

Tipo : Enunciado de Laboratorio
Capítulo : UI CON FRAGMENTOS
Duración : 120 minutos

I. OBJETIVO

Conocer el ciclo de vida de un fragmento, y como estos se comunican dentro de un activity.

II. REQUISITOS

Los siguientes elementos de software son necesarios para la realización del laboratorio:

- Android Mobile Developer

III. EJECUCIÓN DEL LABORATORIO

- **Ejercicio 3:** Conocer el ciclo de vida de un fragmento y cómo estos se comunican dentro de un activity..

Se desarrollara una aplicación que nos permita manejar las diferentes formas de cómo atachar fragmentos dentro de un activity, así como se maneja la comunicación con su activity padre.

1. Crear un nuevo proyecto llamado AlumnadoFragment.
2. Dentro de la carpeta /res/layout crear un nuevo recurso de tipo layout llamado : "activity_contenedor_activitys.xml"
3. Dentro de la carpeta main/res crear una nueva carpeta llamada layout-large
4. Dentro de la carpeta /res/layout-large crear un nuevo recurso de tipo layout llamado : "activity_contenedor_activitys.xml"
5. Como vemos se han creado dos layout para ver el comportamiento de los fragmentos según el tamaño del display de los equipos que ejecuten las aplicaciones:
 - Si es un display normal: Se mostrará solo un fragmento y Si es un display largo: Se mostrarán 2 fragmentos.
6. Crear un paquete java llamado: alumnadofragment.
7. Dentro de la carpeta alumnadofragment crear el activity contenedor: ContenedorActivitys
8. Dentro de la carpeta alumnadofragment crear el fragmento: AulasFragment que extienda ListFragment
9. Dentro de la carpeta alumnadofragment crear el fragmento: AlumnosFragment que extienda de Fragment:

10. Dentro de la carpeta `alumnadofragment` crear la clase estatica `Data`:
11. Dentro de la carpeta `/res/layout` crear el layout: `alumnos_fragment`
12. Editar el fragmento: `AlumnosFragment`.
 - Agregar atributos y Sobrescribir el método: `onCreateView`
13. Editar el fragmento: `AulasFragment`.
 - Sobrescribir el método `onCreate`:
14. Editar `ContenedorActivitys`:
 - Sobrescribir el método `onCreate`:
15. Ejecutar la aplicación:
 - Con `display large`:
16. Para darle interactividad a la lista de aulas, se verá como los fragmentos
atachados pueden comunicarse con el activity padre y con otros fragmentos.
17. Editar el fragmento `AulasFragment`.
 - Agregar la interface `OnAulaSeleccionada`, que serviría para ser utilizado
como puente entre el fragmento y el activity.
 - Sobrescribir el método `onAttach`
 - Sobrescribir el método: `onListItemClick`:
18. Editar el fragmento `AlumnosFragment`
 - Sobrescribir el método `onStart`
 - Crear el método: `actualizarListaAlumnos`
19. Editar el activity: `ContenedorActivitys`
 - Implementar la interface `AulasFragment.OnAulaSeleccionada`, creada en el
fragmento: `AulasFragment`
 - Implementar el método: `colocarAulaSeleccionada`
20. Ejecutar la aplicación:
 - Con `display normal`
 - Con `display large`