




Informe primera auditoría

Grupo BI dashboard y protocolos



INDICE

Informe del Sprint 1: Estudios de Kafka y Desafíos de Gestión del Tiempo Introducción	2
• Visión General del Sprint:	2
❖ Objetivos del Sprint:.....	2
❖ Tareas finalizadas:	2
Arquitectura de Casos de Uso:	3
• Problemas de gestión del tiempo:.....	5
• Conclusiones:	5
Planteamiento y tareas del Sprint 2:	5
Prioridad alta:	5
1. Compra a través de un botón de compra:	5
2. Notificación de pedido al vendedor:	5
3. Confirmación del pedido y fecha de entrega:.....	5
4. Notificación de entrega al comprador:	6
5. Notificación de entrega al vendedor:.....	6
Prioridad media:	6
1. Visualización de pedidos para el comprador:	6
2. Visualización de ventas para el vendedor:.....	6
Explicación:.....	6
Kafka y Kubernetes:.....	6

Informe del Sprint 1: Estudios de Kafka y Desafíos de Gestión del Tiempo Introducción

Este informe proporciona una visión general del Sprint 1, que tuvo lugar del 31 de enero al 21 de febrero. Detallando las tareas completadas, la arquitectura implementada en casos de uso relacionados y los desafíos enfrentados, particularmente en relación con la gestión del tiempo debido a la entrega de Proyectos de Fin de Grado (TFG).

- **Visión General del Sprint:**

- ❖ *Objetivos del Sprint:*

- Estudio de Kafka
 - Estudios de Gráficos
 - Despliegue de Odo
 - Estudios de Vistas
 - Estudio Alternativo de RabbitMQ
 - Estudio de API

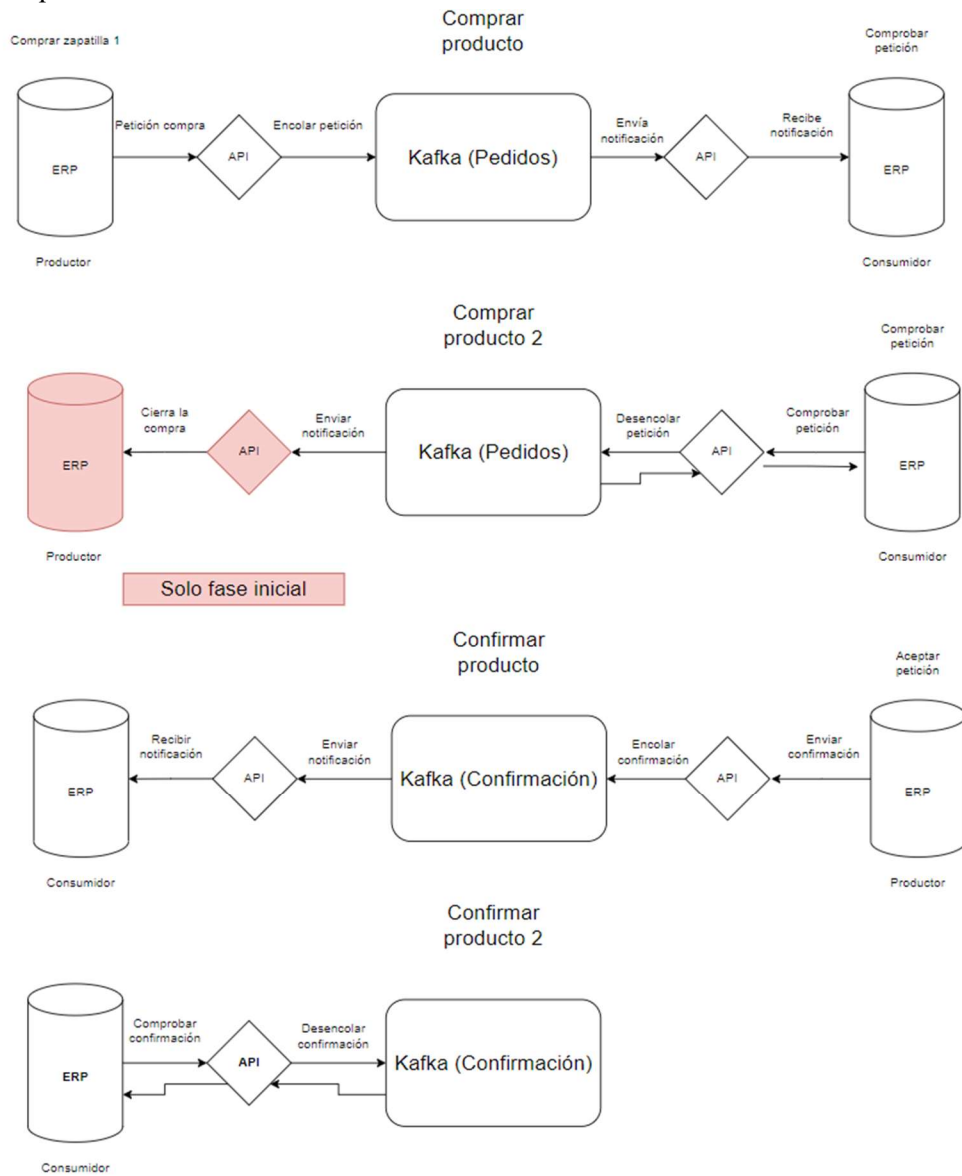
- ❖ *Tareas finalizadas:*

- Estudio de Kafka
 - Estudios de Gráficos
 - Despliegue de Odo
 - Estudios de Vistas
 - Estudio Alternativo de RabbitMQ
 - Estudio de API



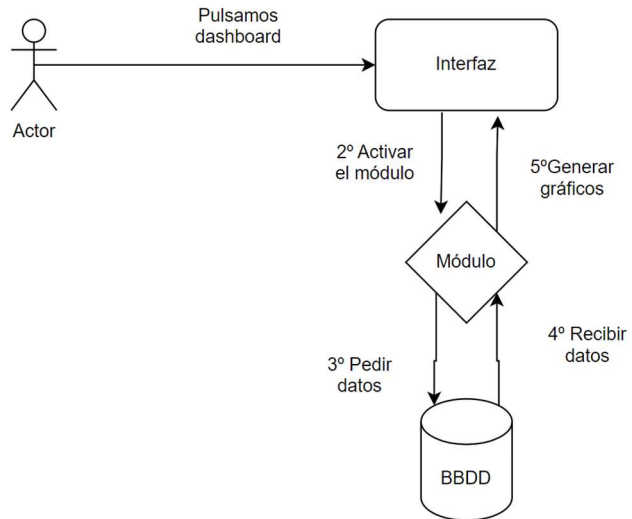
Arquitectura de Casos de Uso:

- Arquitectura 1:



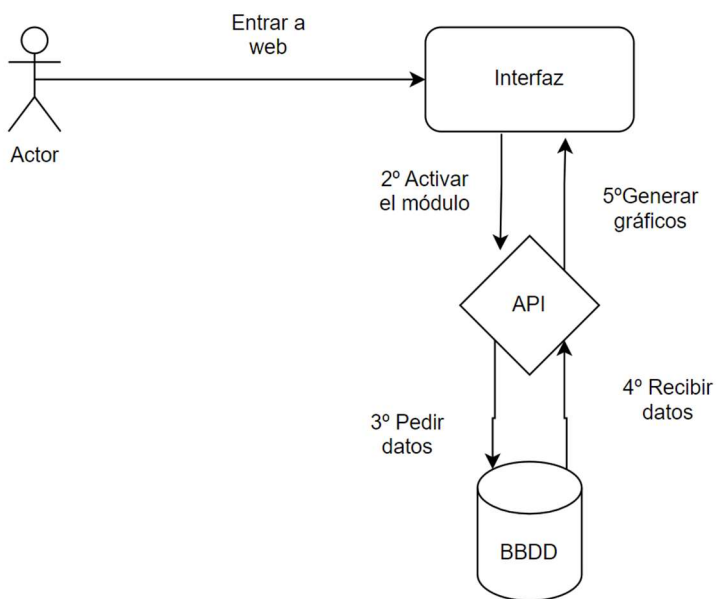
- Arquitectura 2:

Caso de uso dashboard (Módulo)



- Arquitectura 3

Caso de uso dashboard (Externo)



Las tres imágenes adicionales proporcionadas presentan casos de uso detallados que muestran la arquitectura de sistemas centrada en:

- Arquitectura 1: El uso de Kafka para el protocolo de pedidos, detallando el flujo desde la compra hasta la confirmación del producto.
- Arquitectura 2: La integración de un dashboard como módulo de odoo para la visualización de datos y generación de gráficos a partir de una base de datos.
- Arquitectura 3: Un dashboard externo que también utiliza una API para la generación de gráficos y visualizaciones.

Estos casos de uso reflejan la implementación práctica de las tecnologías estudiadas y desarrolladas durante el sprint.

● Problemas de gestión del tiempo:

Uno de los principales problemas a los que se enfrentó el equipo fue la falta de tiempo, por la necesidad de cumplir con las fechas de entrega de los TFG. Lo que imposibilitó y oriento el sprint a unas tareas más simples, que nos permitiesen tener una visión global de las herramientas que se utilizarán en los siguientes sprints.

● Conclusiones:

A pesar de los problemas de tiempo, el equipo completó con éxito todas las tareas planificadas en el Sprint 1. Sin embargo, nos hemos encontrado con los contratiempos de las entregas del TFG que nos han retrasado las entregas hasta el último día del sprint. Para el próximo sprint valoraremos las diferentes tareas que tengamos para poder predecir mejor el tiempo que vayamos a requerir.

Planteamiento y tareas del Sprint 2:

Prioridad alta:

1. Compra a través de un botón de compra:

- El comprador hace clic en el botón de compra.
- Se envía un mensaje a Kafka con los detalles del pedido.
- Un módulo en ODOO recibe el mensaje y procesa el pedido.
- Se envía una notificación al vendedor por ODOO.

2. Notificación de pedido al vendedor:

- Se envía un mensaje a Kafka cuando se realiza un pedido.
- Un módulo en ODOO recibe el mensaje y envía una notificación al vendedor.
- La notificación será a través de ODOO.

3. Confirmación del pedido y fecha de entrega:

- El vendedor confirma el pedido y la fecha de entrega.
- Se envía un mensaje a Kafka con la información actualizada.
- Un módulo en ODOO recibe el mensaje y actualiza el estado del pedido en el sistema.

- Se envía una notificación al comprador con la información actualizada.

4. Notificación de entrega al comprador:

- Se envía un mensaje a Kafka cuando se entrega el pedido.
- Un módulo en ODOO recibe el mensaje y envía una notificación al comprador.
- La notificación puede ser en ODOO.

5. Notificación de entrega al vendedor:

- Se envía un mensaje a Kafka cuando se entrega el pedido.
- Un módulo en ODOO recibe el mensaje y notifica al vendedor.
- La notificación será en ODOO.

Prioridad media:

1. Visualización de pedidos para el comprador:

- El comprador puede iniciar sesión en el sistema.
- Se envía una solicitud a Kafka para obtener los datos de los pedidos.
- Un módulo en ODOO recibe la solicitud y devuelve los datos de los pedidos.
- El sistema muestra los datos de los pedidos en un gráfico.

2. Visualización de ventas para el vendedor:

- El vendedor puede iniciar sesión en el sistema.
- Se envía una solicitud a Kafka para obtener los datos de las ventas.
- Un módulo en ODOO recibe la solicitud y devuelve los datos de las ventas.
- El sistema muestra los datos de las ventas en un gráfico.

Explicación:

En el segundo sprint, se implementarán los casos de uso de alta prioridad. Estos casos de uso son esenciales para la funcionalidad básica del sistema. Los casos de uso de prioridad media se implementarán en sprints posteriores.

Kafka y Kubernetes:

Kafka se utilizará como un sistema de mensajería para comunicar los diferentes componentes del sistema. Kubernetes se utilizará para orquestar la ejecución de los servicios en contenedores.