



MAGO

CARACTERÍSTICA DE TRADIÇÃO ARCANA

CARACTERÍSTICA DE TRADIÇÃO ARCANA

NÍVEL 6

CARACTERÍSTICA DE TRADIÇÃO ARCANA

NÍVEL
14

CARACTERÍSTICA DE TRADIÇÃO ARCANA

DOMINAR MAGIA

Você escolhe uma magia de mago de 1º nível e uma magia de mago de 2º nível de seu grimório. Você as conjura em seu nível mínimo, sem gastar espaços de magia quando as tiver preparadas. Caso queira, você pode conjurá-las com um espaço de nível superior, porém gastará espaços de magia, como Normalmente se faz.

Ao passar 8 horas em estudo, você pode trocar uma ou ambas as magias que escolheu para diferentes magias dos mesmos níveis.

ASSINATURA MÁGICA

Escolha duas magias de mago de 3º nível em seu grímório como sua assinatura mágica. Você sempre tem essas magias preparadas e elas não contam como magias preparadas em sua lista, além de você poder conjurar cada uma das magias escolhidas, uma vez ao dia, como magias de 3º nível, sem gastar nenhum espaço. Quando o fizer, você não poderá fazê-lo de novo antes de terminar um descanso curto ou longo.

Se você quiser conjurar essas magias com espaços de níveis superiores, você precisará fazer uma magia de invocação para obter o poder necessário.

[illegible]

```

graph TD
    A[PROFICIÊNCIAS] --> B[ARMADURAS LEVES]
    A --> C[ARMAS SIMPLES]
    B --> D[ARMADURAS MÉDIAS]
    B --> E[ARMAS MARCIAIS]
    D --> F[ARMADURAS PESADAS]
    D --> G[ESCUDOS]
    C --> H[IDIOMAS]
    E --> I[FERRAMENTAS & OUTRAS PROFICIÊNCIAS]
  
```



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

MARCA DE DISTINÇÃO

OLHOS

PELE

CABELO

CICATRIZ

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

DEFEITOS

ANTECEDENTE

ALIADOS

INIMIGOS

TRAÇOS E CARACTERÍSTICAS ADICIONAIS

EQUIPAMENTOS

Sintonizado

CABEÇA

AMULETO

CAPA

ARMADURA

MÃOS/BRAÇOS

ANEL

ANEL

CINTO

BOTAS

PC

PP

PE

PO

PL

ITENS MÁGICOS

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

MOCHILA/ARMAZENAMENTO