

# Operadors PHP

- **Operadors de comparació (valors i tipus de dades)**

Els operadors de comparació són fonamentals per crear condicions en les estructures de control de flux. Permeten comparar valors i prendre decisions en funció dels resultats de les comparacions.

- `==` Igualtat de valor (ex. `5 == '5'` retorna true perquè compara només el valor).
- `===` Igualtat estricta (valor i tipus) (ex. `5 === '5'` retorna false perquè el tipus no és igual).
- `!=` Diferència de valor (ex. `5 != '6'` retorna true).
- `!==` Diferència estricta (ex. `5 !== '5'` retorna true perquè compara valor i tipus).
- `<`, `>`, `<=`, `>=` Comparació numèrica i alfabètica.
- `<=>` Operador "nave espacial" o "de tres vies" (retorna -1, 0 o 1 segons si el valor de l'esquerra és menor, igual o major que el de la dreta).

# Operadors PHP

- **Operadors lògics (Combinació de Condicions)**

Els operadors lògics permeten combinar múltiples condicions en una sola expressió, fent possible definir condicions complexes. Aquests operadors són útils en estructures if, while, o for quan es vol verificar més d'una condició alhora.

- `&&`: I lògic (retorna true si ambdues condicions són true).
- `||`: O lògic (retorna true si almenys una condició és true).
- `!`: Negació lògica (inverteix el valor lògic).
- `and` i `or`: Alternatives a `&&` i `||` amb menor prioritat en la jerarquia de PHP.

# Operadors PHP

- **Operadors ternaris**

Els operadors ternaris ofereixen una manera compacta i ràpida d'executar operacions condicionals en una sola línia. Es poden veure com una alternativa curta a les estructures if-else, útil quan hi ha només una condició simple i dos resultats possibles.

## **Sintaxi**

`$variable = (condició) ? valor_si_cert : valor_si_fals;`

Exemple:

```
$edat = 20;  
$missatge = ($edat >= 18) ? "Accés permès" : "Accés denegat";  
echo $missatge; // Resultat: "Accés permès"
```

# Estructures de control de flux

## **Sentències de presa de decisions:**

- if, else, elseif
- switch

## **Bucles:**

- for
- while
- do... while
- foreach

# Sentències de presa de decisions

## Sentències IF, ELSE, ELSEIF

Utilitzem **if** per comprovar una condició inicial, **elseif** per afegir condicions addicionals, i **else** per cobrir qualsevol altre cas no contemplat.

```
if (condició) {
```

```
    // Codi a executar si la condició és certa
```

```
} elseif (altra_condició) {
```

```
    // Codi a executar si la segona condició és certa
```

```
} else {
```

```
    // Codi a executar si cap condició anterior és certa
```

```
}
```

# Sentències de presa de decisions

## Sentència SWITCH

És més clar quan cal comparar una variable amb diversos valors possibles. És més eficient per a condicions simples on la variable només pot tenir un o uns valors concrets.

```
switch (variable) {  
  
    case valor1:  
        // Codi a executar si variable és igual a valor1  
        break;  
    case valor2:  
        // Codi a executar si variable és igual a valor2  
        break;  
    default: // és opcional  
        // Codi a executar si cap cas és complert  
        break;  
}
```

# Sentències de presa de decisions

## Sentència SWITCH (Exemple)

```
$tipusUsuari = "premium";
```

```
switch ($tipusUsuari) {  
    case "administrador":  
        echo "Benvingut administrador! Accés complet.<br>";  
        break;  
    case "premium":  
        echo "Benvingut usuari premium! Accés especial.<br>";  
        break;  
    default:  
        echo "Tipus d'usuari desconegut.<br>";  
        break;  
}
```

# Sentències de control de bucles

## Sentència FOR

s'utilitza quan sabem el nombre exacte de vegades que volem executar el codi.

```
for (inicialització; condició; increment) {  
    instrucció;          // Codi a executar mentre la condició sigui certa  
}
```

```
for (inicialització; condició; increment)  
    instrucció;          // Codi a executar mentre la condició sigui certa
```

```
for (inicialització; condició; increment):  
    instrucció;          // Codi a executar mentre la condició sigui certa  
endfor;
```



# Sentències de control de bucles

## Sentència FOR (Exemple)

```
$num = 5;
```

```
echo "Taula de multiplicar del $num:<br>";
```

```
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
```

```
    echo "$num x $i = " . ($num * $i) . "<br>";
```

```
}
```

```
for ($i = 1; $i <= 10; $i++)
```

```
echo "$num x $i = " . ($num * $i) . "<br>";
```

```
for ($i = 1; $i <= 10; $i++):
```

```
    echo "$num x $i = " . ($num * $i) . "<br>";
```

```
endfor;
```

# Sentències de control de bucles

## Sentència WHILE

És útil quan no sabem quantes vegades es complirà la condició i volem que el codi s'executi mentre la condició sigui certa.

```
while (condició) {  
    // Codi a executar mentre la condició sigui certa  
}
```

### Exemple:

```
$inici = 10;  
while ($inici > 0) {  
    echo "$inici<br>";  
    $inici--;  
}  
echo "Temps esgotat!";
```

# Sentències de control de bucles

## Sentència DO... WHILE

S'assegura que el codi s'executi almenys una vegada, independentment de si la condició és certa.

```
do {
```

```
    // Codi a executar almenys una vegada
```

```
} while (condició);
```

# Sentències de control de bucles

## Sentència FOREACH

És ideal per recórrer arrays i treballar amb cada element. La relació és tanta que, si utilitzem un tipus de dada que no sigui un array, ens donarà error.

```
foreach ($array as $valor) {
```

```
    // Codi a executar per cada element de l'array
```

```
}
```

```
foreach ($array as $clau => $valor) {
```

```
    // Codi a executar per cada element de l'array
```

```
}
```

# Sentències de control de bucles

## Sentència FOREACH (Exemple)

```
$notes = [4, 7, 3, 6, 5, 8, 9, 2, 7, 10];  
$aprovats = 0;  
$suspensos = 0;  
  
foreach ($notes as $nota) {  
    if ($nota >= 5) {  
        $aprovats++;  
    } else {  
        $suspensos++; }  
}  
  
echo "Nombre d'aprovats: $aprovats<br>";  
echo "Nombre de suspensos: $suspensos";
```