

NOME DO PERSONAGEM

ANTECEDENTE

ESPÉCIE

CLASSE

SUBCLASSE

NÍVEL

XP

CLASSE DE ARMADURA

ESCUDO

PONTOS DE VIDA

ATUAL

TEMP

MAX

DADO DE VIDA

GASTO

MAX

SALVAGUARDA CONTRA MORTE

SUCESSOS

FALHAS

DUNGEONS & DRAGONS

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

INTELIGÊNCIA

MODIFICADOR

VALOR

☐ Salvaguarda

☐ Arcanismo

☐ História

☐ Investigação

☐ Natureza

☐ Religião

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

TAMANHO

PERCEPÇÃO PASSIVA

FORÇA

MODIFICADOR

VALOR

☐ Salvaguarda

☐ Atletismo

SABEDORIA

MODIFICADOR

VALOR

☐ Salvaguarda

☐ Intuição

☐ Lidar com animais

☐ Medicina

☐ Percepção

☐ Sobrevivência

ARMAS E TRUQUES DE DANO

Nome	Bônus Atq / CD	Dano e Tipo	Notas

DESTREZA

MODIFICADOR

VALOR

☐ Salvaguarda

☐ Acrobacia

☐ Furtividade

☐ Prestidigitação

CARISMA

MODIFICADOR

VALOR

☐ Salvaguarda

☐ Atuação

☐ Enganação

☐ Intimidação

☐ Persuasão

CONSTITUIÇÃO

MODIFICADOR

VALOR

☐ Salvaguarda

INSPIRAÇÃO HEROICA

CARACTERÍSTICAS DE CLASSE

TRAÇOS DE ESPÉCIES

TALENTOS

TREINAMENTO EM EQUIPAMENTOS E PROFICIÊNCIAS

TREINAMENTO ARMADURAS

☐ Leve

☐ Média

☐ Pesada

☐ Escudos

ARMAS

FERRAMENTAS

