

AVANCE EN PLAN DE ESTUDIO

Programa: **INGENIERÍA DE SOFTWARE**
Plan de Estudio: **SOFT23P3**

	Cursos obligatorios	Créditos obligatorios	Créditos electivos
# Total para egresar	67	197	3
# Cumplidos	61	176	0
# Pendientes	6	21	3

[Exportar PDF](#)
[Exportar Excel](#)

(*) Recuerda que en el ciclo de enero la cantidad de horas semanales se duplica porque tiene la mitad de semanas que un ciclo regular.

(**) A: Aprobado C: Convalidado E: En curso P: Pendiente

(***) Las asignaturas de Nivelación y los Cursos Complementos no se consideran en el cálculo de las condiciones de egreso.

Código Curso	Nombre Curso	Horas Semanales(*)	Créditos	Tipo	Pre- Requisitos	Equivalencias	Estado(**)
Cursos de nivelación (***)							
100000X104	NIVELACION DE MATEMATICA - INGENIERIA	5	5	O	-	Q	A
100000X101	NIVELACION DE REDACCION	4	4	O	-	Q	C
TOTAL:			9				
Ciclo:01							
100000I03N	INTRODUCCION A LA MATEMATICA PARA INGENIERIA	5	5	O	100000X104	Q	A
100000N01I	COMPRESION Y REDACCION DE TEXTOS I	4	4	O	100000X101	Q	A
100000N03I	INGLES I	3	3	O	-	Q	A
100000ST09	INTRODUCCIÓN A LA VIDA UNIVERSITARIA: INGENIERIA DE TI Y TELECOMUNICACIONES	2	2	O	-	Q	A
100000N09I	INDIVIDUO Y MEDIO AMBIENTE	2	2	O	100000X101	Q	A
100000Q01G	QUIMICA GENERAL	3.44	2.72	O	-	Q	C
100000L02Q	LABORATORIO DE QUIMICA GENERAL	0.56	0.28	O	-	Q	C
TOTAL:			19				
Ciclo:02							
100000I07N	PRINCIPIOS DE ALGORITMOS	2	2	O	-	Q	A
100000I06N	MATEMATICA PARA INGENIEROS I	4	4	O	100000I03N	Q	A
100000TI50	INTRODUCCION A LAS TIC	3	2	O	100000ST09	Q	C
100000A16E	COMPRESIÓN Y REDACCIÓN DE TEXTOS II	4	4	O	100000N01I	Q	A
100000N05I	INGLES II	3	3	O	100000N03I	Q	A

100000FI11	CALCULO APLICADO A LA FISICA 1	5.56	4.78	O	100000I03N	Q	C
100000FI12	LABORATORIO DE CÁLCULO APLICADO A LA FÍSICA 1	0.44	0.22	O	100000I03N	Q	C
		TOTAL:	20				
Ciclo:03							
100000I10N	MATEMATICA PARA INGENIEROS II	2	2	O	100000I06N	Q	A
100000I13N	ESTADISTICA DESCRIPTIVA Y PROBABILIDADES	3	3	O	100000X104	Q	A
100000I51N	TEORIA GENERAL DE SISTEMAS	2	2	O	100000TI50	Q	A
100000I50N	TALLER DE PROGRAMACION	4	3	O	100000I07N 100000TI50	Q	A
100000N07I	CIUDADANIA Y REFLEXION ETICA	3	3	O	100000N01I 100000N09I	Q	A
100000N08I	INGLES III	3	3	O	100000N05I	Q	A
100000FI21	CALCULO APLICADO A LA FISICA 2	5.56	4.78	O	100000I06N 100000FI11 100000FI12	Q	C
100000FI22	LABORATORIO DE CALCULO APLICADO A LA FISICA 2	0.44	0.22	O	100000I06N 100000FI11 100000FI12	Q	C
		TOTAL:	21				
Ciclo:04							
100000I52N	BASE DE DATOS	4	3	O	100000I50N	Q	A
100000I55N	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS	4	3	O	100000I50N	Q	A
100000I17N	ESTADISTICA INFERENCIAL	4	4	O	100000I13N	Q	A
100000I54N	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS	4	3	O	100000I50N	Q	A
100000N06I	PROBLEMAS Y DESAFIOS EN EL PERU ACTUAL	3	3	O	100000N01I 100000N09I	Q	A
100000N10I	INGLES IV	3	3	O	100000N08I	Q	A
100000N02I	INVESTIGACION ACADEMICA	4	4	O	100000N01I 100000N09I	Q	A
		TOTAL:	23				
Ciclo:05							
100000I53N	ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS	4	3	O	100000I55N	Q	A
100000I56N	SISTEMAS OPERATIVOS	4	3	O	100000I54N	Q	A
100000I57N	TALLER DE PROGRAMACION WEB	3	2	O	100000I52N	Q	A
100000I09N	PROCESOS PARA INGENIERIA	2	2	O	100000I13N	Q	A
100000I04N	HERRAMIENTAS INFORMATICAS PARA LA TOMA DE DECISIONES	2	2	O	-	Q	A
100000N21I	ADMINISTRACION Y ORGANIZACION DE EMPRESAS	3	3	O	-	Q	A
100000I41N	REDES Y COMUNICACION DE DATOS I	4	4	O	100000I54N	Q	A
		TOTAL:	19				
Ciclo:06							
100000S01F	PROGRAMACION LOGICA Y FUNCIONAL	4	4	O	100000I53N	Q	A
100000I59N	DESARROLLO WEB INTEGRADO	4	3	O	100000I57N	Q	A
100000I60N	ANALISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACION	4	4	O	100000N21I 100000I53N	Q	A
100000I43N	REDES Y COMUNICACION DE DATOS II	4	3	O	100000I41N	Q	A

100000S02F	TEORIA DE LENGUAJES DE PROGRAMACION Y METODOS DE TRADUCCION I	3	3	O	100000I53N	Q	A
100000I58N	CURSO INTEGRADOR I: SISTEMAS - SOFTWARE	4	3	O	100000I53N	Q	A
TOTAL:		20					

Ciclo:07

100000S03F	TEORIA DE LENGUAJES DE PROGRAMACION Y METODOS DE TRADUCCION II	3	2	O	100000S02F	Q	A
100000S04F	DESARROLLO DE SOFTWARE I	3	3	O	100000I60N	Q	A
100000S05F	INTERACCION HOMBRE-MAQUINA	2	2	O	100000I60N	Q	A
100000I45N	SEGURIDAD INFORMATICA	4	3	O	100000I41N	Q	A
100000I61N	SISTEMAS DISTRIBUIDOS	4	4	O	100000I56N	Q	A
100000S06F	PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON C++	3	2	O	100000I53N	Q	A
TOTAL:		16					

Ver cursos electivos ▼

Ciclo:08

100000I62N	INTELIGENCIA DE NEGOCIOS	4	4	O	100000I59N	Q	A
100000I47N	NETWORK SECURITY	4	3	O	100000I43N	Q	A
100000S07F	DESARROLLO DE SOFTWARE II	3	3	O	100000S04F	Q	A
100000S08F	PROGRAMACION DE INTERFASES Y DISPOSITIVOS PERIFERICOS	3	2	O	100000S05F	Q	A
100000S09F	DESARROLLO DE APLICACIONES MOVILES	3	2	O	100000S04F	Q	A
200000S10F	DISEÑO Y DESARROLLO DE JUEGOS INTERACTIVOS I	4	3	O	100000S06F	Q	A
100000H01C	HERRAMIENTAS PARA LA COMUNICACION EFECTIVA	3	3	O	100000I58N	Q	A
TOTAL:		20					

Ciclo:09

100000I33N	GESTION DE PROYECTOS	3	3	O	100000I04N	Q	A
100000I69N	CRIPTOGRAFIA I	4	4	O	100000I61N	Q	P
100000I67N	FORMACION PARA LA INVESTIGACION - SISTEMAS	4	4	O	100000I58N 100000N02I 100000A16E	Q	A
100000S11F	DISEÑO Y DESARROLLO DE JUEGOS INTERACTIVOS II	4	3	O	200000S10F	Q	A
100000S12F	CURSO INTEGRADOR II: SOFTWARE	4	3	O	100000I58N 100000S09F	Q	A
100000N11I	FORMACION PARA LA EMPLEABILIDAD	3	3	O	100000H01C	Q	A
TOTAL:		20					

Ciclo:10

100000I46N	AUDITORIA DE SISTEMAS INFORMATICOS	4	4	O	100000I45N	Q	E
100000I64N	CALIDAD DE SOFTWARE	4	3	O	100000I45N	Q	E
100000S13F	PRUEBAS DE SOFTWARE	3	2	O	100000S09F	Q	E
100000S14F	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	4	4	O	100000S01F	Q	E
100000S15F	TALLER DE INVESTIGACION - SOFTWARE	4	4	O	100000I67N	Q	E