

## **Descripción del juego**

Mi proyecto se enfoca a mis gustos en cuanto a los videojuegos, me gusta mucho jugar Play Station, paso horas jugando, desde que recuerdo he tenido una consola Play Station en mi vida, cuando era pequeño mi hermano mayor era quien jugaba, después me toco a mi tener mi propia consola, una Play Station 2, de ahí en adelante vienen todos los juegos.

Lo que pretendo que haga mi juego es encontrar las parejas de cartas y hacer el mayor numero de parejas posibles en pocos movimientos, deberá incluir un botón de reinicio para al momento de terminar el juego volver a intentarlo de nuevo.

## **Solución propuesta**

Me enfoqué en un memorama el cual no salió como esperaba, fue muy difícil para mi hacerlo, pero lo intenté, el resultado son varias cartas con diferentes juegos que han marcado mi vida y que me gustan mucho, la lógica es encontrar las parejas antes de que se agoten los movimientos.

Utilizando como base un video, el cual me enseñaba como realizar el juego, intente modificarlo para hacerlo con clases, lo cual dado mi bajo conocimiento no logre, realice varios proyectos y al final el ultimo fue el que más me convenció, mediante nuevos códigos aprendí bastante. Considero que no utilice la herencia dado que mi única clase estuvo indefinida y errónea.