Otto Littlefoot
NOME DO PERSONAGEM

Aprendiz de mago
ANTECEDENTE

Sorc/Wiz/Cleric
CLASSE

Halfling
ESPÉCIE

WildMacig
SUBCLASSE

12
NÍVEL
108.1
XP

CLASSE DE ARMADURA
18
ESCUDO

PONTOS DE VIDA
102
ATUAL
TEMP
102
MAX

DADO DE VIDA
3d6 g
GASTO
11d6/1(
MAX

SALVAGUARDA CONTRA MORTE
SUCESSOS
FALHAS

DUNGEONS & DRAGONS

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA
4

FORÇA
0 MODIFICADOR
10 VALOR
☐ Salvaguarda
☐ Atletismo

DESTREZA
2 MODIFICADOR
14 VALOR
☐ Salvaguarda
☐ Acrobacia
☒ Furtividade
☐ Prestidigitação

CONSTITUIÇÃO
3 MODIFICADOR
16 VALOR
☐ Salvaguarda

INSPIRAÇÃO HEROICA

INTELIGÊNCIA
2 MODIFICADOR
14 VALOR
☐ Salvaguarda
☒ wis Arcanismo
☒ História
☐ Investigação
☐ Natureza
☒ wis Religião

SABEDORIA
2 MODIFICADOR
14 VALOR
☐ Salvaguarda
☒ Intuição
☐ Lidar com animais
☐ Medicina
☒ Perpceção
☐ Sobrevivência

CARISMA
5 MODIFICADOR
20 VALOR
☒ Salvaguarda
☐ Atuação
☐ Enganação
☐ Intimidação
☐ Persuasão

INICIATIVA	DESLOCAMENTO	TAMANHO	PERCEPÇÃO PASSIVA
2	9M	P	16

ARMAS E TRUQUES DE DANO

Nome	Bônus Atq/ CD	Dano e Tipo	Notas
FireBolt	+11	3d10 fogo	
Ray of Frost	+11	3d8 gelo	-3 movimento
Toll the dead	+11	3d8 ou 3d12	nao curavel
Anel de cura		5d8	bonus action

CARACTERÍSTICAS DE CLASSE

sorc.
1. Spellcasting 139
1. innate Sorcery: 140
2. font of magic pg140
2. Metamagic (Careful,Twinned, Heightened Spell, Seeking Spell)

3. subclass - WildMagic 141
4. Ability Score (+2 em char) pg 141
5. sorcerous restoration pg 141
6. subclass - Bend Luck 149
7. Sorcery incarnate(141)
8. feat: Elemental Adept(sab/Fire)
10- Metamagic options
Wizard.
1. spellcasting.165
1. ritual adept . 166
1. Arcane recovery: 166

1º- 0-0-0-
2º- 0-0-
3º- 0-0-
4º- 0-0-
5º- 0-
6º- 0
Pontos de feitiçaria:5
Pontos de energia =?
inspiração:0
Innate sorc: 1
Spell- SP

Slot	Cost
1	2
2	3
3	5
4	6
5	7

TREINAMENTO EM EQUIPAMENTOS E PROFICIÊNCIAS

TREINAMENTO ARMADURAS: ☒ Leve ☒ Média ☐ Pesada ☒ Escudos

ARMAS
Simples

FERRAMENTAS
ferramenta de ladrao

TRAÇOS DE ESPÉCIES

Brave. Vantagem em teste contra ficar ou terminar o status de Amedrontado.
Halfling nimbleness: posso passar por criaturas com tamanho maior que o meu sem atrapalhar .
LUCK: Sempre que rolar 1 você pode rolar novamente o dado e usar o novo valor
Naturally stealthy: posso me esconder atras de alguém que tenha o tamanho maior que o o meu.

TALENTOS

Origin feat: magic iniciate.

Feat: Elemental Adept

ATRIBUTO DE CONJURACÃO	
car	MODIFICADOR DE CONJURAÇÃO
19	CD PARA EVITAR SUA MAGIA
+11	MODIFICADOR DE ATAQUE MÁGICO

ESPAÇOS DE MAGIAS

	Total	Gastos
1° Circ.		
2° Circ.		
3° Circ.		
4° Circ.		
5° Circ.		
6° circ.		
7° Circ.		
8° Circ.		
9° Circ.		

TRUQUES E MAGIAS PREPARADAS

Círculo	Nome	Tempo de Conjuração	Alcance	Concentração, Ritual & Material Requerido	Notas
				C R M	

APARÊNCIA

HISTÓRIA E PERSONALIDADE

Alinhamento

Leal e bom

IDIOMAS

comum, Halfling e celestial

EQUIPAMENTO

Foco arcano : uma cajado com cerca de 1m com um cristal negro na ponta.
1. cajado(foco arcano),
1. grimório
1. tocha
1. livro sobre historia da magia.
1. Pergaminho de Misseis mágicos.
1- grimório +2
1- pot 4d4+4

1 diamante 50 gp
1 diamante 300 gp
1 diamante 500 gp

2 scrolls -sleep
2 scrolls -Grease
2 scrolls - Gust of Wind
2 scrolls -Alter Self
2 scrolls -Hold Person
2 scrolls-Detect Thoughts
2 scrolls -Spider Climb

Itens Mágicos Sintonizados

- Anel de Ação Livre
- Grimorio +2

MOEDAS

PC	PP	PE	PO	PL
			4150	

TM & © 2024 Wizards of the Coast LLC. Illustrations by Richard Whitters.
670D3898000001 EN