Otto Littlefoot
NOME DO PERSONAGEM

Aprendiz de mago	Sorcerer/Wiz
ANTECEDENTE	CLASSE
Halfling	WildMacig
ESPÉCIE	SUBCLASSE

9 NÍVEL
58,4 XP

CLASSE DE ARMADURA: 15 (ESCUDO)

PONTOS DE VIDA		DADO DE VIDA	SALVAGUARDA CONTRA MORTE
59 ATUAL	0 TEMP / 75 MAX	GASTO 9 / MAX	SUCESSOS / FALHAS

DUNGEONS & DRAGONS

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA: 4

INICIATIVA	DESLOCAMENTO	TAMANHO	PERCEPÇÃO PASSIVA
2	9	P	14

FORÇA — MODIFICADOR 0 / VALOR 10
- ☐ Salvaguarda
- ☐ Atletismo

DESTREZA — MODIFICADOR 2 / VALOR 14
- ☐ Salvaguarda
- ☐ Acrobacia
- ☒ Furtividade
- ☐ Prestidigitação

CONSTITUIÇÃO — MODIFICADOR 3 / VALOR 16
- ☒ Salvaguarda

INSPIRAÇÃO HEROICA ☒

INTELIGÊNCIA — MODIFICADOR 2 / VALOR 14
- ☐ Salvaguarda
- ☒ Arcanismo
- ☒ História
- ☐ Investigação
- ☐ Natureza
- ☒ Religião

SABEDORIA — MODIFICADOR 2 / VALOR 14
- ☐ Salvaguarda
- ☒ Intuição
- ☐ Lidar com animais
- ☐ Medicina
- ☒ Perpceção
- ☐ Sobrevivência

CARISMA — MODIFICADOR 5 / VALOR 20
- ☒ Salvaguarda
- ☐ Atuação
- ☐ Enganação
- ☐ Intimidação
- ☐ Persuasão

ARMAS E TRUQUES DE DANO

Nome	Bônus Atq/ CD	Dano e Tipo	Notas
FireBolt	+9	2d10 fogo	
Ray of Frost	+9	2d8	-3 movimento
Shocking Grasp	+9	2d8	Perde a Reação
Toll the Dead	wis cd 16	2d8 ou d12	

CARACTERÍSTICAS DE CLASSE

sorc.
1. Spellcasting 139
1. innate Sorcery: 140
2. font of magic pg140
2. Metamagic (Careful,Twinned) pg 141
3. subclass - WildMagic 141
4. Ability Score (+2 em char) pg 141
5. sorcerous restoration pg 141
6. subclass - Bend Luck 149
7. Sorcery incarnate(141)
8. feat: Elemental Adept(sab/Fire)

Wizard.
1. spellcasting.165
1. ritual adept . 166
1. Arcane recovery: 166

1º- 0-0-0-
2º- 0-0-0
3º- 0-0-
4º- 0-0-
5º- 0
Pontos de feitiçaria:6
Pontos de energia:2
inspiração:0
Innate sorc: 1

Spell-Slot	SP Cost
1	2
2	3
3	5
4	6

TREINAMENTO EM EQUIPAMENTOS E PROFICIÊNCIAS

TREINAMENTO ARMADURAS: Leve, Média, Pesada, Escudos

ARMAS

FERRAMENTAS
ferramenta de ladrao

TRAÇOS DE ESPÉCIES

Brave. Vantagem em teste contra ficar ou terminar o status de Amedrontado.
Halfling nimbleness: posso passar por criaturas com tamanho maior que o meu sem atrapalhar .
LUCK: Sempre que rolar 1 você pode rolar novamente o dado e usar o novo valor
Naturally stealthy: posso me esconder atras de alguém que tenha o tamanho maior que o o meu.

TALENTOS

Origin feat: magic iniciate.

Feat: Elemental Adept

ATRIBUTO DE CONJURACÃO

MODIFICADOR DE CONJURAÇÃO

CD PARA EVITAR SUA MAGIA

MODIFICADOR DE ATAQUE MÁGICO

ESPAÇOS DE MAGIAS

	Total	Gastos
1° Circ.		
2° Circ.		
3° Circ.		
4° Circ.		
5° Circ.		
6° circ.		
7° Circ.		
8° Circ.		
9° Circ.		

TRUQUES E MAGIAS PREPARADAS

Círculo	Nome	Tempo de Conjuração	Alcance	Concentração, Ritual & Material Requerido	Notas
				C R M	

APARÊNCIA

HISTÓRIA E PERSONALIDADE

Origin feat: magic iniciate.

PRORPG
lv 0 FEAT: Vontade de ferro

Defeitos: Inocente : acredita em tudo, desvantagem em teste de car e wis que envolva algo contra ele.
Leal: não deixa ngm pra trás
Verdadeiro: Personagem não mente!!!
Curioso: 1pt
 Qualidades:
Noção de perigo: 3 pt.
Rede de Contatos:4 pts: Cidade de waterdeep
pontaria 3 pts

Alinhamento

Leal e Bom

IDIOMAS

comum, Halfling e celestial

EQUIPAMENTO

Foco arcano : uma cajado com cerca de 1m com um cristal negro na ponta.
1. cajado(foco arcano),
1. grimório
1. tocha
1. livro sobre historia da magia.
1. Pergaminho de Misseis mágicos.

folhas roxa - matérias para 2 rituais de adivinhação

1- pot cura - 4d4+4(Jean)

escamas de um dragão verde.(meia pata)
garras de dragão

1 amuleto- com uma pedra brilhante dourado (amigavel a celestiais)

Itens Mágicos Sintonizados

MOEDAS

PC	PP	PE	PO	PL
			1350	

TM & © 2024 Wizards of the Coast LLC. Illustrations by Richard Whitters.
670D3898000001 EN