



Prácticas Profesionales

Manual de usuario

Nombre del proyecto:

Sistema gestor de proyectos

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Felipe Araux

ALUMNO: Juan Carlos Zazueta Bermudez

FECHA: 27/07/2025

Índice

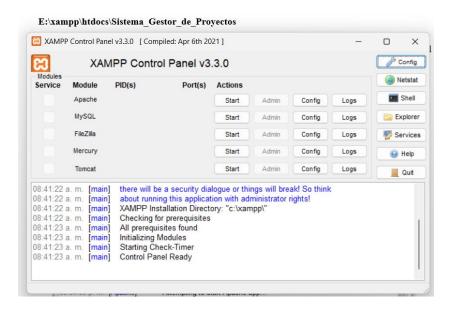
1.	XAMPP	. 3
2.	Base de datos	. 4
3.	Sistema	. 7

1. XAMPP

El desarrollo del programa se realizó utilizando el entorno de Visual Studio Code y fue implementado en un servidor local mediante XAMPP. Una vez instalado XAMPP, es necesario localizar la carpeta del programa en el disco duro de la computadora, ingresar a la carpeta htdocs dentro del directorio xampp y colocar ahí la carpeta que contiene nuestro proyecto. A continuación, se muestra un ejemplo de ruta:

E:\xampp\htdocs\Sistema_Gestor_de_Proyectos

Después de esto, se deben activar los servicios de **Apache** y **MySQL** desde el panel de control de XAMPP para que el servidor local funcione correctamente y podamos acceder al sistema.



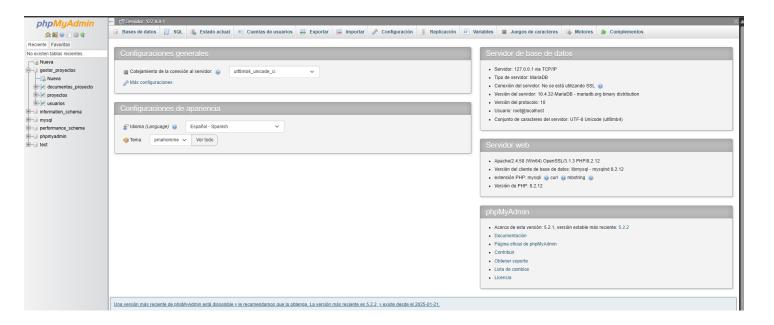
2. Base de datos

Se generó una base de datos con el nombre gestor_proyectos, la cual incluye una tabla destinada a los proyectos, otra para los usuarios y otra para los archivos. Para ingresar a **phpMyAdmin**, únicamente es necesario activar el módulo de **MySQL** desde el panel de XAMPP y hacer clic en el botón "**Admin**", lo que nos redirigirá directamente al gestor de bases de datos o ingresar desde el siguiente enlace:

Link de acceso a la base de datos:

http://localhost/phpmyadmin/index.php?route=/database/structure&db=gestor_proyectos

Abrirá directamente la base de datos, como lo muestra la siguiente imagen:

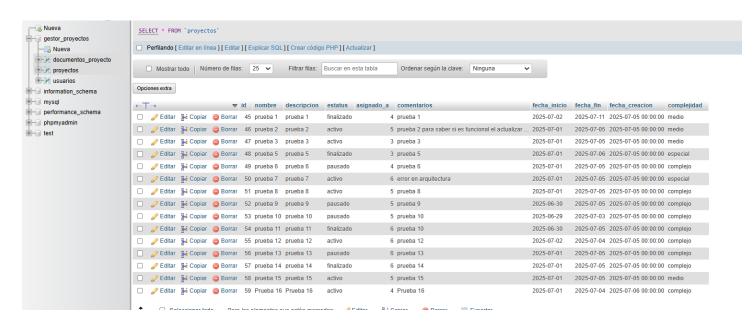


Se crearon 3 tablas en la base gestor_proyectos, las cuales tienen la siguiente estructura:

1. Usuarios



2. Proyectos



3. Documentos_proyecto



3. Sistema

Una vez iniciado Xampp, podremos ir al loguin principal del gestor de proyecto, cada usuario tiene permisos distintos de acuerdo a su puesto, estos permisos los dará el administrado (Jefe) al momento de dar de alta al usuario, los usuarios tendrán que ser registrados con su número de empleado y al momento de iniciar sesión, los mandara directamente al panel que el administrador les asigno, para ingresar al loguin principal usaremos el siguiente enlace:

http://localhost/gestor_proyectos/login.php

Tenemos 3 paneles funcionales:

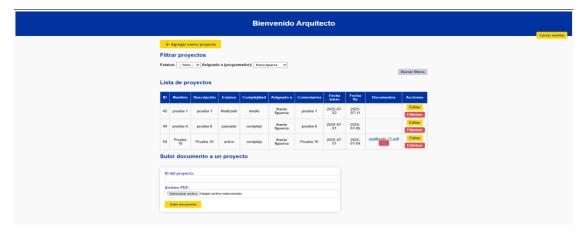
1. Panel Administrador:

Este panel tiene la funcionalidad de agregar a usuarios y también borraros, puede ver los proyectos que tenga cada programador, puede filtrar por programador, por estatus del proyecto y por complejidad del mismo, por último, puede ver estos mismos datos en estadísticas.



2. Panel Arquitecto:

Este panel tiene la funcionalidad de agregar los nuevos proyectos a trabajarse, cuenta con las secciones id (se genera en automático a como se agregan los proyectos) nombre del proyecto, descripción, estatus, complejidad, fechas compromiso, asignado a (al programador que va realizar el proyecto) comentarios y documentos (donde se insertara la arquitectura), también puede editar y en caso que se requiera, puede eliminar el proyecto. Puede ver todos los proyectos de los programadores, cuenta con filtros para una localización más efectiva, en la parte inferior tenemos la sección "subir documento a un proyecto", aquí es donde se va subir la arquitectura, que básicamente es la guía para realizar dicho proyecto, solo se ocupa identificar el id del proyecto al que le queremos añadir la arquitectura, después de colocar el id, damos click en el botón seleccionar archivo, este nos abrirá el explorador de archivos, solo queda identificar el PDF, dar doble click sobre el mismo y se subirá en automático.



3. Panel Programador:

Este panel tiene la funcionalidad de solo ver qué proyecto tiene asignado el propio programador, solo puede su propio historial de proyectos asignados, cuenta con filtros para identificar más eficazmente los proyectos, se puede filtrar por estatus y por complejidad. En la sección "actualizar", el programador puede actualizar el comentario del arquitecto, indicándole cualquier situación que encuentre en el mismo.



El código del proyecto se encuentra en la carpeta comprimida y en el GitHub: https://github.com/JC7774/Sistema-gestor-de-proyectos