



JAVA POUR ANDROID

**Patrick Bashizi
VMK| DGD Kinshasa**

Les Types de base

- Int
- Double
- float
- char
- Byte
- long

Classes et Objects

- Classe
- Oblect
- Constructeur
- Heritage
- La classe Object
- La classe Class

Heritage

- Mot clé « extends »
- Héritage multiple
- Interface

Polymorphisme

- Java et le polymorphisme
- Comportement conceptuel

Final et static

- Déclaration « final »
- Déclaration « static »
- Déclaration « final static »
- Importance sous Android

Classe Interne

- Définition
- Quand les utiliser
- Visibilité

Classe Anonyme

- Définition
- Usage
- Classe Interne anonyme

Classe Final

- Définition: pas de classe fille
- Importance
- Usage

Classe Abstraite

- Définition: pas d'instance
- Importance
- Usage

Interface

- Définition
- Rôle
- Héritage
- Implémentation

Exceptions



Threads !

Threads !

- Pourquoi?
- Creation
- Execution
- Interruption
- Priorité
- Pour Android



Mini Atelier