

第6課和第7課: 創作與編程

概念

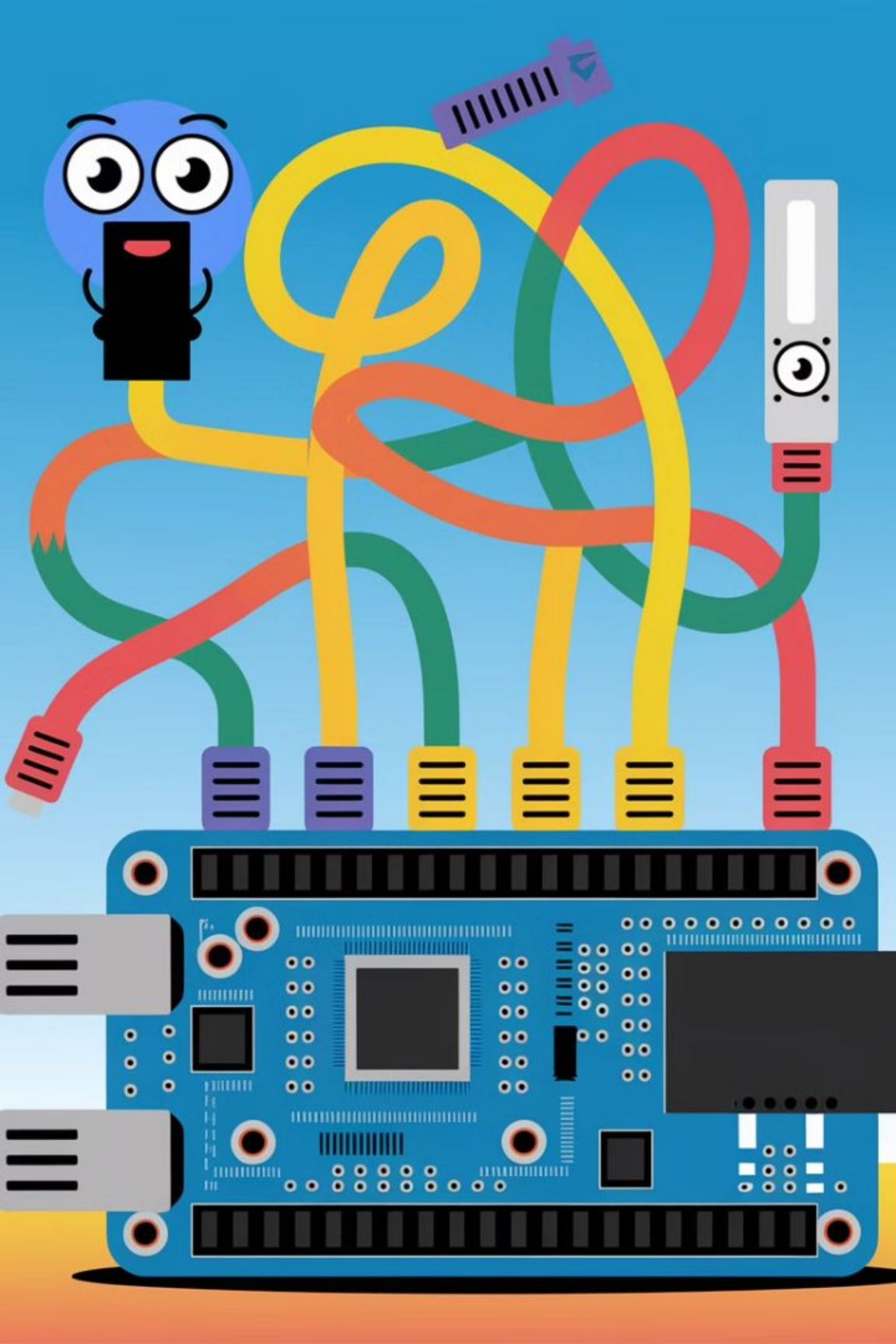
創作互動音樂。

材料

選擇合適的導電墨水或其他物件。

原型製作

創建紙質原型進行測試。



連接Arduino

1

連接

正確地將感測器連接到Arduino腳位。

2

電源

確保樂器有穩定的電源供應。

3

測試

在編程之前驗證所有連接是否正常。



電路設計

1

佈局

仔細規劃導電墨水的圖案。

2

整合

連接到Arduino腳位進行感測。

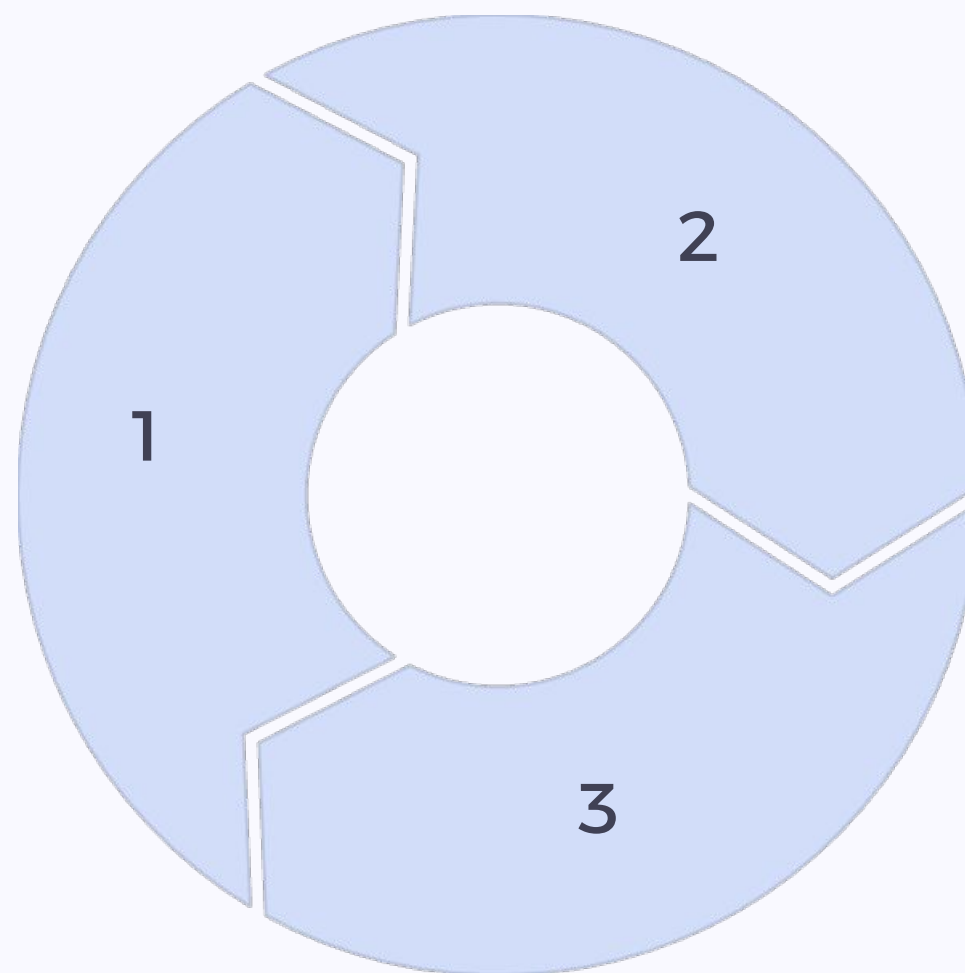
3

測試

確保所有連接正常運作。

聲音設計

參數
選擇要控制的合成器參數。



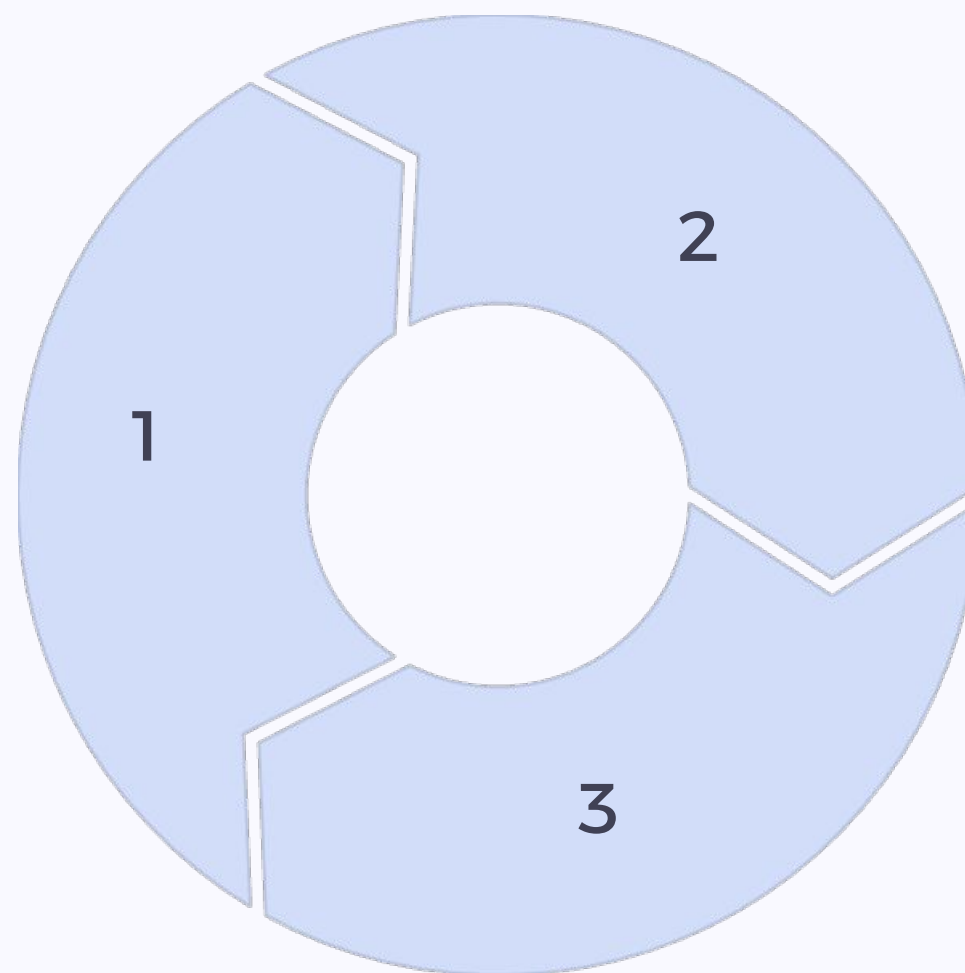
對應
將手勢連結到音效變化。

實驗
微調音效以達到預期效果。

程式設計

主要程式

撰寫控制樂器的Arduino程式碼。



識別

找出程式碼典型問題及其解決方案。

優化

調整程式碼以提高響應速度。



測試及除錯

系統化

徹底測試每個功能。

常見

識別典型問題及其解決方案。

完善

微調以達到最佳性能。

分享時間



問答環節

感謝您的參與！