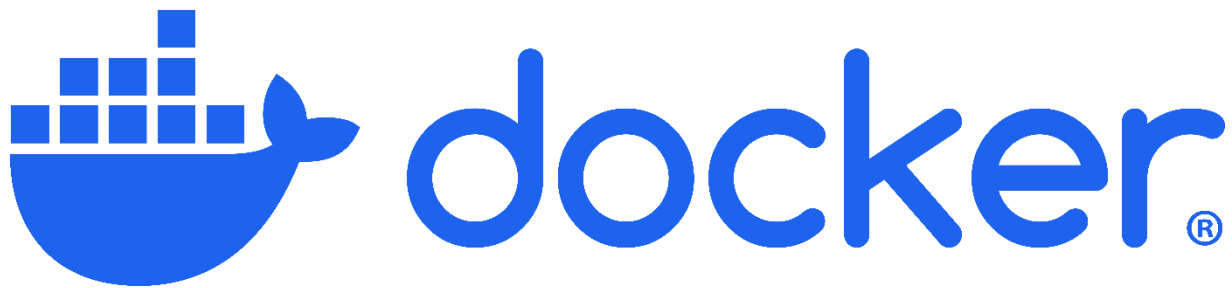


Práctica Evaluable

Módulo I



Juan Carlos Vico Lopez



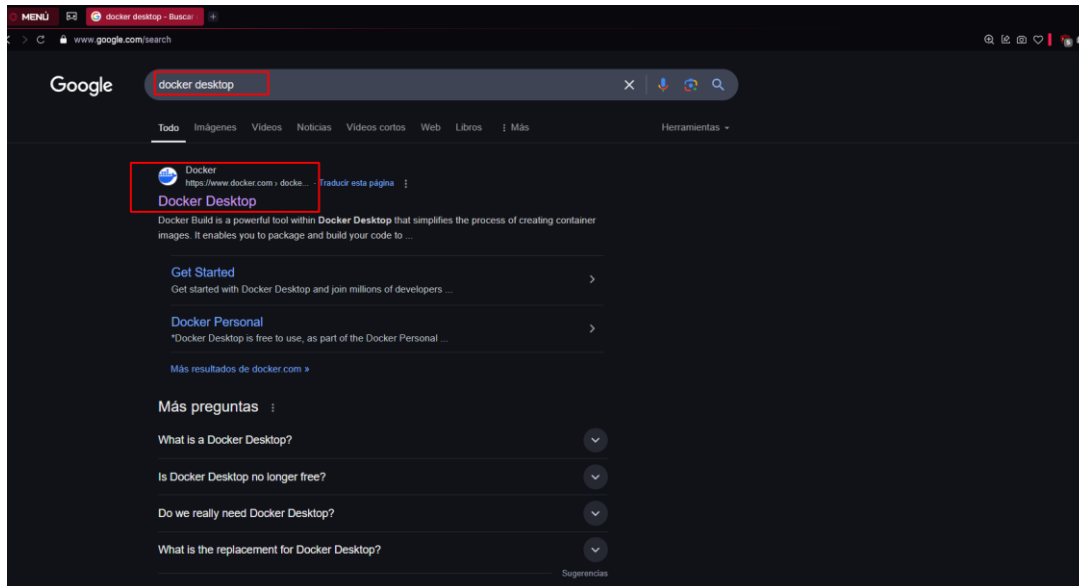
Índice

- [Ejercicio 1](#)
- [Ejercicio 2](#)
- [Ejercicio 3](#)
- [Ejercicio 4](#)
- [Ejercicio 5](#)
- [Ejercicio 6](#)
- [Ejercicio 7](#)
- [Ejercicio 8](#)

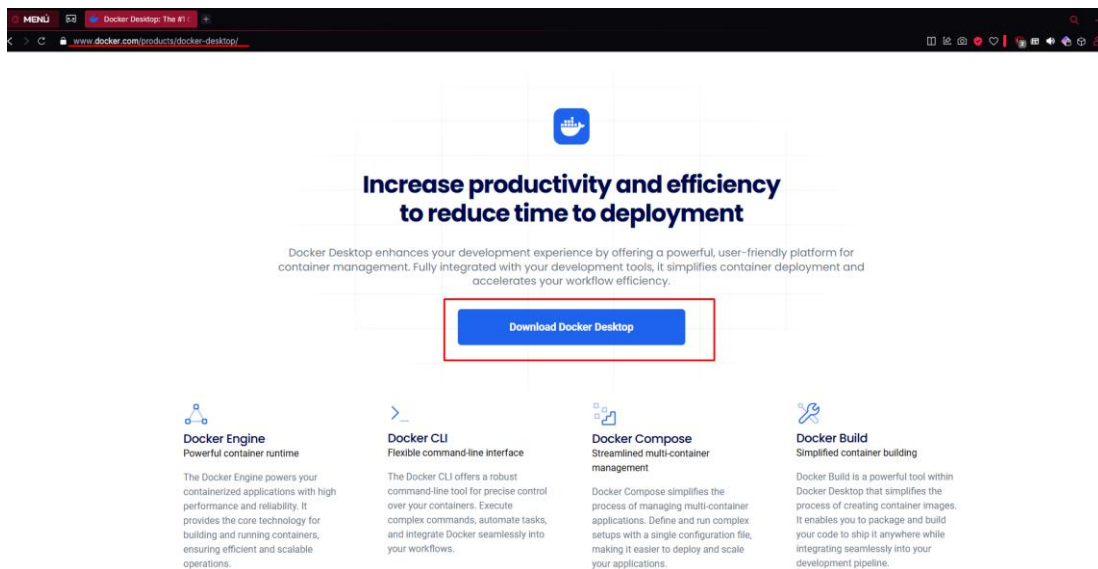
Ejercicio 1:

- Asegúrate de que dispones de Docker Engine en tu máquina Linux y que está ejecutándose correctamente. En caso contrario instálalo:

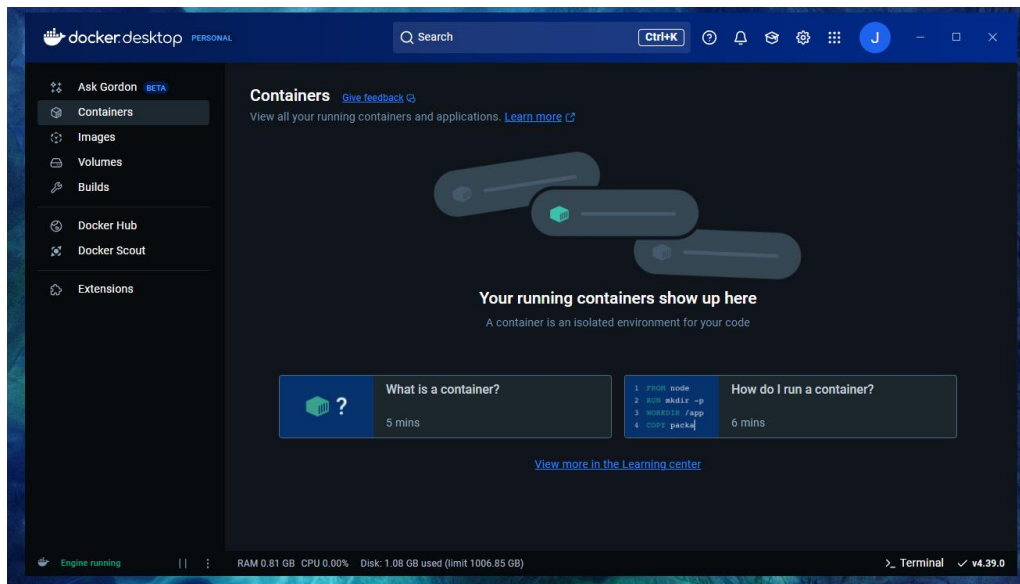
Primero nos dirigimos a Google y nos descargamos Docker Desktop ya que hemos hecho la práctica con la aplicación de escritorio.



Nos vamos al apartado descargas y nos bajamos el instalador e instalamos el programa.



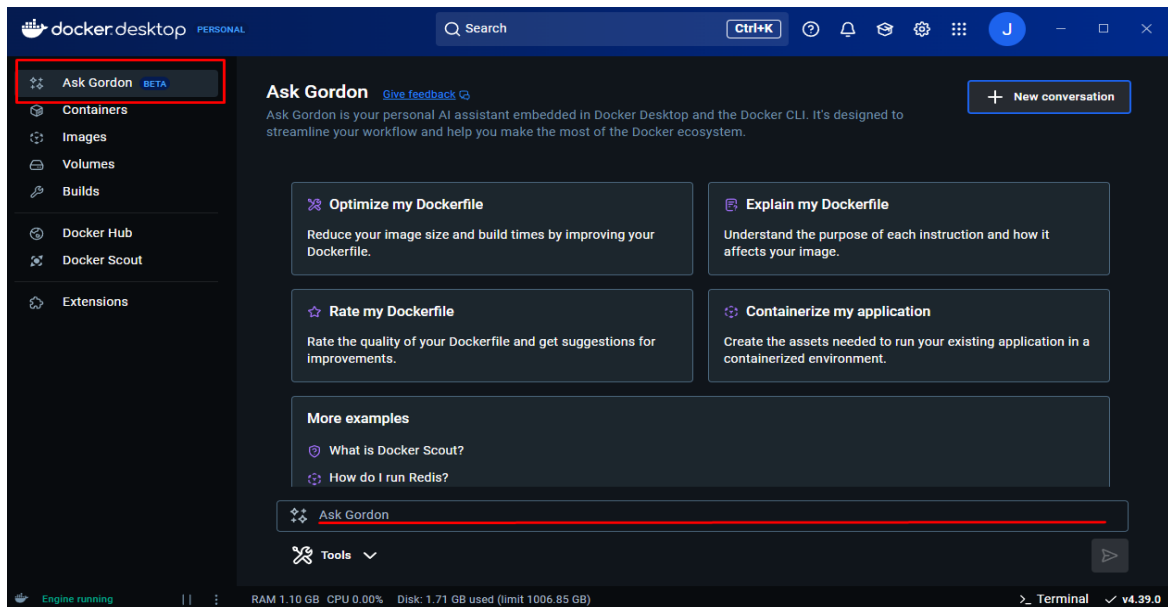
Una vez instalado, ejecutamos Docker y nos tiene que abrir el programa y ver una pantalla como esta:



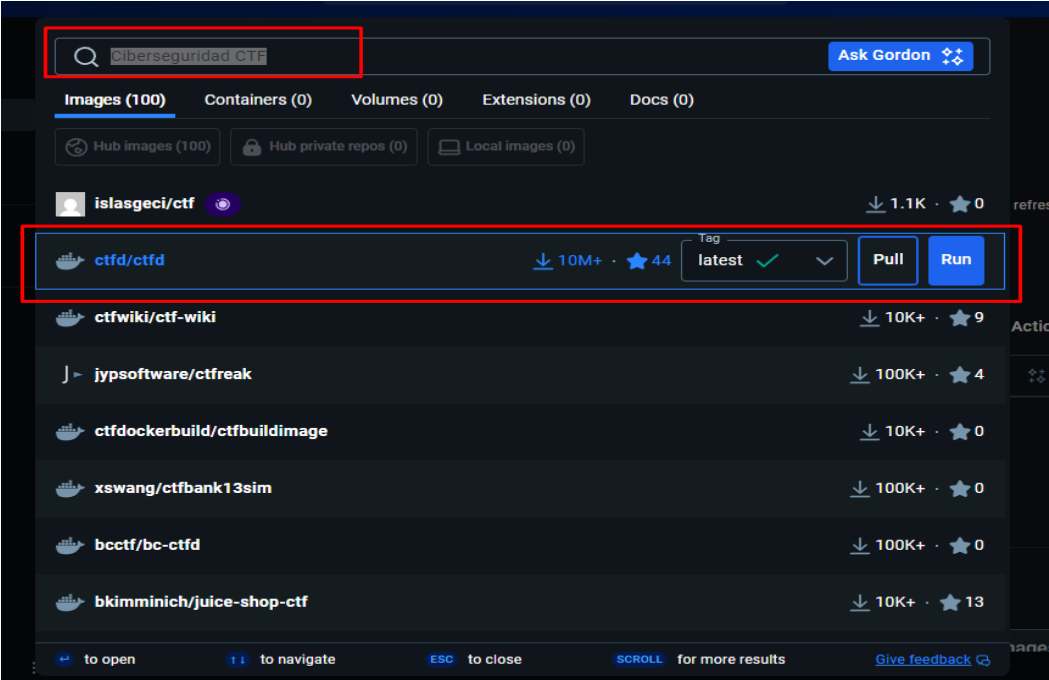
Ejercicio 2:

- Selecciona una imagen de hub.docker.com y descárgala en tu máquina Docker.

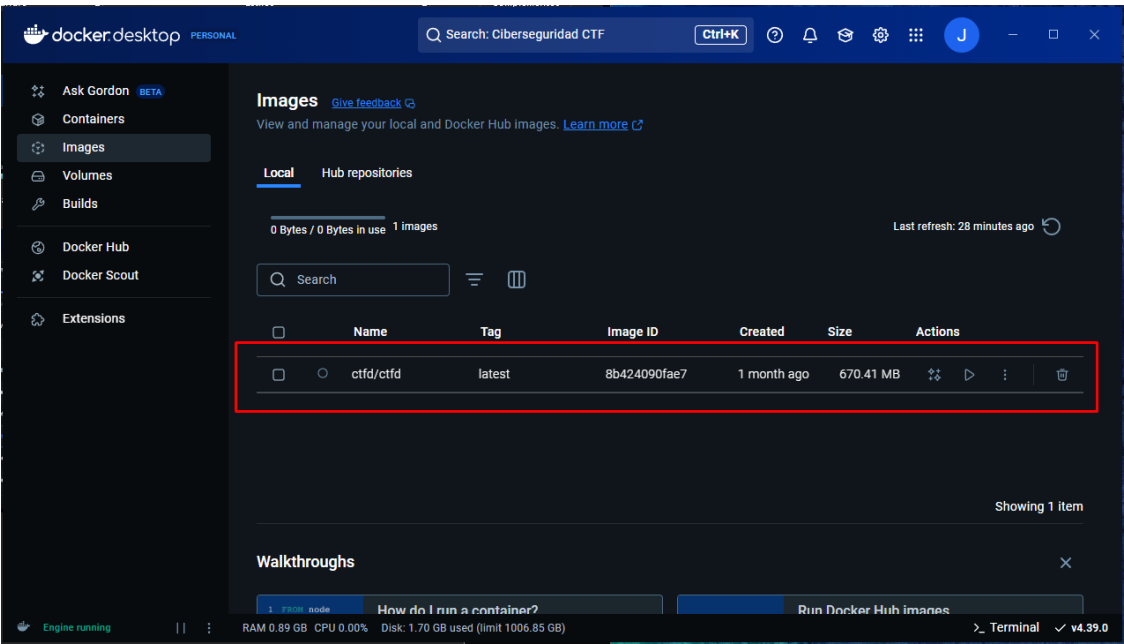
En mi caso he ido a la primera pestaña de Ask Gordon, que es una IA que contiene el programa, y le he preguntado que me recomiende alguna imagen para descargar relacionada con ciberseguridad y campos de prueba/entrenamiento.



La IA me hizo varias recomendaciones y elegí una llamada: Ciberseguridad CTF.



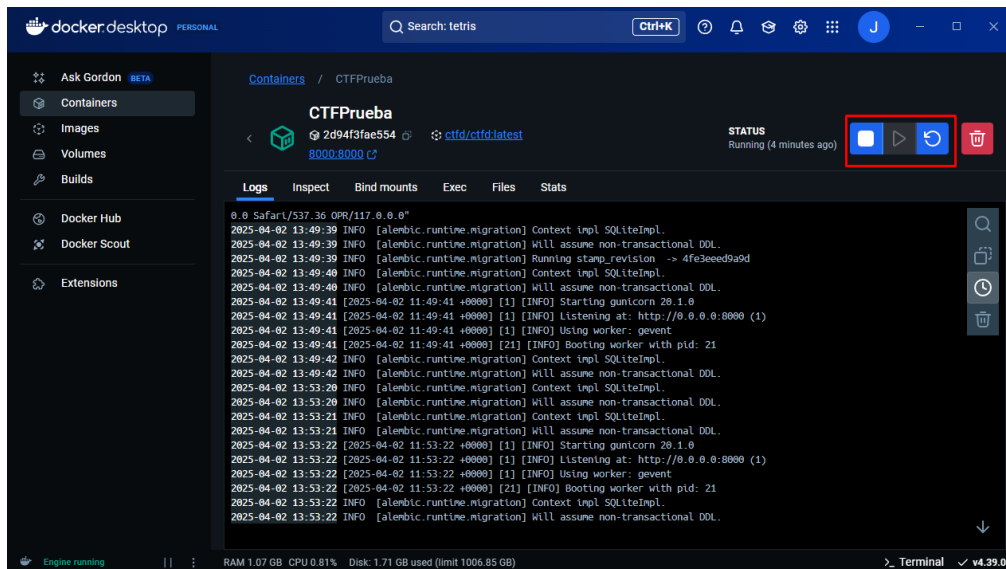
Descargué la imagen que mas descargas y mayor puntuación tenía.



Ejercicio 3:

- Arranca un contenedor basado en la imagen seleccionada, con un nombre elegido por ti y comprueba que está en ejecución.

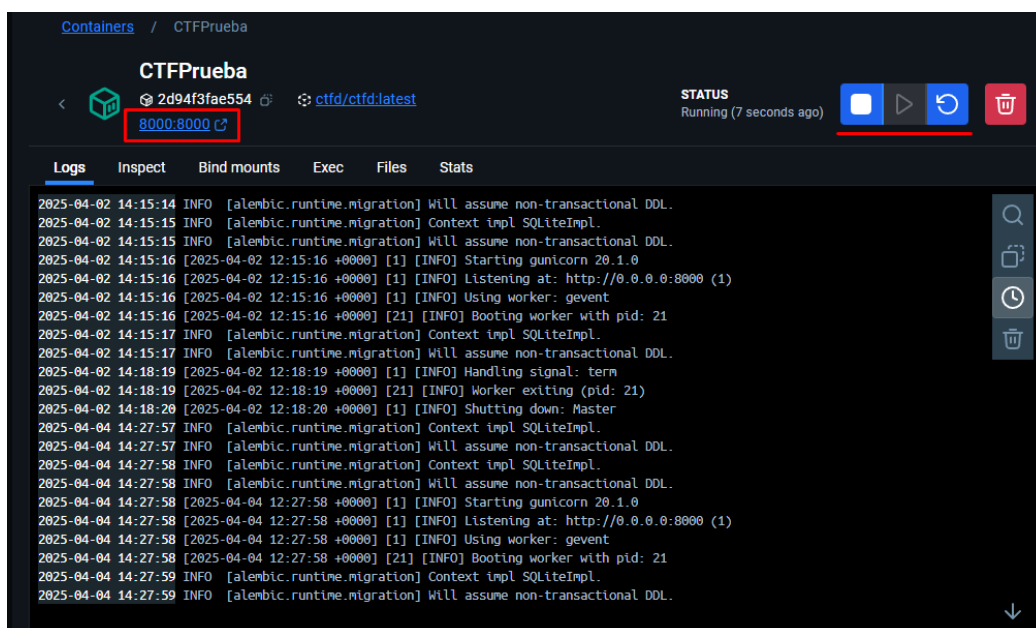
Ejecutamos la maquina a la que he nombrado de CTFPrueba y confirmamos que funcione correctamente.



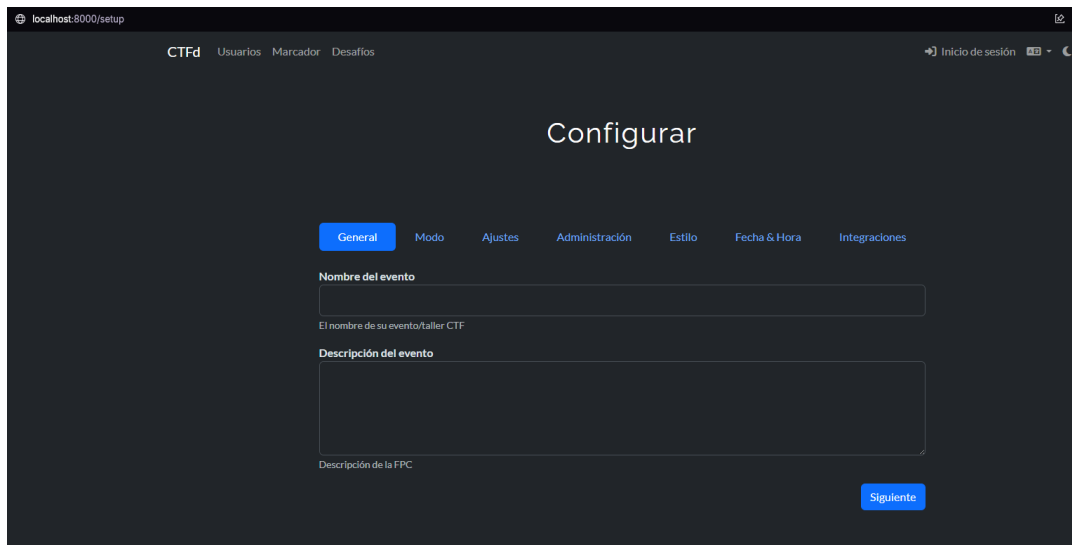
Ejercicio 4:

- Comunícate con el contenedor a través del servicio de red que preste.

Una vez la maquina funciona, seleccionamos el área del puerto (marcado en la imagen con un recuadro rojo) y nos redirigirá en este caso a una página web donde nos daría el servicio.



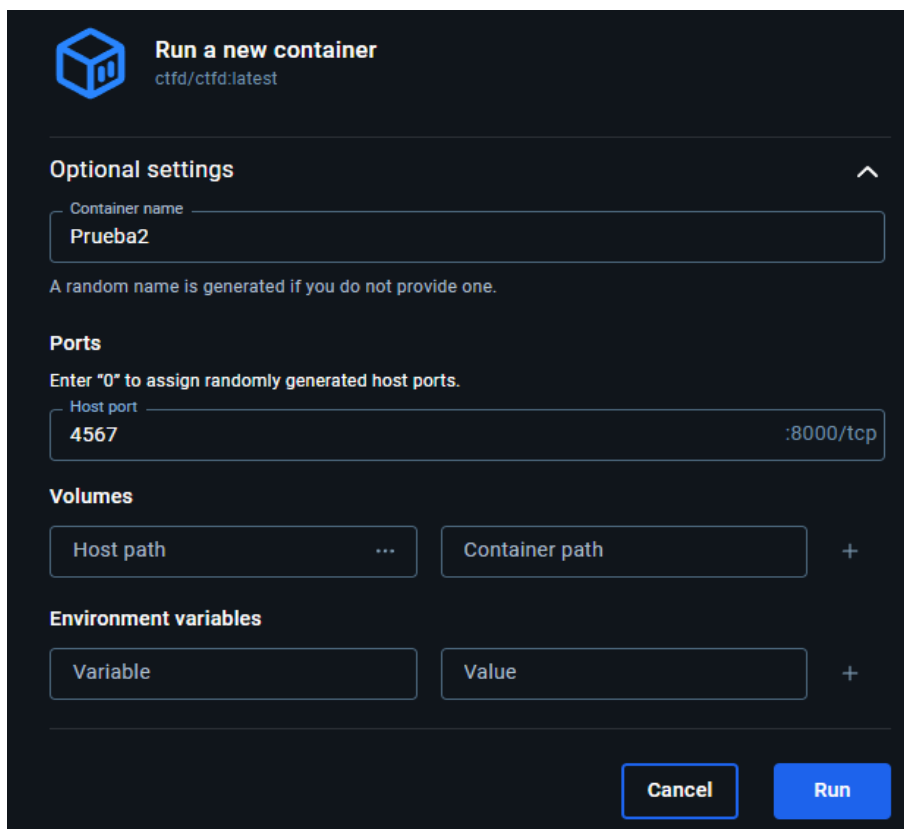
Esta página web es la que se muestra en la siguiente imagen:



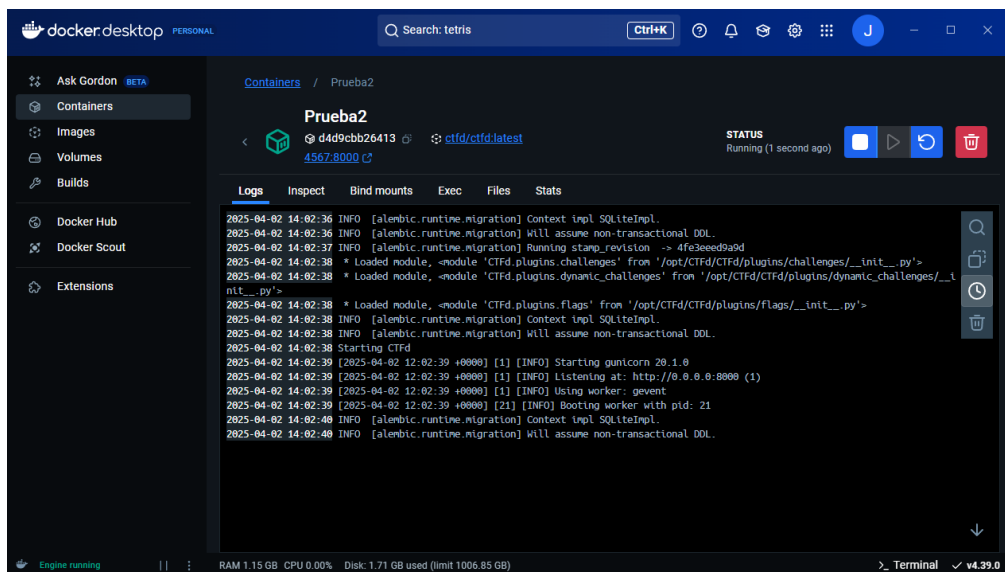
Ejercicio 5:

- Arranca un segundo contenedor, basado en la misma imagen, ahora expuesto en el puerto 4567 de tu ordenador.

Como dice el ejercicio, creamos otro contenedor, pero esta vez con otro número de puerto y probamos si funciona.



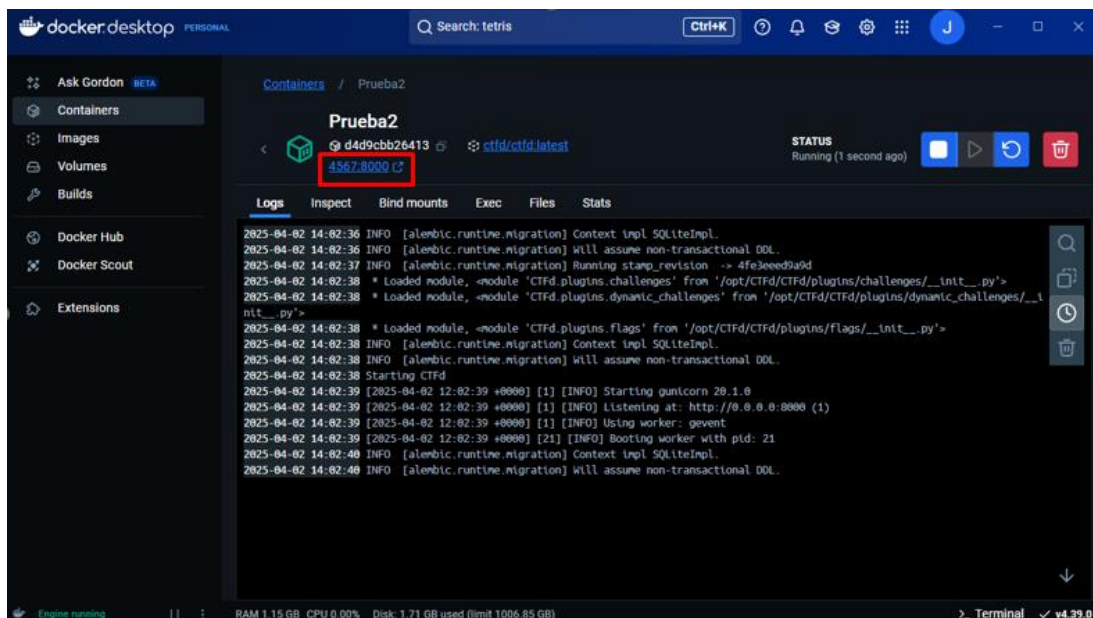
Como se muestra en la imagen de abajo, el nuevo container funciona sin problemas.



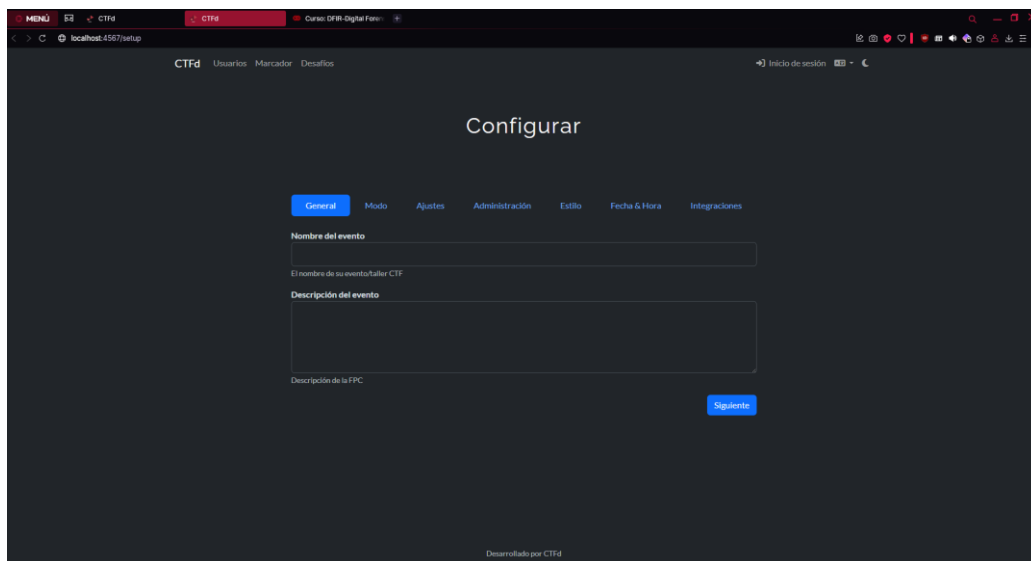
Ejercicio 6:

- Comprueba que está accesible en dicho puerto

Hacemos el mismo procedimiento que en el container anterior y pulsamos el hipervínculo del puerto que hemos cambiado para cerciorarnos que funciona.



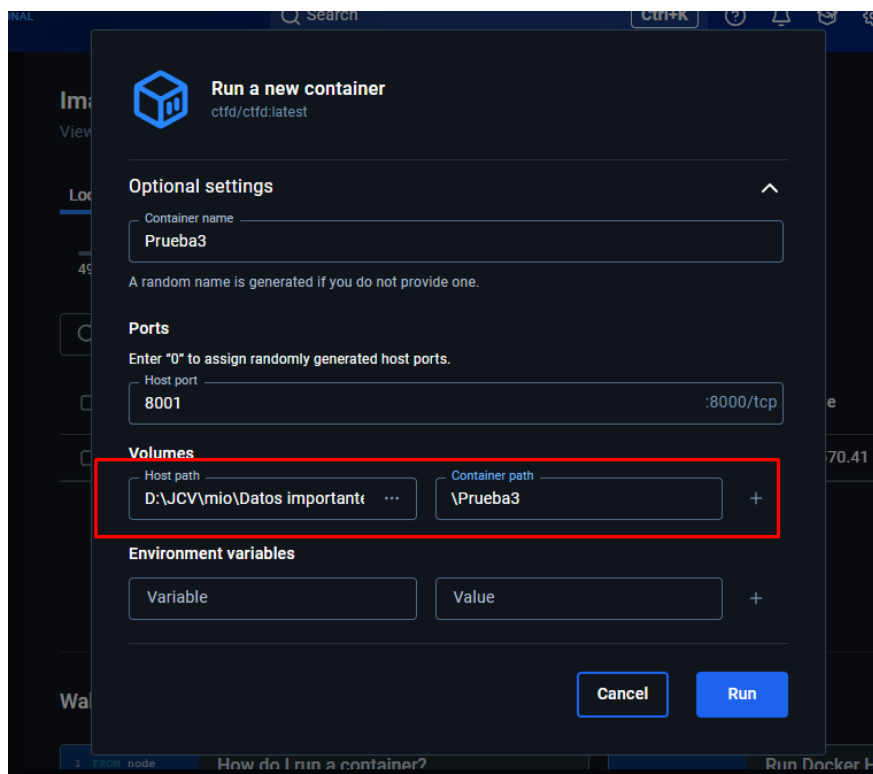
En este caso podemos ver que también funciona.



Ejercicio 7:

- Apaga los otros dos contenedores y lanza uno nuevo en el que se comparta un directorio con tu ordenador.

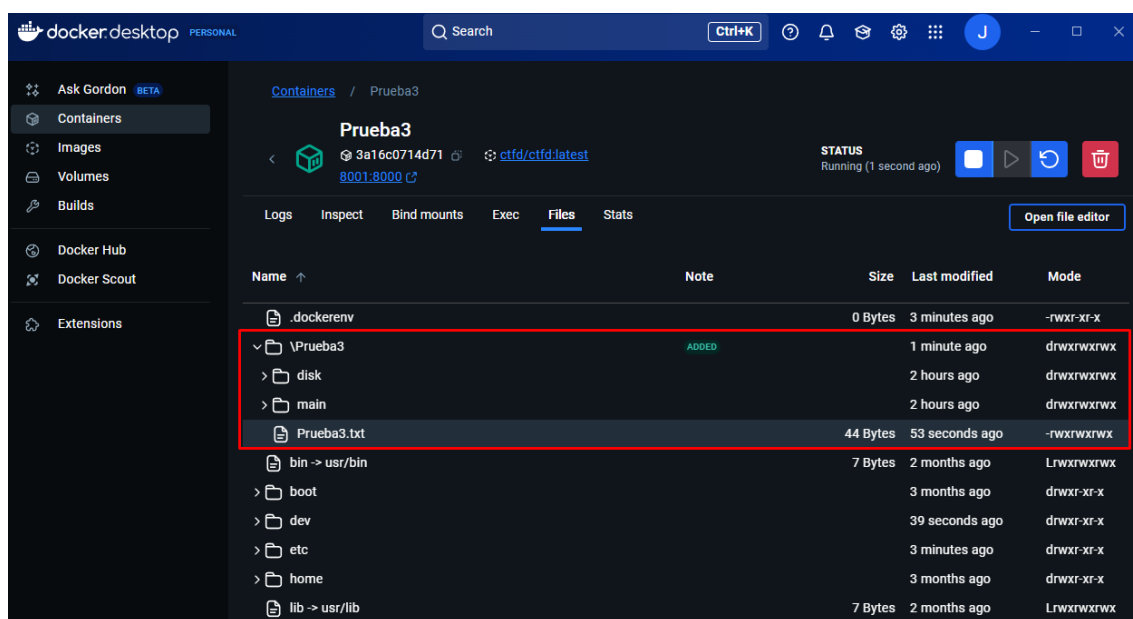
Una vez apagamos los contenedores, creamos el nuevo con las rutas de host y de container para que se puedan compartir archivos entre ellas



Ejercicio 8:

- Demuestra que dicho directorio es compartido entre las máquinas.

Nos dirigimos al apartado de “Files” y ahí veremos los ficheros que tiene el container. Buscamos la carpeta o ficheros que hemos creado y nos cercioramos que están ahí.



Una vez localizados los ficheros en Docker, vamos a la ruta que teníamos puesta en la creación del container y buscamos los archivos compartidos con el container para ver si están disponibles y vemos que sí están.

