

Pràctica 3.2: Dividir una imatge

Hem de dissenyar la nostra interfície. Els elements que hi haurà seran els següents.

Definim el següent menú pel joc

Menú:

Jugar	Opcions	FAQ's	About
Dificultat	Activar-desactivar só		
3x3	Activar-desactivar temps		
4x4	Moviments Limitats		
5x5			
Sortir			

A la pantalla de joc:

- Moviments fets (Marcarà els moviments fets fins al moment)
- Temps restant, si està marcat activar temps.
- Temps en resolució

Les opcions de menú activar desactivar, seran del tipus check.

Per continuar amb la pràctica, seleccionarem una imatge del nostre ordinador i la dividirem en un puzzle de 3x3, de 4x4 o de 5x5. (Afegiu una opció de menú)

A partir d'ara d'ha de completar el puzzle.

Opció Moviments limitats

Si afegim l'opció de *moviments limitats*, la distribució de forma aleatòria de les imatges serà dintre d'un contenidor. El puzzle estarà format correctament i quan piquem sobre un botó de *començar*, les imatges quedaran redistribuïdes de forma aleatòria sobre un contenidor, totes menys la imatge que correspon a la posició inferior dreta.

Ara les imatges no es poden moure lliurement, sinó que únicament es podran moure si tenen un espai buit al seu voltant.