

ACTIVITAT AVALUABLE AC4

Mòdul: MP02- Bases de dades

UF: UF3: llenguatges SQL: DCL i extensió procedimental

Professor: Judith López

Data límit d'entrega: Consultar al ClickEdu

Mètode d'entrega: Per mitjà del Clickedu de l'assignatura. Les activitats entregades més enllà

de la data límit només podran obtenir una nota de 5.

Instruccions:

Les tasques s'han d'entregar totes en un únic document PDF.

Resultats de l'aprenentatge:

RA1. Implanta mètodes de control d'accés utilitzant assistents, eines gràfiques i comandes del llenguatge del sistema gestor de bases de dades corporatiu.

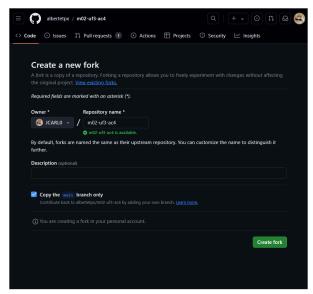
RA2. Desenvolupa procediments emmagatzemats avaluant i utilitzant les sentències del llenguatge incorporat en el sistema gestor de bases de dades corporatiu.

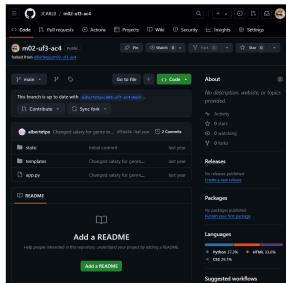
És indispesable documentar correctament totes les passes de l'exercici, amb captures de pantalla, segons convingui.

Tasca 1 (4 punts) Anàlisis d'una situació d'injecció de codi:

a)Fes un fork del següent repositori al teu compte de GitHub. A continuació, clona'l a la teva màquina local.

https://github.com/albertetpx/m02-uf3-ac4.git





```
C:\Users\Jcar\\Documents\lr Desenvolupament d'aplicacions web\MP2. Bases de dades\M02UF3\AC6>git clone https://github.com/JCARL0/m02-uf3-ac4
Cloning into 'm02-uf3-ac4'...
remote: Enumerating objects: 14, done.
remote: Counting objects: 100% (14/14), done.
remote: Compressing objects: 100% (9/9), done.
remote: Total 14 (delta 4), reused 14 (delta 4), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (14/14), done.
Resolving deltas: 100% (4/4), done.
```



b)Fes les següents operacions per poder desplegar l'aplicació web que s'adjunta (formulario.rar).

-A L'APLICACIÓ FLASK: canvia els paràmetres de connexió a la base de dades (en concret, l'usuari i la contrassenya) perquè pugui connectar al teu servidor MySQL.

```
# connectBD: conecta a la base de datos users en MySQL
def connectBD():
    db = mysql.connector.connect(
        host = "localhost",
        user = "root",
        passwd = "",
        database = "users"
    )
    return db
```

-AL SERVIDOR MYSQL: crea la base de dades *users*. No cal que creis cap taula; serà creada per la pròpia aplicació web (observa la funció



c)Executa l'aplicació (app.py) i comprova que arrenca sense errors. Obre el navegador a http://localhost:5000, i comprova que:





-L'usuari *user01* amb contrassenya *admin* pot fer login correcte i consultar les seves dades.



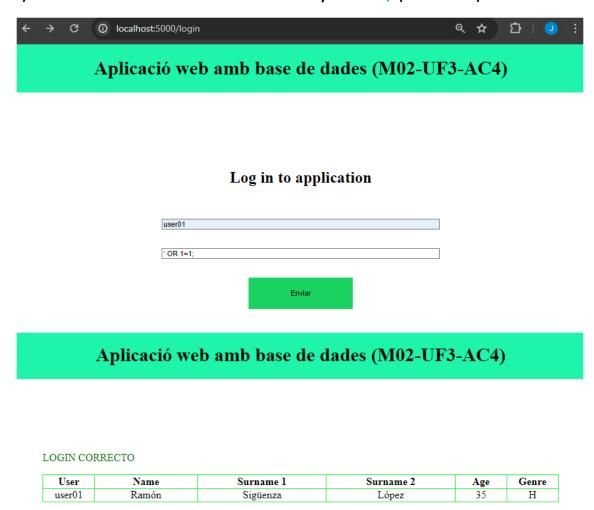
-L'usuari user01 amb contrassenya 1234 fa un login incorrecte.



LOGIN INCORRECTO



d)Prova a autenticar l'usuari user01 i la contrassenya 'OR 1=1; (valor exacte).



e)Explica què ocorre, i per què estem davant d'una situació d'injecció de codi.



f)Reimplementa la funció *checkUser* perquè faci servir una <u>sentència parametritzada</u> que eviti la situació d'injecció de codi:

Per exemple:

```
query = """Update employee set Salary = %s where id = %s"""
values = (8000, 5)
cursor.execute(query, values)
```

```
# checkUser: comprueba si el par usuario-contraseña existe en la BD

def checkUser(user,password):
    bd=connectBD()
    cursor=bd.cursor()

    query = "SELECT user, name, surname1, surname2, age, genre FROM users WHERE user= %s AND password= %s"
    print(query)
    cursor.execute(query)
    userData = cursor.fetchall()
    bd.close()

if not userData == []:
    return False
    else:
    return userData[0]
```

Aplicació web amb base de dades (M02-UF3-AC4)

LOGIN INCORRECTO

g)Comprova que, ara, el formulari de login ja no és vulnerable a la injecció de codi.

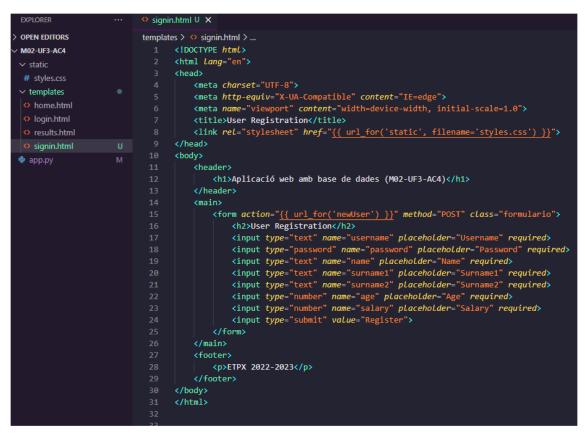


h)Explica per què la instrucció parametritzada resol la vulnerabilitat.



Tasca 2 (6 punts). Completa l'aplicació web amb la funcionalitat de poder crear nous usuaris:

a)Crea una altra plantilla (signin.html), seguint l'estructura de login.html. Aquesta pàgina haurà de contenir un formulari de registre d'usuari, en que es pugui donar d'alta un usuari amb: nom d'usuari, contrassenya, nom, cognom1, cognom2, edat i salari.





User Registration

Username		
Password		
Name		
Surname1		
Surname2		
Age		
Salary		
	Register	



b)Modifica la ruta "/signin" a l'aplicació flask per a que mostri la plantilla signin.html que acabes de crear.

```
@app.route("/signin")
def signin():
    return render_template("signin.html")
```

c)Crea una nova ruta ("/newUser") a l'aplicació flask per a rebre i processar les dades del formulari de registre. T'hauràs d'inspirar en la ruta "/results" ja existent. Des d'aquesta ruta, crida la funció createUser.

```
@app.route("/newUser", methods=['POST'])

def newUser():
    if request.method == 'POST':
        formData = request.form
        username = formData['username']
        password = formData['password']
        name = formData['name']
        surname1 = formData['surname1']
        surname2 = formData['surname2']
        age = int(formData['age'])
        salary = float(formData['salary'])
        print(formData)

        createUser(username, password, name, surname1, surname2, age, salary)
        return "User created successfully"
```

d)Associa <u>l'acció del formulari de registre</u> (atribut *action*) a la nova ruta que acabes de crear. Observa com es fa en el formulari de login.

```
<form action="{{ url_for('newUser') }}" method="POST" class="formulario">
```

d)Implementa la funció *createUser* perquè s'escriguin les dades del nou usuari en la base de dades. Utilitza sentencies parametritzades.

```
createUser(username, password, name, surname1, surname2, age, salary)
```

e)Comprova el correcte funcionament de l'aplicació

Registrando con nuevos datos-





Comprobación que se ha creado-





f)Puja el codi complet de l'aplicació a un repositori del teu compte de GitHub i inclou l'enllaç en el PDF que entreguis.

https://github.com/JCARL0/m02-uf3-ac4