



DRUIDA



CÍRCULO DRUIDICO



FORMA SELVAGEM

Você pode usar sua ação para assumir magicamente a forma de uma besta que você já tenha visto antes. Você pode usar essa característica duas vezes. Você recupera os usos quando termina um descanso curto ou longo.

Você pode continuar na forma de besta por um número de horas igual à metade do seu nível de druida (arredondado para baixo). Então, você volta a sua forma original, a não ser que você gaste outro uso dessa característica. Você pode reverter a sua forma normal prematuramente usando uma ação bônus no seu turno. Você reverte automaticamente se cair inconsciente, cair a 0 pontos de vida ou morrer.

Nível	ND Máx	Limitações	Exemplo
2º	1/4	Sem deslocamento de voo ou natação	Lobo
4º	1/2	Sem deslocamento de voo	Crocodilo
8º	1	-	Águia Gigante

NIVEL 2 CARACTERÍSTICAS DE CÍRCULO DRUÍDICO

CARACTERÍSTICAS DE CÍRCULO DRUÍDICO


NIVEL
6

	NIVEL 10
CARACTERÍSTICAS DE CÍRCULO DRUÍDICO	

CARACTERÍSTICAS DE CÍRCULO DRUÍDICO	
NIVEL	14

CORPO ATEMPORAL


Para cada 10 anos que passarem, seu corpo envelhece apenas 1 ano.



NÍVEL
18

MAGIAS DA BESTA

Você pode conjurar muitas das suas magias em qualquer forma que assumir usando a Forma Selvagem. Você pode realizar os componentes somáticos e verbais de uma magia de druida na forma de besta, mas você não é capaz de prover os componentes materiais.



NÍVEL
18

NIVEL
20





















ARQUIDRUIDA

Você pode usar sua Forma Selvagem um número ilimitado de vezes.

Nivel R

TRUQUES & MAGIAS CONHECIDAS

○ _____	○ _____
○ _____	○ _____
○ _____	○ _____
○ _____	○ _____

	_____		_____
	_____		_____
	_____		_____
	_____		_____
	_____		_____
	_____		_____
	_____		_____
	_____		_____
	_____		_____
	_____		_____

<input type="radio"/>	_____	<input type="radio"/>	_____
<input type="radio"/>	_____	<input type="radio"/>	_____
<input type="radio"/>	_____	<input type="radio"/>	_____
<input type="radio"/>	_____	<input type="radio"/>	_____
<input type="radio"/>	_____	<input type="radio"/>	_____



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

MARCA DE DISTINÇÃO

OLHOS

PELE

CABELO

CICATRIZ

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

DEFEITOS

ANTECEDENTE

ALIADOS

INIMIGOS

TRAÇOS E CARACTERÍSTICAS ADICIONAIS

EQUIPAMENTOS

Sintonizado

CABEÇA

AMULETO

CAPA

ARMADURA

MÃOS/BRAÇOS

ANEL

ANEL

CINTO

BOTAS

PC

PP

PE

PO

PL

ITENS MÁGICOS

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

Sintonizado

Nome

MOCHILA/ARMAZENAMENTO