Switch -> solo nos da dos opciones si | no.

Esta encendido cada que inicia.

Propiedades: title -> pregunta.

Style ->

State -> esta encendido. En programación es isOn.

Extensiones -> extensión de un clase, una clase se puede extender.

Slider y stepper entregan su propiedad value en double.

Se extenderá UISlider, para hacer una nueva propiedad

Foundation: es un conjunto de librerías que contiene lo mas básico del lenguaje Swift.

UI -> todas las clases que representan controles. Uikit esta conenida todas las UI

Extensión UISlider. //sintaxis para extender una clase (se puede extender cualquier clase)