

**ACTIVITAT NO AVALUABLE AC3****Mòdul:** MP03-Programació I**UF:** UF1 – Programació Estructurada**Alumne:****Data d'entrega:** 29/12**Professor:** Marc Callejón**Mètode d'entrega:** ClickEdu Zip / GitHub**Resultats de l'aprenentatge:**

RA1. Reconeix l'estructura d'un programa informàtic, identificant i relacionant els elements propis del llenguatge de programació utilitzat.

RA2. Utilitza correctament tipus de dades simples i compostes emprant les estructures de control adients.

Tasques a realitzar:

Codifica un programa que demani 6 números a l'usuari i després els imprimeixi de manera inversa.

Codifica un programa que prepari espai per desar un màxim de 100 noms. L'usuari haurà d'anar introduint un nom cada cop, fins que es teclegi stop, moment en què deixaran de demanar-se més noms i es mostrarà a la pantalla la llista dels noms que s'han introduït.

Codifica un programa que emmagatzemi en una taula el nombre de dies que té cada mes, demaneu a l'usuari que us indiqui un mes (1=gener, 12=deseembre) i mostri a la pantalla el nombre de dies que té aquest mes.

Codifica un programa que permeti al usuario ingresar 7 valores decimales y luego muestre esos valores ordenados de mayor a menor.



Codifica un programa que solicite al usuario el ingreso de 10 números y determine cuántos de ellos son pares.