			CLASSE DE ARMADURA	PONTOS	DE VIDA	DADO DE VIDA	SALVAGUARDA CONTRA MORTE
NOME DO PERSONAGEM			ARMADORA			VIDA	/
ANTECEDENTE	CLASSE	NÍVEL	ESCHDO		TEMP	GASTO	sucessos
ESPÉCIE	SUBCLASSE	XP	\$	ATUAL	MAX	MAX	FALHAS
		DUNGEONS &	DRAGONS				
BÔNUS DE	INTELIGÊNCIA	INICIATIVA	DESLOCAME	- 0/	TAMANHO	7 PERCEI	ÇÃO PASSIVA
PROFICIÊNCIA		INICIATIVA	DESLOCAME	NIO	TAMANHO	The state of the s	ACAO PASSIVA
	MODIFICADOR VALOR		ARMA	S E TRUQUES	DE DANO		
Z FORCA	Salvaguarda	Nome	Bônus Atq/	Dano e Tipo	Notas		
FORÇA MODIFICADOR Salvaguarda	Arcanismo História Investigação Natureza Religião						
	itelig.ido						
Atletismo	SABEDORIA			_			
DESTREZA			CARAG	TEDÍSTICAS D	E CLASSE		
	MODIFICADOR VALOR		CARAC	TERÍSTICAS D	E CLASSE		
MODIFICADOR VALOR	Salvaguarda						
Salvaguarda Acrobacia Furtividade Prestidigitação	Intuição Lidar com animais Medicina Perpceção Sobrevivência						
CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR VALOR Salvaguarda	CARISMA MODIFICADOR Salvaguarda						
INSPIRAÇÃO	Atuação						
HEROICA	Enganação Intimidação Persuasão	TRAÇOS DE	ESPÉCIES		Т	ALENTOS	
TREINAMENTO EM EQUIPAM	ENTOS E PROFICIÊNCIAS						
TREINAMENTO Leve - Méc ARMADURAS	dia - Pesada - Escudos						
FERRAMENTAS							
							6

ATRIBUTO DE CONJURAÇÃO MODIFICADOR DE CONJURAÇÃO CD PARA EVITAR SUA MAGIA MODIFICADOR DE ATAQUE MÁGICO



E	SPAÇOS DE MAGIAS	
Total Gastos	Total Gastos	Total Gastos
1° Сіксфффф	4° CIRCффф	7° CIRC
2° Сіксффф	5° Сіксффф	8° CIRC
3° Сіксффф	6° CIRC	9° CIRC

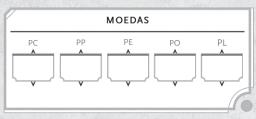
		TRUQUES E MAG	IAS PREPARADAS
írculo	Nome	Tempo de Conjuração Alcand	Concentração, Ritual & Material Requerido
			-фс -фк -фм
			-фс -фк -фм
			- ↓ C - ↓ R - ↓ M
			-фс -фк -фм
			-фс -фR -фм
			-фс -фr -фм
			-фс -фк -фм
			-фс -фR -фм
			- ↓ C - ↓ R - ↓ M

APARÊNCIA	

	HISTO	ÓRIA E PE	RSONALI	DADE	
Alinha	mento				

IDIOMAS	

EQUIPAMENTO
No. of Marian Control of the Control
tens Mágicos Sintonizados
-/
<u>.</u> Д



TM & $\ \ \, \odot$ 2024 Wizards of the Coast LLC. Illustrations by Richard Whitters. 670D3898000001 EN