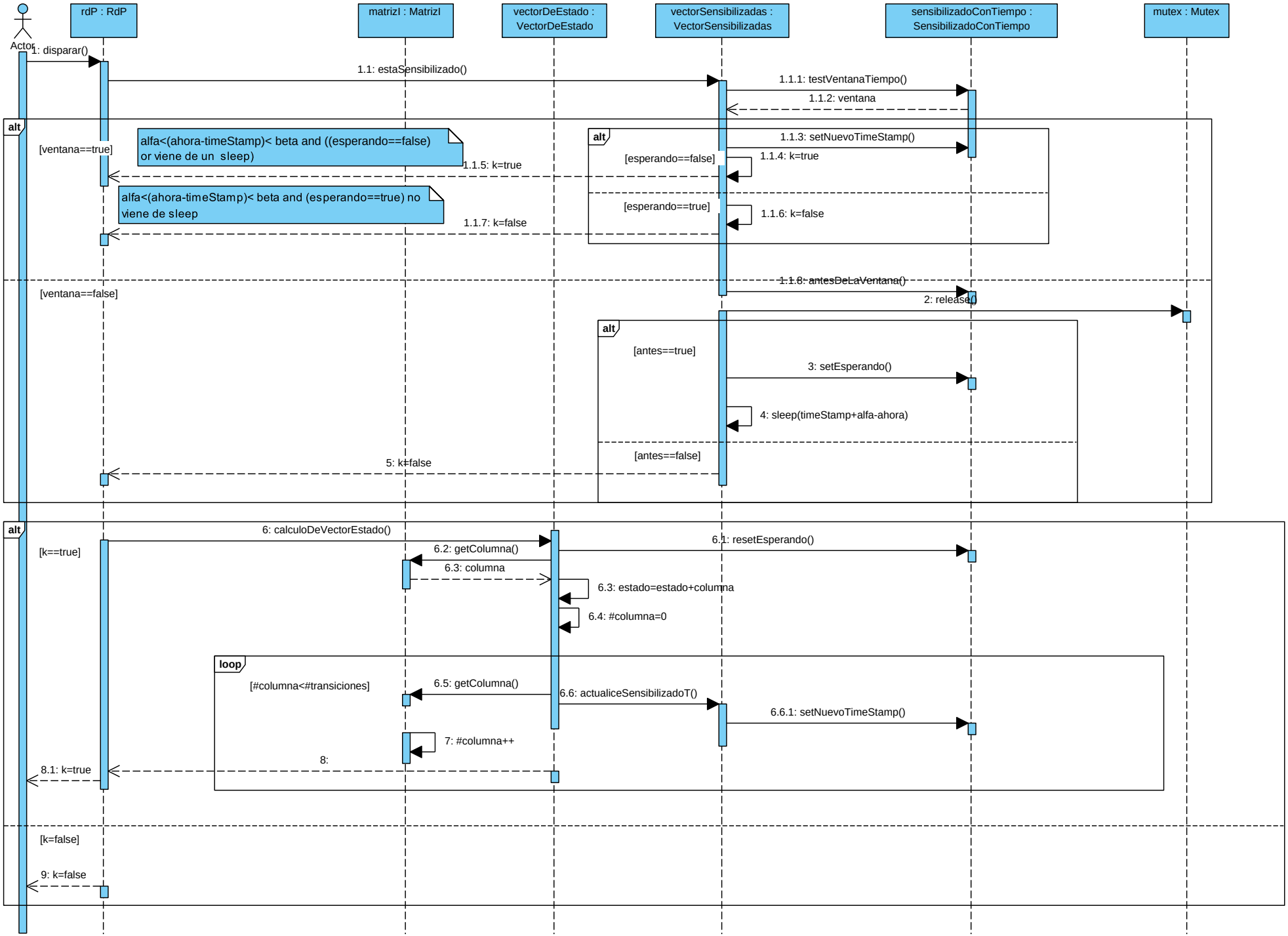
Actor
rdP : RdP
matrizI : MatrizI
vectorDeEstado : VectorDeEstado
vectorSensibilizadas : VectorSensibilizadas
sensibilizadoConTiempo : SensibilizadoConTiempo
mutex : Mutex
1: disparar()
1.1: estaSensibilizado()
1.1.1: testVentanaTiempo()
1.1.2: ventana
alt
[ventana==true]
alfa<(ahora-timeStamp)< beta and ((esperando==false) or viene de un sleep)
alt
1.1.3: setNuevoTimeStamp()
[esperando==false]
1.1.4: k=true
1.1.5: k=true
alfa<(ahora-timeStamp)< beta and (esperando==true) no viene de sleep
[esperando==true]
1.1.6: k=false
1.1.7: k=false
[ventana==false]
1.1.8: antesDeLaVentana()
2: release()
alt
[antes==true]
3: setEsperando()
4: sleep(timeStamp+alfa-ahora)
[antes==false]
5: k=false
alt
[k==true]
6: calculoDeVectorEstado()
6.1: resetEsperando()
6.2: getColumna()
6.3: columna
6.3: estado=estado+columna
6.4: #columna=0
loop
[#columna<#transiciones]
6.5: getColumna()
6.6: actualiceSensibilizadoT()
6.6.1: setNuevoTimeStamp()
7: #columna++
8:
8.1: k=true
[k=false]
9: k=false