



Objetivos

Al finalizar el capítulo, el alumno logrará:

- Comprender las diferencias de desarrollar aplicaciones para tablets y smartphones.
- · Comprender el uso de Fragmentos.
- Comprender la necesidad de utilizar fragmentos en actividades.
- Utilizar el nuevo diseño de menús para Android.
- Mejorar la usabilidad de nuestras aplicaciones.

3 - 2



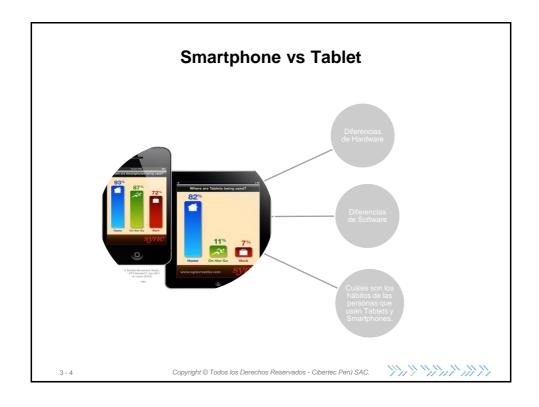


Agenda

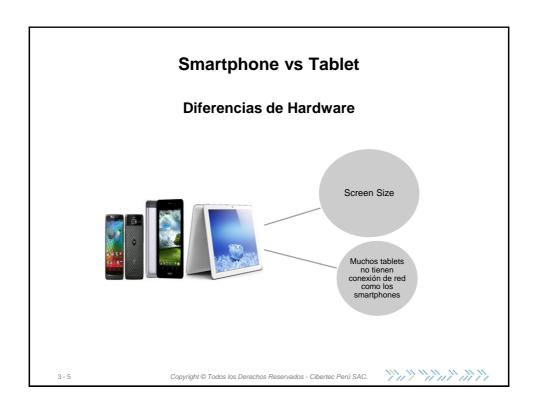
- Smartphone vs Tablet.
- Repaso de activities y tipos de layouts.
- Uso de Fragmentos.
- Tipos de Fragmentos.
- Drawer o Menú Lateral.

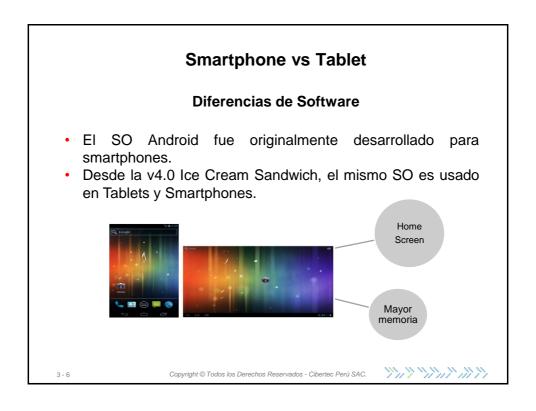
3 - 3



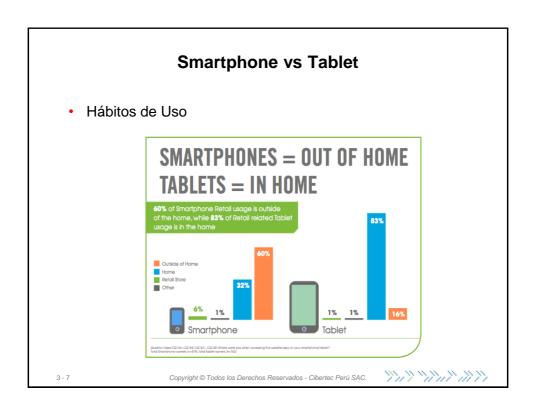


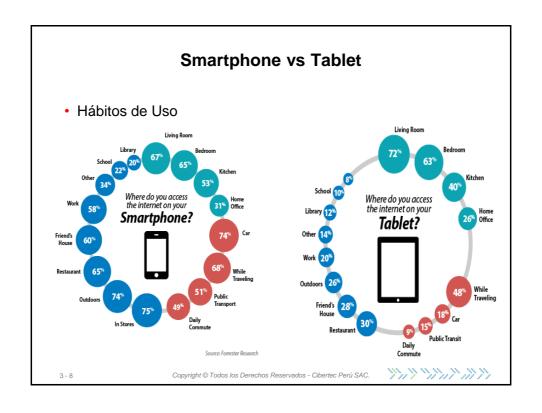




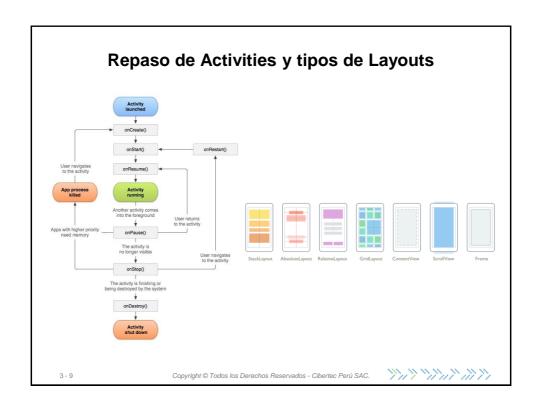












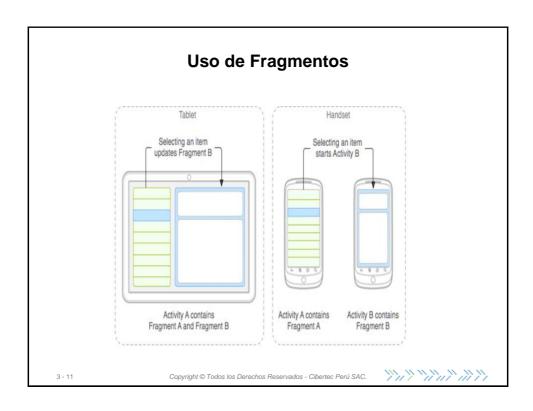
Uso de Fragmentos

- Android SDK provee fragmentos para crear interface de usuario más dinámicas.
- Usando fragmentos, los desarrolladores pueden incluir más funcionalidades sobre las tablets.
- Desarrolladores pueden crear sub-activities para diferentes partes del screen.

3 - 10







Uso de Fragmentos

Creando Fragmentos

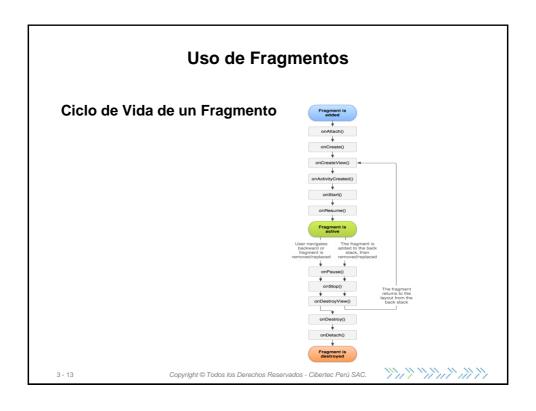
- · Fragmentos tienen su propio ciclo de vida similar al del activity.
- · Cuando un activity crea un fragmento, este es atachado al activity.
- Múltiples fragmentos pueden ser atachados y sacados de un activity.
- Fragment API provee la clase FragmentManager para administrar objetos fragments dentro de un activity.

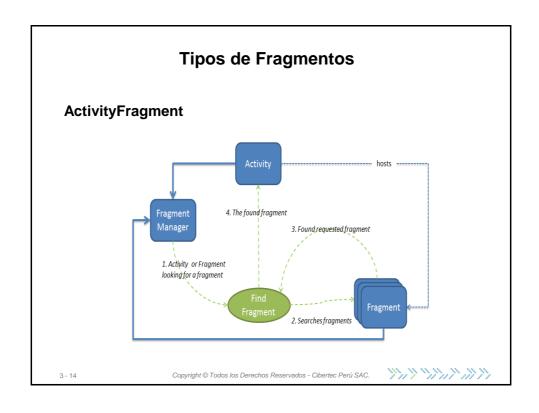
```
public void onAttach(Activity activity){
super.onAttach(activity);
}
```

3 - 12











Tipos de Fragmentos

ListFragment

- El Android SDK, viene con ejemplos de aplicaciones fragment para ambos (phones y tablets).
- La siguiente imagen muestra un ejemplo del uso de ListFragment para cambiar dinámicamente al panel de lectura sin cambiar la ventana y empezar un nuevo activity.

3 - 1

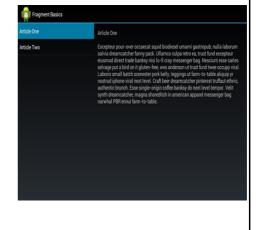
Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú S



Tipos de Fragmentos

ListFragment

 La siguiente imagen muestra un ejemplo del uso de ListFragment para cambiar dinámicamente al panel de lectura sin cambiar la ventana y empezar un nuevo activity.



3 - 1





Tipos de Fragmentos

ListFragment

 La siguiente imagen muestra un ejemplo del uso de ListFragment para cambiar dinámicamente al panel de lectura sin cambiar la ventana y empezar un nuevo activity.





3 - 17





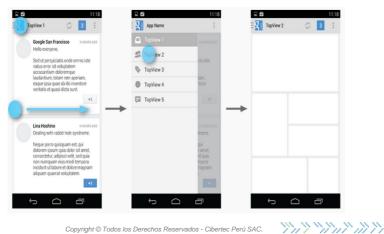
Drawer o menú lateral

- El diseño de mostrar opciones a nivel de pestañas, se ha dejado de usar, actualmente en el diseño de aplicaciones Android son los menús laterales, como Gmail, Facebook o PlayStore.
- Google nos proporciona un componente nativo para poder implementar este patrón de diseño: NavigationDrawer.



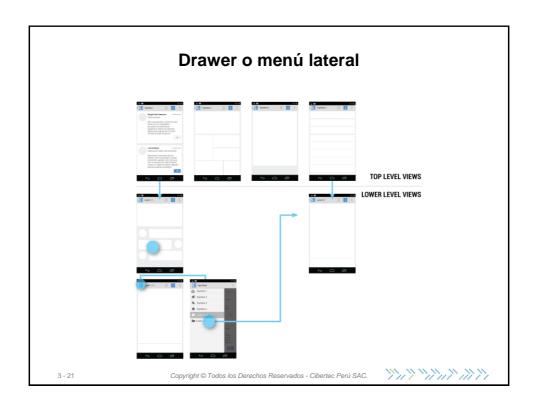
Drawer o menú lateral

• El usuario puede abrir el drawer panel, touching el indicador de navigation drawer:



3 - 20





Ejercicio Nº 3: Conocer el ciclo de vida de un fragmento y cómo estos se comunican dentro de un activity

Conocer el ciclo de vida de un fragmento, y como estos se comunican dentro de un activity.

Al finalizar el laboratorio, el alumno logrará:

· Conocer el ciclo de vida de un fragmento y cómo se relaciona con el ciclo del vida del activity.





Lecturas adicionales

Para obtener información adicional, puede consultar:

- Fragmentos
 - https://www.youtube.com/watch?v=Gimo5cZler8
- Comunicación entre fragmentos
 - http://developer.android.com/guide/components/fragments.html



Resumen

En este capítulo, usted aprendió:

- Diferencias a nivel de hardware, software, hábitos de uso entre tablets y smartphones.
- La principal diferencia a nivel de hardware: Screen Size
- La principal diferencia a nivel de software: Screen Home
- · Hábitos de uso: Tablet: En casa; Smartphone: En calle.
- Fragmentos son dinámicos, podemos vincularlos o desvincularlos de los activities.
- Un fragmento no puede vivir independiente, siempre debe existir un Activity al cual vincularse.
- Menús laterales mejoran la usabilidad de las aplicaciones.

3 - 24





Tarea Nº 3: Diseñar Fragmentos en Aplicación Agenda

Ampliar conocimientos de Fragmentos en Android.

Al finalizar la tarea, el alumno logrará:

• Diseñar Fragmentos e interactuar con activity principal.

3 - 25

