

Tipo : Enunciado de Laboratorio
Capítulo : Integración con Redes Sociales
Duración : 120 minutos

I. OBJETIVO

Conectar a los servicios de twitter api con una aplicación Android.

II. REQUISITOS

Los siguientes elementos de software son necesarios para la realización del laboratorio:

- Android Mobile Developer

III. EJECUCIÓN DEL LABORATORIO

- **Ejercicio 7:** Utilizar servicios de Twitter.
 1. Crear un proyecto con el nombre TwittterDemo.
 2. Registrar twitterDemo, con el objetivo de obtener: Consumer Key, Consumer Secret.
 - Ir a : <https://dev.twitter.com/apps/new> y registrar una nueva aplicación, completar los siguientes campos
 - En la pestaña "Permissions", cambiar el tipo de acceso a Read and Write.
 - Copiar Consumer Key / Consumer Secret
 3. Descargar la librería : twitter4j-core-4.0.2.jar
 4. Validar en el archivo build.gradle, la sección de dependencias como sigue
 5. En el AndroidManifest.xml actualizar con lo siguiente
 6. Crear una clase que valide todos los posibles proveedores de internet, llamada ConnectionDetector:
 7. Crear una clase llamada AlertDialogManager
 8. Editar el layout por defecto con lo siguiente
 9. Crear una tarea asincrónica que utilice la api de twitter para autenticarse por medio de OAUTH2