



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELOS

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS E ORGANIZAÇÕES

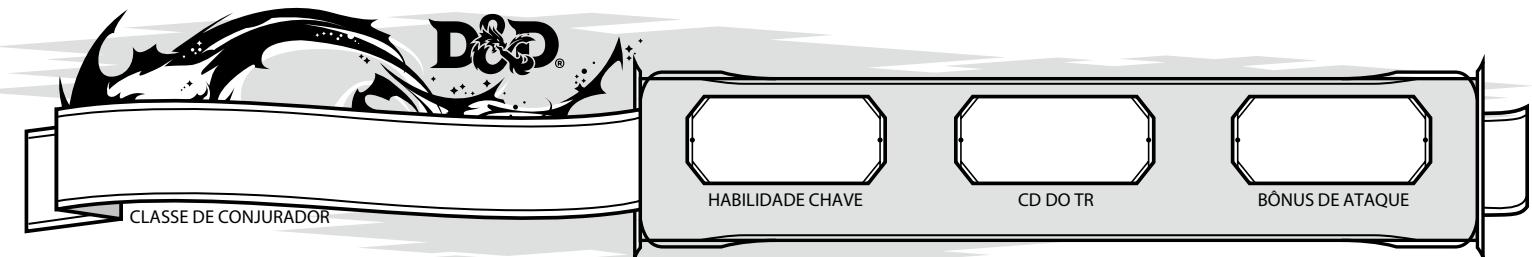
NOME

SÍMBOLO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

OUTRAS CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES

TESOURO





NOTES

Triss nasceu da matrona-mãe da Casa Barrison Del'Armgo, nas profundezas de Umbreterna, na cidade de Menzoberranzan. Diferente de outras casas dedicadas ao culto de Lolth, a Casa Barrison Del'Armgo destacava-se por formar magos e guerreiros habilidosos. Triss demonstrou desde cedo uma aptidão natural para o combate, recebendo treinamento intenso ao lado dos outros guerreiros da casa, nas ruínas da extinta Casa Do'Urden.

Durante seus estudos, ela aprendeu sobre a queda dessa antiga casa nobre, provocada pelo renegado Drizzt Do'Urden. Enquanto muitos desprezavam a traição de Drizzt e viam sua fuga como uma afronta, Triss enxergava além: para ela, Drizzt representava uma esperança de liberdade. A fuga dele era a prova de que os drows poderiam ser mais do que servos de Lolth, eternamente presos às teias de intriga, assassinato e crueldade — tanto contra outras raças quanto entre si. Essa visão fez germinar em Triss um desejo profundo de escapar daquele ciclo sombrio.

A oportunidade de abandonar tudo surgiu durante uma incursão à superfície para capturar escravos. No meio da missão, Triss largou seu posto e partiu em busca do amanhecer. Ela sabia que tal deserção a tornaria uma foragida, e que sua casa certamente perderia o favor de Lolth. No entanto, o alívio que sentia era maior do que o medo. Ela não nutria amor por nenhum de seus parentes, e sabia que, se tivesse oportunidade, eles não hesitariam em caçá-la e levar sua cabeça de volta a Menzoberranzan como prova de lealdade à deusa aranha.

Na superfície, Triss experimentou maravilhas até então inimagináveis: o toque suave do orvalho, o canto alegre dos pássaros e o contraste entre luz e sombra. Mas nem tudo foi fácil. Vagando por terras desconhecidas, ela enfrentou a hostilidade dos povos da superfície, que a viam com desconfiança e violência. Exausta, perseguida e sem mantimentos, Triss desmaiou nas profundezas da Floresta Alta.

Foi ali que encontrou aqueles que se tornariam sua verdadeira família: os druidas e guardiões da floresta. Apesar da cautela inicial devido à sua origem drow, eles lhe ofereceram compaixão e abrigo. Protegida num santuário oculto, Triss sentiu-se renascer. Envolta pelo amor e esperança que esses seres lhe ensinaram, ela encontrou uma paz que nunca havia experimentado nas profundezas de Umbreterna. Seus olhos prateados brilharam como nunca, refletindo a alegria de finalmente poder viver com dignidade e bondade.

Durante os cem anos seguintes, uma força antiga e misteriosa parecia guiar suas mãos, inundando-a com um fervor protetor. Determinada a defender a beleza espiritual que descobriu, Triss treinou arduamente e purgou de si os ideais sombrios que a sociedade drow havia lhe imposto. Decidida a abandonar seu passado, ela renunciou ao nome da Casa Barrison Del'Armgo e adotou uma nova identidade.

Agora, como Triss Felyn-irr, ela partiu em busca de um propósito maior: tornar-se um exemplo vivo de que até mesmo os drows podem escolher um caminho diferente. Seu objetivo era inspirar outros a romper com o ciclo de violência e destruição, tal como ela fizera, e trilhar uma vida de bondade e liberdade.