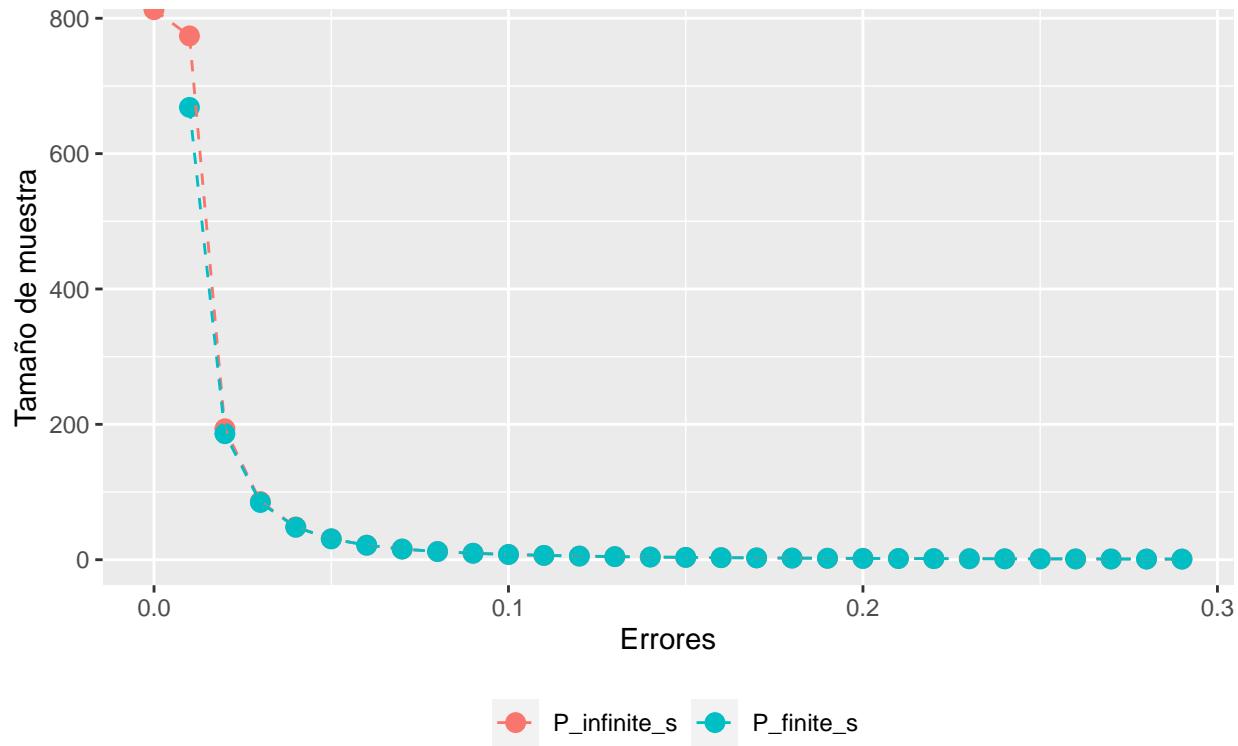


# Muestreo por variable " quality "



Método = muestro aleatorio simple