

Tipo : Enunciado de Laboratorio
Capítulo : Frameworks de Prueba en aplicaciones Android
Duración : 120 minutos

I. OBJETIVO

Realizar pruebas de caja blanca y negra a una aplicación Android.

II. REQUISITOS

Los siguientes elementos de software son necesarios para la realización del laboratorio:

- Android Mobile Developer

III. EJECUCIÓN DEL LABORATORIO

- **Ejercicio 9:** Pruebas Unitarias y Funcionales.
 1. Realizar prueba unitaria sobre un activity.
 2. Realizar prueba unitaria sobre un Service.
 3. Realizar prueba unitaria sobre un content provider