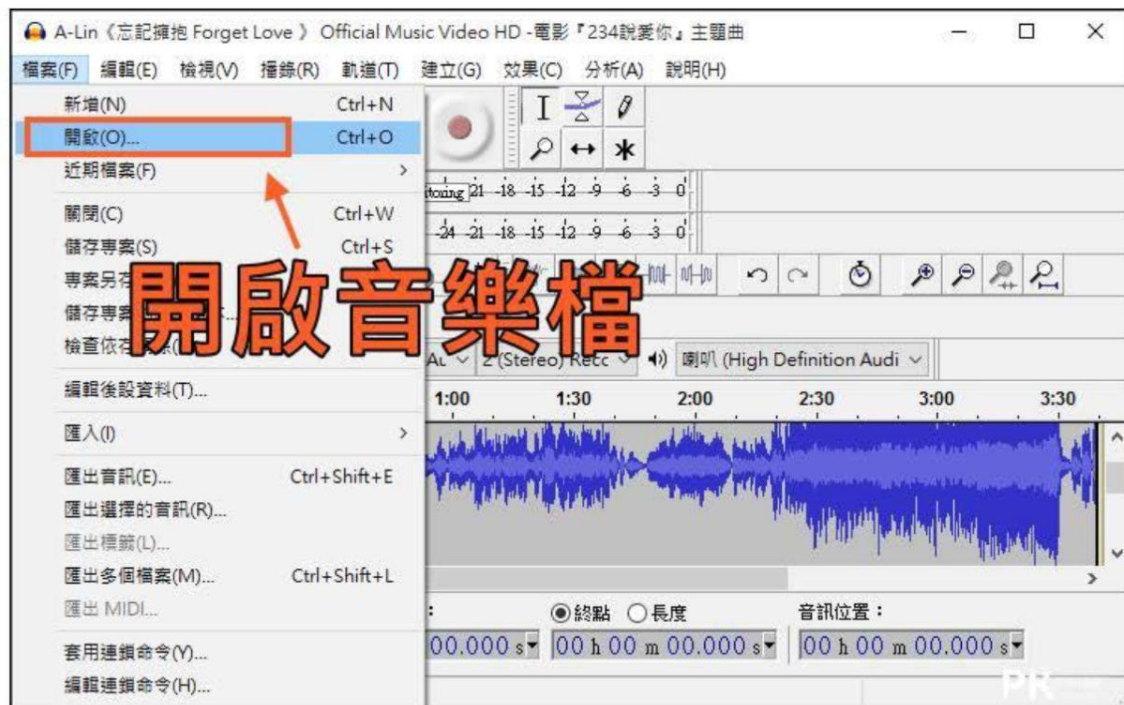


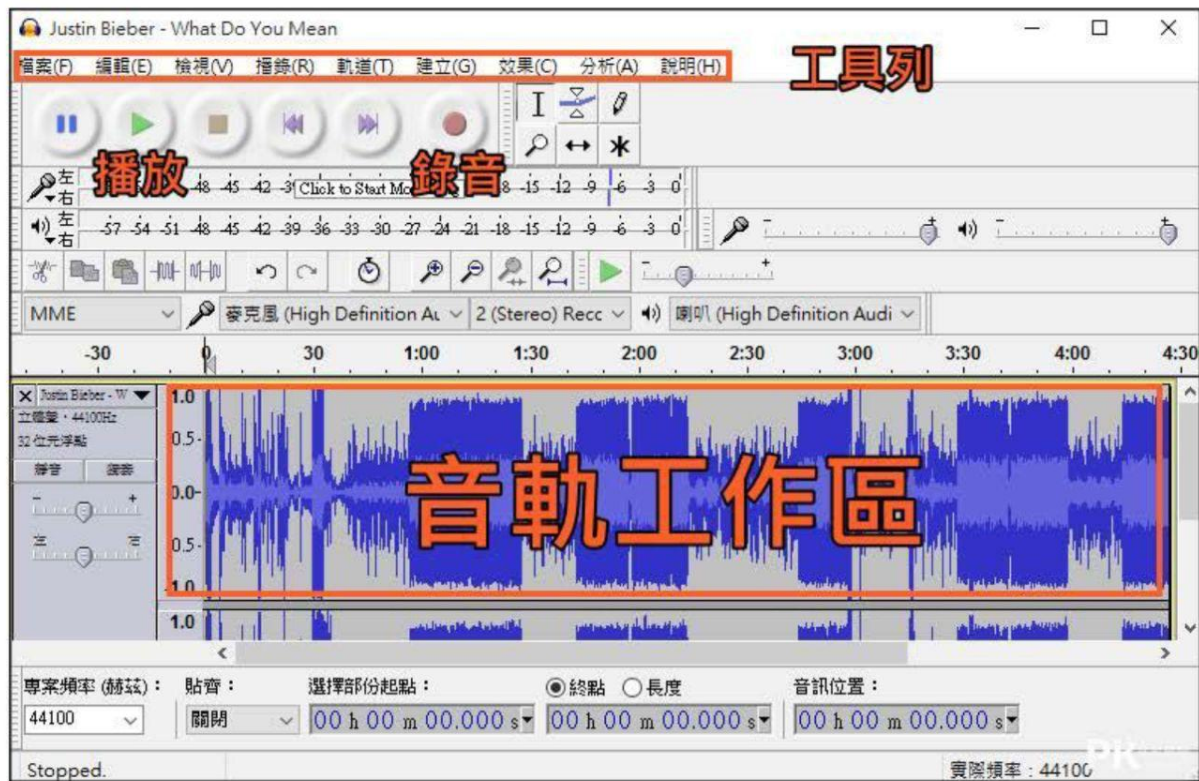


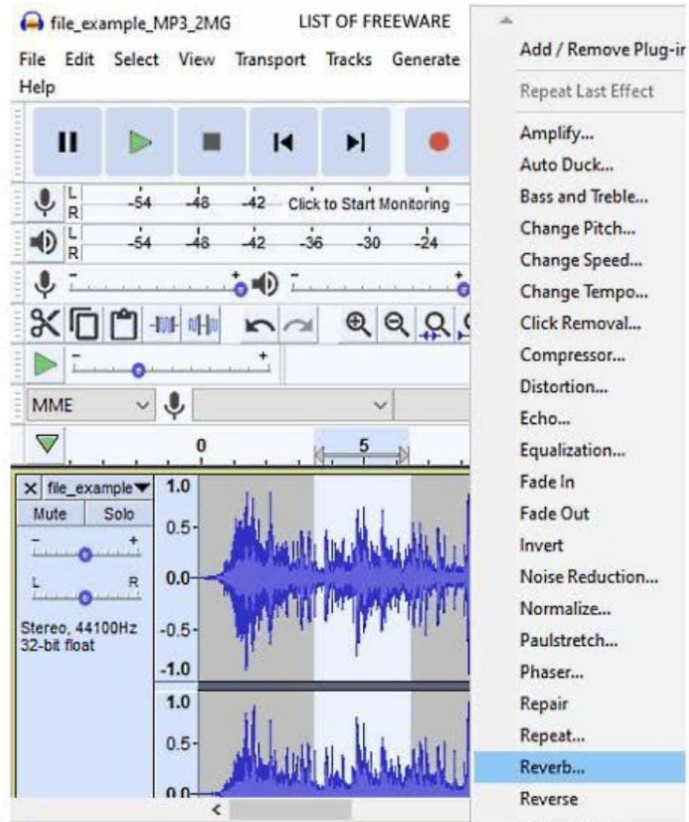
# 我們會使用開源軟件

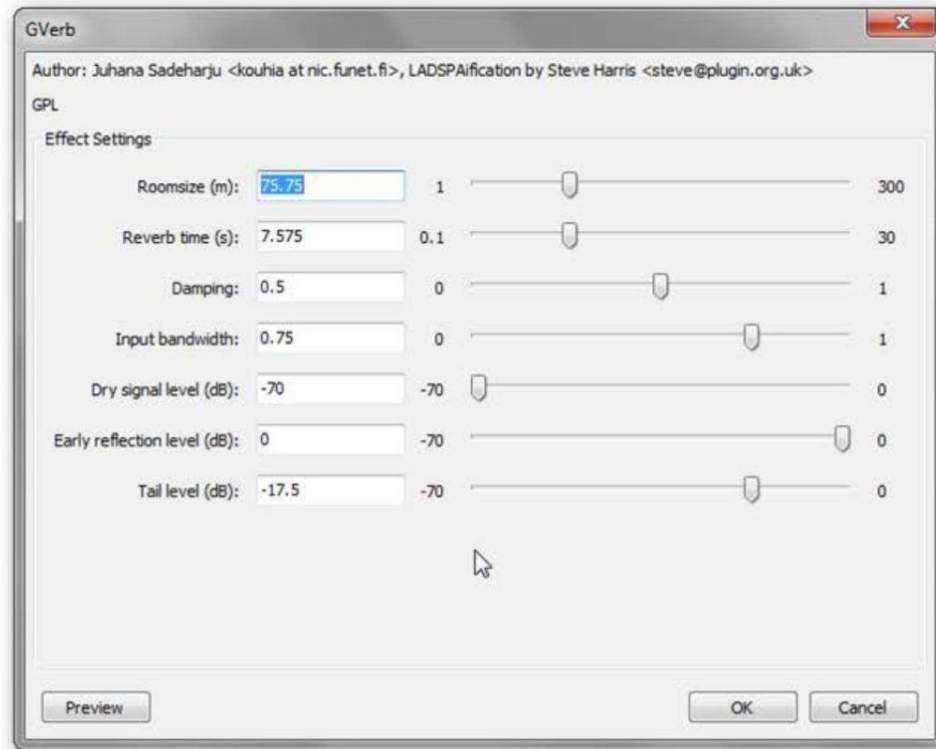
## Audacity

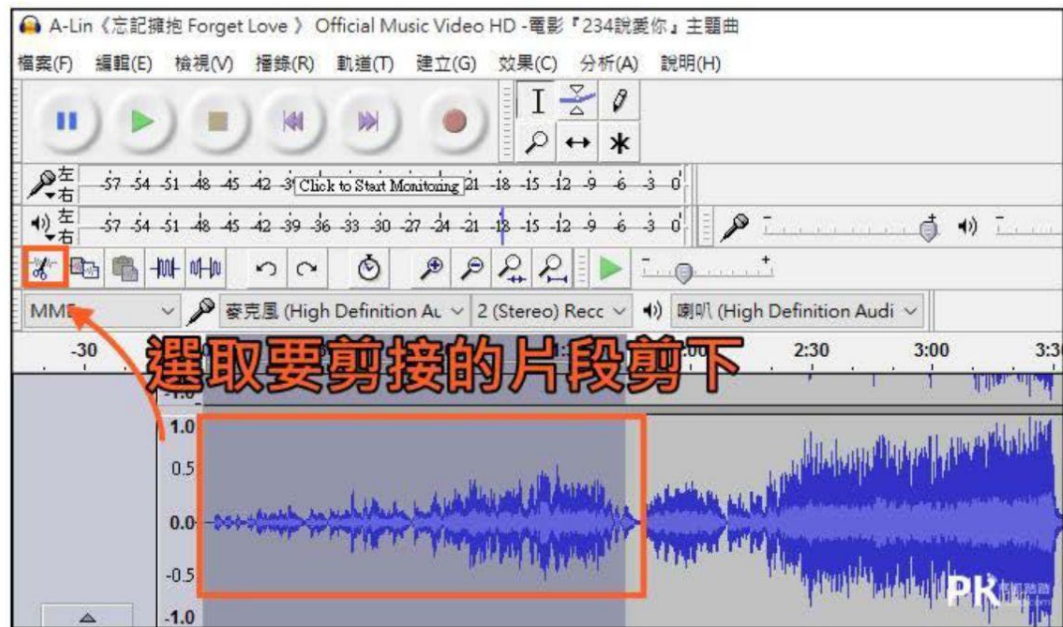




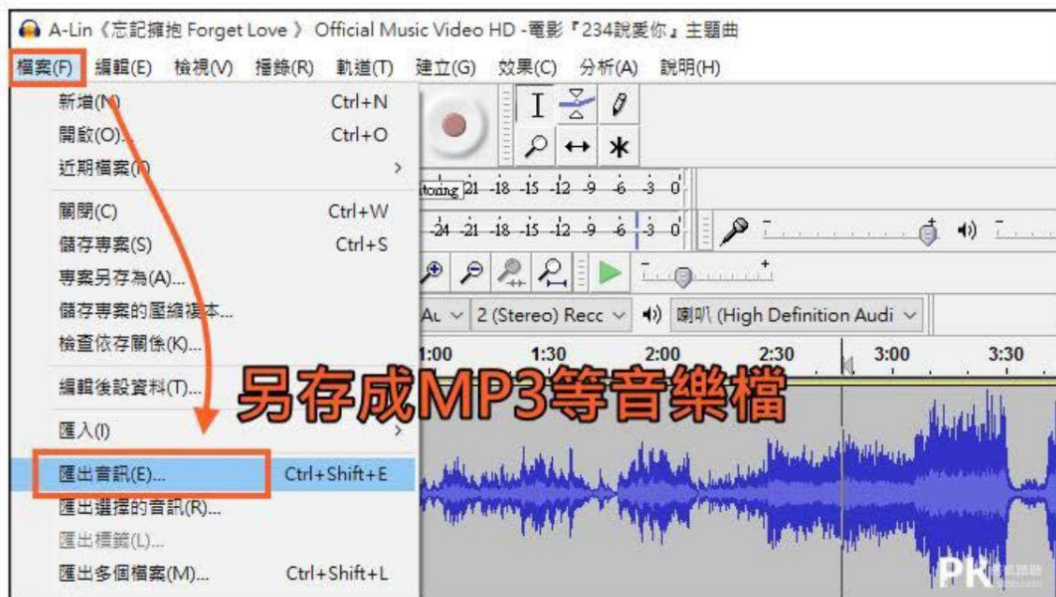


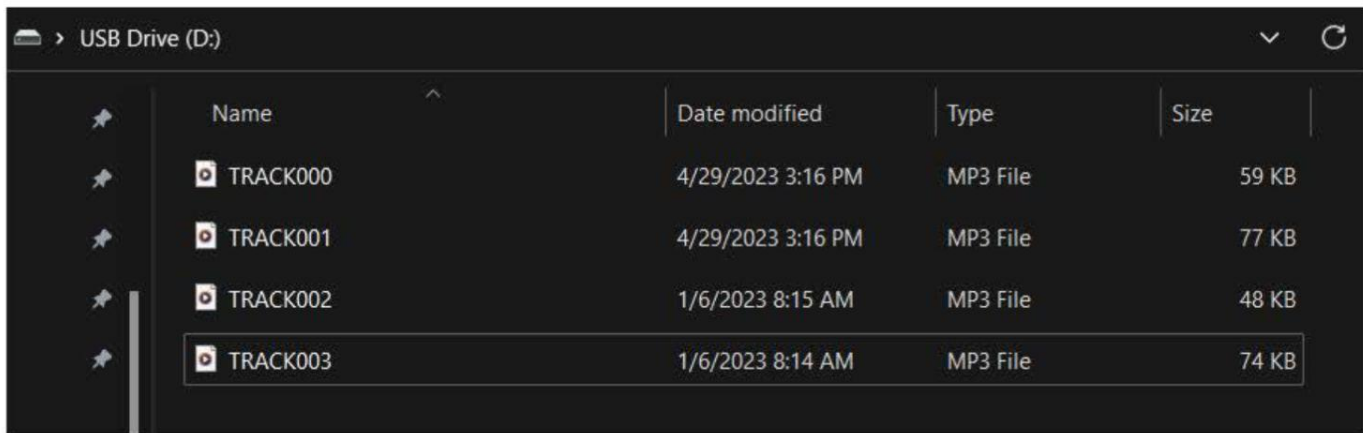












	Name	Date modified	Type	Size
★	TRACK000	4/29/2023 3:16 PM	MP3 File	59 KB
★	TRACK001	4/29/2023 3:16 PM	MP3 File	77 KB
★	TRACK002	1/6/2023 8:15 AM	MP3 File	48 KB
★	TRACK003	1/6/2023 8:14 AM	MP3 File	74 KB

把聲音檔案依次序修改名稱

TRACK000.mp3、TRACK001.mp3、TRACK002.mp3，以此類推。