

| | |
|-----------|-----------------------|
| RAÇA | ANTECEDENTE |
| TENDÊNCIA | PONTOS DE EXPERIÊNCIA |

DRUIDA

CA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos

Pontos de Vida Temporários

DADO DE VIDA

Usado Total

d8

RESISTÊNCIA À MORTE

SUCESSOS

FALHAS

| NOME | BONUS ATO | DANO/TIPO |
|------|-----------|-----------|
| | | |
| | | |
| | | |

| | | | | | | | | | |
|---|-------|---|--|-------|-------|---|--|--------|--|
| BÔNUS DE ATAQUE CD DE RESISTÊNCIA DE MAGIA DE MAGIA | | FORMA SERVAGEM | | | | | | | |
|  | | <table border="1"> <tr> <td>Usado</td> <td>Total</td> </tr> <tr> <td colspan="2">  </td> </tr> <tr> <td colspan="2">Max ND</td> </tr> </table> | | Usado | Total |  | | Max ND | |
| Usado | Total | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | |
| Max ND | | | | | | | | | |

FORMAS DE BESTAS CONHECIDAS

| MAGIAS FAVORITAS | | | |
|------------------|---------|-----------|-------------|
| NOME | ALCANCE | T. CONJUR | RESISTÊNCIA |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| ESPAÇOS DE MAGIA | | | | | | | | |
|------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1° | 2° | 3° | 4° | 5° | 6° | 7° | 8° | 9° |
| ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | | |
| ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | |
| ○ | | | | | | | | |

Truques Conhecidos

NIVEL

2

FORMA SELVAGEM

Você pode usar sua ação para assumir magicamente a forma de uma besta que você já tenha visto antes. Você pode usar essa característica duas vezes. Você recupera os usos quando termina um descanso curto ou longo.

Você pode continuar na forma de besta por um número de horas igual à metade do seu nível de druida (arredondado para baixo). Então, você volta a sua forma original, a não ser que você gaste outro uso dessa característica. Você pode reverter a sua forma normal prematuramente usando uma ação bônus no seu turno. Você reverte automaticamente se cair inconsciente, cair a 0 pontos de vida ou morrer.

| Nível | ND | Máx | Limitações | Exemplo |
|-------|-----|-------------------------|------------|---------------|
| 2° | 1/4 | Sem deslocamento de voo | ou natação | Lobo |
| 4° | 1/2 | Sem deslocamento de voo | | Crocodilo |
| 8° | 1 | - | | Águia Gigante |

NIVEL 2 CARACTERÍSTICAS DE CÍRCULO DRUÍDICO

| NIVEL | 6 |
|-------------------------------------|---|
| CARACTERÍSTICAS DE CÍRCULO DRUÍDICO | |

CARACTERÍSTICAS DE CÍRCULO DRUÍDICO

NIVEL
10

| | NÍVEL |
|-------------------------------------|-------|
| CARACTERÍSTICAS DE CÍRCULO DRUÍDICO | 14 |

CORPO ATEMPORAL NÍVEL 18
 Para cada 10 anos que passarem, seu corpo envelhece apenas 1 ano.







MAGIAS DA BESTA

Você pode conjurar muitas das suas magias em qualquer forma que assumir usando a Forma Selvagem. Você pode realizar os componentes somáticos e verbais de uma magia de druida na forma de besta, mas você não é capaz de prover os componentes materiais.

ARQUIDRUIDA NÍVEL 20
 Você pode usar sua Forma Selvagem um número ilimitado de vezes.

[illegible]

TRAÇOS RACIAIS

| PROFIÊNCIAS | | IDIOMAS |
|--|---|----------------------------------|
| ARMADURAS LEVES | ARMAS SIMPLES | |
|  |  | |
| ARMADURAS MÉDIAS | ARMAS MARCIAIS | |
|  |  | |
| ARMADURAS PESADAS | ESCUDOS | |
|  |  | |
| | | FERRAMENTAS & OUTRAS PROFIÊNCIAS |



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

MARCA DE DISTINÇÃO

OLHOS

PELE

CABELO

CICATRIZ

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

DEFEITOS

ANTECEDENTE

ALIADOS

INIMIGOS

TRAÇOS E CARACTERÍSTICAS ADICIONAIS

EQUIPAMENTOS

Sintonizado

CABEÇA

AMULETO

CAPA

ARMADURA

MÃOS/BRAÇOS

ANEL

ANEL

CINTO

BOTAS

PC

PP

PE

PO

PL

ITENS MÁGICOS

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

MOCHILA/ARMAZENAMENTO