Gramática analizador léxico

```
package\ com.compiladores\_1.notebookmovil. Backend;
import java_cup.runtime.Symbol;
%init{
  yyline=1;
  yycolumn=1;
%init}
%cup
%class analizadorLexico
%public
%line
%char
%column
%full
%debug
SUMA = \+
INDICE = [1-9]*\.[]
NUMERO = [0-9] +
ENCABEZADO = \#{1,6}[]
TEXTOCONFORMATO = \*{1,3}
PUNTO = \.
WhiteSpace = [ \t \f]+
TEXTO = [a-zA-Z]+(\s)^*
TEXTO\_PARRAFO = ([^\+\+\+\+]+(\n)?) +
%%
<YYINITIAL> {WhiteSpace} { /* Ignorar espacios en blanco */ }
<YYINITIAL> {LineTerminator} { /* Ignorar saltos de línea */ }
<YYINITIAL> {SUMA} { return new Symbol(sym.SUMA, yyline, yycolumn, yytext().trim()); }
<YYINITIAL> {INDICE} { return new Symbol(sym.INDICE, yyline, yycolumn, yytext().trim()); }
<YYINITIAL> {PUNTO} { return new Symbol(sym.PUNTO , yyline, yycolumn, yytext().trim()); }
<YYINITIAL> {NUMERO} { return new Symbol(sym.NUMERO, yyline, yycolumn, yytext()); }
<YYINITIAL> {TEXTOCONFORMATO} { return new Symbol(sym.TEXTOCONFORMATO, yyline, yycolumn, yytext()); }
<YYINITIAL> {TEXTO} { return new Symbol(sym.TEXTO, yyline, yycolumn, yytext()); }
<YYINITIAL> \#{1,6} {
  System.out.println("X Error de sintaxis: Se esperaba un espacio después del encabezado en línea " + yyline);
  return new Symbol(sym.error, yyline, yycolumn, yytext());
<YYINITIAL>. {
  System.out.println("X Token no reconocido: " + yytext() + " en la línea " + yyline + ", columna " + yycolumn);
  return new Symbol(sym.error, yyline, yycolumn, yytext());
<YYINITIAL> {TEXTO_PARRAFO} { return new Symbol(sym.TEXTO_PARRAFO, yyline, yycolumn, yytext()); }
```

1. package com.compiladores 1.notebookmovil.Backend;

Este es el paquete donde esta mi clase leer, o analizador lexico.

2. import java_cup.runtime.Symbol;

Importacion de la clase Symbol de Cup para los símbolos necesarios.

```
3.
%init{
    yyline=1;
    yycolumn=1;
%init
```

Aquí están mis contadores de línea y columna.

4. Importaciones propias de iflex

```
%cup
%class analizadorLexico
%public
%line
%char
%column
%full
%debug
```

5. Expresiones regulares

```
SUMA =\+: Reconoce el símbolo de suma, usa \, ya que + algo propio de jflex, este se usa como indice de una lista de datos.
```

INDICE = [1-9]+\.[]: Esta expresión pued aceptar números, seguido de un punto que indica que es un índice de una lista de datos.

NUMERO = [0-9]+: Esta reconoce números.

ENCABEZADO = \#{1,6}[]: Esta reconoce encabezados que comienzen con # o hasta ######, y pide un espacio después obligatoriamente para trabajar con encabezador.

TEXTOCONFORMATO = *{1,3}: Este tiene la misma función solo que este haceta ya sea * o hasta ***, para trabajar con formato de texto.

 $finLinea = \r|\n|\r|\n$: Este indica sobre un salto de línea, de carro , o carro y salto de líneas.

espaBlanco = [\t\f]+: Esta nos permite tomas los espacion en blanco.

TEXTO = [a-zA-Z]+(\s)*: Esta nos permite, encontrar palabra, con matusculas o minúsculas.

TEXTO_PARRAFO = ([^\#*\n0-9]+(\n)?)+: Esta expresión no permite encontrar párrafos, cuando no hay ni encabezador#, ni números, ni formatos de texto**.

6. Sección de retorno

En esta sección, se defíque se hará cuando se encuentra sierto patron, y que se enviara a nuestro archivo cup.

```
<YYINITIAL>. {
  System.out.println("X Token no reconocido: " + yytext() + " en la línea " + yyline + ", columna " + yycolumn);
  return new Symbol(sym.error, yyline, yycolumn, yytext());
<YYINITIAL> {TEXTO_PARRAFO} { return new Symbol(sym.TEXTO_PARRAFO, yyline, yycolumn, yytext()); }
                                       Gramática analizador sintáctico
package com.compiladores_1.notebookmovil.Backend;
import java_cup.runtime.Symbol;
action code
{:
  public boolean instruccionValida = false;
  public boolean encabezado= false;
  public boolean lista_numerica = false;
  public boolean parrafo = false;
  public boolean lista = false;
  public boolean tipoFormsto = false;
  public String mensaje="";
  String instruccion="";
:}
  terminal String TEXTO, NUMERO, ENCABEZADO, TEXTOCONFORMATO,INDICE, PUNTO,TEXTO PARRAFO,SUMA;
  nonterminal INICIO;
  nonterminal INSTRUCCION;
  nonterminal String cadena, elemento 1, elemento lista, elemento lista 2;
  start with INICIO;
  INICIO ::= INSTRUCCION{:
              RESULT = instruccion;
INSTRUCCION ::= ENCABEZADO:E cadena:e2
           instruccion=E+e2;
           System.out.println("✓ Instrucción reconocida: "+instruccion+"\n");
           instruccionValida=true;
           encabezado = true:
         ENCABEZADO:E
         {: System.out.println(" X Error de sintaxis se esperaba un header");
           mensaje="X ERROR DE SINTAXIS";
           instruccion="X Header no definido "+E+" ^^^^^ ";
           instruccionValida=false;
           encabezado = false;
           RESULT = null;
        :}
INSTRUCCION ::= elementolista;\\
INSTRUCCION ::= elementolista2;
INSTRUCCION::=error
      {:
        instruccion="X Error de sintaxis es una instrccion imvalida";
          instruccionValida=false;
        RESULT = null;
      :}
  INSTRUCCION ::= TEXTOCONFORMATO:tf1 cadena:t TEXTOCONFORMATO:tf2
         if (!tf1.equals(tf2)) {
           mensaje="X ERROR DE SINTAXIS";
           instruccion=" X Cierre no coicide: "+tf1+" "+t+" →"+ tf2+"←, esperado: "+ tf1;
           instruccionValida=false;
           tipoFormsto = false;
           RESULT = null;
         }else{
```

```
instruccion=tf1+t+tf2;
            System.out.println("✓ Instrucción reconocida: "+instruccion+"\n");
            instruccionValida=true;
            tipoFormsto = true;
           RESULT = instruccion;
          TEXTOCONFORMATO:tfl cadena:t {:
            mensaje="X ERROR DE SINTAXIS";
            instruccion=" X Cierre no presente: "+tf1+" "+t+" →^^^←"+", esperado: →"+tf1;
            instruccionValida=false;
            tipoFormsto = false:
            RESULT = null;
          | cadena:t TEXTOCONFORMATO:tf1 {:
           mensaje="X ERROR DE SINTAXIS";
           instruccion="\times Inicio no presente: "+" \rightarrow \land \land \leftarrow "+" "+t+tf1+", esperado: \rightarrow"+ tf1;
          instruccionValida=false;
          tipoFormsto = false;
           RESULT = null;
        TEXTOCONFORMATO:tfl error {:
            mensaje="X ERROR DE SINTAXIS";
            instruccion="X Texto no definido, Cierre no definido: "+tf1+" →^^^^^ ←, cierre esperado: "+tf1;
            instruccionValida=false;
            tipoFormsto = false;
            RESULT = null;
         :}
 INSTRUCCION ::= TEXTO PARRAFO:p
           instruccion = p;
            System.out.println("✓ Instrucción reconocida: " + instruccion + "\n");
            instruccionValida=true;
            parrafo = true;
            RESULT = instruccion;
         TEXTO:t
           {:
            instruccion+= t:
             System.out.println("\checkmark Instrucción reconocida: "+instrucción + "\n");
             instruccionValida=true;
             parrafo = true;
           RESULT = instruccion;
          :}
 ;
elementolista ::= INDICE:i cadena:c
         {:
           instruccion = i + c+"";
            System.out.println(" / Instrucción reconocida: " + instruccion + "\n");
            instruccionValida=true;
            lista numerica =true;
            RESULT = instruccion;
         INDICE:i cadena:c elementolista:ed
            instruccion = i + c + "" + ed;
            System.out.println("\checkmark Instrucción reconocida: "+instruccion + "\n");
            instruccionValida=true;
            lista_numerica =true;
            RESULT = instruccion;
          ÍNDICE:i1 INDICE:i2
          {:
            mensaje="X ERROR DE SINTAXIS";
            instruccion="X Elemento de lista no definido: "+i1+" ^^^^^ "+i2+"^^^^^";
             instruccionValida=false;
            lista numerica =false;
             RESULT = instruccion;
          |ÍNDICE:i
            mensaje="

★ ERROR DE SINTAXIS";
            instruccion="X Elemento de lista no definido: "+i+" ^^^^^^";
```

```
instruccionValida=false:
             lista numerica =false:
             RESULT = instruccion:
elementolista2 ::= SUMA:i cadena:c
          {:
            instruccion = i + c+" ";
            System.out.println("✔ Instrucción reconocida: " + instruccion + "\n");
            instruccionValida=true;
            lista_numerica =true;
            RESULT = instruccion;
          SUMA:i cadena:c elementolista2:ed
             instruccion = i + c + "" + ed;
             System.out.println("✓ Instrucción reconocida: " + instrucción + "\n");
             instruccionValida=true;
            lista numerica =true:
             RESULT = instruccion;
          :}
|SUMA:i1 SUMA:i2
             mensaje="X ERROR DE SINTAXIS";
             instruccion="X Elemento de lista no definido: "+i1+" ^^^^^ "+i2+"^^^^^;
             instruccionValida=false;
             lista_numerica =false;
             RESULT = instruccion;
           |SUMA:i
           {:
             mensaje="X ERROR DE SINTAXIS";
             instruccion="X Elemento de lista no definido: "+i+" ^^^^^^;
             instruccionValida=false;
              lista_numerica =false;
             RESULT = instruccion;
           :}
cadena ::= elemento1:e1 {: RESULT = e1; :}
     | elemento1:e1 cadena:c \{: RESULT = e1+" "+c; :\}
\begin{aligned} \text{elemento1} ::=& TEXTO:t & \{: RESULT = t; :\} \\ & | NUMERO:n & \{: RESULT = n; :\} \end{aligned}
       |TEXTO_PARRAFO:tp {: RESULT = tp;:}
```

1. package com.compiladores_1.notebookmovil.Backend;

Este es el paquete donde esta mi analizado sintáctico.

2. import java_cup.runtime.Symbol;

importación de la clase Symbol de cup.

3. Action code

```
action code
{:
    public boolean instruccionValida = false;
    public boolean encabezado= false;
    public boolean lista_numerica = false;
    public boolean parrafo = false;
    public boolean lista = false;
    public boolean tipoFormsto = false;
    public String mensaje="";
    String instruccion="";
;}
```

Aquí defini variables que me ayudan como bandernes, y me informa si algo salió bien o mal.

4. Términos terminales

terminal String TEXTO, NUMERO, ENCABEZADO, TEXTOCONFORMATO, INDICE, PUNTO, TEXTO_PARRAFO, SUMA;

Aquí defino los tokens que defini en mi archivo .lex.

5. Términos no terminales

```
nonterminal INICIO;
nonterminal INSTRUCCION;
nonterminal String cadena,elemento1,elementolista,elementolista2;
```

Aquí defino los termino o variables por así decirlo que usar en el archivo cup. Exclusivamente en el cup.

6. start with INICIO;

Aquí establecemos quien inicia.

Aquí como el programa es de una instrucción por compilación, propuse que inicio solo tendrá como inico caso instrucción.

7. Gramática de encabezado.

```
INSTRUCCION ::= ENCABEZADO:E cadena:e2
{;
    instruccion=E+e2;
    System.out.println("✓ Instrucción reconocida: "+instruccion+"\n");
    instruccion Valida=true;
    encabezado = true;

;
} | ENCABEZADO:E
{: System.out.println("✓ Error de sintaxis se esperaba un header");
    mensaje="✓ ERROR DE SINTAXIS";
    instruccion="✓ Header no definido "+E+" ^^^^^ ";
    instruccionValida=false;
    encabezado = false;
    RESULT = null;
    ;;
;

cadena ::= elemento1:e1 {: RESULT = e1; :}
    | elemento1:e1 cadena:c {: RESULT = e1+" "+c; :}
    ;

elemento1 ::=TEXTO:t {: RESULT = t; :}
    | NUMERO:n {: RESULT = n; :}
    | TEXTO_PARRAFO:tp {: RESULT = tp;:}
    ;
```

8. Gramática de listas.

```
INSTRUCCION ::= elementolista;
INSTRUCCION ::= elementolista2:
elementolista ::= INDICE:i cadena:c
         {:
           instruccion = i + c+"";
           System.out.println("

✓ Instrucción reconocida: " + instrucción + "\n");
           instruccionValida=true;
           lista numerica =true;
           RESULT = instruccion;
         |INDICE:i cadena:c elementolista:ed
          {:
            instruccion = i + c + "" + ed;
            System.out.println("✓ Instrucción reconocida: " + instruccion + "\n");
            instruccionValida=true;
            lista numerica=true;
            RESULT = instruccion;
         INDICE:i1 INDICE:i2
            mensaje="X ERROR DE SINTAXIS";
```

```
instruccionValida=false;
           lista numerica =false;
           RESULT = instruccion;
        INDICE:i
         {:
           mensaje="X ERROR DE SINTAXIS";
           instruccion="X Elemento de lista no definido: "+i+" ^^^^^^,;
           instruccionValida=false:
          lista_numerica =false;
RESULT = instruccion;
        :}
elementolista2 ::= SUMA:i cadena:c
       {:
         instruccion = i + c + " ";
          System.out.println("

✓ Instrucción reconocida: " + instrucción + "\n");
          instruccionValida=true;
          lista numerica =true;
         RESULT = instruccion;
        SUMA:i cadena:c elementolista2:ed
          instruccion = i + c + "" + ed;
          System.out.println("✓ Instrucción reconocida: " + instruccion + "\n");
          instruccionValida=true;
          lista numerica=true;
          RESULT = instruccion;
        |SUMA:i1 SUMA:i2
         {:
           mensaje="X ERROR DE SINTAXIS";
           instruccionValida=false:
           lista_numerica =false;
           RESULT = instruccion;
        |SUMA:i
         {:
           mensaje="X ERROR DE SINTAXIS";
           instruccion="X Elemento de lista no definido: "+i+" ^^^^^^,";
           instruccionValida=false;
           lista_numerica =false;
           RESULT = instruccion;
        :}
```

9. Gramática de texto con formato.

```
INSTRUCCION ::= TEXTOCONFORMATO:tf1 cadena:t TEXTOCONFORMATO:tf2
       if (!tfl.equals(tf2)) {
         mensaje="X ERROR DE SINTAXIS";
         instruccion="X Cierre no coicide: "+tf1+" "+t+" →"+ tf2+"←, esperado: "+ tf1;
         instruccionValida=false;
         tipoFormsto = false;
         RESULT = null;
       }else{
         instruccion=tf1+t+tf2;
         System.out.println("✓ Instrucción reconocida: "+instruccion+"\n");
         instruccionValida=true;
         tipoFormsto = true;
         RESULT = instruccion;
      :} | TEXTOCONFORMATO:tfl cadena:t {:
          mensaje="X ERROR DE SINTAXIS";
          instruccion="\times Cierre no presente: "+tf1+" "+t+" \rightarrow \land \land \leftarrow "+", esperado: \rightarrow"+ tf1;
          instruccionValida=false;
          tipoFormsto = false;
         RESULT = null:
       | cadena:t TEXTOCONFORMATO:tf1 {:
```

```
instruccion=" X Inicio no presente: "+" →^^←"+" "+t+tf1+", esperado: →"+ tf1;
instruccionValida=false;
tipoFormsto = false;
RESULT = null;
:}
| TEXTOCONFORMATO:tf1 error {:
    mensaje=" X ERROR DE SINTAXIS";
    instruccion=" X Texto no definido, Cierre no definido: "+tf1+" →^^^^←, cierre esperado: "+tf1;
    instruccionValida=false;
    tipoFormsto = false;
    RESULT = null;
:}
```

10. Gramática de párrafo

```
INSTRUCCION ::= TEXTO_PARRAFO:p
{:
    instruccion = p;
    System.out.println("✓ Instrucción reconocida: " + instruccion + "\n");
    instruccionValida=true;
    parrafo = true;
    RESULT = instruccion;
;}
[TEXTO:t
{:
    instruccion+= t;
    System.out.println("✓ Instrucción reconocida: " + instruccion + "\n");
    instruccionValida=true;
    parrafo = true;
    RESULT = instruccion;
;}
```

11. Gramática de error

```
INSTRUCCION::=error {
: instruccion=" X Error de sintaxis es una instruccion imvalida";
 instruccionValida=false;

RESULT = null;
```