Viltarin
NOME DO PERSONAGEM

Fazendeiro
ANTECEDENTE

Feiticeiro
CLASSE

Shadar-kai
ESPÉCIE

Sombras
SUBCLASSE

3
NÍVEL

2900
XP

CLASSE DE ARMADURA
13
ESCUDO

PONTOS DE VIDA
34
ATUAL
TEMP
34
MAX

DADO DE VIDA
GASTO
3d6
MAX

SALVAGUARDA CONTRA MORTE
SUCESSOS
FALHAS

DUNGEONS & DRAGONS

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA
+2

INICIATIVA
+3

DESLOCAMENTO
9m

TAMANHO
Médio

PERCEPÇÃO PASSIVA
14

FORÇA
0 MODIFICADOR
11 VALOR

- [ ] 0 Salvaguarda
- [ ] 0 Atletismo

DESTREZA
+3 MODIFICADOR
16 VALOR

- [ ] +3 Salvaguarda
- [ ] +3 Acrobacia
- [ ] +3 Furtividade
- [ ] +3 Prestidigitação

CONSTITUIÇÃO
+2 MODIFICADOR
14 VALOR

- [x] +4 Salvaguarda

INSPIRAÇÃO HEROICA
- [x]

INTELIGÊNCIA
+1 MODIFICADOR
12 VALOR

- [x] +1 Salvaguarda
- [x] +3 Arcanismo
- [ ] +1 História
- [ ] +1 Investigação
- [x] +3 Natureza
- [x] +3 Religião

SABEDORIA
+2 MODIFICADOR
14 VALOR

- [ ] +2 Salvaguarda
- [x] +4 Intuição
- [x] +4 Lidar com animais
- [ ] +2 Medicina
- [x] +4 Perpceção
- [ ] +2 Sobrevivência

CARISMA
+5 MODIFICADOR
20 VALOR

- [x] +7 Salvaguarda
- [ ] +5 Atuação
- [ ] +5 Enganação
- [x] +7 Intimidação
- [x] +7 Persuasão

ARMAS E TRUQUES DE DANO

Nome	Bônus Atq/ CD	Dano e Tipo	Notas
Lança	+2	1d6	
Adaga	+5	1d4+3	
Foco arcano			

CARACTERÍSTICAS DE CLASSE

FEITICEIRO:
Nível 1: Feitiçaria Inata

Nível 2: Fonte de Magia

Nível 2: Metamagia
Magia Acelerada
Magia Transmutada

MAGIA DAS SOMBRAS:
Nível 1: Olhos das Sombras
Nível 1: Força da Sepultura

TREINAMENTO EM EQUIPAMENTOS E PROFICIÊNCIAS

TREINAMENTO ARMADURAS: Leve, Média, Pesada, Escudos

ARMAS
Simples

FERRAMENTAS
Carpintaria

TRAÇOS DE ESPÉCIES

Blessing of the Raven Queen: TP 9m Ação Bônus (2/2Prof)/ Desc. Longo
Nivel 3: Ao usar, fica resistente a todos os danos até inicio do próximo turno.
Fey Ancestry. You have advantage on saving throws you make to avoid or end the charmed condition on yourself.
Keen Senses. You have proficiency in the Perception skill.
Necrotic Resistance. You have resistance to necrotic damage.

TALENTOS

Talento Nível zero: Clareza de pensamentos.
DEFEITOS: Leal, Inimigo Jurado, Segredo.
VANTAGENS: Pontaria/Pontaria aprimorada.
T. ORIGEM: ROBUSTO (+2 PV/ nível).

Carisma

ATRIBUTO DE CONJURACÃO

+5	MODIFICADOR DE CONJURAÇÃO
15	CD PARA EVITAR SUA MAGIA
+7	MODIFICADOR DE ATAQUE MÁGICO

ESPAÇOS DE MAGIAS

	Total	Gastos
1° Circ.	4	
2° Circ.	2	
3° Circ.		
4° Circ.		
5° Circ.		
6° circ.		
7° Circ.		
8° Circ.		
9° Circ.		

TRUQUES E MAGIAS PREPARADAS

Círculo	Nome	Tempo de Conjuração	Alcance	Concentração, Ritual & Material Requerido	Notas
0	Prestidigitação	Ação		C R M	
0	Ilusão menor	Ação		C R M	
0	Raio de gelo	Ação		C R M	
0	Toque chocante	Ação		C R M	
0	Mensagem	Ação		C R M	
1	Absorver elementos	Reac.		C R M	
1	Escudo arcano	Reac.		C R M	
1	Onda trovejante	Ação		C R M	
1	Silvery Barbs	Reac.		C R M	
1	Orbe cromática	Ação		C R M	
1	Detectar magia	Ação		C [x] R M	
2	Raio Ardente	Ação		C R M	

APARÊNCIA

Referências:
https://cdn.discordapp.com/attachments/1276375593528856708/1289777807680995381/d3c90872-1b0a-410e-8e40-2dbde160615f.jpg?ex=670a8970&is=670937f0&hm=5ea5d35e9ce4910ebb8a718a32cd8ac700be6b21b64568855d9b2f5458fafd8b&

HISTÓRIA E PERSONALIDADE

Alinhamento

IDIOMAS

Comium / Élfico / Celestial

EQUIPAMENTO

Kit Aventureiro Feliz

Itens Mágicos Sintonizados

MOEDAS

PC	PP	PE	PO	PL
			21	

TM & © 2024 Wizards of the Coast LLC. Illustrations by Richard Whitters.
670D3898000001 EN