# Redes de Computadoras 2020

# TP1: Análisis de tráfico IPv6 en capa 3

### Alumnos:

Losano Quintana, Juan Cruz (<u>locxhalosano45@gmail.com</u>) Piñero, Tomás Santiago (<u>tom-300@hotmail.com</u>)

### Docente:

Natasha Tomattis (<u>natasha.tomattis@mi.unc.edu.ar</u>)

Ayudantes: Aguerreberry Matthew, Sulca Sergio, Moral Ramiro

# Objetivos

Configuración de dual stack(IPv4 e IPv6) en hosts usando el emulador CORE. Análisis de tráfico, comportamiento de *ARP*, *NDP* e *ICMP*. Asignación de direcciones de forma dinámica usando DHCP.

# Requisitos

• Computadora por cada 2 personas

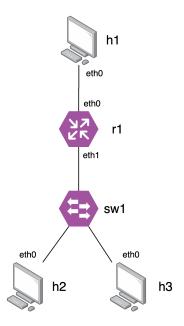
# Consignas

### Tráfico IPv4 e IPv6 con CORE

### Recomendaciones

- Lea con cuidado las consignas
- Tenga certeza de los comandos que ejecuta

### Diagrama de red



### Tabla de asignación de direcciones IPv4 e IPv6

| Computadora | Interfaz de red       | Direccion IP                  |
|-------------|-----------------------|-------------------------------|
| eth0        | IPv4: 192.168.1.10/24 |                               |
|             |                       | IPv6: 2001:aaaa:bbbb:1::10/64 |
| h2          | eth0                  | IPv4: 192.168.2.10/24         |
|             |                       | IPv6: 2001:aaaa:cccc:1::10/64 |
| h3          | eth0                  | IPv4: 192.168.2.11/24         |
|             |                       | IPv6: 2001:aaaa:cccc:1::11/64 |
| r1          | eth0                  | IPv4: 192.168.1.11/24         |
|             |                       | IPv6: 2001:aaaa:bbbb:1::11/64 |
|             | eth1                  | IPv4: 192.168.2.12/24         |
|             |                       | IPv6: 2001:aaaa:cccc:1::12/64 |

### Consignas

1. Crear el esquema de red sobre el software de emulación CORE. Cual es la diferencia entre un simulador y un emulador?

La diferencia entre un emulador y un simulador es que el primero imita tanto el hardware como el software del objeto deseado, mientras que el segundo únicamente imita el software del objeto.

Por que CORE es considerado un emulador?

CORE es considerado un emulador porque permite crear redes y conectarlas a redes y dispositivos reales.

Conoce algún simulador en el área de redes?

Sí, GNS3.

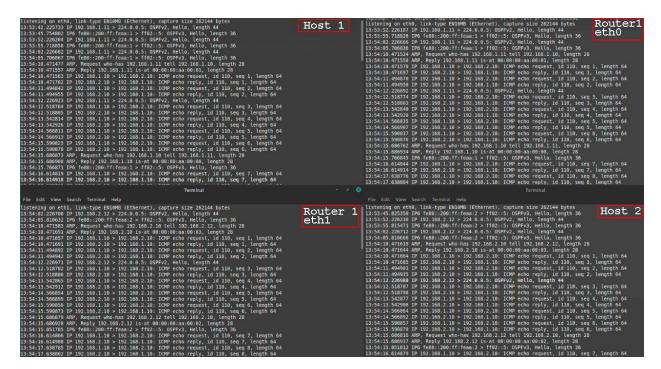
2. Probar conectividad entre todos los hosts enviando 3 paquetes ICMPv4 usando el comando "ping" para IPv4.

```
root@h1:/tmp/pycore.37005/h1.conf
 File Edit View Search Terminal Help
root@h1:/tmp/pycore.37005/h1.conf# ping 192.168.2.10
PING 192.168.2.10 (192.168.2.10) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.2.10: icmp seq=1 ttl=63 time=0.129 ms
64 bytes from 192.168.2.10: icmp_seq=2 ttl=63 time=0.119 ms
64 bytes from 192.168.2.10: icmp seq=3 ttl=63 time=0.121 ms
^C
--- 192.168.2.10 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2036ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.119/0.123/0.129/0.004 ms
root@h1:/tmp/pycore.37005/h1.conf# ping 192.168.2.11
PING 192.168.2.11 (192.168.2.11) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.2.11: icmp_seq=1 ttl=63 time=0.107 ms
64 bytes from 192.168.2.11: icmp seq=2 ttl=63 time=0.136 ms
64 bytes from 192.168.2.11: icmp_seq=3 ttl=63 time=0.135 ms
--- 192.168.2.11 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2030ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.107/0.126/0.136/0.013 ms
root@h1:/tmp/pycore.37005/h1.conf#
```

3. Probar conectividad entre todos los hosts enviando 3 paquetes ICMPv6 usando el comando "ping6" para IPv6.

```
root@h1:/tmp/pycore.37005/h1.conf
File Edit View Search Terminal Help
root@h1:/tmp/pycore.37005/h1.conf# ping6 2001:aaaa:cccc:1::10
PING 2001:aaaa:cccc:1::10(2001:aaaa:cccc:1::10)                             56 data bytes
54 bytes from 2001:aaaa:cccc:l::10: icmp seq=1 ttl=63 time=0.153 ms
64 bytes from 2001:aaaa:cccc:l::10: icmp seq=2 ttl=63 time=0.127 ms
64 bytes from 2001:aaaa:cccc:1::10: icmp seq=3 ttl=63 time=0.135 ms
--- 2001:aaaa:cccc:1::10 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2035ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.127/0.138/0.153/0.014 ms
root@h1:/tmp/pycore.37005/h1.conf# ping6 2001:aaaa:cccc:1::11
PING 2001:aaaa:cccc:1::11(2001:aaaa:cccc:1::11) 56 data bytes
64 bytes from 2001:aaaa:cccc:1::11: icmp seq=1 ttl=63 time=0.304 ms
64 bytes from 2001:aaaa:cccc:1::11: icmp seq=2 ttl=63 time=0.134 ms
64 bytes from 2001:aaaa:cccc:1::11: icmp seq=3 ttl=63 time=0.132 ms
^C
--- 2001:aaaa:cccc:1::11 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2026ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.132/0.190/0.304/0.080 ms
root@hl:/tmp/pycore.37005/hl.conf#
```

- 4. Iniciar tráfico ICMP en el Cliente1 con destino Cliente2. Analizar tráfico con "tcpdump" sobre las dos redes, capturar screenshots y responder las siguientes preguntas:
  - a. ¿Cuáles son las comunicaciones ARP que suceden? Ejemplifica brevemente y con capturas cómo funciona la traducción de direcciones lógicas a direcciones físicas.



El host 1 manda un ARP request solicitando la MAC de 192.168.1.11, que es la interfaz eth0 del router 1, éste devuelve su MAC para que el host 1 la incorpore a su tabla ARP y a su vez el router 1 guarda en su tabla ARP la MAC del host 1. El host 1 manda mensaje ICMP para el host 2 (192.168.2.10), cuando el paquete llega al router, la interfaz eth1 hace un ARP request para encontrar la dirección MAC del host 2 (192.168.2.10), que recibe el request ARP de r1-eth1 y le manda un reply con la MAC de su interfaz, y a su vez guarda la MAC de r1-eth1 en su tabla ARP.

Finalmente el router 1 guarda la MAC del host 2 en su tabla y manda el paquete ICMP.

b. ¿Cuáles son las direcciones IPs en los datagramas IPs?

Las direcciones IP de origen están marcadas en verde, mientras que las de destino están marcadas en rojo.

c. ¿Cómo sabe el router como comunicar un host con otro host?

A través de la dirección IP y usando la tabla ARP buscando la MAC.

d. ¿Para qué usamos el switch? ¿Por que el switch no tiene asignadas direcciones IP en sus interfaces?

El switch se utiliza para conectar el host 2 con el host 3 porque el switch se encarga de la trama ethernet capa 2 y solo ve a dónde mandar paquetes a través de la dirección física.

e. ¿Qué datos contiene la tabla ARP de h1?

La tabla ARP del host 1 muestra únicamente la dirección IP del default gateway al que se encuentra conectado.

```
root@h1:/tmp/pycore.37005/h1.conf - S S

File Edit View Search Terminal Help

root@h1:/tmp/pycore.37005/h1.conf# arp -a

_gateway (192.168.1.11) at 00:00:00:aa:00:01 [ether] on eth0

root@h1:/tmp/pycore.37005/h1.conf# [
```

f. ¿Qué datos contiene la tabla ARP de h3?

La tabla ARP del host 3 muestra únicamente la dirección IP del default gateway al que se encuentra conectado.

```
root@h3:/tmp/pycore.37005/h3.conf - S S

File Edit View Search Terminal Help

root@h3:/tmp/pycore.37005/h3.conf# arp -a
_gateway (192.168.2.12) at 00:00:00:aa:00:02 [ether] on eth0
root@h3:/tmp/pycore.37005/h3.conf# [
```

g. ¿Qué datos contiene la tabla ARP del router?

La tabla ARP del router muestra las direcciones IP de los dispositivos que tiene conectados a sus interfaces, que son el host1, host2 y host3.

```
root@r1:/tmp/pycore.37005/r1.conf - S S

File Edit View Search Terminal Help

root@r1:/tmp/pycore.37005/r1.conf# arp -a

? (192.168.2.11) at 00:00:00:aa:00:04 [ether] on eth1

? (192.168.2.10) at 00:00:00:aa:00:03 [ether] on eth1

? (192.168.1.10) at 00:00:00:aa:00:00 [ether] on eth0

root@r1:/tmp/pycore.37005/r1.conf#
```

h. ¿Qué son las direcciones de broadcast en IPv4? Cual es su utilidad?

La dirección de broadcast IPv4 es una dirección especial que utiliza la dirección más alta en el rango de la red, y sirve comunicar a todos los hosts pertenecientes a dicha red.

i. ¿Qué son las direcciones de multicast en IPv6? Cual es su utilidad?

La dirección de multicast IPv6 es una dirección que pertenece a un grupo determinado de hosts dentro de la red, por lo que es utilizada para enviar los paquetes únicamente a los hosts interesados en él.

- 5. Iniciar tráfico ICMP v3 (IPv6) entre h1 y h3. Analizar el tráfico con "tcpdump" sobre las dos redes, capturar screenshots y responder a las siguientes preguntas:
  - a. ¿Cuáles son las comunicaciones NDP que suceden? Identifique los distintos tipos de mensajes NDP haciendo foco en las direcciones IP de origen y destino de cada uno.

```
root@r1:/tmp/pycore.35981/r1.conf
File Edit View Search Terminal Help
root@rl:/tmp/pycore.35981/rl.conf# tcpdump -i any 'ip6 && icmp6 && (ip6[40] == 1
33 || ip6[40] == 134 || ip6[40] == 135 || ip6[40] == 136)' -v -X
tcpdump: listening on any, link-type LINUX SLL (Linux cooked), capture size 2621
44 bytes
20:40:43.604917 IP6 (hlim 255, next-header ICMPv6 (58) payload length: 16) fe80:
fc19:c6ff:fe69:7248 > ip6-allrouters: [icmp6 sum ok] ICMP6, router solicitation
 length 16
        source link-address option (1), length 8 (1): fe:19:c6:69:72:48 0x0000: 6000 0000 0010 3aff fe80 0000 0000 0000 ....:.....
        0x0010: fc19 c6ff fe69 7248 ff02 0000 0000 0000 ...irH......
0x0020: 0000 0000 0000 0002 8500 1196 0000 0000 .....irH
0x0030: 0101 fe19 c669 7248 ....irH
20:40:43.604960 IP6 (hlim 255, next-header ICMPv6 (58) payload length: 16) fe80:
:482d:f1ff:fe3b:728c > ip6-allrouters: [icmp6 sum ok] ICMP6, router solicitation
 length 16
        source link-address option (1), length 8 (1): 3e:be:09:bc:79:44
0x0000: 6000 0000 0010 3aff fe80 0000 0000 0000 ....:
        0x0030: 0101 3ebe 09bc 7944
20:40:44.117183 IP6 (hlim 255, next-header ICMPv6 (58) payload length: 16) fe80:
:3cbe:9ff:febc:7944 > ip6-allrouters: [icmp6 sum ok] ICMP6, router solicitation,
 length 16
        0x0030: 0101 3ebe 09bc 7944
20:40:44.161325 IP6 (hlim 255, next-header ICMPv6 (58) payload length: 32) 2001:
aaaa:bbbb:1::10 > ff02::1:ff00:11: [icmp6 sum ok] ICMP6, neighbor solicitation,
length 32, who has rl
        source link-address option (1), length 8 (1): 00:00:00:aa:00:00 0x0000: 6000 0000 0020 3aff 2001 aaaa bbbb 0001 `....:.....
        0x0030: 2001 aaaa bbbb 0001 0000 0000 0000 0011
0x0040: 0101 0000 00aa 0000
20:40:44.161346 IP6 (hlim 255, next-header ICMPv6 (58) payload length: 32) r1 >
2001:aaaa:bbbb:1::10: [icmp6 sum ok] ICMP6, neighbor advertisement, length 32, t
gt is r1, Flags [router, solicited, override]
           destination link-address option (2), length 8 (1): 00:00:00:aa:00:01
         0x0000: 6000 0000 0020 3aff 2001 aaaa bbbb 0001
         0x0010: 0000 0000 0000 0011 2001 aaaa bbbb 0001
         0x0020: 0000 0000 0000 0010 8800 018d e000 0000
         0x0030: 2001 aaaa bbbb 0001 0000 0000 0000 0011
         0x0040: 0201 0000 00aa 0001
```

Los hosts envían un paquete <u>router solicitation</u> para encontrar los routers (marcado en celeste y en azul), a lo que el router responde con un <u>router advertisement</u> (no figura en la captura). Luego verifican los hosts vecinos por medio de <u>neighbor solicitation</u>, por lo que su vecino responde con un <u>neighbor advertisement</u>. La direcciones IP de Se puede ver la dirección IP de origen está marcada en rojo y la dirección destino en verde.

### b. NDP reemplaza a ARP?

No, NDP no reemplaza a ARP, simplemente agrega mejoras y nuevas funcionalidades para IPv6.

- c. Describa todas las funciones de NDP
  - <u>Autoconfiguración de direcciones IP</u>: Al iniciar el sistema, los nodos crean de manera automática, por medio de la configuración automática sin estado (SLAAC, stateless address autoconfiguration), una dirección de enlace-local en cada interface con IPv6 habilitado
  - <u>Descubrimiento de routers y vecinos</u>: permite a un host conocer a sus vecinos, es decir, le permite saber qué routers y qué hosts están conectados con él.
  - <u>Detección de direcciones duplicadas</u>: los nodos son capaces de detectar si una dirección está siendo utilizada.
  - Resolución de direcciones: es el proceso por el cual un nodo obtiene la dirección MAC de otro nodo de la red local a partir de su dirección de IPv6.
  - <u>Descubrimiento de servidores DNS</u>: Como parte del proceso de arranque, el protocolo NDP de IPv6 provee una dirección de un servidor DNS.
- d. ¿Existen direcciones de broadcast en IPv6? Como se reemplaza esta funcionalidad en IPv6?

No existen direcciones de broadcast en IPv6. Esta funcionalidad se reemplaza por el multicast, que consiste en enviar un paquete al "grupo de multicast" que tiene asociada una dirección.

e. ¿Cuál es la diferencia entre las direcciones link-local, unique-local, global? Ejemplificar. En qué caso usaría a cada una?

La diferencia entre ellas es el alcance que tienen. Link-local (fe80::/10) llega únicamente al sector de la red en la que el host se encuentra conectado; unique-local (fd00::/7) no puede salir de su red y la global (2000::/3) es la dirección pública.

Link-local es utilizada para el descubrimiento de vecinos y auto-address configuration. Unique-local es una dirección privada, por lo que pueden realizarse redes para organizaciones.

### Links de ayuda

- <u>core/install.md at master · coreemu/core</u>
- Capítulos 6 y 22 Comer

# Autoconfiguración de direcciones IPv4 en linux namespaces

### Recomendaciones

- Lea con cuidado las consignas
- Tenga certeza de los comandos que ejecuta

### Diagrama de red

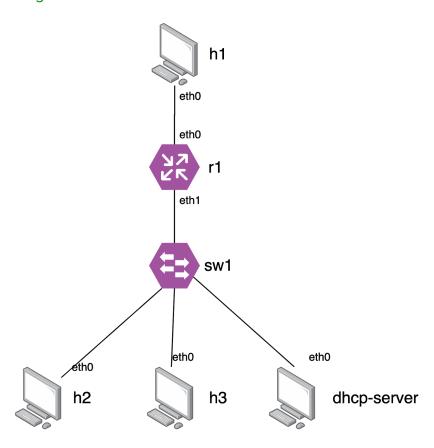


Tabla de asignación de direcciones IPv4

| Computadora | Interfaz de red | Direccion IP          |
|-------------|-----------------|-----------------------|
| h1          | eth0            | IPv4: 192.168.1.10/24 |
| dhcp-server | eth0            | Pool: 192.168.2.0/24  |
| r1          | eth0            | IPv4: 192.168.1.11/24 |
|             | eth1            | IPv4: 192.168.2.12/24 |

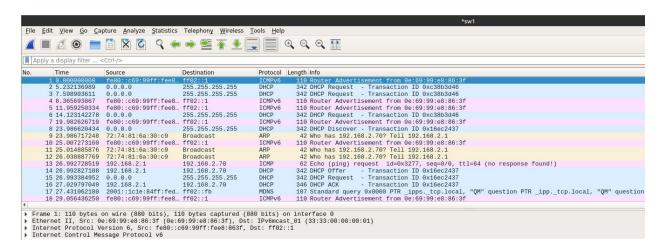
### Consignas

- Con linux namespaces defina la topología que se muestra en el diagrama. Ayuda: puede usar el script Gist que usamos en clase como base ya que la topología es la misma solo se agrega un host a la subnet de abajo
  - (https://gist.github.com/natitomattis/be26889063203c0b33b33fa25c75a5b6)
- 2. Configurar un dhcp server en el nuevo host, asegurarse que no entregue la IP del router que se asigno estaticamente.
- 3. Usando el comando *dhclient* configurar dinámicamente la IP de h2 y h3. Qué direcciones se les asignaron?

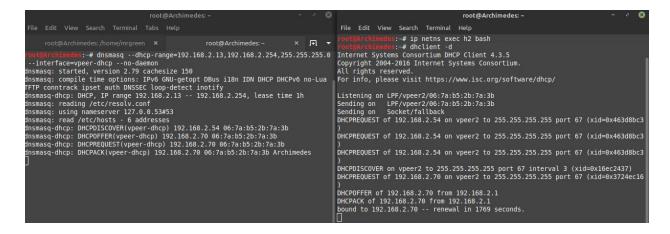
Dirección IP host 2: 192.168.2.103/24

Dirección IP host 3: 192.168.2.70/24

4. Explique brevemente y con capturas (tcpdump o wireshark) como funciona DHCP y los mensajes que intervienen.

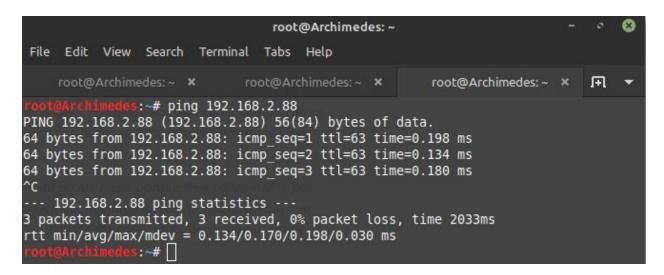


El cliente envía un mensaje <u>Discover</u> (broadcast) buscando un servidor DHCP. Al recibir este mensaje, el servidor responde al cliente con un mensaje <u>Offer</u> ofreciendo la dirección IP junto con la máscara. Una vez recibido este mensaje y aceptada la oferta, el cliente le envía un mensaje <u>Request</u> para confirmar los datos recibidos, que son confirmados por el servidor enviando un mensaje <u>Acknowledament</u>.



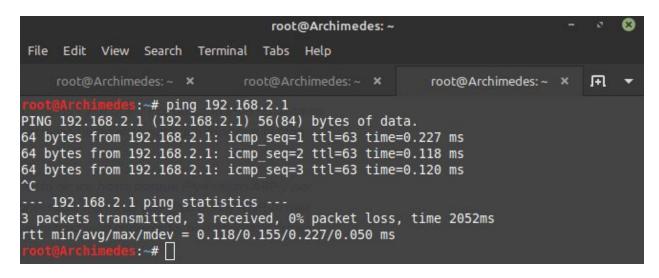
5. Hay conectividad entre h1 y el resto de los hosts ? Por qué ? Por que con IPv6 no tuvimos este inconveniente ? Realice las configuraciones necesarias para que funcione el ping entre h1 y el resto de los hosts.

No hay conectividad entre el host1 y el resto de los hosts porque IPv4 utiliza ARP y al no tener el próximo salto definido (gateway) no sabe a dónde ir para salir de su red, mientras que IPv6 utiliza NDP, lo que le permite conocer los dispositivos a los que el host está conectado fuera de su red, permitiéndole saber por dónde ir para llegar a hosts de otra red.



Ping del host 1 al host 2.

### Ping del host 1 al host 3.



Ping del host 1 al dhcp-server.

### Links de ayuda

- DHCP configuration file /etc/dhcp/dhcpd.conf explained
- Capítulo 22 Comer