Otto Littlefoot
NOME DO PERSONAGEM

Aprendiz de mago	Sorcerer/Wiz
ANTECEDENTE	CLASSE
Halfling	WildMacig
ESPÉCIE	SUBCLASSE

8 NÍVEL
35.1k XP

CLASSE DE ARMADURA: 15
ESCUDO

PONTOS DE VIDA: 67 ATUAL | TEMP 67 MAX
DADO DE VIDA: GASTO 8 MAX
SALVAGUARDA CONTRA MORTE: SUCESSOS / FALHAS

DUNGEONS & DRAGONS

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA: 3

	MODIFICADOR	VALOR
FORÇA	0	10
DESTREZA	2	14
CONSTITUIÇÃO	3	16
INTELIGÊNCIA	2	14
SABEDORIA	1	13
CARISMA	5	20

- [ ] Salvaguarda — Atletismo
- [ ] Salvaguarda
- [ ] Salvaguarda — [x] Furtividade
- [x] Salvaguarda
- [ ] Salvaguarda — [x] Arcanismo, [x] História, [ ] Investigação, [ ] Natureza, [x] Religião
- [ ] Salvaguarda — [ ] Intuição, [ ] Lidar com animais, [ ] Medicina, [x] Perpceção, [ ] Sobrevivência
- [x] Salvaguarda
- [ ] Salvaguarda — [ ] Atuação, [ ] Enganação, [ ] Intimidação, [ ] Persuasão

INSPIRAÇÃO HEROICA: [x]

INICIATIVA	DESLOCAMENTO	TAMANHO	PERCEPÇÃO PASSIVA
2	9	P	14

ARMAS E TRUQUES DE DANO

Nome	Bônus Atq/ CD	Dano e Tipo	Notas
FireBolt	+8	2d10 fogo	
Ray of Frost	+8	2d8	-3 movimento
Shocking Grasp	+8	2d8	Perde a Reação
Toll the Dead	wis cd 16	2d8 ou d12	

CARACTERÍSTICAS DE CLASSE

Pontos de feiticaria:6
Pontos de energia:1
inspiração:2
Innate sorc: 2
sorc.

1. Spellcasting 139
1. innate Sorcery: 140
2. font of magic pg140
2. Metamagic (Careful,Twinned) pg 141
3. subclass - WildMagic 141
4. Ability Score (+2 em char) pg 141
5. sorcerous restoration pg 141
6. subclass - Bend Luck 149
7. Sorcery incarnate(141)

Wizard.
1. spellcasting.165

1º- 0-0-0-0
2º- 0-0-0
3º- 0-0-0
4º- 0-0

Spell-Slot	SP Cost
1	2
2	3
3	5
4	6

TREINAMENTO EM EQUIPAMENTOS E PROFICIÊNCIAS

TREINAMENTO ARMADURAS: Leve, Média, Pesada, Escudos

ARMAS

FERRAMENTAS
ferramenta de ladrao

TRAÇOS DE ESPÉCIES

brave. Vantagem em teste contra ficar ou terminar o status de Amedrontado.
Halfling nimbleness: posso passar por criaturas com tamanho maior que o meu sem atrapalhar .
LUCK: Sempre que rolar 1 você pode rolar novamente o dado e usar o novo valor

Naturally stealthy: posso me esconder atras de alguém que tenha o tamanho maior que o meu.

TALENTOS

Origin feat: magic iniciate.

PRORPG
lv 0 FEAT: Vontade de ferro

Defeitos: Inocente : acredita em tudo, desvantagem em teste de car e wis que envolva algo contra ele.
Leal: não deixa ngm pra trás
Verdadeiro: Personagem não mente!!!
Curioso: 1pt
Qualidades:
Noção de perigo: 3 pt.
Rede de Contatos:4 pts: Cidade de

ATRIBUTO DE CONJURACÃO

MODIFICADOR DE CONJURAÇÃO

CD PARA EVITAR SUA MAGIA

MODIFICADOR DE ATAQUE MÁGICO

ESPAÇOS DE MAGIAS

	Total	Gastos
1° Circ.		
2° Circ.		
3° Circ.		
4° Circ.		
5° Circ.		
6° circ.		
7° Circ.		
8° Circ.		
9° Circ.		

TRUQUES E MAGIAS PREPARADAS

Círculo	Nome	Tempo de Conjuração	Alcance	Concentração, Ritual & Material Requerido	Notas
				C R M	

APARÊNCIA

HISTÓRIA E PERSONALIDADE

Origin feat: magic iniciate.

PRORPG
lv 0 FEAT: Vontade de ferro

Defeitos: Inocente : acredita em tudo, desvantagem em teste de car e wis que envolva algo contra ele.
Leal: não deixa ngm pra trás
Verdadeiro: Personagem não mente!!!
Curioso: 1pt
 Qualidades:
Noção de perigo: 3 pt.
Rede de Contatos:4 pts: Cidade de waterdeep
pontaria 3 pts

Alinhamento

Leal e Bom

IDIOMAS

EQUIPAMENTO

Foco arcano : uma cajado com cerca de 1m com um cristal negro na ponta.
1. cajado(foco arcano),
1. grimorio
1. tocha
1. livro sobre historia da magia.

folhas roxa - materias para 2 rituais de adivinhação

1 amuleto- com uma pedra brilhante dourado (amigavel a celestiais)

materiais de transcrição de magia até lvl5

1-broche de reconhecimento da guilda por uma missão em shadowfell

1 pot : 4d4+4   (mesa DM- Anna)

Itens Mágicos Sintonizados

MOEDAS

PC	PP	PE	PO	PL
			200	

TM & © 2024 Wizards of the Coast LLC. Illustrations by Richard Whitters.
670D3898000001 EN