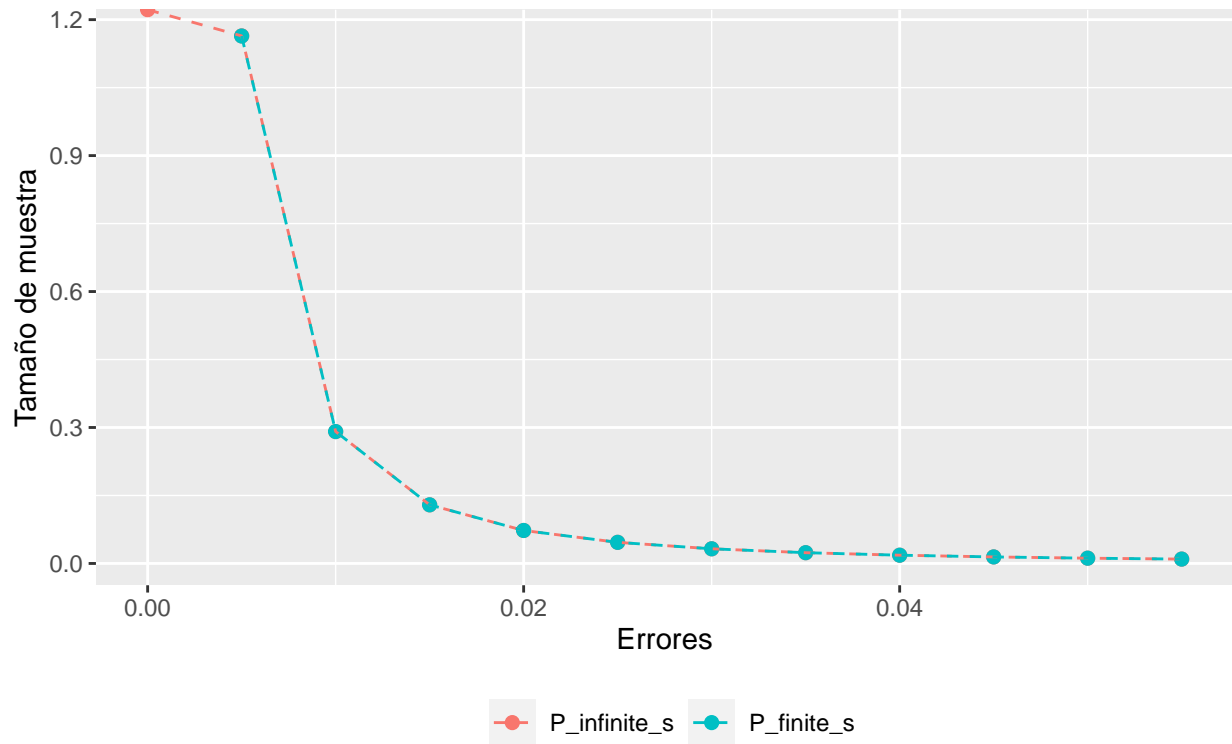


# Muestreo por variable " density "



Método = muestro aleatorio simple