

1. Let $n=4$, prove $X^T X = 2I$ for the X defined in (3) and the x_i taken at the points specified in (4).

Ans: $\because X^T X \dots$ 结果 - 应该是相等的。

$$\text{假设结果矩阵是 } A_{4 \times 4} = X^T X = \begin{pmatrix} a & e & f & g \\ e & b & h & i \\ f & h & c & j \\ g & i & j & d \end{pmatrix}$$

$$\text{因 } X = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \cos \gamma_0 & \cos 2\gamma_0 & \cos 3\gamma_0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \cos \gamma_1 & \cos 2\gamma_1 & \cos 3\gamma_1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \cos \gamma_2 & \cos 2\gamma_2 & \cos 3\gamma_2 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \cos \gamma_3 & \cos 2\gamma_3 & \cos 3\gamma_3 \end{pmatrix}, \quad X^T = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \cos \gamma_0 & \cos \gamma_1 & \cos \gamma_2 & \cos \gamma_3 \\ \cos 2\gamma_0 & \cos 2\gamma_1 & \cos 2\gamma_2 & \cos 2\gamma_3 \\ \cos 3\gamma_0 & \cos 3\gamma_1 & \cos 3\gamma_2 & \cos 3\gamma_3 \end{pmatrix}, \quad \begin{cases} \gamma_0 = \frac{\pi}{8} \\ \gamma_1 = \frac{3}{8}\pi \\ \gamma_2 = \frac{5}{8}\pi \\ \gamma_3 = \frac{7}{8}\pi \end{cases}, \quad \begin{cases} 2\gamma_0 = \frac{\pi}{4} \\ 2\gamma_1 = \frac{3}{4}\pi \\ 2\gamma_2 = \frac{5}{4}\pi \\ 2\gamma_3 = \frac{7}{4}\pi \end{cases}, \quad \begin{cases} 3\gamma_0 = \frac{1}{2}\pi = \frac{1}{2}\pi \\ 3\gamma_1 = \frac{9}{8}\pi = \pi + \frac{1}{8}\pi \\ 3\gamma_2 = \frac{15}{8}\pi = \pi + \frac{7}{8}\pi \\ 3\gamma_3 = \frac{21}{8}\pi = 2\pi + \frac{5}{8}\pi \end{cases}$$

$$\therefore a = \frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}} \times 4 = 2$$

$$e = \frac{1}{\sqrt{2}} (\cos \gamma_0 + \cos \gamma_1 + \cos \gamma_2 + \cos \gamma_3) = 0$$

γ_0 和 γ_3 的 cos 值正好抵消
 γ_1 和 γ_2 的 cos 值正好抵消

$f = \frac{1}{\sqrt{2}} (\cos 2\gamma_0 + \cos 2\gamma_1 + \cos 2\gamma_2 + \cos 2\gamma_3) = 0$

$g = \frac{1}{\sqrt{2}} (\cos 3\gamma_0 + \cos 3\gamma_1 + \cos 3\gamma_2 + \cos 3\gamma_3) = 0$

$2\gamma_0$ 和 $2\gamma_3$ 的 cos 值正好抵消
 $2\gamma_1$ 和 $2\gamma_2$ 的 cos 值正好抵消

$3\gamma_0$ 和 $3\gamma_3$ 的 cos 值正好抵消
 $3\gamma_1$ 和 $3\gamma_2$ 的 cos 值正好抵消

$$b = \cos^2 \gamma_0 + \cos^2 \gamma_1 + \cos^2 \gamma_2 + \cos^2 \gamma_3$$

$$= \frac{1 + \cos 2\gamma_0}{2} + \frac{1 + \cos 2\gamma_1}{2} + \frac{1 + \cos 2\gamma_2}{2} + \frac{1 + \cos 2\gamma_3}{2} = 2 + \frac{1}{2} (\cos 2\gamma_0 + \cos 2\gamma_1 + \cos 2\gamma_2 + \cos 2\gamma_3) = 2$$

$$h = \cos \gamma_0 \cos 2\gamma_0 + \cos \gamma_1 \cos 2\gamma_1 + \cos \gamma_2 \cos 2\gamma_2 + \cos \gamma_3 \cos 2\gamma_3$$

$$= \frac{\cos(\gamma_0+2\gamma_0)+\cos(\gamma_0-2\gamma_0)}{2} + \frac{\cos(\gamma_1+2\gamma_1)+\cos(\gamma_1-2\gamma_1)}{2} + \frac{\cos(\gamma_2+2\gamma_2)+\cos(\gamma_2-2\gamma_2)}{2} + \frac{\cos(\gamma_3+2\gamma_3)+\cos(\gamma_3-2\gamma_3)}{2}$$

$$= \frac{1}{2} (\cos 3\gamma_0 + \cos 3\gamma_1 + \cos 3\gamma_2 + \cos 3\gamma_3) + \frac{1}{2} (\cos(-\gamma_0) + \cos(\gamma_1) + \cos(\gamma_2) + \cos(-\gamma_3))$$

由上面的 g 和 h 等于 0
 \Rightarrow $\cos 3\gamma_0 = \cos 3\gamma_1 = \cos 3\gamma_2 = \cos 3\gamma_3$
 \Rightarrow 速率都是 $\cos \gamma_0 + \cos \gamma_1 + \cos \gamma_2 + \cos \gamma_3$
 由上面的 e 和 f 等于 0

$$i = \cos \gamma_0 \cos 3\gamma_0 + \cos \gamma_1 \cos 3\gamma_1 + \cos \gamma_2 \cos 3\gamma_2 + \cos \gamma_3 \cos 3\gamma_3$$

$$= \frac{\cos(\gamma_0+3\gamma_0)+\cos(\gamma_0-3\gamma_0)}{2} + \frac{\cos(\gamma_1+3\gamma_1)+\cos(\gamma_1-3\gamma_1)}{2} + \frac{\cos(\gamma_2+3\gamma_2)+\cos(\gamma_2-3\gamma_2)}{2} + \frac{\cos(\gamma_3+3\gamma_3)+\cos(\gamma_3-3\gamma_3)}{2}$$

$$= \frac{1}{2} (\cos 4\gamma_0 + \cos 4\gamma_1 + \cos 4\gamma_2 + \cos 4\gamma_3) + \frac{1}{2} (\cos(2\gamma_0) + \cos(2\gamma_1) + \cos(2\gamma_2) + \cos(2\gamma_3)) = 0$$

$$c = \cos^2(2\gamma_0) + \cos^2(2\gamma_1) + \cos^2(2\gamma_2) + \cos^2(2\gamma_3)$$

$$= \frac{1 + \cos 4\gamma_0}{2} + \frac{1 + \cos 4\gamma_1}{2} + \frac{1 + \cos 4\gamma_2}{2} + \frac{1 + \cos 4\gamma_3}{2} = 2 + \frac{1}{2} (\cos 4\gamma_0 + \cos 4\gamma_1 + \cos 4\gamma_2 + \cos 4\gamma_3) = 2$$

$$j = \cos \gamma_0 \cos 3\gamma_0 + \cos \gamma_1 \cos 3\gamma_1 + \cos \gamma_2 \cos 3\gamma_2 + \cos \gamma_3 \cos 3\gamma_3$$

$$= \frac{\cos(\gamma_0+3\gamma_0)+\cos(\gamma_0-3\gamma_0)}{2} + \frac{\cos(\gamma_1+3\gamma_1)+\cos(\gamma_1-3\gamma_1)}{2} + \frac{\cos(\gamma_2+3\gamma_2)+\cos(\gamma_2-3\gamma_2)}{2} + \frac{\cos(\gamma_3+3\gamma_3)+\cos(\gamma_3-3\gamma_3)}{2}$$

$$= \frac{1}{2} (\cos 5\gamma_0 + \cos 5\gamma_1 + \cos 5\gamma_2 + \cos 5\gamma_3) + \frac{1}{2} (\cos(2\gamma_0) + \cos(2\gamma_1) + \cos(2\gamma_2) + \cos(2\gamma_3)) = 0$$

$$\begin{aligned} J &= \cos^2(\beta\chi_0) + \cos^2(\beta\chi_1) + \cos^2(\beta\chi_2) + \cos^2(\beta\chi_3) \\ &= \frac{\cos 2\beta\chi_0}{2} + \frac{\cos 2\beta\chi_1}{2} + \frac{\cos 2\beta\chi_2}{2} + \frac{\cos 2\beta\chi_3}{2} = 2 + \frac{1}{2}(\cos 2\beta\chi_0 + \cos 2\beta\chi_1 + \cos 2\beta\chi_2 + \cos 2\beta\chi_3) = 2 \end{aligned}$$

由 $A = X^T X = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = 2I$

2. For $n=4$, Consider the least squares problem $\min_{(A_1, A_2)} \sum_{i=0}^3 (A_1 \cos(\chi_i) + A_2 \cos(2\chi_i) - y_i)^2$, where χ_i are taken at the points specified in (4). Show the solution is $\begin{bmatrix} A_1 \\ A_2 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} X^{[1, 2, 3]} y$, which are the same as the solution of A_1 and A_2 in question 1. Why is it different from the solution of normal equation? (You may reference Theorem 5.5.6)

Ans: $\min_{(A_1, A_2)} \sum_{i=0}^3 (A_1 \cos(\chi_i) + A_2 \cos(2\chi_i) - y_i)^2$, 其實就是由 $y = A_1 \cos \chi + A_2 \cos 2\chi$ 在 $\left\{ \begin{bmatrix} \chi_0 \\ y_0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \chi_1 \\ y_1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \chi_2 \\ y_2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \chi_3 \\ y_3 \end{bmatrix} \right\}$ 的 least squares problem.

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} \cos \chi_0 & \cos 2\chi_0 \\ \cos \chi_1 & \cos 2\chi_1 \\ \cos \chi_2 & \cos 2\chi_2 \\ \cos \chi_3 & \cos 2\chi_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_1 \\ A_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} \cos \chi_0 & \cos \chi_1 & \cos \chi_2 & \cos \chi_3 \\ \cos 2\chi_0 & \cos 2\chi_1 & \cos 2\chi_2 & \cos 2\chi_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \chi_0 & \cos 2\chi_0 \\ \cos \chi_1 & \cos 2\chi_1 \\ \cos \chi_2 & \cos 2\chi_2 \\ \cos \chi_3 & \cos 2\chi_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_1 \\ A_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \chi_0 & \cos \chi_1 & \cos \chi_2 & \cos \chi_3 \\ \cos 2\chi_0 & \cos 2\chi_1 & \cos 2\chi_2 & \cos 2\chi_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{左乘 } X^{-1}} \begin{pmatrix} b & h \\ h & c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow 2 \begin{pmatrix} A_1 \\ A_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \chi_0 & \cos \chi_1 & \cos \chi_2 & \cos \chi_3 \\ \cos 2\chi_0 & \cos 2\chi_1 & \cos 2\chi_2 & \cos 2\chi_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} A_1 \\ A_2 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} \cos \chi_0 & \cos \chi_1 & \cos \chi_2 & \cos \chi_3 \\ \cos 2\chi_0 & \cos 2\chi_1 & \cos 2\chi_2 & \cos 2\chi_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} A_1 \\ A_2 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} X^{[1, 2, 3]} y, \text{ 第一小題之解}$$

到 $X^T X = I$ 就是小題，題目仍然是問 A_1, A_2 不同，但實際上解得的 A_1, A_2 結果相同，只不過 $\begin{pmatrix} A_1 \\ A_2 \end{pmatrix}$ 跟不同，因為兩小題的 A_1 和 A_2 都為 0，原因如下所述。

由第一小題我們得知 $X^T X = 2I$ ，所以若是要用第一題的 normal equation $X^T Y = X^T Y \Rightarrow 2I A = X^T Y \Rightarrow A = \frac{1}{2} X^T Y$ 。

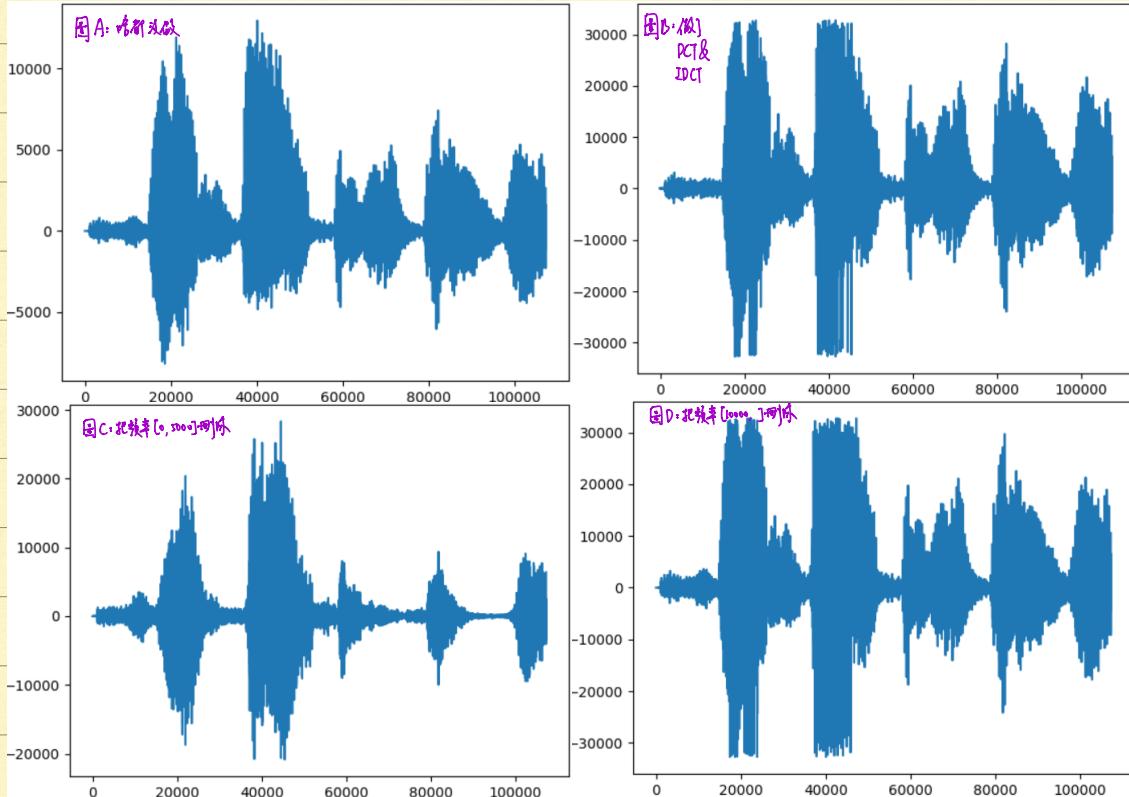
若將 $Xa = y$ 的 A_1 和 A_2 設為 0，則 $\begin{pmatrix} 1 & \cos \chi_0 & \cos 2\chi_0 & \cos 3\chi_0 \\ 1 & \cos \chi_1 & \cos 2\chi_1 & \cos 3\chi_1 \\ 1 & \cos \chi_2 & \cos 2\chi_2 & \cos 3\chi_2 \\ 1 & \cos \chi_3 & \cos 2\chi_3 & \cos 3\chi_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ A_1 \\ A_2 \\ 0 \end{pmatrix}$ ，完全就是第一小題中的 $X^T Y = X^T Y$ ，所以 A_1 和 A_2 必為 0。

又因前面推導的 $A = \frac{1}{z}XY$, 得知

$$\begin{pmatrix} 0 \\ A_1 \\ A_2 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{z} \begin{pmatrix} 1 & \cos\pi_0 & \cos 2\pi_0 & \cos 3\pi_0 \\ \frac{1}{z} & \cos\pi_1 & \cos 2\pi_1 & \cos 3\pi_1 \\ \frac{1}{z} & \cos\pi_2 & \cos 2\pi_2 & \cos 3\pi_2 \\ \frac{1}{z} & \cos\pi_3 & \cos 2\pi_3 & \cos 3\pi_3 \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

故 $\begin{pmatrix} A_1 \\ A_2 \end{pmatrix} = \frac{1}{z} X [:, 2:3]^T y$, y = 小題答案。

3. Plot the waves before and after the processing, and compare their differences.



比較圖A和圖B，發現：如果對於一個合成聲波用傅立葉轉換(Fourier Transform)，把time domain轉為frequency domain，之後再用傅立葉反轉換(Inverse Fourier Transform)，把frequency domain再轉為time domain，其實啥都不做v.s. 轉換過去再轉換回來，圖形是一樣的，但振幅略有不同。

比較圖A和圖C，發現：把頻率[0:5000]給過濾掉之後，圖C中第三四五個脈波的圖形幾乎被削減到快沒了，第一個脈波的開頭處也大幅度被削弱，所以暫可推測圖A的聲音原檔裡，頻率[0:5000]的比例應該非常高

比較圖A和圖D，發現：把頻率[10000:]給過濾掉之後，圖D中每個脈波的振幅都比原本圖A來得高。因為圖A作為原圖，是把所有頻率和振幅綜合考慮計算，所以綜合兩圖來看，可以推測，因為把[10000:]的頻率都刪掉了，所以原本統計分析的不合群的那些造成相關係數變小的頻率都被刪掉了，所以圖D才感覺振幅都變大。

綜合

(1) 圖A和圖C的比較，以及

(2) 圖A和圖D的比較，可以結論：

原本的聲音波形，大多是由頻率[0:5000]組成。

4. Discuss the effects on the sound signals after you remove the low frequency part, and the effects on the sound signals after you remove the high frequency part.

由第三題的圖C和圖D所生成的聲音檔案，可以聽到：
若過濾掉低頻部分([0:5000])，則音高較高且聽起來尖銳，且有雜音
若過濾掉高頻部分([10000:0])，則音高較低，且有雜音

```
22 # do some filtering
23 #data0_1[0:5000] = 0 ← 過濾掉低頻的 code 例
24 #data0_1[10000:] = 0
```

5. Explain your algorithm.

```
91 ## Added code by myself
92 average0_1 = np.mean(np.abs(data0_1))
93 average1_1 = np.mean(np.abs(data1_1))
94 average2_1 = np.mean(np.abs(data2_1))
95 average3_1 = np.mean(np.abs(data3_1))
96
97
98 # do some filtering
99 threshold0_1 = average0_1 * 0.95;
100 temp0_1 = []; countZeroes0_1 = 0
101 for i in range(len(data0_1)):
102     if abs(data0_1[i]) <= threshold0_1:
103         countZeroes0_1 += 1
104     else:
105         if countZeroes0_1 != 0:
106             temp0_1.append(0)
107             temp0_1.append(countZeroes0_1)
108             countZeroes0_1 = 0
109     temp0_1.append(data0_1[i])
110 if countZeroes0_1 != 0:
111     temp0_1.append(0)
112     temp0_1.append(countZeroes0_1)
113 done0_1 = np.array(temp0_1)
114 #####
```

壓縮的部分：

因為不同的聲音檔案振幅的範圍可大可小，如果只用一個常數當作篩選門檻可能過於武斷且缺乏彈性，所以我想根據得到的聲音檔案計算所有頻率的振幅的平均。但因為有正負振幅的差別，為了取平均的時候不要算成接近0的數字導致啥都沒被篩掉，所以先把所有振幅取絕對值。

之後我根據這個平均當作門檻的基準。平均的概念差不多就是PR50左右的意思，但是為了想要留住超過50%的資料，所以我把門檻調低了一點(0.95倍)。之後就是開始根據每個頻率做篩選。

篩選的準則就是：如果一個頻率的振幅小於等於門檻，那我就要直接刪掉(a.k.a. 振幅變成0)。如果高過門檻，就保留振幅的精準訊息。

如果振幅高過門檻，因為我需要保留最精確的振幅資訊，所以這部分能對壓縮做操作的空間很小。我們能夠提高壓縮率的，主要就是把一連串的0，記錄起來到底有幾個0。(例如: list=[0, 0, 0, 0, 0]，我就紀錄為五個"0"。紀錄[0, 0, 0, 0, 0]佔用了五格，但是紀錄[5, 0]只占用兩格。)

```
9 # please implement your own restore function, no global variables are allowed to be used
10 def restore(compressed):
11     temp = []
12     idx_for_compressed = 0
13
14     while idx_for_compressed < len(compressed):
15         if compressed[idx_for_compressed] != 0:
16             temp.append(compressed[idx_for_compressed])
17             idx_for_compressed += 1
18             continue
19         else:
20             idx_for_compressed += 1
21             num = int(compressed[idx_for_compressed])
22             list_of_zeroes_to_append = [0 for i in range(num)]
23             temp[-len(temp):] = list_of_zeroes_to_append[:]
24             idx_for_compressed += 1
25             continue
```

解壓縮的部分：

就是根據上面的壓縮的方法，inverse地做。