

# PAC DESARROLLO

CFGS DAW

# Módulo 07: Entorno Servidor





#### **INFORMACIÓN IMPORTANTE**

Requisitos que deben cumplirse en vuestros trabajos:

- Siempre que utilicéis información de Internet para responder / resolver alguna pregunta, tenéis que citar la fuente (la página web) de dónde habéis sacado esta información.
- No se aceptarán copias literales de Internet. Podéis utilizar Internet para localizar información, pero el redactado de las respuestas debe ser de elaboración propia.
- Las respuestas deben estar debidamente argumentadas. No se admiten respuestas escuetas.
- El día y hora máximo para entregar una PAC de desarrollo es el día especificado en la guía didáctica.
- Si no se entrega una PAC de desarrollo, la calificación equivaldrá a un 0.
- Si se detecta que dos alumnos presentan dos PAC iguales la nota se dividirá entre dos, aspirando cada alumno a un 50% de la nota como máximo.

#### CRITERIOS DE CORRECCIÓN Y REDACCIÓN

- 1. Las PAC disponen de una calificación numérica que oscila del 0 al 10. Respecto a la calificación de cada PAC de desarrollo, el profesor podrá disminuir hasta 1 punto la nota obtenida en caso de que la PAC contenga errores ortográficos y/o su presentación no se adecúe a los estándares establecidos por el profesor.
- 2. Debéis redactar las respuestas en color azul oscuro o negro.
- 3. Podéis utilizar la opción de negrita y subrayado para resaltar palabras clave, enunciados, etc., **NUNCA** para responder la totalidad de la actividad. No se podrá utilizar la función de resaltado.
- 4. La actividad debe ser redactada en minúsculas siguiendo las normas ortográficas básicas.



#### Conexión a BBDD mediante Php (0,5pts)

La empresa "BOTES S.A", quiere desarrollar una aplicación sobre información que ha ido recopilando de barcos antiguos.

Mediante un script que se les pasará a los desarrolladores, de tal forma que:

- Listar el nombre del barco, desplazamiento y cantidad de cañones, de los barcos que participaron en la batalla de Guadalcanal.
- Encontrar aquellos países que dispongan tanto de acorazados como de cruceros.
- Encontrar aquellas batallas en las cuales un mismo país participo con al menos tres barcos.
- Encontrar los países cuyos barcos tengan el mayor número de cañones.
- Encontrar las batallas en las cuales participaron barcos de la clase kongo.

### Reglas de diseño (0,5pts)

- Se pide realizar un MockUp de primera fase donde se muestre cómo se representarán los datos. (Solo Fase Inicial)
- Los colores primarios del aplicativo serán:
  - o #00E79F
  - o #00E7DD
- Se creará un LOGO acorde a la temática del aplicativo
- Respecto al Typeface está formado por:
  - o Avenir
  - o Halis Grotesque

## Lugar y fecha de entrega:

vía email (<u>imartin@ilerna.com</u>) 03/11/2023 a las 23,59 horas



# Rúbrica de evaluación

ConexionPhp <sup>♠</sup> Q 1				
Criterios  BBDD  Se han completado correctamente las sentencias que pedía el cliente de la empresa	Calificaciones			Puntos
	0,2 pts Sí	0,1 pts Parcialmente	0 pts No	0,2 puntos
Diseño Se ha realizado un diseño acorde a los siguientes preceptos: - Satisfacción del usuario - Eficacia y efeiciencia a la hora de encontrar la información	0,5 pts Sí	0,25 pts Parcialmente	0 pts No	0,5 puntos
Conexión Se ha realizado la conexión correcta con la BBDD respecto a las consultas pedidas en el apartado uno	0,3 pts Sí	0,15 pts Parcialmente	0 pts No	0,3 puntos

Puntos totales: 1



# ¡Buen trabajo!

