#### Scrum avec IceScrum



#### Qui suis-je?

Rossi Oddet

Consultant IT chez SQLI Manager JCertif Lab

Twitter:@rossioddet

Blog: http://blog.roddet.com



## Que signifie Scrum?

JCertif University 2012 http://blog.roddet.com - @rossioddet

## Scrum = melée (rugby)

"une équipe soudée"

"un objectif commun"

"c'est difficile, mais on y arrivera tous ensemble"





# Scrum = méthode agile dédiée à la gestion de projets.\*

## Classique vs Agile

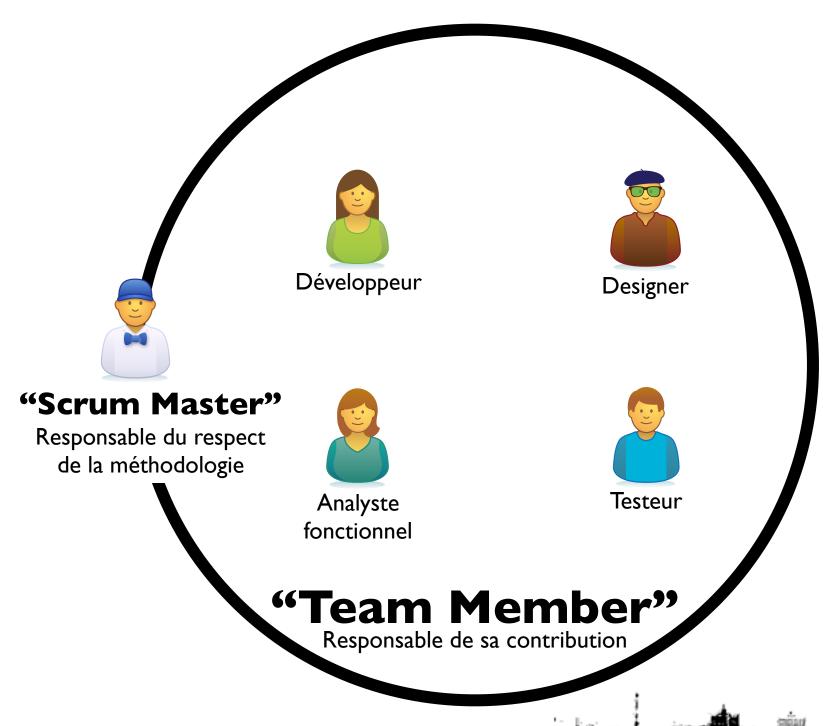
Classique	Agile
Longues itérations	Courtes itérations
Suivi du planning	Réponse au changement
Retour d'expérience en fin de projet	Retour d'expérience à chaque itération
Plusieurs équipes de petite taille	Une équipe gigantesque
Focus sur les fonctionnalités les plus importantes	Tout ou rien

#### 3 rôles différents



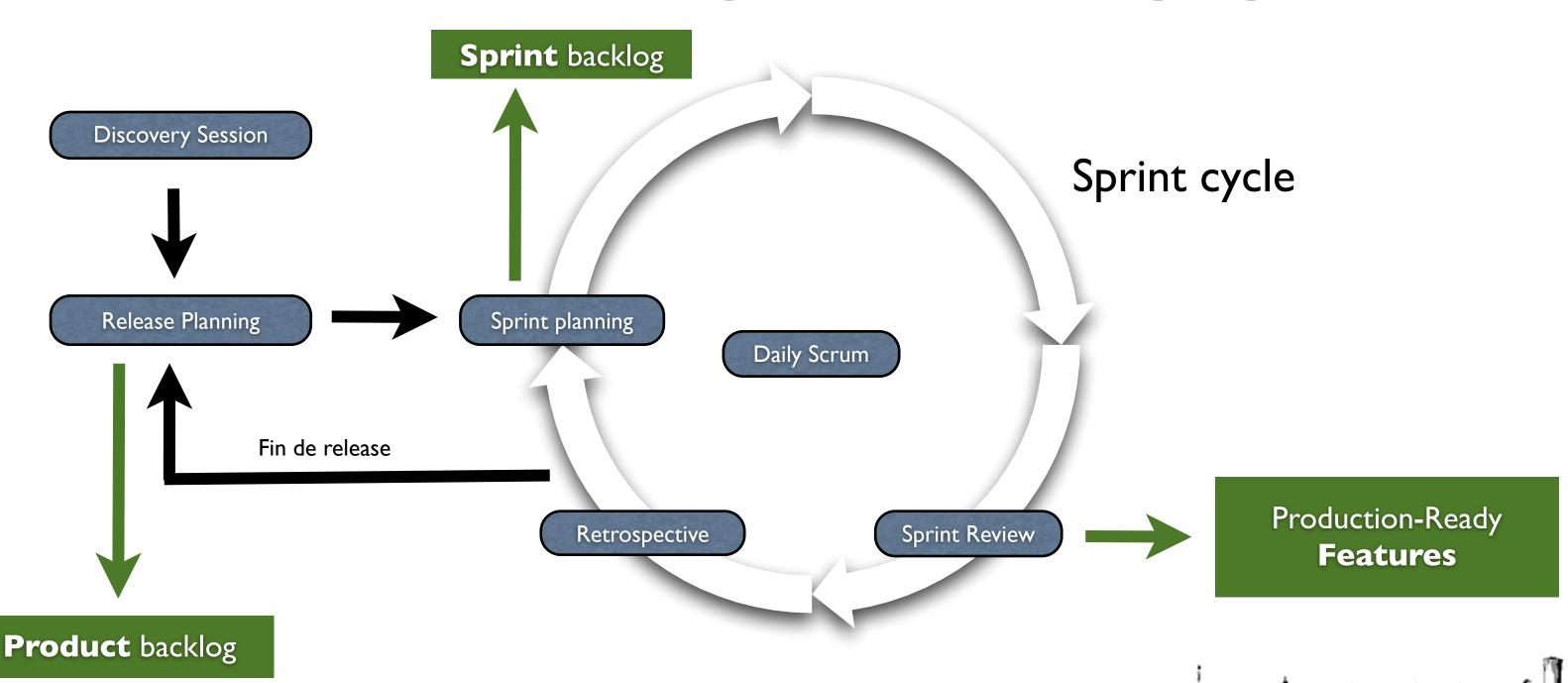
"Product Owner"

Responsable du besoin fonctionnel

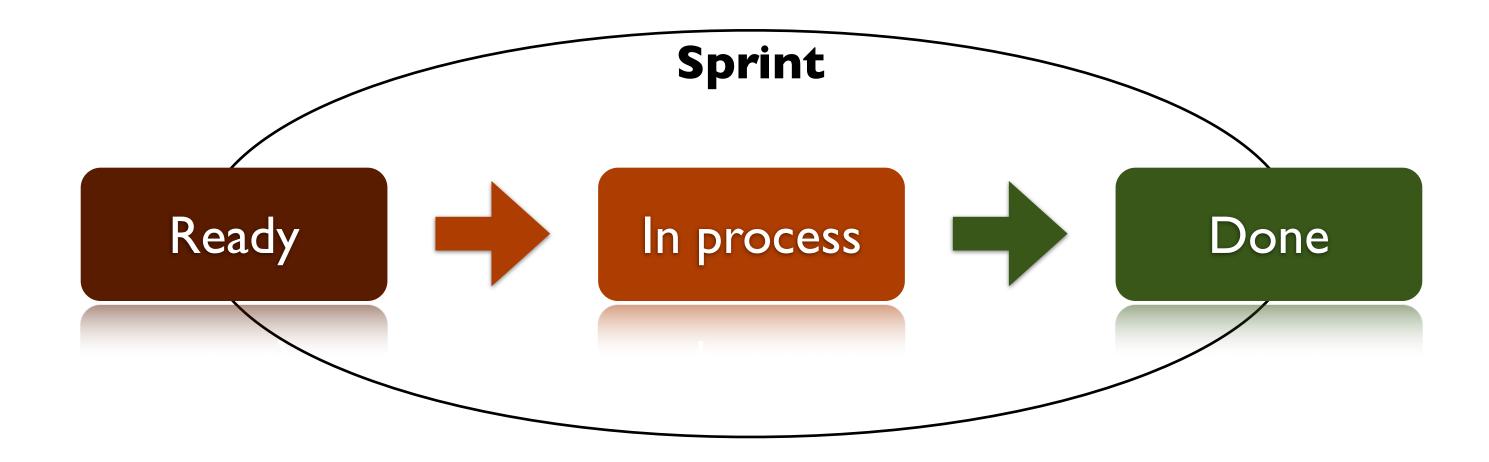


http://blog.roddet.com -

## De nombreux points d'équipe!



## Cycle de vie d'une fonctionnalité



# Votre fonctionnalité est-elle "Ready"?

# Alors vous saurez répondre aux questions suivantes

## Pourquoi?

- Quelle est sa valeur "business"?
- Quel est l'objectif du client ?

### Quoi?

• Quel est le résultat souhaité à la fin du Sprint ?

#### Comment?

- Quelles sont les différentes tâches à réaliser ?
- La charge estimée est-elle cohérente avec la vélocité de l'équipe ?

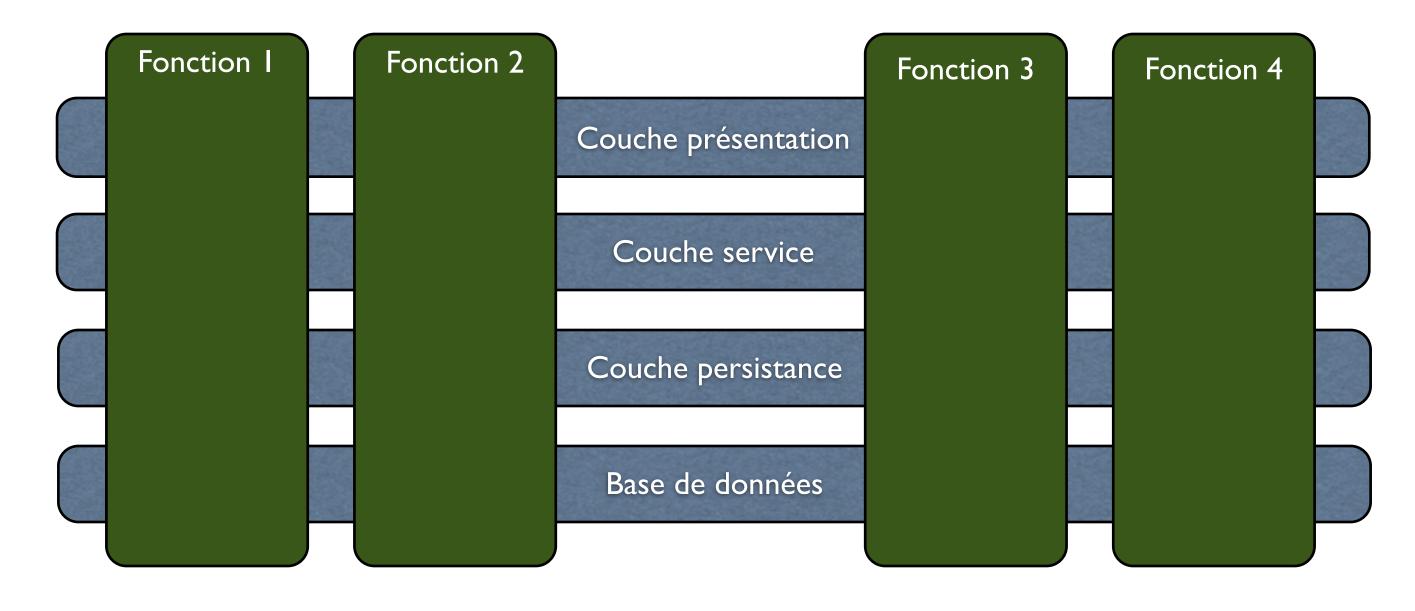
## Votre fonctionnalité est-elle "Done"?

## Il est important de définir avec l'équipe la notion de "Done"

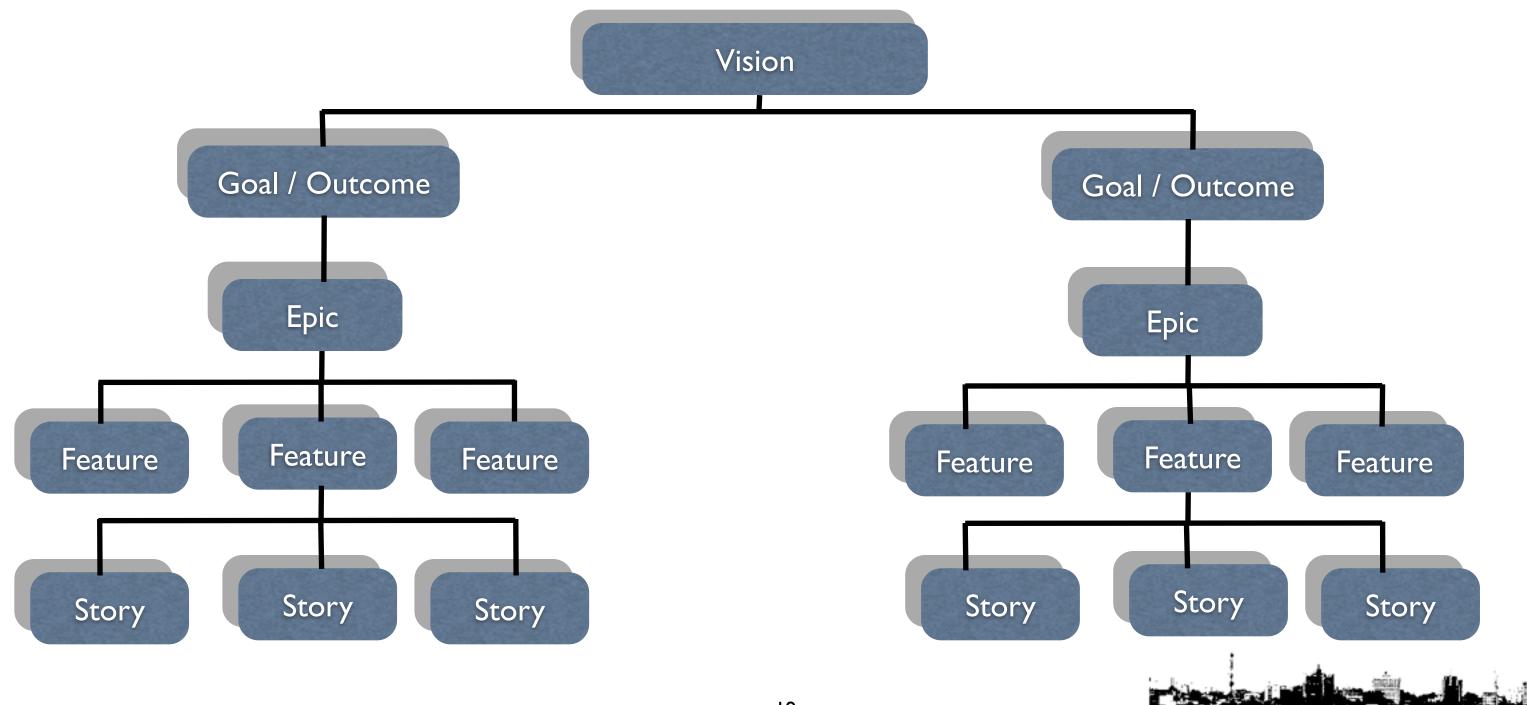
#### Définition de "Done"

- Objectifs de qualité du code remplis
- Les critères d'acceptation sont remplis

## Votre guide : la valeur ajoutée



## De la "vision" à la "story"



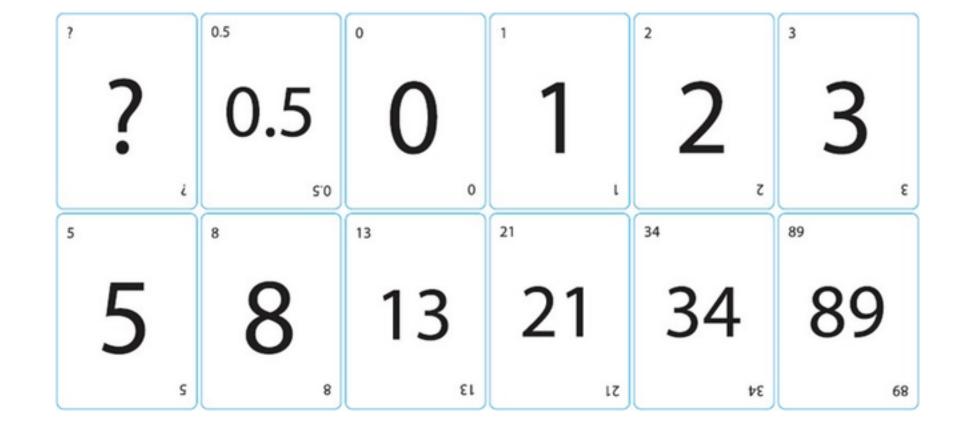
#### Unité d'une estimation

- Pour les "Story": en nombre de points ou en nombre de JH
- Pour les "Task": en nombre de points ou en heure

## Valeurs possibles d'une estimation

- Suite de Fibonacci : 1, 2, 3, 5, 8, ...
- Taille des T-Shirt: S, M, L, XL
- Doubles: 1/2, 1, 2, 4, 8, 16

## Aimez vous le poker?



#### Démo lceScrum

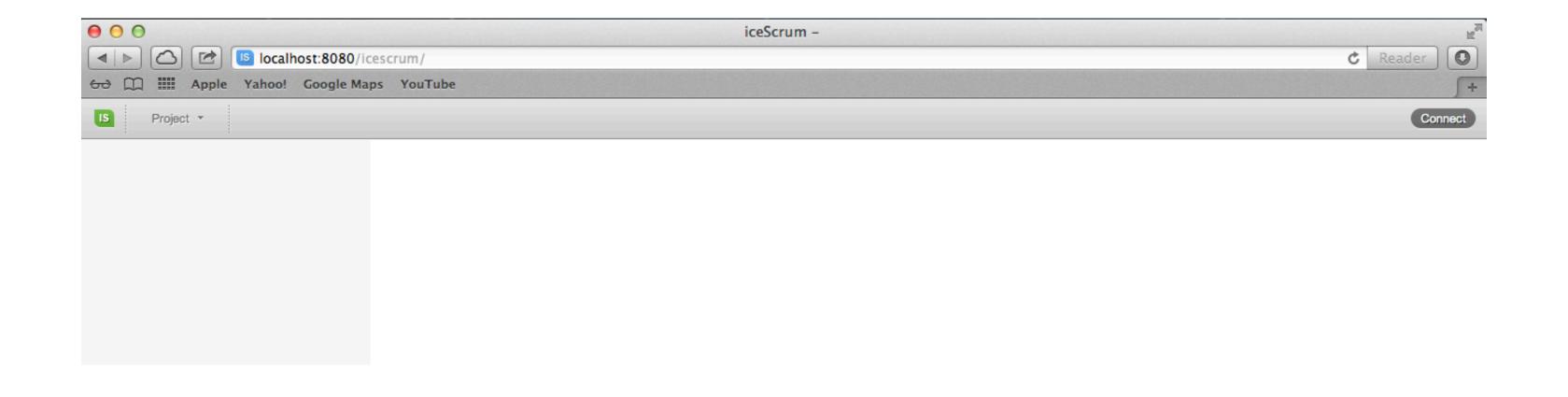
## TP I : Créer un projet

#### Installer IceScrum

- Télécharger la dernière version de l'archive : http://www.icescrum.org/ download/
- Décompresser l'archive
- Lancer le script start.sh (.bat)

JCertif University 2012 http://blog.roddet.com - @rossioddet

#### http://localhost:8080/icescrum



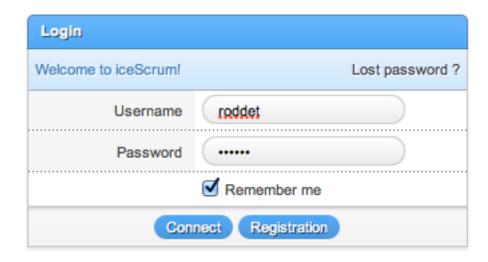
#### Connect

Login	
Welcome to iceScrum!	Lost password ?
Username	
Password	
	Remember me
Con	nect Registration

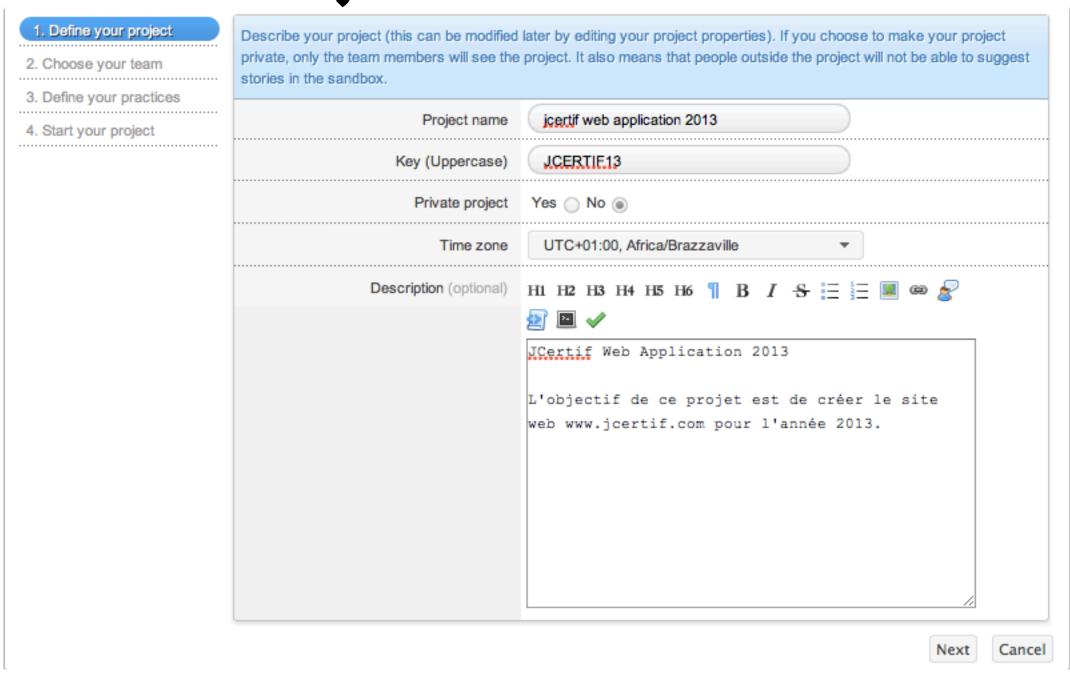
## Enregistrer vous

Registration	
Welcome to iceScrum!	
First name	Rossi
Last name	Oddet
Username	roddet
Password	
Confirm password	·····
Email	rossi.oddet@jcertif.fr
Activity (optional)	
Language	English ▼
Please fill in all the fields.	
	Registration Cancel

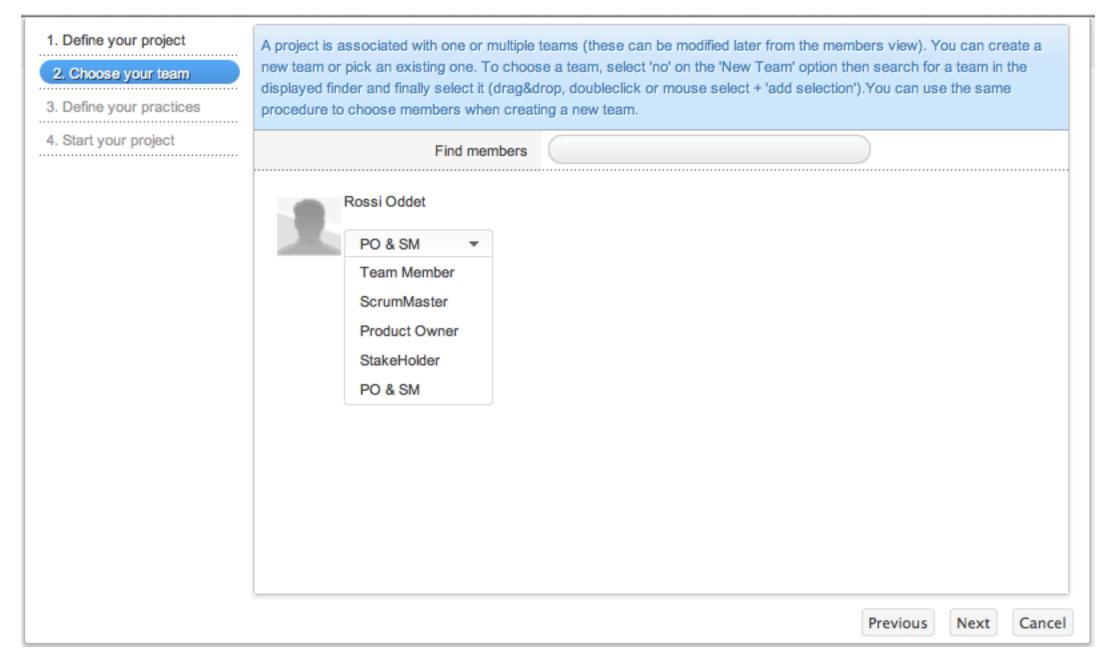
#### Connecter vous



### Project > Create



## Votre rôle, votre équipe



JCertif University 2012 http://blog.roddet.com - @rossioddet

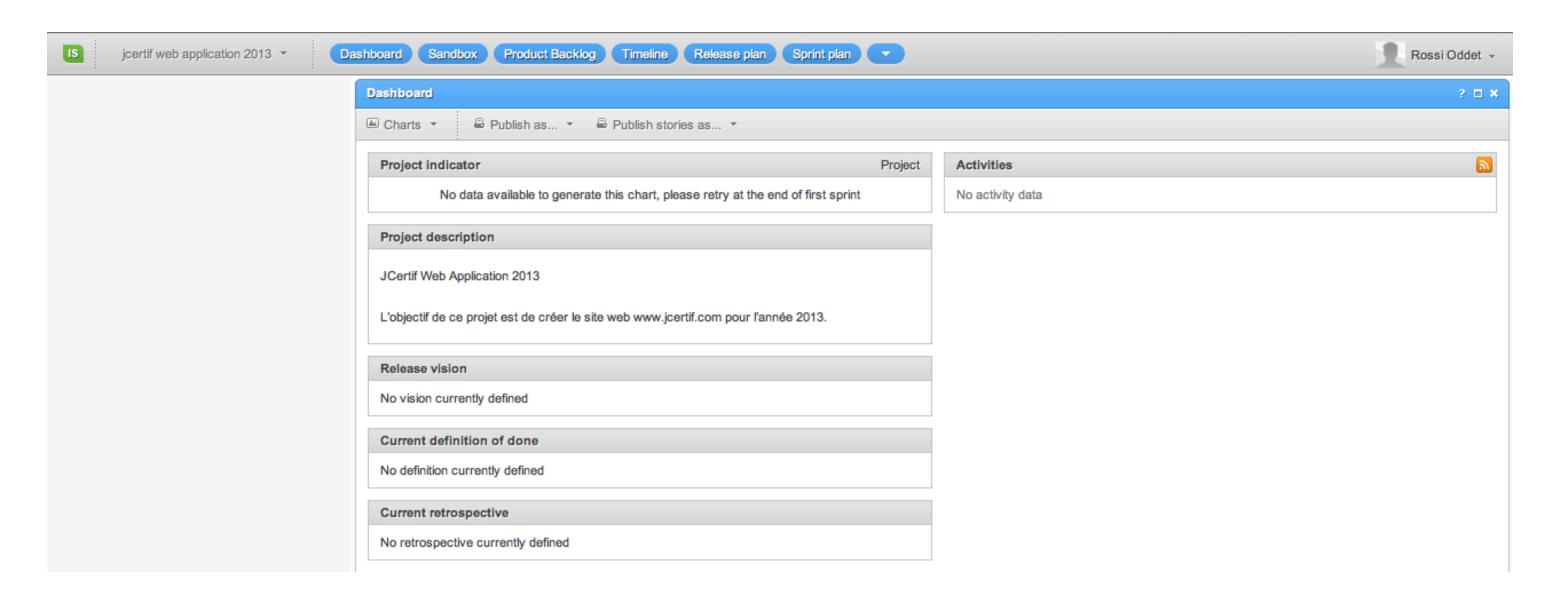
## Précisez la façon dont vous voulez travailler

Define your project	Define your options (these can be modified later by editing your project properties)	
2. Choose your team	Suite used for estimation	Fibonacci ▼
Define your practices     Start your project	Disable Estimation (effort = 1)	Yes O No
	Hide weekends in charts	Yes O No
	Automatically set a story as done when all its tasks are done	Yes ○ No ⑥
	Auto create task on empty story when sprint is activated	Yes O No
	Auto assign team member on create task	Yes ○ No ⑥
	Auto assign team member on start task	Yes  No
	Display recurrent tasks	Yes  No
	Display urgent tasks	Yes  No
	Limit of urgent tasks in progress (0 = no limit)	0
		Previous Next Cano

## Timing de votre projet

Define your project Indica	e the first milestones (these can be r	modified later from the timeline and release plan view)
Choose your team	Project start date	08/26/2012
Define your practices  4. Start your project	First sprint start date	08/26/2012
Start your project	Sprint duration (days)	14
	Release end date	11/24/2012
	Vision (optional)	н1 н2 н3 н4 н5 н6 ¶ В І = = = ■ ∞ -
		Previous Create project Canc

## Projet créé

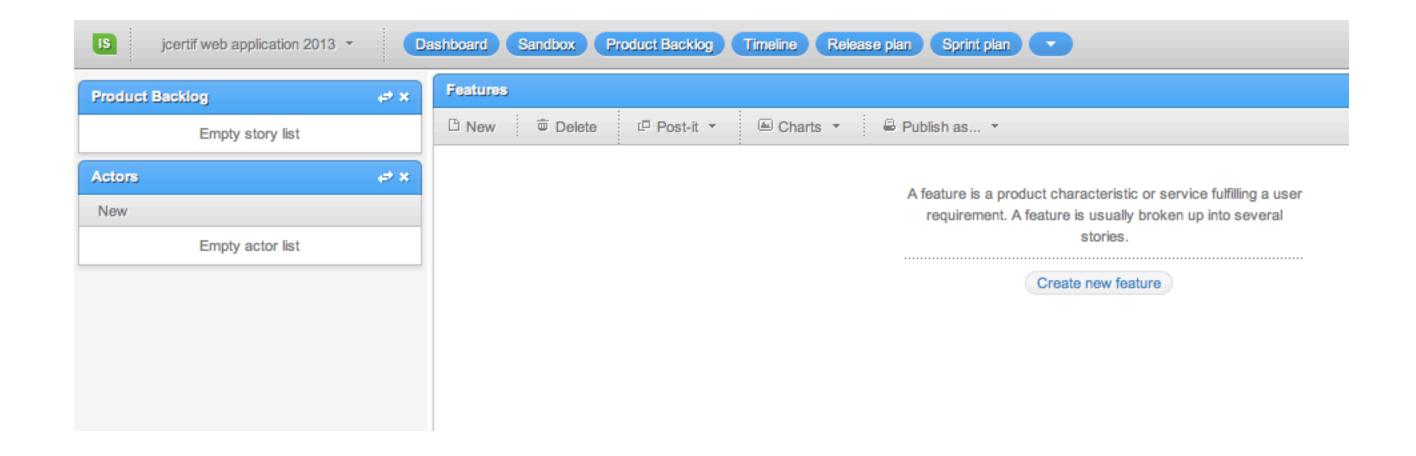


#### TP 2: Créer une "Feature"

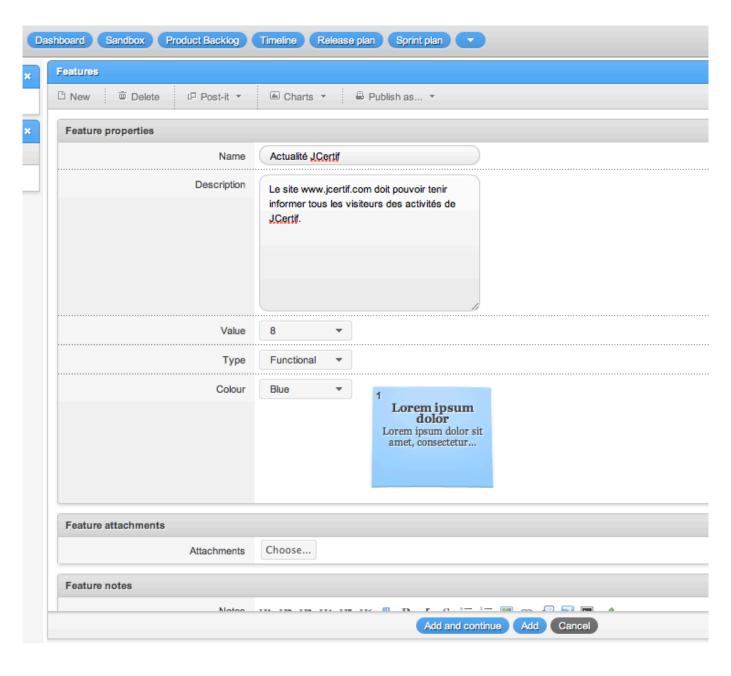
#### Menu "Feature"



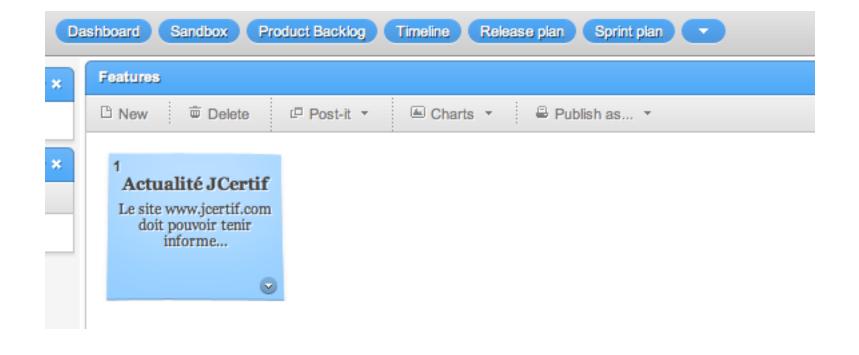
## Page des "Features"



#### Créer une "Feature"

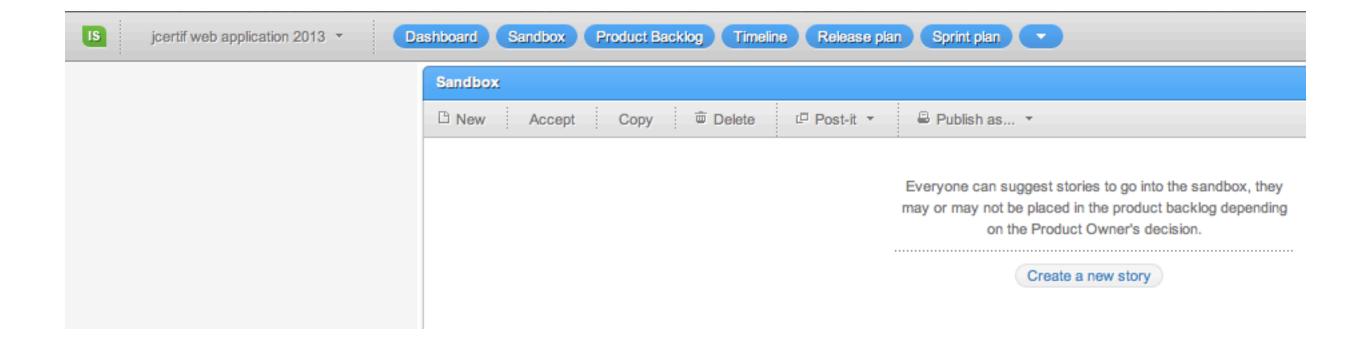


#### La "Feature" est créée

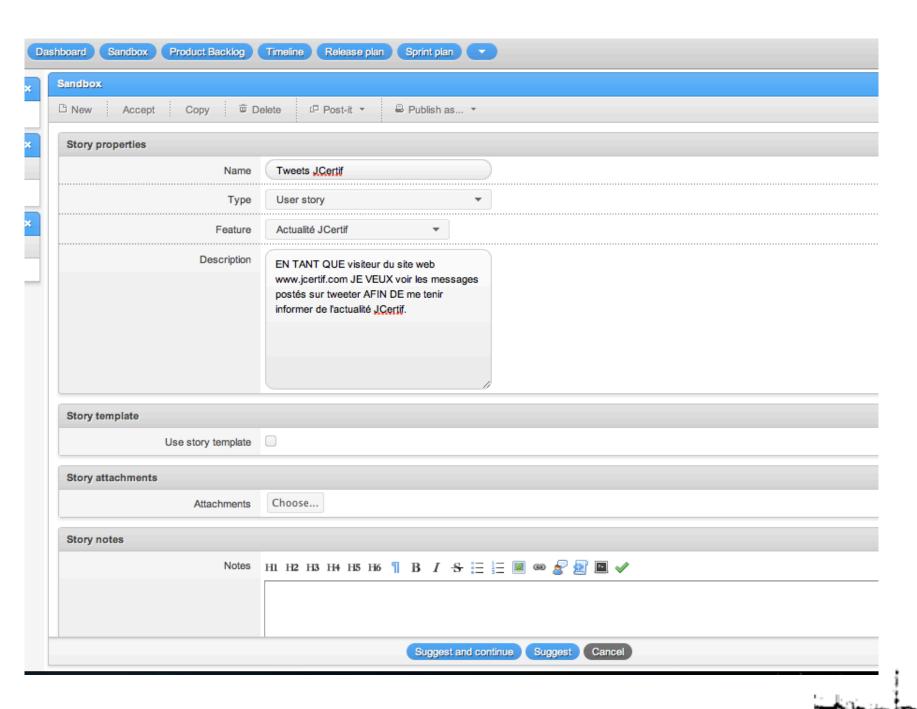


## TP 3: Créer une "story"

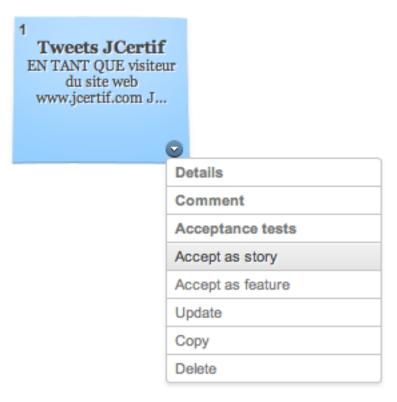
#### Menu "Sandbox"



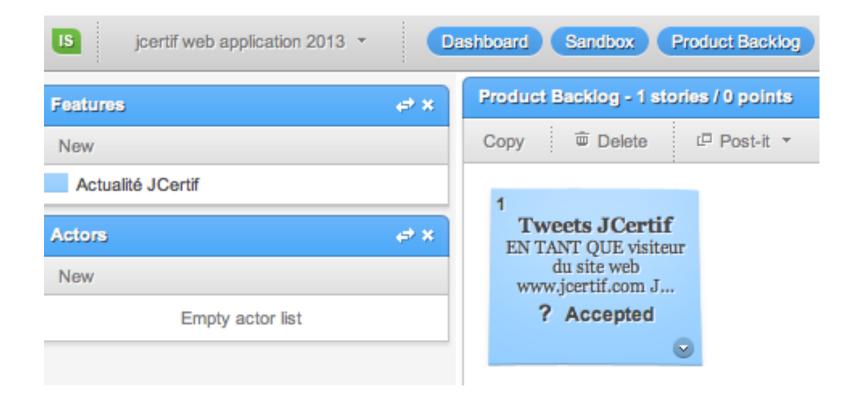
## Proposez une "story"



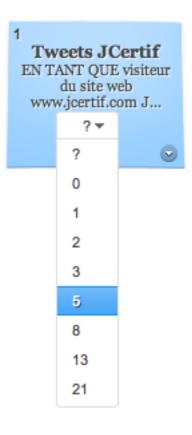
## Valider la proposition comme une "story"



# La "story" fait désormais partie du "Product Backlog"



## Donner un poids à la "story"



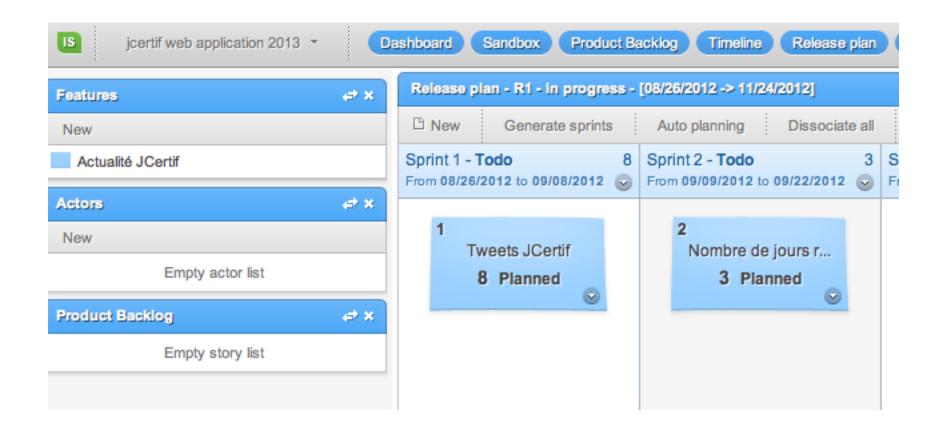
## La "story" passe à l'état "Estimated"





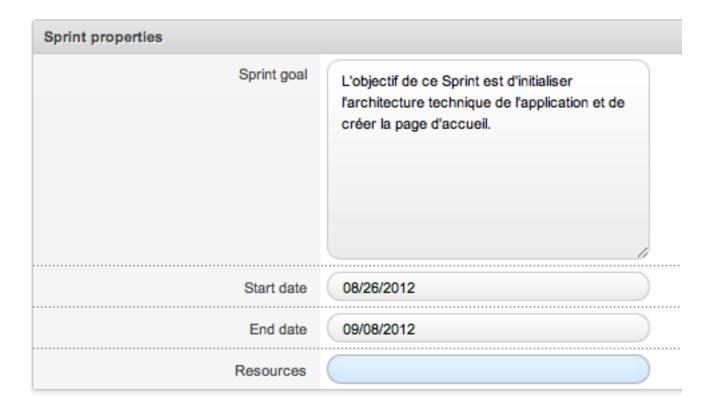
#### TP 4: Planifier

# Dans "Release Plan", placer les "story" dans les "Sprint" adéquats

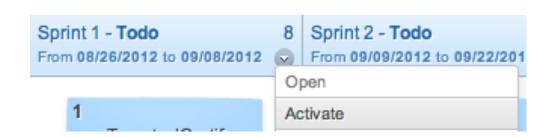


## Mettez à jour les informations des Sprint via le menu update



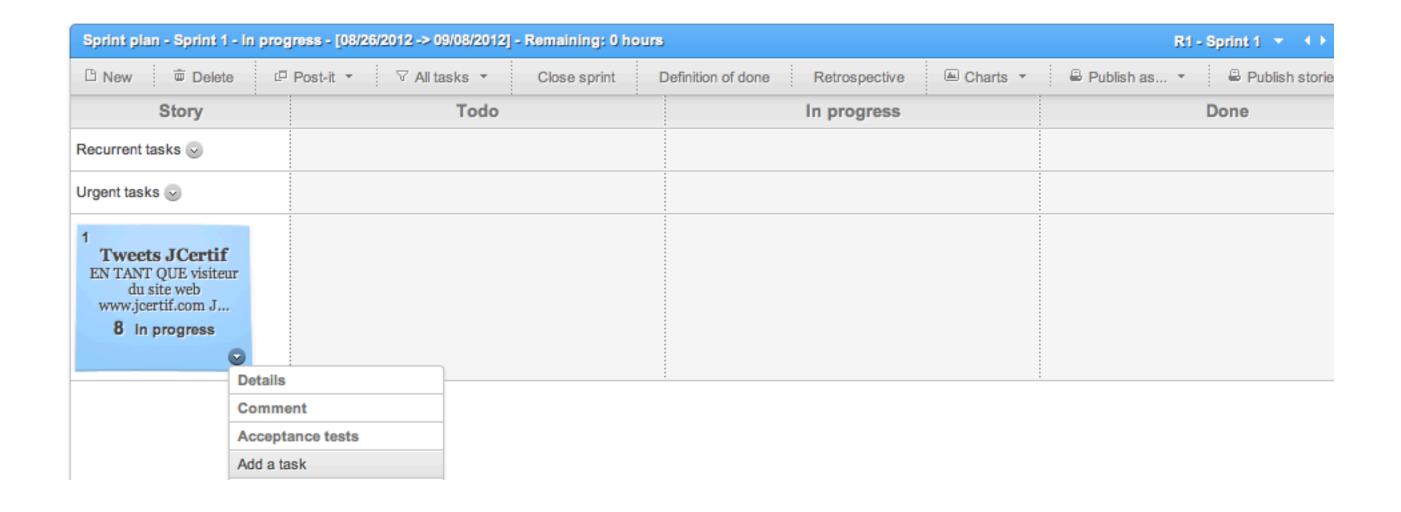


## Activer le premier Sprint



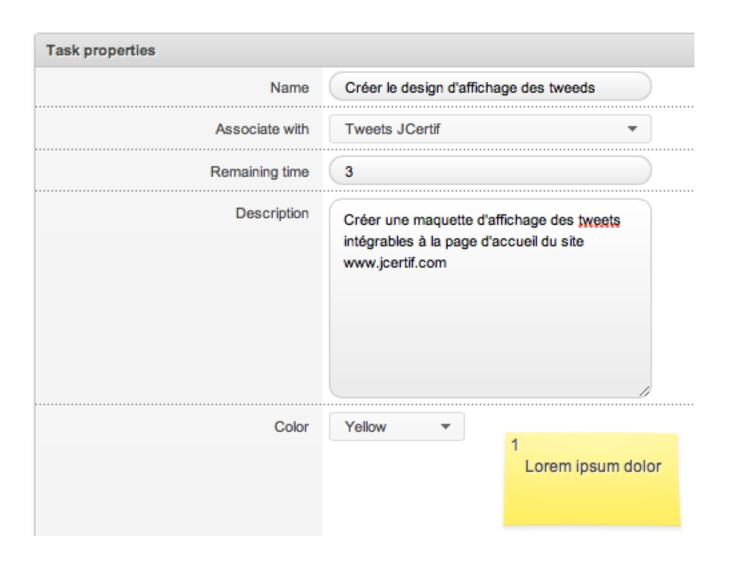


## Dans le "Sprint Plan", ajouter des tâches



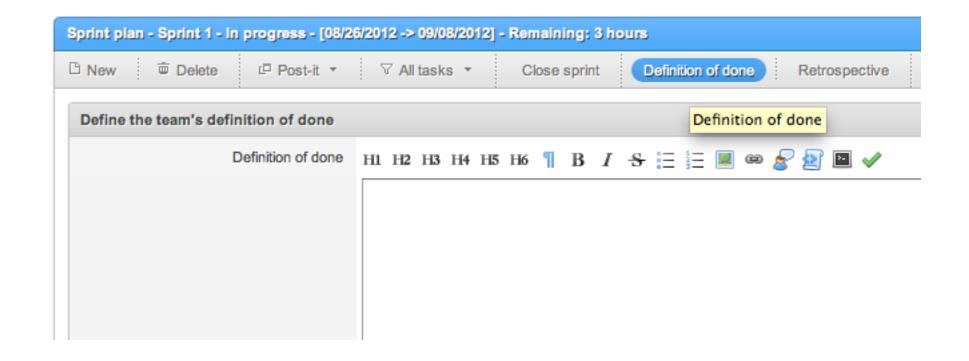
## Saisir un maximum d'informations sur la tâche

Ne pas hésiter à ajouter divers documents en pièces jointes (vidéos, PDF, PSD, ...)



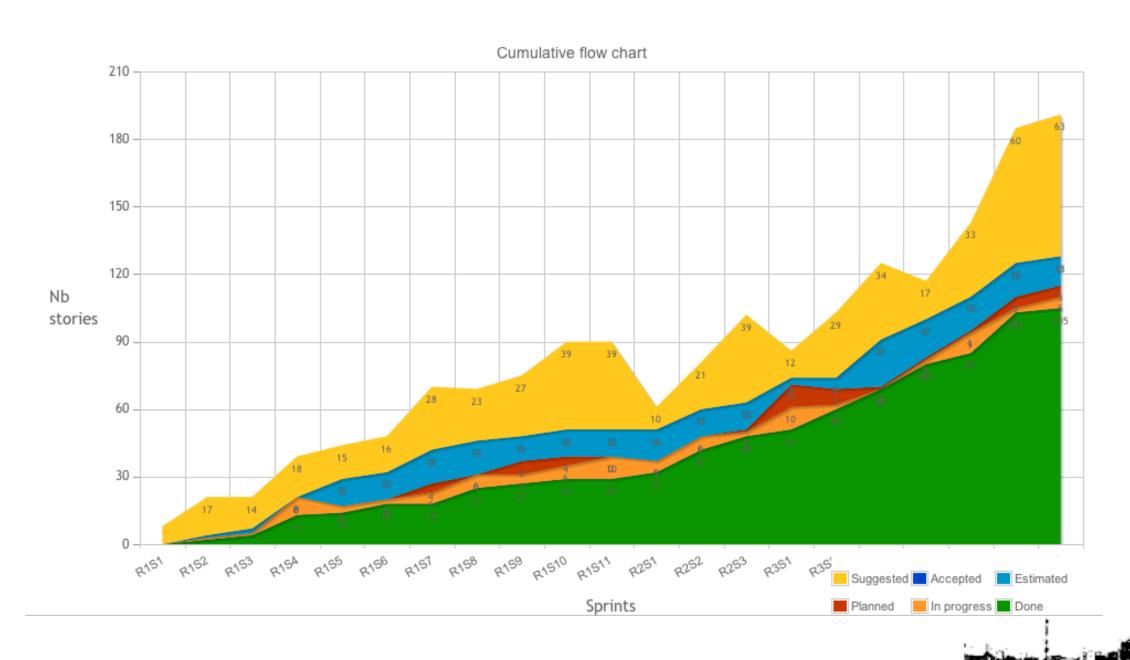


#### La définition du "Done"



# Des exemples de rapport en cours de projet

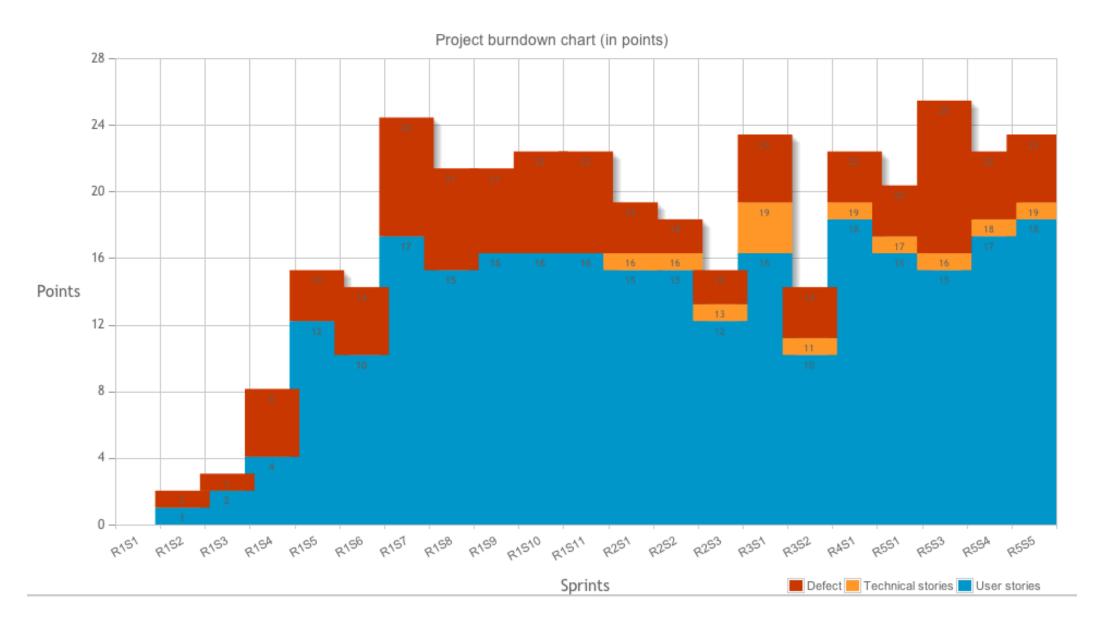
#### Cumulative flow chart



## Burnup chart

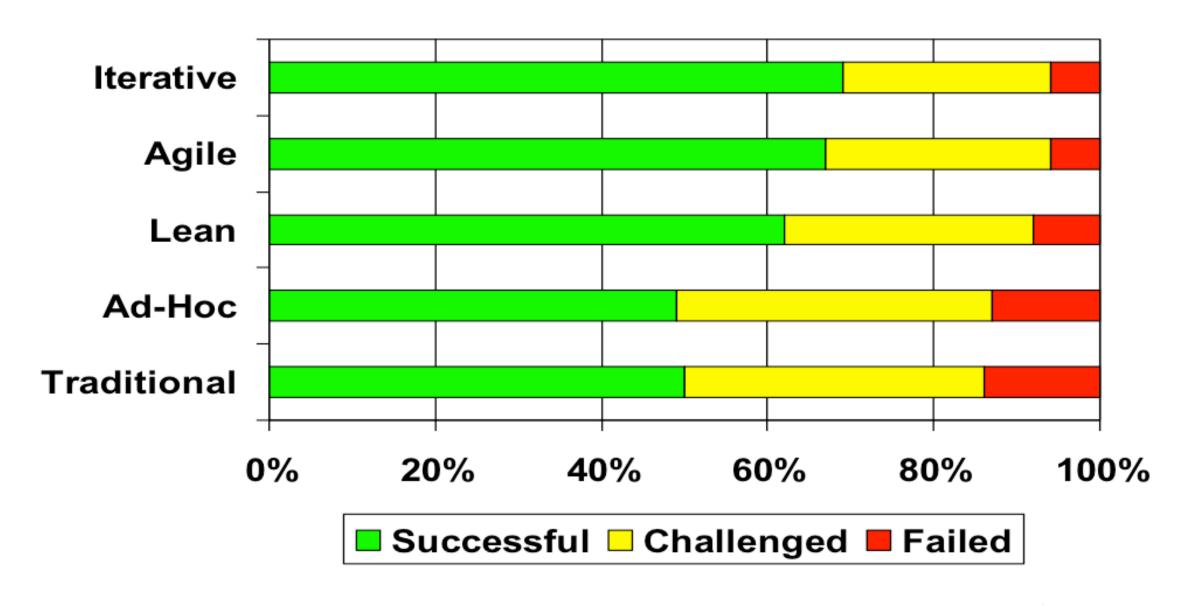


#### Burndown chart

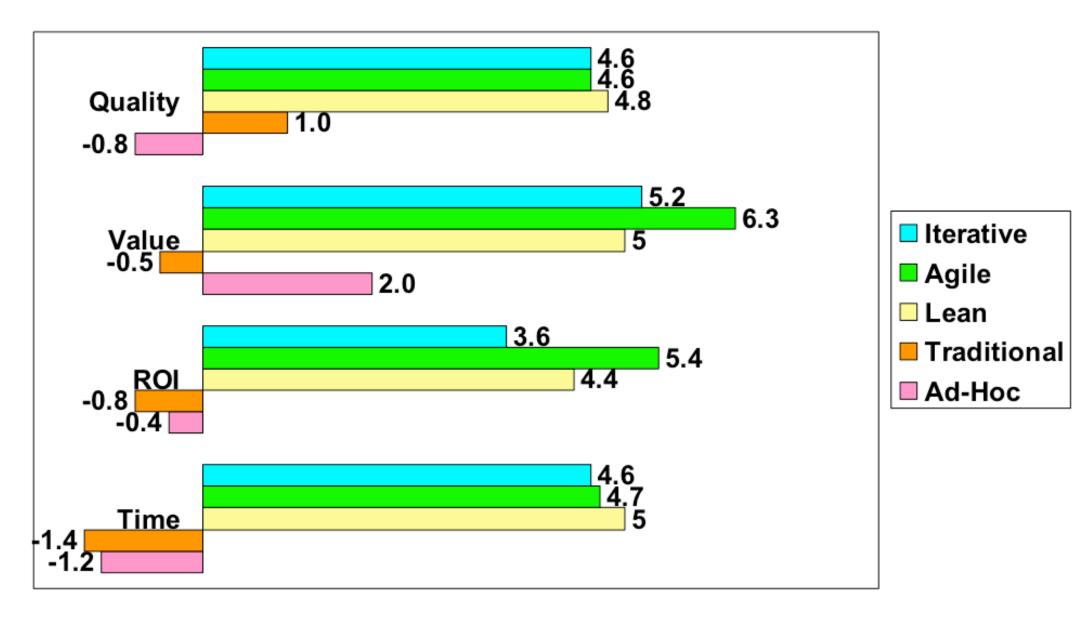


# C'est bien beau tout ça mais est-ce que ça marche dans la "vraie vie" ?

## Succès des projets en 2011



#### Efficacité des méthodes en 2011



valeurs possibles : -10 à +10



### Merci!