

NOME DO PERSONAGEM

RAÇA

ANTECEDENTE

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

PROFIÊNCIA

PERCEÇÃO PASSIVA

INSPIRAÇÃO

INTUIÇÃO PASSIVA

FORÇA

TESTE DE RESISTÊNCIA

ATLETISMO

DESTREZA

TESTE DE RESISTÊNCIA

ACROBACIA

FURTIVIDADE

PRESTIGITAÇÃO

CONSTITUIÇÃO

TESTE DE RESISTÊNCIA

INTELIGÊNCIA

TESTE DE RESISTÊNCIA

ARCANISMO

HISTÓRIA

INVESTIGAÇÃO

NATUREZA

RELIGIÃO

SABEDORIA

TESTE DE RESISTÊNCIA

ADESTRAR ANIMAIS

INTUIÇÃO

MEDICINA

PERCEÇÃO

SOBREVIVÊNCIA

CARISMA

TESTE DE RESISTÊNCIA

ATUAÇÃO

ENGANAÇÃO

INTIMIDAÇÃO

PERSUAÇÃO

CA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos

Pontos de Vida Temporários

DADO DE VIDA

Usado

Total

d8

RESISTÊNCIA À MORTE

SUCESSOS

FALHAS

NOME

BÔNUS ATQ

DANO/TIPO

BÔNUS DE ATAQUE DE MAGIA

CD DE RESISTÊNCIA DE MAGIA

ESPAÇOS DE MAGIA

Usado

Total

Nível

MAGIAS FAVORITAS

NOME

ALCANCE

T. CONJUR

RESISTÊNCIA

Nível

TRUQUES & MAGIAS CONHECIDAS

PROFIÊNCIAS

ARMADURAS LEVES

ARMAS SIMPLES

ARMADURAS MÉDIAS

ARMAS MARCIAIS

ARMADURAS PESADAS

ESCUDOS

IDIOMAS

FERRAMENTAS & OUTRAS PROFIÊNCIAS

BRUXO

PATRONO

NÍVEL 1

CARACTERÍSTICAS DE PATRONO TRANSCENDENTAL

NÍVEL 3

DÁDIVA DO PACTO

NÍVEL 6

CARACTERÍSTICAS DE PATRONO TRANSCENDENTAL

NÍVEL 10

CARACTERÍSTICAS DE PATRONO TRANSCENDENTAL

NÍVEL 11

ARCANA MÍSTICA

Ganho	Nível	Uso	Magia
11°	6°	<input type="radio"/>	
13°	7°	<input type="radio"/>	
15°	8°	<input type="radio"/>	
17°	9°	<input type="radio"/>	

NÍVEL 14

CARACTERÍSTICAS DE PATRONO TRANSCENDENTAL

NÍVEL 20

MESTRE MÍSTICO

Você pode recarregar sua reserva interior de poder místico quando suplicar ao seu patrono para recuperar espaços de magia gastos. Você pode gastar 1 minuto suplicando pela ajuda do seu patrono para recuperar todos os espaços de magia gastos da sua característica Magia de Pacto. Uma vez que você recuperou espaços de magia com essa característica, você deve terminar um descanso longo antes de fazê-lo novamente.

INVOCAÇÕES MÍSTICAS



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

MARCA DE DISTINÇÃO

OLHOS

PELE

CABELO

CICATRIZ

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

DEFEITOS

ANTECEDENTE

ALIADOS

INIMIGOS

TRAÇOS E CARACTERÍSTICAS ADICIONAIS

EQUIPAMENTOS

Sintonizado

CABEÇA

AMULETO

CAPA

ARMADURA

MÃOS/BRAÇOS

ANEL

ANEL

CINTO

BOTAS

PC

PP

PE

PO

PL

ITENS MÁGICOS

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

MOCHILA/ARMAZENAMENTO