

## LOTERÍA DE SUMAS

Te invitamos a jugar con una lotería muy especial. ¡Una lotería de sumas!, para jugar necesitaremos fichas o semillas, 10 por cada jugador, y sobre todo mucho ánimo y atención.

### Reglas de juego

- Necesitamos una persona que sepa sumar muy bien para que sea el cantador.
- El cantador tendrá todas las fichas o semillas, y las barajas para cantar (nueve cartas).
- Cada jugador escogerá una tarjeta para jugar.
- El cantador revolverá las cartas, y sacará una carta y cantará el número de la siguiente manera:



Por ejemplo si saca la carta con el número 6 dirá : “que números suman 6”

- Los demás jugadores buscarán en su tarjeta una suma que dé como resultado 6, por ejemplo,  $4 + 2$  y tendrá que cantarlo también “cuatro más dos”.
- El cantador le dará una ficha al que haya contestado correctamente.
- El jugador colocará la ficha sobre la suma.
- Gana el jugador que primero llene su tarjeta.

### ¡Listos para jugar!

Bueno, pues aquí tienen las tarjetas y la baraja  
Imprímanlas o cópienlas en hojas

### BARAJAS





PERÚ

Ministerio  
de Educación

OLPC

programa  
Una Laptop por Niño

[Escribir texto]

# LÓGICO MATEMÁTICA

## TARJETAS

$1+1$	$1+7$	$1+3$
$1+5$	$1+0$	$1+6$
$1+4$	$1+8$	$1+2$

$1+0$	$2+2$	$2+7$
$2+4$	$2+0$	$2+5$
$2+6$	$2+3$	$2+1$

$3+0$	$3+3$	$3+1$
$3+5$	$2+0$	$3+6$
$3+2$	$3+4$	$1+0$

$4+4$	$1+0$	$4+1$
$4+0$	$4+5$	$2+0$
$4+3$	$3+0$	$4+2$

$5+1$	$4+0$	$5+2$
$3+0$	$5+0$	$1+0$
$5+3$	$2+0$	$5+4$

$5+4$	$2+2$	$3+2$
$1+1$	$2+1$	$3+3$
$4+4$	$1+0$	$4+3$



PERÚ

Ministerio  
de Educación

OLPC

Una Laptop por Niño

[Escribir texto]

# LÓGICO MATEMÁTICA

$2+3$	$1+1$	$4+2$
$1+0$	$5+2$	$2+1$
$8+0$	$2+2$	$6+3$

$3+4$	$4+4$	$0+1$
$5+1$	$0+9$	$1+1$
$2+3$	$3+1$	$1+2$

$2+1$	$5+2$	$2+2$
$3+3$	$0+2$	$6+2$
$1+4$	$8+1$	$0+1$

$3+3$	$1+4$	$1+3$
$5+2$	$1+0$	$1+2$
$7+1$	$9+0$	$1+1$

**Nota:** si las tarjetas que te proponemos no alcanzan para los miembros del grupo, puedes sacar más copias y que varios de ellos tengan la misma tarjeta o proponer que la lotería se juegue por equipos.

**¡DIVIERTÁNSE!**