

Tipo : Enunciado de Laboratorio
Capítulo : Clean Architecture
Duración : 120 minutos

I. OBJETIVO

Implementar el patrón MVP en un login de la capa de Presentación de la arquitectura Clean.

II. REQUISITOS

Los siguientes elementos de software son necesarios para la realización del laboratorio:

- Android Mobile Developer

III. EJECUCIÓN DEL LABORATORIO

- **Ejercicio 2:** Implementar el patrón MVP en un login en la capa de Presentación de la arquitectura Clean.
 1. Definimos el interactor:
 2. Implementar el interactor definido en el paso anterior
 3. Definir el presenter
 4. Definir la vista
 5. Implementar el presenter definido en el paso 3.
 6. Modificar MainActivity para utilizar la vista y el presenter
 7. Agregar 4 imágenes en la carpeta Drawable:
 8. Modificar el archivo content_main
 9. Modificar el método onCreate del activity y declarar atributos.
 10. Implementar los demás métodos en la clase MainActivity.
 11. Crear otro activity HomeActivity (solo crearlo):
 12. Modificar el método navigationToHome del activity MainActivity:
 13. Ejecutar la aplicación: