

# Performance Java:

**Mesure et Optimisation** 



## Présentateur : Douglas MBIANDOU

- ➤ Président fondateur Objis (2005)
- ➤ Ingénieur école INSA Lyon (2000)



- Responsable pédagogique formations Objis
- ➤ Architecte formateur Java/J2ee
- ➤ Ambition : devenir N°1 formation Java Afrique
- > douglas.mbiandou@objis.com



#### Objis: spécialiste formation JAVA

- > 70% travaux pratiques
- > 200 tutoriaux 'cadeau' sur www.objis.com
  - 2000 visiteurs / jour
  - Profitez-en dès maintenant !!!
- > Nous formons des informaticiens communicants
- Clé USB offerte avec outils / Tps
- Satisfait ou remboursé

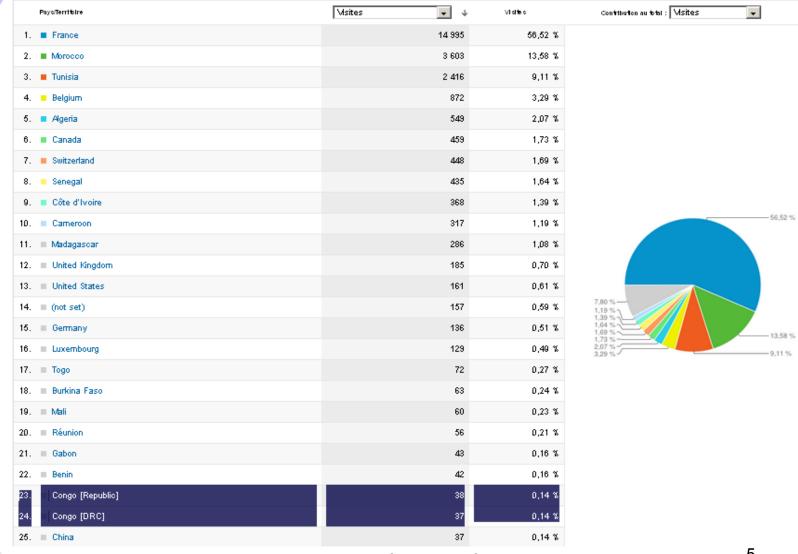


#### Objis: spécialiste formation JAVA

- Soyez formé pour des projets java/j2ee ambitieux
  - processus métiers complexes
  - sources de données hétérogènes
    - CRM, ERP, MDM, MAINFRAME, SCM, DATAWAREHOUSE, SGBDR
  - nombreux protocoles / format de données.
- Expertise problématiques gouvernance
  - Sécurité, Performance, Transactions
- > 40 formations techniques ciblées 'profils'
  - Architectes, Concepteurs, Developpeurs, Testeurs, Administrateurs



# Congolais : profitez des 200 tutoriaux Objis !





#### Objectifs de cette présentation

> Intro. performance Java

> 6 repères clés

Méthodologie + outils



#### Impact mauvaises performances

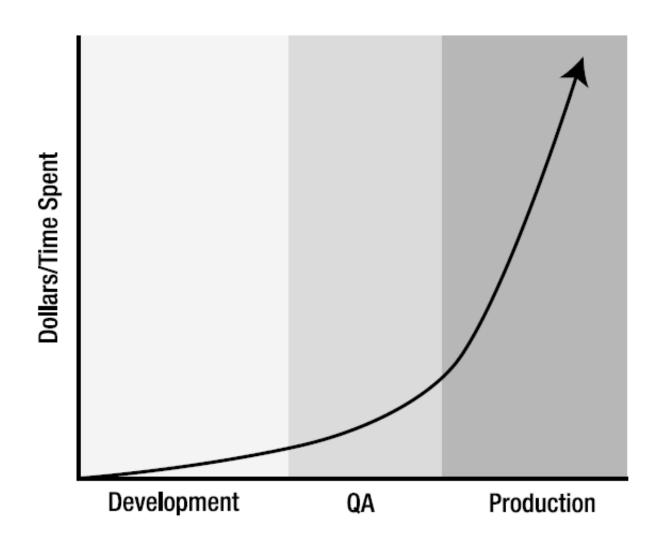
> Perte de productivité

> Perte de confiance client / crédibilité

> Perte d'argent



# Gestion performance applicative





#### Problèmes de performance J2EE

- Dégradation du temps de réponse
- ➤ Fuite de mémoire légère → dégradation perf
- ➤ Fuite de mémoire forte → Crash JVM
- Pics de CPU et gel de l'application (freeze)
- > Comportement différent en forte charge
- Anomalies en production non reproductible en test/préprod
- Besoin de méthodologie + outils !



#### Gestion performance applicative

#### Architecture

- Cycle de vie des objets
- Utilisation des objets
- Bonne pratique : intégrer le SLA dans use cases !

#### Développement

- Réaliser des tests unitaire fonctionnels + Perf!
- consommation mémoire (heap) : cycle de vie Objets + 'lingering Objects'
- Profiling code : efficacité algorithme ?
- Couverture de code (tests unitaires + tests performance sla)

#### Qualité

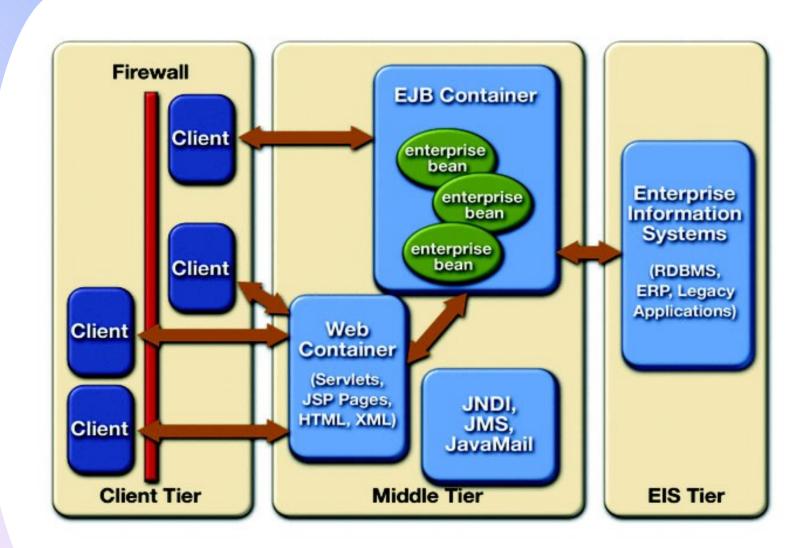
- Tests d'acceptance inclure sla
- Considérer échec performance = bug

#### > Pré-Production

Tests de charge (identifier saturation)

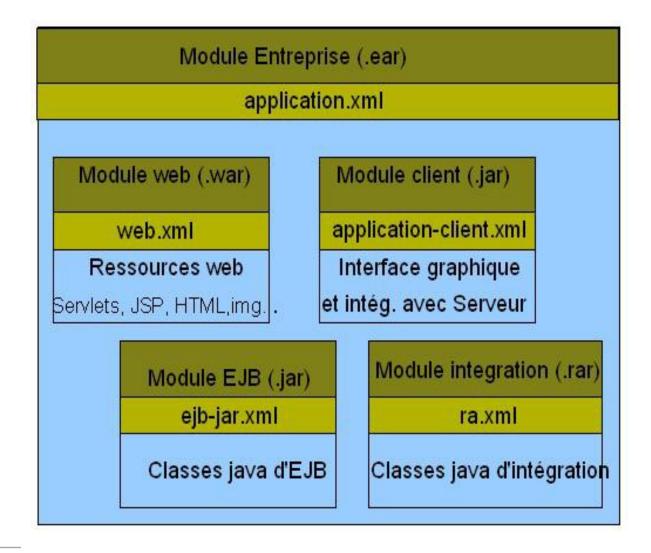


#### Repère 1 : architecture J2ee





#### Repère 2 : livrables J2EE









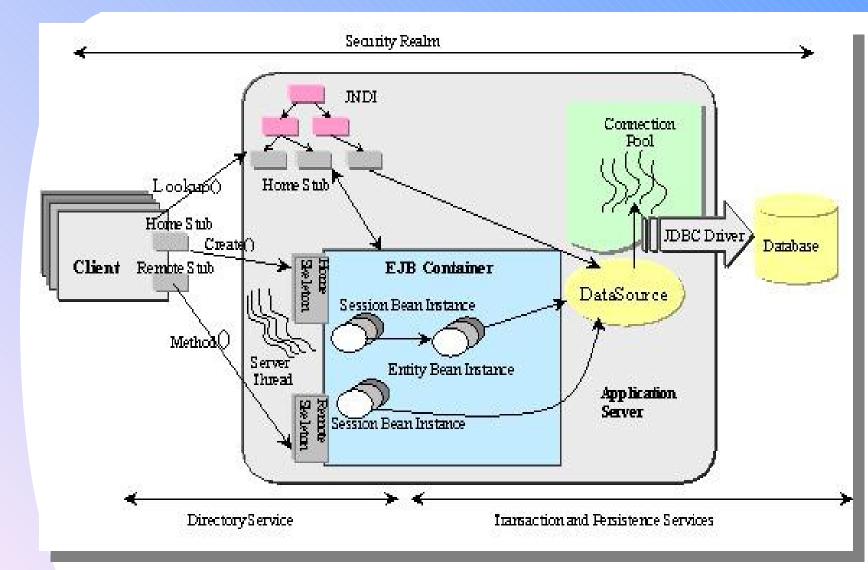


#### Repère 3 : Services clés

- Web : Html, images, css, jsp, servlet → livrable WAR.
- ► EJB : composant métier distribué → livrable EJB
- JMX : Java Management eXtension (Monitoring applicatif)
- > JNDI : Java Naming Directory Interface
  - Annuaire d'objets (clé=valeur) identifiés par nom
- > JAAS: Java Authentication & Authorisation Service
- > JCA: Java Connector Architecture (Connexion SI/ERP)
- JTA: Java Transaction API
- > JPA: Java Persistence API (Mapping objet/relationnel)
- > JMS : Java Message Service
- > JAX-WS : Java API for XML Web Services
- JAXP : Java API for XML Processing (Sax/Dom/Stax)
- Specs complète jee5: http://jcp.org/aboutJava/communityprocess/final/jsr244/index.htm
  JSR 244

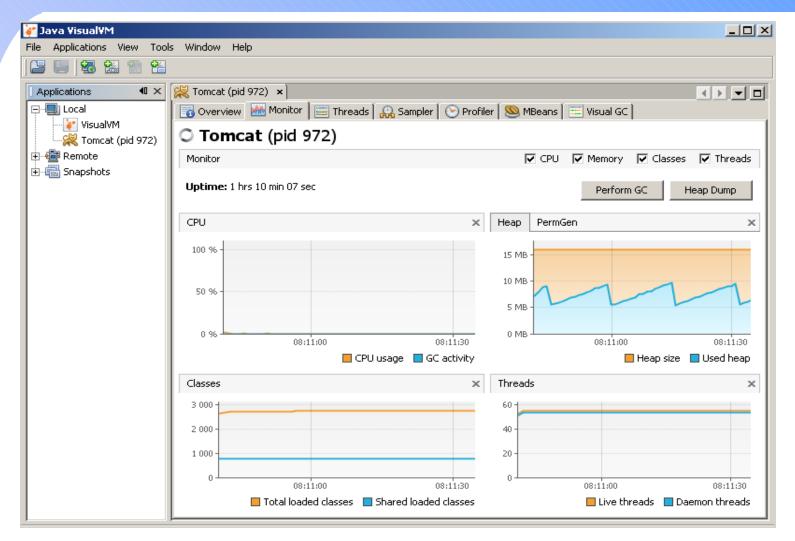


## Repère 4 : Pools





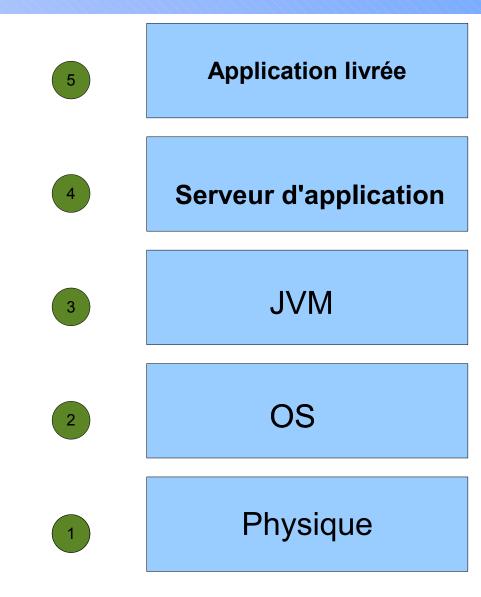
#### Repère 5 : JMX



Mise en œuvre : http://visualvm.java.net/gettingstarted.html



#### Repère 6 : stratégie Tuning





#### Repère 6 : stratégie Tuning

- Définir la performance !
- Préparer une méthodologie
- > Cycle de test de performance
- Mettre en oeuvre la méthodologie
  - Tuning matériel / réseau
  - Tuning OS
  - Tuning JVM
  - Tuning Serveur d'application
  - Tuning applications



#### Définir performance

- Nécessité d'un SLA (Service Level Agreement)
  - Ex CG94 : 2000 personnes 9h-17h en semaine.
- ➤ Quel niveau de performance ?
  - Les applications répondent 'suffisamment' vite
  - Les applications ne consomment pas plus de ressources qu'il n'en faut
  - Les performances du système dans son ensemble satisfont les utilisateurs.



#### Performance : le scaling

- Scaling : faut'il et comment ajouter de la charge/des ressources matérielles ?
- ➤ Ex : une application démarre avec 100 utilisateurs et doit monter à 2000 utilisateurs
  - 512KB RAM, 1 processeur, 500GB
- Que faire pour que le système supporte les 1900 utilisateurs supplémentaires?
- Scaling up : ajouter des ressources à 1 ordinateurs
  - Passer à 2 GB RAM + ajouter un processeur ?
- Scaling out : ajouter d'autres ordinateurs
  - Ajouter 2 autres ordinateurs 512KB / 1 processeur ?



#### Méthodologie

- Localiser IPB via combinaison linéaire 3 méthodes :
- > Méthode 1 : changer un paramètre de configuration
  - Argument JVM, paramètre pool de connexion
- Méthode 2 : ajouter ou changer de matériel
  - Ajout 2ème controlleur disque Database (parallélisme)
  - Ajout mémoire, remplacement carte 100MB par 1GB
- > Méthode 3 : modifier l'application ou base de donnée
  - Changer un algorithme clé dans le code applicatif
  - Ajouter un index dans base de données
  - Mettre en oeuvre Cache pour réduire accès DB

20



#### Cycle de test performances

- > 1) Mettre en place environnement
- > 2) lancer un test (via script. Env 20 lignes)
  - Jmeter, HP Quality Center
- > 3) Analyser les résultats du test
- > 4) Tuner le système
- > 5) répéter à l'étape 2



#### Objis: spécialiste formation JAVA

- > 70% travaux pratiques
- > 200 tutoriaux 'cadeau' sur www.objis.com
  - 2000 visiteurs / jour
  - Profitez-en dès maintenant !!!
- > Nous formons des informaticiens communicants
- Clé USB offerte avec outils / Tps
- Satisfait ou remboursé