



CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTE

ALINHAMENTO

NOME DO JOGADOR

RAÇA

NOME DO PERSONAGEM

PONTOS DE EXPERIÊNCIA



INSPIRAÇÃO	BÔNUS DE PROFICIÊNCIA
------------	-----------------------

- Força
- Destreza
- Constituição
- Inteligência
- Sabedoria
- Carisma

SALVAGUARDAS

- Acrobacia (Des)
- Arcanismo (Int)
- Atletismo (For)
- Atuação (Car)
- Enganação (Car)
- Furtividade (Des)
- História (Int)
- Intimidação (Car)
- Intuição (Sab)
- Investigação (Int)
- Lidar com Animais (Sab)
- Medicina (Sab)
- Natureza (Int)
- Percepção (Sab)
- Persuasão (Car)
- Prestidigitação (Des)
- Religião (Int)
- Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

CLASSE DE ARMADURA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

PONTOS DE VIDA MÁXIMOS

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

TOTAL

SUCESSOS

FALHAS

DADO DE VIDA

SALVAGUARDA CONTRA MORTE

NOME

BÔNUS ATAQUE

DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

PC	PP	PE	PO	PL

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS



NOME DO PERSONAGEM	IDADE	ALTURA	PESO
	OLHOS	PELE	CABOLO
APARÊNCIA DO PERSONAGEM			
ALIADOS & ORGANIZAÇÕES			
CARACTERÍSTICAS E TRAÇOS ADICIONAIS			
HISTÓRIA DO PERSONAGEM	TESOURO		



DUNGEONS & DRAGONS®

CLASSE CONJURADORA

ATRIBUTO DE
CONJURAÇÃO

CD PARA EVITAR SUAS MAGIAS

MODIFICADOR DE ATAQUE MÁGICO

0

TRUQUES

3

6

CÍRCULO DE
MAGIA

TOTAL DE ESPACOS ESPACOS UTILIZADOS

PREPARADA

NOME DA MAGIA

MAGIAS CONHECIDAS

1

5

9