Otto Littlefoot
NOME DO PERSONAGEM

Aprendiz de mago	Sorcerer/Wiz
ANTECEDENTE	CLASSE
Halfling	WildMacig
ESPÉCIE	SUBCLASSE

8 NÍVEL
41k XP

CLASSE DE ARMADURA: 15 (ESCUDO)

PONTOS DE VIDA: 0 ATUAL | 0 TEMP | 67 MAX

DADO DE VIDA: GASTO 8 | MAX

SALVAGUARDA CONTRA MORTE: SUCESSOS | FALHAS

DUNGEONS & DRAGONS

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA: 3

INICIATIVA	DESLOCAMENTO	TAMANHO	PERCEPÇÃO PASSIVA
2	9	P	14

FORÇA — MODIFICADOR 0 | VALOR 10
- ☐ Salvaguarda
- ☐ Atletismo

DESTREZA — MODIFICADOR 2 | VALOR 14
- ☐ Salvaguarda
- ☐ Acrobacia
- ☒ Furtividade
- ☐ Prestidigitação

CONSTITUIÇÃO — MODIFICADOR 3 | VALOR 16
- ☒ Salvaguarda

INSPIRAÇÃO HEROICA ☒

INTELIGÊNCIA — MODIFICADOR 2 | VALOR 14
- ☐ Salvaguarda
- ☒ Arcanismo
- ☒ História
- ☐ Investigação
- ☐ Natureza
- ☒ Religião

SABEDORIA — MODIFICADOR 1 | VALOR 13
- ☐ Salvaguarda
- ☒ Intuição
- ☐ Lidar com animais
- ☐ Medicina
- ☒ Perpceção
- ☐ Sobrevivência

CARISMA — MODIFICADOR 5 | VALOR 20
- ☒ Salvaguarda
- ☐ Atuação
- ☐ Enganação
- ☐ Intimidação
- ☐ Persuasão

ARMAS E TRUQUES DE DANO

Nome	Bônus Atq/ CD	Dano e Tipo	Notas
FireBolt	+8	2d10 fogo	
Ray of Frost	+8	2d8	-3 movimento
Shocking Grasp	+8	2d8	Perde a Reação
Toll the Dead	wis cd 16	2d8 ou d12	

CARACTERÍSTICAS DE CLASSE

Pontos de feiticaria:4
Pontos de energia:2
inspiração:2
Innate sorc: 1
sorc.

1. Spellcasting 139
1. innate Sorcery: 140
2. font of magic pg140
2. Metamagic (Careful,Twinned) pg 141
3. subclass - WildMagic 141
4. Ability Score (+2 em char) pg 141
5. sorcerous restoration pg 141
6. subclass - Bend Luck 149
7. Sorcery incarnate(141)

1º- 0-0-0-0
2º- 0-0-0
3º- 0-0-
4º- 0-0

Spell-Slot	SP Cost
1	2
2	3
3	5
4	6

TREINAMENTO EM EQUIPAMENTOS E PROFICIÊNCIAS

TREINAMENTO ARMADURAS: Leve | Média | Pesada | Escudos

ARMAS

FERRAMENTAS

ferramenta de ladrao

TRAÇOS DE ESPÉCIES

brave. Vantagem em teste contra ficar ou terminar o status de Amedrontado.
Halfling nimbleness: posso passar por criaturas com tamanho maior que o meu sem atrapalhar .
LUCK: Sempre que rolar 1 você pode rolar novamente o dado e usar o novo valor

Naturally stealthy: posso me esconder atras de alguém que tenha o tamanho maior que o meu.

TALENTOS

Origin feat: magic iniciate.

PRORPG
lv 0 FEAT: Vontade de ferro

Defeitos: Inocente : acredita em tudo, desvantagem em teste de car e wis que envolva algo contra ele.
Leal: não deixa ngm pra trás
Verdadeiro: Personagem não mente!!!
Curioso: 1pt
Qualidades:
Noção de perigo: 3 pt.

ATRIBUTO DE CONJURACÃO

MODIFICADOR DE CONJURAÇÃO

CD PARA EVITAR SUA MAGIA

MODIFICADOR DE ATAQUE MÁGICO

ESPAÇOS DE MAGIAS

	Total	Gastos
1° Circ.		
2° Circ.		
3° Circ.		
4° Circ.		
5° Circ.		
6° circ.		
7° Circ.		
8° Circ.		
9° Circ.		

TRUQUES E MAGIAS PREPARADAS

Círculo	Nome	Tempo de Conjuração	Alcance	Concentração, Ritual & Material Requerido	Notas
				C R M	

APARÊNCIA

HISTÓRIA E PERSONALIDADE

Origin feat: magic iniciate.

PRORPG
lv 0 FEAT: Vontade de ferro

Defeitos: Inocente : acredita em tudo, desvantagem em teste de car e wis que envolva algo contra ele.
Leal: não deixa ngm pra trás
Verdadeiro: Personagem não mente!!!
Curioso: 1pt
 Qualidades:
Noção de perigo: 3 pt.
Rede de Contatos:4 pts: Cidade de waterdeep
pontaria 3 pts

Alinhamento

Leal e Bom

IDIOMAS

comum, Halfling e celestial

EQUIPAMENTO

Foco arcano : uma cajado com cerca de 1m com um cristal negro na ponta.
1. cajado(foco arcano),
1. grimório
1. tocha
1. livro sobre historia da magia.

folhas roxa - matérias para 2 rituais de adivinhação

2 pergaminhos de cure wounds - (lv1)
1 pergaminhos de cure wounds - (lv ulai)

1- pot cura - 4d4+4(arthur)
1- pot cura - 4d4+4(rapha)

escamas de um dragão verde.(meia pata)
garras de dragão

Itens Mágicos Sintonizados

MOEDAS

PC	PP	PE	PO	PL
			700	

TM & © 2024 Wizards of the Coast LLC. Illustrations by Richard Whitters.
670D3898000001 EN