

Tipo : Guía de Laboratorio
Capítulo : Services y Procesos Asincrónicos en Android
Duración : 120 minutos

I. OBJETIVO

Usar la clase AlarmManager.

II. REQUISITOS

Los siguientes elementos de software son necesarios para la realización del laboratorio:

- Android Mobile Developer

III. EJECUCIÓN DEL LABORATORIO

- **Ejercicio 4:** Utilizar los servicios del sistema para programar alarmas.
 1. Crear una aplicación en Android Studio (AlarmManagerDemo), renombrar el activity y layout creados por defecto a: AlarmActivity.java y alarmactivity.xml respectivamente.
 2. En el layout alarmactivity.xml (ubicado en /res/layout), vamos a crear un linearlayout que contendrá un simple text view y un botón.
 3. En la clase activity, se declaran los siguientes atributos.
 4. Se debe obtener la referencia al botón y configurar el listener para manejar el evento OnClick, en el método onCreate.
 5. Las referencias de alarmManager y pendingIntent son inicializadas en el método configuration.
 6. El AlarmManager requiere una limpieza cuando el usuario sale de la aplicación.
 7. Ejecutar la aplicación: