Android Jelly Bean

Premiers pas

Patrick Bashizi,

VMK | GDG Kinshasa

Intro

A propos

Prérequis

Déroulement

Intro

A propos

Prérequis

Déroulement

Intro

A propos

Prérequis

Déroulement

Intro

A propos

Prérequis

Déroulement

Topics

Action Bar

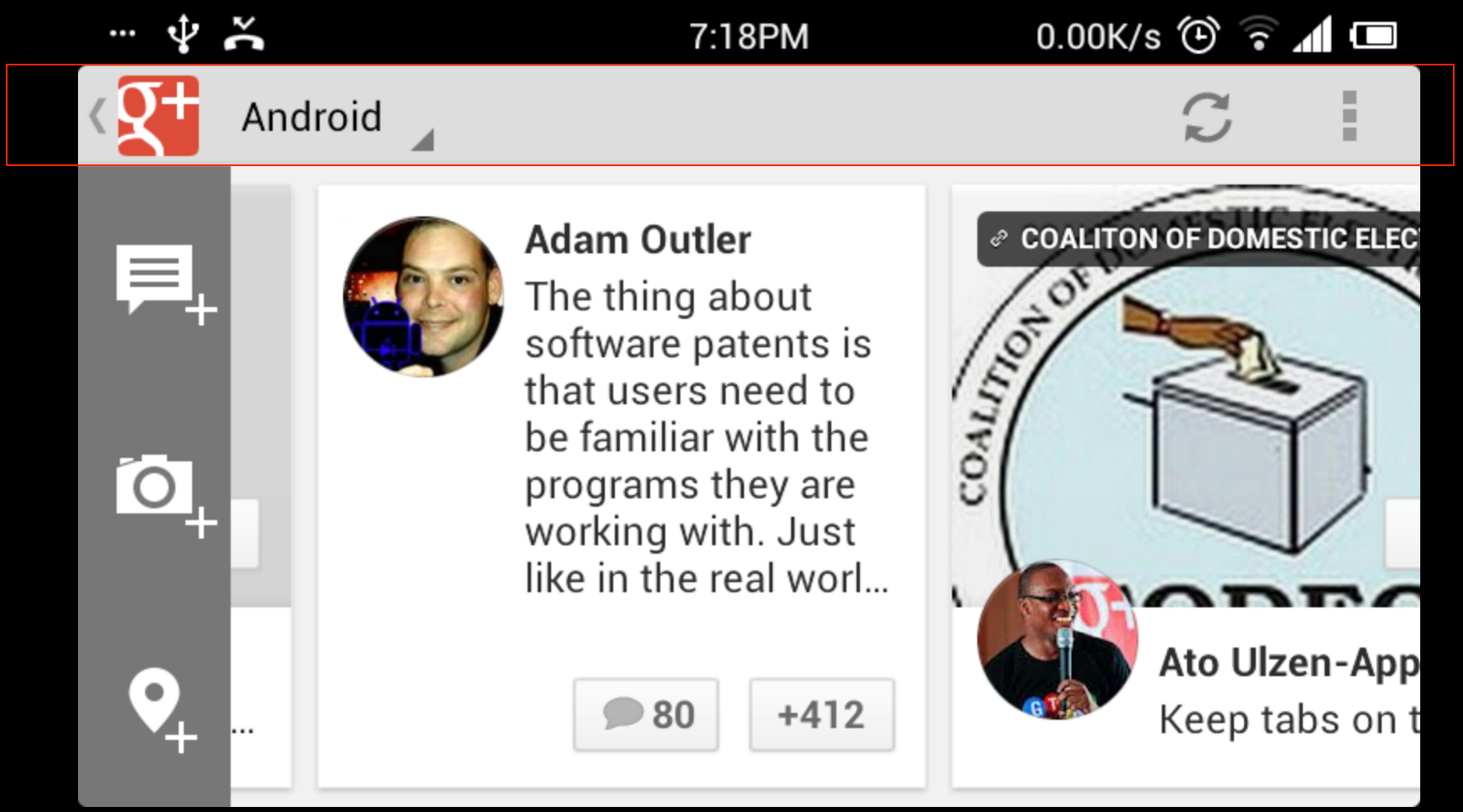
Fragments

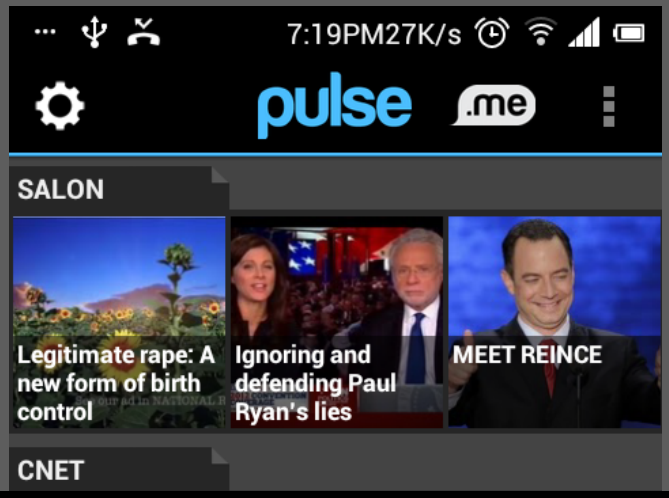
View Pager

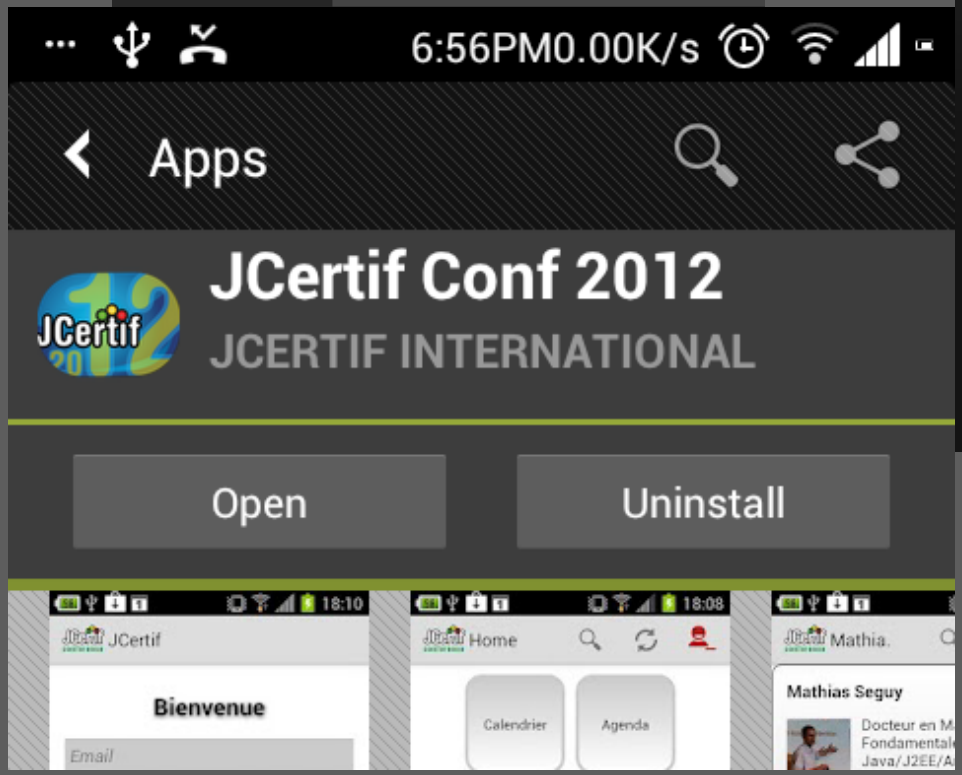
Premier topic

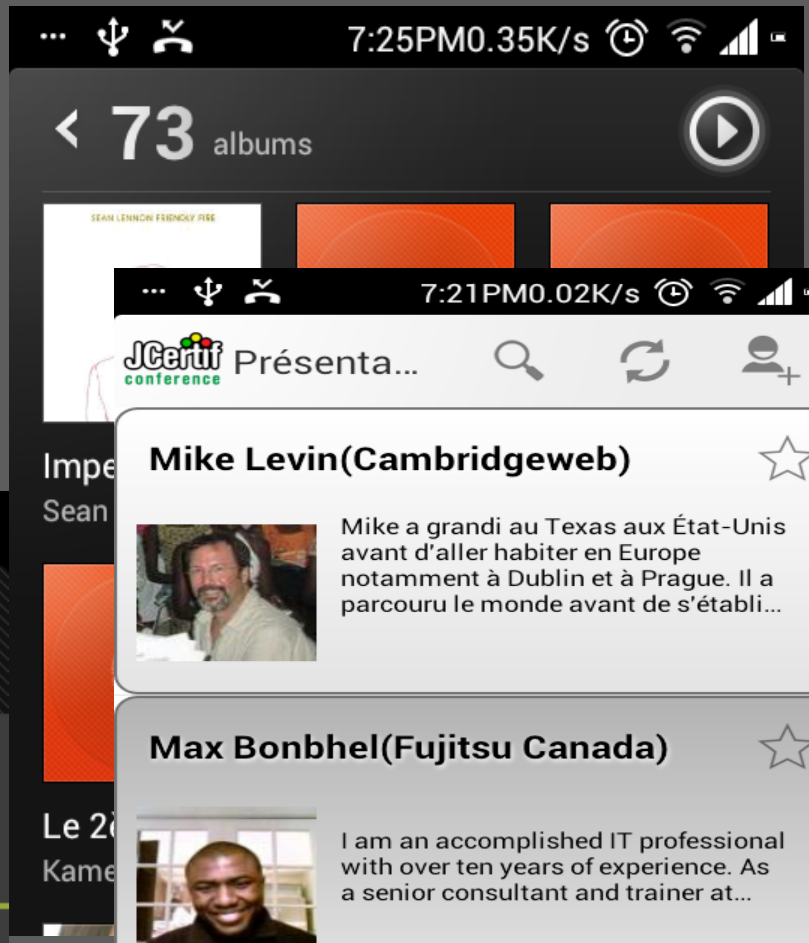
Action Bar

Action Bar


7:18PM
0.00K/s
Android
Adam Outler
The thing about software patents is that users need to be familiar with the programs they are working with. Just like in the real worl...
80
+412
COALITON OF DOMESTIC ELEC
Ato Ulzen-App
Keep tabs on t


7:19PM27K/s
pulse .me
SALON
Legitimate rape: A new form of birth control
Ignoring and defending Paul Ryan's lies
MEET REINCE
CNET


6:56PM0.00K/s
Apps
JCertif Conf 2012
JCERTIF INTERNATIONAL
Open
Uninstall
18:10
JCertif
Bienvenue
Email
18:08
Home
Calendrier
Agenda
Mathia.
Mathias Seguy

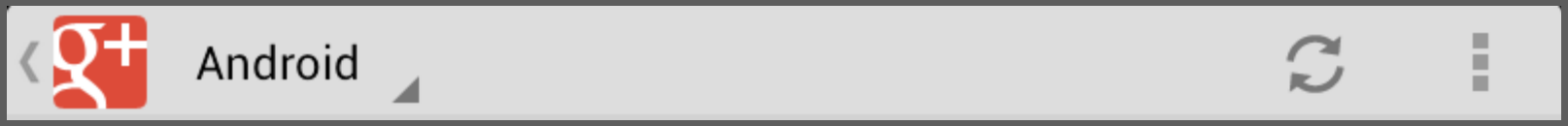

7:25PM0.35K/s
73 albums
Impe
Sean
Le 2
Kame

7:21PM0.02K/s
JCertif conference Présenta...
Mike Levin(Cambridgeweb)
Mike a grandi au Texas aux État-Unis avant d'aller habiter en Europe notamment à Dublin et à Prague. Il a parcouru le monde avant de s'établi...
Max Bonbhel(Fujitsu Canada)
I am an accomplished IT professional with over ten years of experience. As a senior consultant and trainer at...
Douglas Mbiandou(Objis)
Ingénieur INSA Lyon en 2000, Douglas MBIANDOU est depuis 2005 fondateur, architecte JAVA/SOA et responsable des formations OBJIS. ...

Motivation

1. Identité de l'application
2. Position de l'utilisateur
3. Navigation cohérente à travers différentes applications.

Principe



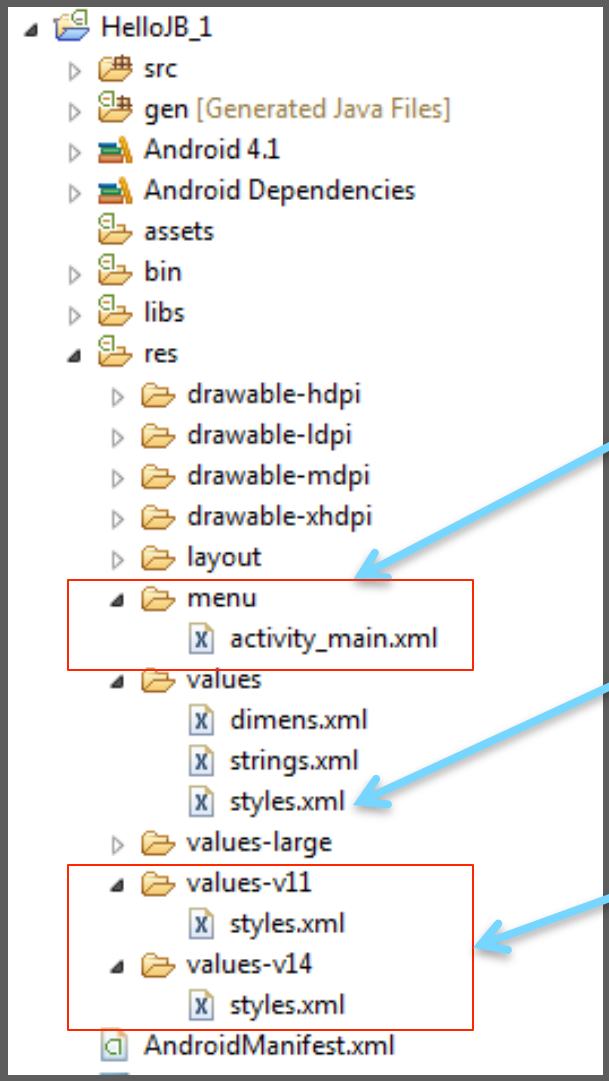
L'icone de l'application : Identité et position

Dropdown Menu : Navigation

Boutons visibles: Actions principales

Autres actions :Actions secondaires

Implémentation



Tout (ou presque) se passe ici

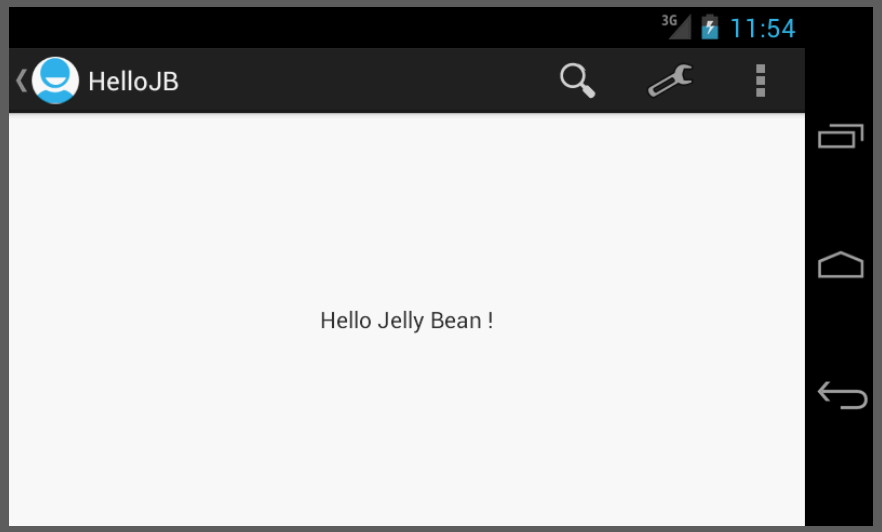
Rester compatible avec les Versions inférieures à HoneyComb !!

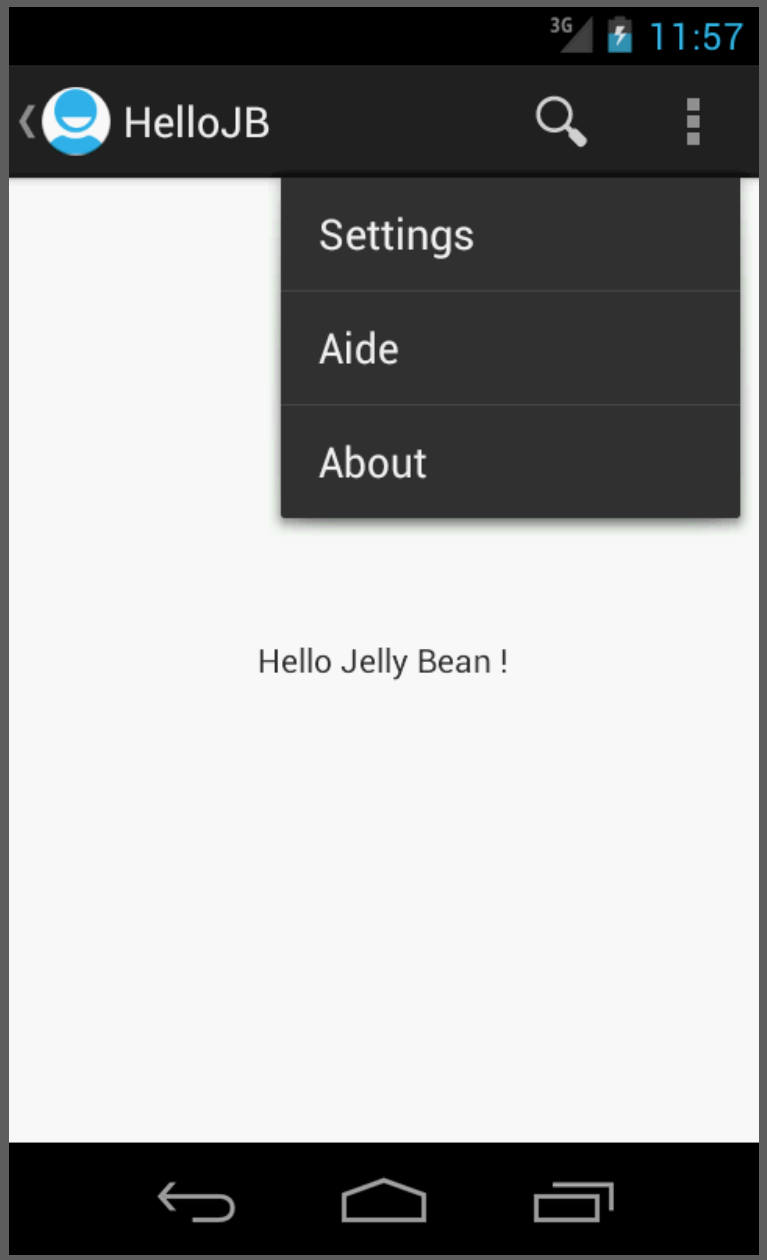
V11: honeycomb
V14: ICS et JB

Exemple

- Icon

- Actions : search, settings, Help et About


11:54
HelloJB
Hello Jelly Bean !


11:57
HelloJB
Settings
Aide
About
Hello Jelly Bean !

values/style.xml

```
<resources>

 <style name="AppTheme“
parent="android:Theme.Light" />

 </resources>
```

Values-11/Style.xml

```
<resources>

    <style name="AppTheme"
parent="android:Theme.Holo.Light" />

</resources>
```

values-14/style.xml

```
<resources>

    <style name="AppTheme"
parent="android:Theme.Holo.Light.DarkActionBar" />

</resources>
```

Enfin le menu

```
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/
apk/res/android" >

    <item
        android:id="@+id/menu_search"
        android:icon="@drawable/ic_action_search"

        android:showAsAction=« ifRoom|withText"
        android:title="@string/menu_search"/>

 <item
        android:id="@+id/menu_about"
        android:icon="@android:drawable/
ic_menu_info_details«
android:showAsAction="never"
        android:title="@string/menu_about"/>

</menu>
```

ShowAsAction

ifRoom: L'élement sera ajouté aux actions principales de l'ActionBar si une place est disponible

never : Ne jamais rajouter l'action aux actions principales de l'ActionBar

always : Toujours rajouter l'action aux actions principales de l'ActionBar. Déconseillé; préférez la valeur ifRoom.

withText : Toujours afficher le texte représentant l'action

Dans l’activité

```
@Override public boolean onCreateOptionsMenu(Menu
    menu) {
getMenuInflater().inflate(R.menu.activity_main, menu);
return true;
}
```

Et les évenements?

```
@Override
  public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item)
   {    switch (item.getItemId()) {
        // le reste aussi comme menu habituel
   default:
   return super.onOptionsItemSelected(item);
   }
   }
```

Et pour le retour arrière?

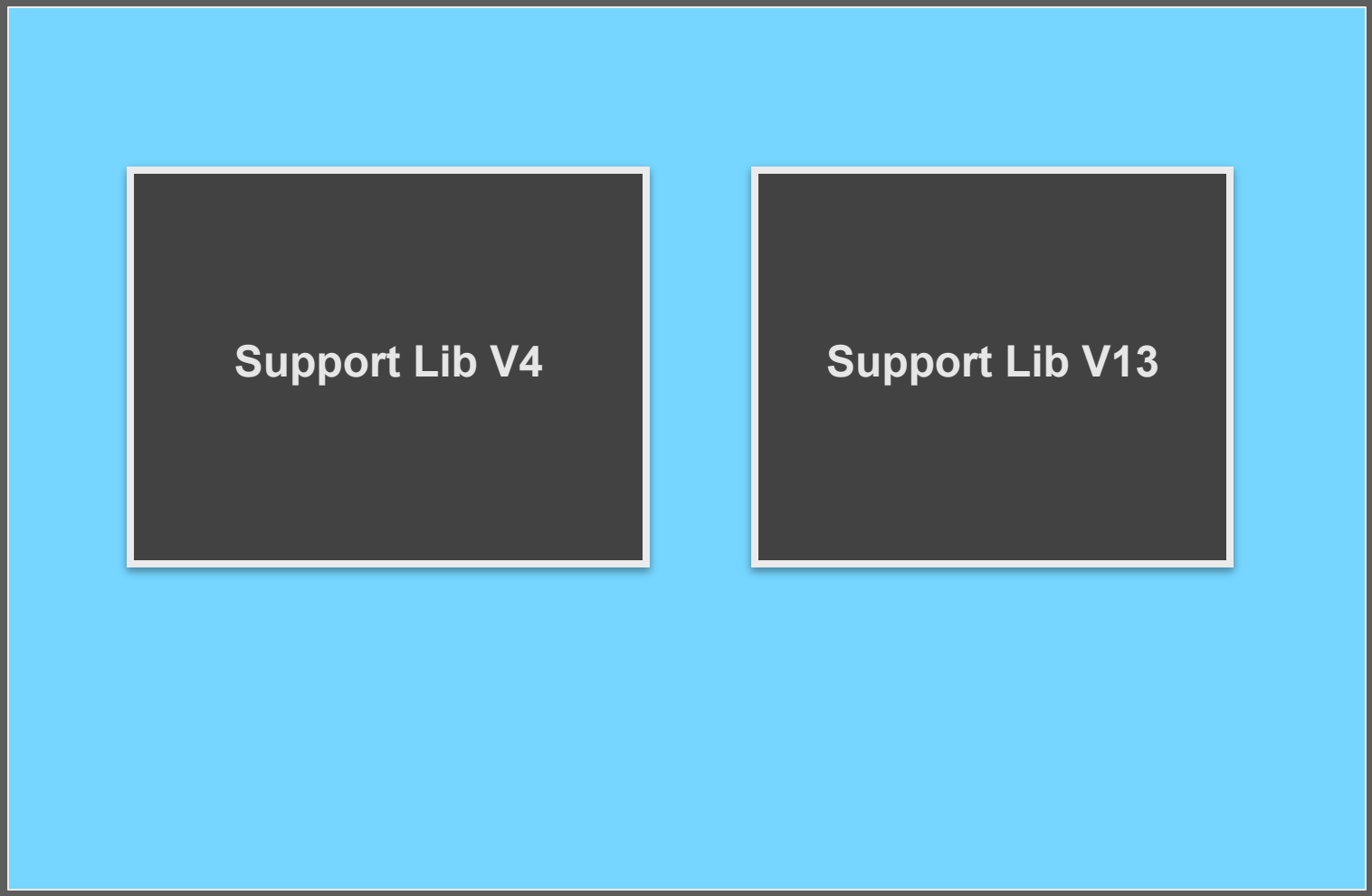
```
ActionBar actionBar = getActionBar();

actionBar.setDisplayHomeAsUpEnabled(true);
```

AB pour anciens APIs

ActionBarSherlock

Extension de la Support library

Support Package



Android Developer:

http://developer.android.com/guide/topics/ui/actionbar.html

ActionBarSherlock:

http://actionbarsherlock.com/

AB Style Generator :

http://jgilfelt.github.com/android-actionbarstylegenerator/

Conclusion

Vous savez comment intégrer l’AB à votre application ☺

Q/A

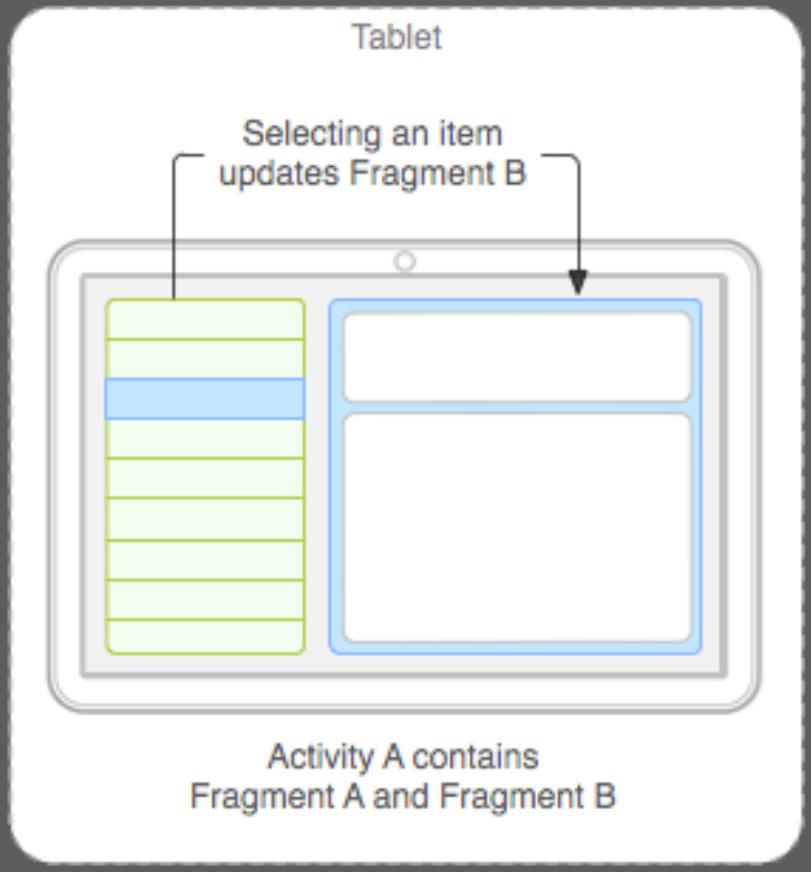
Deuxième topic

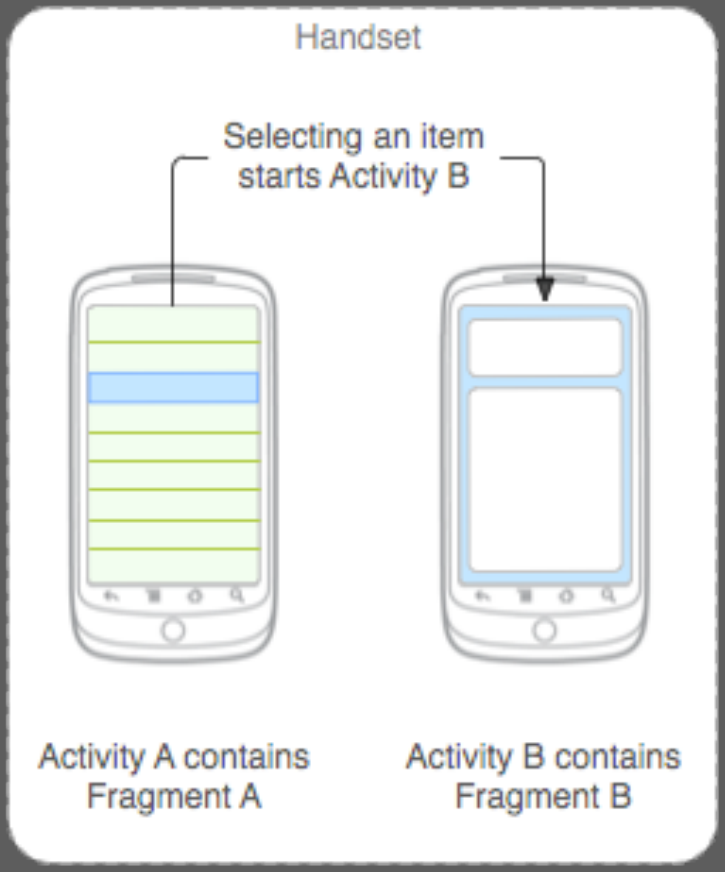
Fragments

Quid

- Morceau d’une application
- Entre une view ni une Activity
- Permet de faire des application mutli-screes size
- Est portable entre plusieur applications/ activities
- Depuis HoenyComb ou Android 3.0 (Tablet attitude)

Principe


Tablet
Selecting an item
updates Fragment B
Activity A contains
Fragment A and Fragment B


Handset
Selecting an item
starts Activity B
Activity A contains
Fragment A
Activity B contains
Fragment B

Crée un Fragment

- Il y a plusieurs façons de créer un fragement
- Nous allons voir la plus simple
- TD : Comprendre le cycle de vie d'un fragment

Navigation entre fragment par Tabs

Demo

Q/A

Troisième topic

View Pager

Principe

- Un layout permettant de glisser entre vues
- Souvent utilisé avec des fragments
- Encore en développement
- Utilise la support library (v4 recommandé)

Utilisation

- <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
  <android.support.v4.view.ViewPager
  xmlns:android="http://
  schemas.android.com/apk/res/android"
  android:layout_width="fill_parent"
  android:layout_height="fill_parent"
  android:id="@+id/viewpager"> </
  android.support.v4.view.ViewPager>

Demo

- Tois fragments (gauche, milieu, droite)
- Ecrire les xml et les Classes des Fragments
- Ecrire un PagerAdapter
- Étendre android.support.v4.app.FragmentActivity;

Demo (suite)

- Pour passer d'une page à une autre, nous avons besoin d'un adapter (à la manière des ListView).
- L'adapter étend **FragmentPagerAdapter**.
- Il fonctionne sur le même principe que les Adapters de ListViews.

Q/A

Pour aller plus loin

http://developer.android.com/develop/index.html

Merci ☺