





## STOCHASTIC OPTIMIZATION

done by

#### Jean-Claude S. MITCHOZOUNOU

AFRICA BUSINESS SCHOOL, UM6P, MOROCCO

MASTER OF QUANTITATIVE AND FINANCIAL MODELLING (QFM)

### PRACTICAL WORK

Teacher: Prof. Abdeslam Kadrani

Academic Year 2023-2024

# CONTENTS

0	TP3 Pénalités extérieures		
	0.1	Etude théorique: Optimisation avec contraintes	1
	0.2	Etude Numérique: Implantation dans Scilab	3

# TP3 Pénalités extérieures

#### Etude théorique: Optimisation avec contraintes 0.1

Considérons le problème d'optimisation avec contraintes suivant :

$$(P) \qquad \min_{x \in X} f(x)$$

avec  $X=\{x\in\mathbb{R}^2:x_1\leq -\frac{1}{2},x_2\leq -\frac{1}{2}\}$  et  $f:\mathbb{R}^2\to\mathbb{R}$  définie par :

$$f(x) = 2x_1^2 + 3x_1x_2 + 2x_2^2$$

1.a) Solution du problème de minimisation de f sans les contraintes de X. Il s'agit de résoudre le problème

$$(P_1) \qquad \min_{x \in \mathbb{R}^{\not\vDash}} f(x)$$

f est une fonction polynomiale, elle est donc de classe  $\mathcal{C}^{\infty}(\mathbb{R}^2)$ . Alors  $\forall x = (x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2$ , on a:

$$\nabla f(x) = (4x_1 + 3x_2, 4x_2 + 3x_1)$$

. Soit  $x^+ = (x_1^+, x_2^+)$  une solution de  $(P_1)$ . D'après l'équation d'Euler on déduis que  $\nabla f(x^+) = 0.$ 

$$\nabla f(x^{+}) = 0 \iff \begin{cases} 4x_{1}^{+} + 3x_{2}^{+} = 0 \\ 4x_{2}^{+} + 3x_{1}^{+} = 0 \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} 7x_{1}^{+} = 0 \\ 7x_{2}^{+} = 0 \end{cases}$$

$$\iff x_{1}^{+} = x_{2}^{+} = 0$$

$$\iff x_1^+ = x_2^+ = 0$$

Ainsi le problème  $(P_1)$  a pour solution  $x^+ = (0,0)$ 

1.b) Soit  $x^*$  solution du problème de minimisation de f avec les contraintes de X, i.e.

$$x^* \in arg \min_{x \in X} f(x)$$

Démontrons que nécéssairement,  $\nabla_x \mathcal{L}(x^*, \mu) = 0$  avec  $x^* \in \partial X$  où  $\partial X$  désigne la frontière de X et  $\mu \in \mathbb{R}$ .

Le problème (P) est équivalent à:

D'où la preuve.

 $\min_{x} f(x)$ 

sc.

$$\begin{cases} g_1(x) \le 0 \\ g_2(x) \le 0 \end{cases} \text{ avec } g_1(x) = x_1 + \frac{1}{2}, \text{ et } g_2(x) = x_2 + \frac{1}{2}$$

 $f, g_1, g_2$  sont différentiables. De plus f est convexe car  $H_{ess}f(x) = \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$  est définie positive.

Les contraintes sont convexes car  $g_1, g_2$  sont affines et l'intérieur de X definie par  $int(X) = \{x \in \mathbb{R}^2 : x_1 < -\frac{1}{2}, x_2 < -\frac{1}{2}\}$  est non vide.

Par suite les contraintes de qualifications sont satisfaites

Posons:

$$\mathcal{L}(x,\mu) = f(x) + \mu_1 g_1(x) + \mu_2 g_2(x)$$
, où  $\mu = (\mu_1, \mu_2) \in \mathbb{R}^2$ 

.  $\mathcal{L}$  est bien différentiable et on a:

$$\nabla_x \mathcal{L}(x,\mu) = \nabla f(x) + \mu_1 \nabla g_1(x) + \mu_2 \nabla g_2(x)$$

Puisque la famille  $\{\nabla g_1(x), \nabla g_2(x)\} = \{(1,0), (0,1)\}$  est libre alors d'apres le théorème de Karush-Kuhn-Tucker,  $x^*$  vérifie:

$$\begin{cases} \nabla f(x^*) + \mu_1 \nabla g_1(x^*) + \mu_2 \nabla g_2(x^*) = 0 \\ \mu_1 g_1(x^*) = 0, \ \mu_1 \in \mathbb{R} \\ \mu_2 g_2(x^*) = 0, \ \mu_2 \in \mathbb{R} \\ g_1(x^*) \le 0 \\ g_1(x^*) \le 0 \end{cases}$$
 (\*)

$$(*) \iff \begin{cases} 4x_1^* + 3x_2^* + \mu_1 = 0 & (a) \\ 4x_2^* + 3x_1^* + \mu_2 = 0 & (b) \\ \mu_1(x_1^* + \frac{1}{2}) = 0, \ \mu_1 \in \mathbb{R} & (c) \\ \mu_2(x_2^* + \frac{1}{2}) = 0, \ \mu_2 \in \mathbb{R} & (d) \\ x_1^* + \frac{1}{2} \le 0 & (e) \\ x_2^* + \frac{1}{2} \le 0 & (f) \end{cases}$$

(c) et (d) 
$$\iff$$
 
$$\begin{cases} \mu_1 = 0 \text{ ou } x_1^* = -\frac{1}{2} \\ \mu_2 = 0 \text{ ou } x_2^* = -\frac{1}{2} \end{cases}$$

- Si  $\mu_1 = 0$  alors  $4x_1^* + 3x_2^* = 0$   $\iff 4x_1^* = -3x_2^*$  ①. ① dans ⑤ donne  $x_2^+ = -\frac{4}{7}\mu_2$ ,  $\mu_2 \in \mathbb{R}$ .

Ainsi pour  $\mu_2 = -7$  on obtient  $x_2^* = 4$ ,  $x_1^* = -3$  et  $(x_1^*, x_2^*) = (-3, 4) \in X$ . Par suite  $x_1^* = -\frac{1}{2}$ 

-De manière analogue on montre que si  $\mu_2 = 0$ , il y a contradiction et donc forcement  $x_2^* = -\frac{1}{2}$ .

De tout ce qui précède, on déduit que  $x^* = (x_1^*, x_2^*) = (-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$  avec  $\mu_1 = \mu_2 = -\frac{1}{2}$ . (§) Par ailleurs  $\partial X = Adh(X) \setminus int(X)$  or Adh(X) = X car X est un fermé pour la topologie naturellle sur  $\mathbb{R}^2$  et  $int(X) = \{x \in \mathbb{R}^2 : x_1 < -\frac{1}{2}, x_2 < -\frac{1}{2}\}$ . Donc on déduit que :

$$\partial X = ([-\infty, -\frac{1}{2}])^2 \setminus (]-\infty, -\frac{1}{2}[)^2 = \left\{ (-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}) \right\}. \quad \boxed{\partial X = \left\{ (-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}) \right\}} \ \textcircled{t}.$$

De (s) et (t) on conclut que que  $x^* \in \partial X$ . D'où le résultat.

# 0.2 Etude Numérique: Implantation dans Scilab

Considérer la pénalité extérieure sur l'ensemble X. La fonction pénalisée  $\varphi(.,\rho)$  s'écrit:

$$\varphi(.,\rho): x \to \varphi(x,\rho) = f(x) + \frac{1}{2}\rho P(x)$$

2.a) Déterminer le gradient  $\nabla_x \varphi(., \rho)$  de la fonction pénalisée  $\varphi(., \rho)$ .

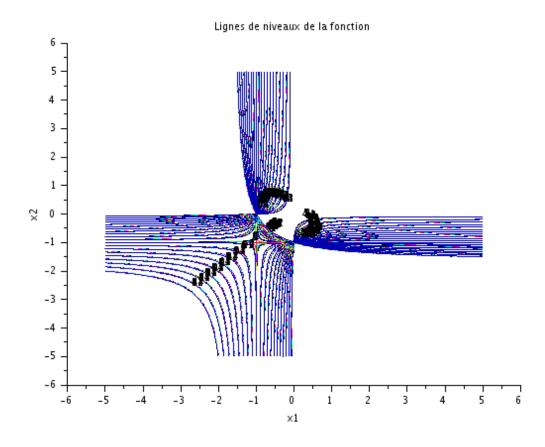
$$P(x) = (g_1^+(x))^2 + (g_2^+(x))^2 = (\max 0, x_1 + \frac{1}{2})^2 + (\max 0, x_2 + \frac{1}{2})^2$$
. Alors  $\varphi(x, \rho)$  s'écrit:

$$\varphi(x,\rho) = \begin{cases} f(x) & \text{si } x \in X \\ f(x) + \frac{1}{2}\rho \left[ (x_1 + \frac{1}{2})^2 + (x_2 + \frac{1}{2})^2 \right] & \text{sinon} \end{cases}$$

Par suite, 
$$\nabla_x \varphi(., \rho) : x \to \nabla \varphi(x, \rho) = \begin{cases} \nabla f(x) \text{ si } x \in X \\ \nabla f(x) + \rho \left[ x_1 + \frac{1}{2}, x_2 + \frac{1}{2} \right] \text{ sinon} \end{cases}$$

2.b) Traçons les courbes de niveaux de la nouvelle fonction  $\varphi(.,\rho)$  et son gradient  $\nabla_x \varphi(.,\rho)$ .

Lignes de niveaux du gradient de  $\varphi(.,\rho)$ 



Code Scilab du tracé(Exécutez le fichier Lignes\_ Niveaux.sce)

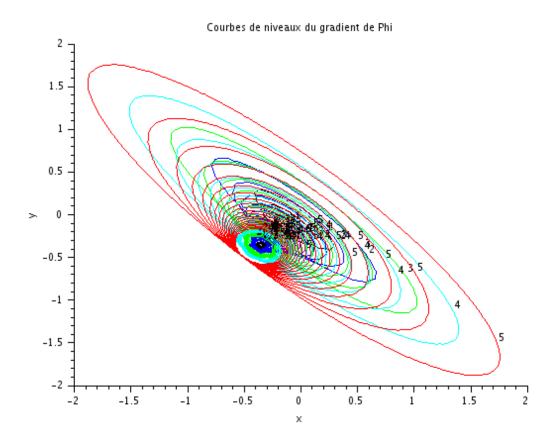
```
1 // Définissons la fonction f et les paramètres

2 function f = f(x, y)

3 f = 2*x^2 + 3*x*y + 2*y^2; // Exemple de fonction
```

```
4 endfunction
5
7 rho = linspace(10, 1000, 20); // Valeurs de rho
8
  // La fonction phi
11
function fi = Phi(x,y, ho)
       if (x \le -0.5) & (y \le -0.5) then
13
          fval = f(x,y);
14
           fi = fval;
       else
16
           fval = f(x,y);
17
           fi = fval + 0.5*ho*[(x+0.5)^2 + (y+0.5)^2];
18
19
20 endfunction
21
22
23
24 // Les lignes de niveaux
x1 = linspace(-5, 5, 100); // Plage de valeurs pour x1
x2 = linspace(-5, 5, 100); // Plage de valeurs pour x2
  [X, Y] = ndgrid(x1, x2); // Grille
^{28}
for ho = 1:length(rho)
30
       Z = Phi(X,Y,ho);
31
32
       contour(x1, x2, Z, [-3:3]);
33
       xlabel('x1');
34
       ylabel('x2');
35
       title('Lignes de niveaux de la function Varphi');
36
37 end
38
```

Courbes de niveaux du gradient de  $\nabla_x \varphi(., \rho)$ 

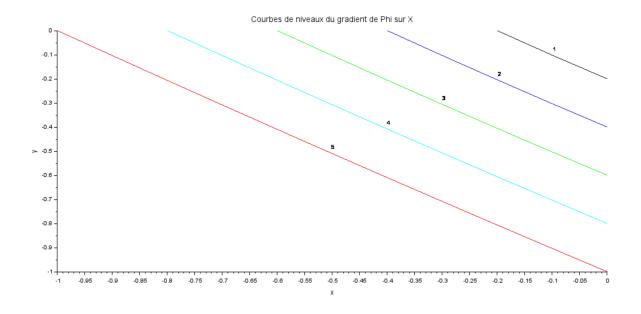


### Code scilab du tracé(Exécutez le fichier (Courbes\_NiveauxGrad.sce)

```
// La fonction f(x, y)
1
2
  function f = f(x, y)
       f = 2*x^2 + 3*x*y + 2*y^2; // Exemple de fonction
  endfunction
  // La fonction phi
  function fi = Phi(x,y, ho)
       if (x \le -0.5) & (y \le -0.5) then
           fval = f(x,y);
11
           fi = fval;
12
13
           fval = f(x,y);
14
           fi = fval + 0.5*ho*[(x+0.5)^2 + (y+0.5)^2];
15
       end
  endfunction
18
19
20
  // Calculer les composantes du gradient de phi(x, y)
22
  function [fx,fy] = Grad_Phi(x,y, ho)
23
       if (x \le -0.5) & (y \le -0.5) then
24
           fx = 4*x + 3*y;
25
           fy = 4*y + 3*x;
26
```

```
else
27
          fx = 4*x + 3*y + ho*(x+0.5);
28
           fy = 4*y + 3*x + ho*(y+0.5);
29
30
  endfunction
  rho = linspace(10, 1000, 20); // Valeurs de rho
34
35
  // Plage de valeurs pour x et y
x = linspace(-5, 5, 100);
y = linspace(-5, 5, 100);
  // Créer une grille de valeurs pour x et y
   [X, Y] = ndgrid(x, y);
41
42
43
  for ho = 1:length(rho)
      // Calcul des composantes du gradient pour chaque point de la grille
45
       [grad_x, grad_y] = Grad_Phi(X, Y,ho);
46
47
       // Tracer les courbes de niveaux du gradient
48
      contour(x, y, sqrt(grad_x.^2 + grad_y.^2),[-3:4]);
49
      xlabel('x');
      ylabel('y');
51
      title('Courbes de niveaux du gradient de Phi sur X');
52
53 end
```

\* Traçons le gradient de  $\varphi(.,\rho)$  uniquement sur le domaine admissible X



Code Scilab du tracé(Exécutez le fichier(Courbes\_Niveaux\_surX.sce)

```
1 // La fonction f(x, y)

2 
3 function f = f(x, y)

4 f = 2*x^2 + 3*x*y + 2*y^2; // Exemple de fonction
```

```
5 endfunction
6
7 // La fonction phi sur X
  function fi = Phi(x,y, ho)
       fval = f(x,y);
       fi = fval + 0.5*ho*[(x+0.5)^2 + (y+0.5)^2];
  endfunction
12
13
14
15
  // Calculer les composantes du gradient de phi(x, y)
^{17}
  function [fx,fy] = Grad_Phi(x,y, ho)
18
        fx = 4*x + 3*y + ho*(x+0.5);
19
        fy = 4*y + 3*x + ho*(y+0.5);
20
  endfunction
21
22
23
24 rho = linspace(10, 1000, 20); // Valeurs de rho
25
\frac{26}{2} // Plage de valeurs pour x et y dans le domaine X
x = linspace(-5, 0, 100);
y = linspace(-5, 0, 100);
29
30 // Créer une grille de valeurs pour x et y
   [X, Y] = ndgrid(x, y);
32
33
  for ho = 1:length(rho)
       // Calcule des composantes du gradient pour chaque point de la grille
35
       [grad_x, grad_y] = Grad_Phi(X, Y,ho);
36
37
       // Tracer les courbes de niveaux du gradient
38
       contour(x, y, sqrt(grad_x.^2 + grad_y.^2),[-3:4]);
39
       xlabel('x');
       ylabel('y');
41
       title('Courbes de niveaux du gradient de Phi sur X');
42
43 end
```

2.c) Exécutez le fichier testJC.sce qui fait appel au fichier Algo\_PénalitéExtérieur.sce

```
\star Test pour \rho = 10^4 et c = 10
```

```
-->exec('/home/jcler/UM6P_QFM_S2/Stochastic_Optimization/TP3_Stochastique/testJC.sce', -1)
Warning : redefining function: Algo_PénalitéExtérieur . Use funcprot(0) to avoid this message
iter rhok xk.
0 10000.0 -3.000e-01 5.000e-01
1 100000.0 -4.997e-01 -4.997e-01
X optimal -4.997e-01 -4.997e-01
```

\* Test pour  $\rho = 10^4$  et c = 2

```
-->exec('/home/jcler/UM6P_QFM_S2/Stochastic_Optimization/TP3_Stochastique/testJC.sce', -1)
Warning : redefining function: Algo_PénalitéExtérieur . Use funcprot(0) to avoid this message
iter rhok xk.
0 10000.0 -3.000e-01 5.000e-01
1 100000.0 -4.997e-01 -4.997e-01
X optimal -4.997e-01 -4.997e-01
```

Appréciation la vitesse de convergence pour  $\rho = 10^4$ : Pour un nombre maxiamal de 20 itération on rematrque que la méthode converge en une seule itération, on conclut donc que la vitesse de convergence est satisfisante

 $\star$  Test pour  $\rho = 1$  et c = 10

```
-->exec('/home/jcler/UM6P_QFM_S2/Stochastic_Optimization/TP3_Stochastique/testJC.sce', -1)
Warning : redefining function: Algo_PénalitéExtérieur . Use funcprot(0) to avoid this message iter rhok xk.

0 1.0 -3.000e-01 5.000e-01
1 10.0 -6.250e-02 -6.250e-02
2 100.0 -2.941e-01 -2.941e-01
3 1000.0 -4.673e-01 -4.673e-01
4 10000.0 -4.965e-01 -4.965e-01
5 100000.0 -4.997e-01 -4.997e-01
X optimal -4.997e-01 -4.997e-01
```

### \* Test pour $\rho = 1$ et c = 2

```
Warning : redefining function: Algo_PénalitéExtérieur  . Use funcprot(0) to avoid this message
           rhok
   iter
                    xk.
     0
              1.0 -3.000e-01 5.000e-01
               2.0 -6.250e-02 -6.250e-02
     1
               4.0 -1.111e-01 -1.111e-01
               8.0 -1.818e-01 -1.818e-01
     3
              16.0 -2.667e-01 -2.667e-01
     5
              32.0 -3.478e-01 -3.478e-01
              64.0 -4.103e-01 -4.103e-01
     6
             128.0 -4.507e-01 -4.507e-01
             256.0 -4.74le-01 -4.74le-01
     8
             512.0 -4.867e-01 -4.867e-01
     9
    10
            1024.0 -4.933e-01 -4.933e-01
            2048.0 -4.966e-01 -4.966e-01
    11
    12
            4096.0 -4.983e-01 -4.983e-01
            8192.0 -4.99le-01 -4.99le-01
    13
           16384.0 -4.996e-01 -4.996e-01
    14
 optimal -4.996e-01 -4.996e-01
```

Appréciation la vitesse de convergence pour  $\rho=1$ : Pour un nombre maxiamal de 20 itération on rematrque que la méthode converge en 5 itérations pour c=10 et en 14 itérations pour c=2, la méthode converge donc lentement; on conclut donc que la vitesse de convergence n'est satisfisante

Conclusion: La méthode converge plus vite lorsque  $\rho$  prend une grande valeur tandis qu'elle converge lentement lorsque  $\rho$  est petit.

La solution trouvée trouvée est bien très approximative de celle obtenue par la méthode de KKT.