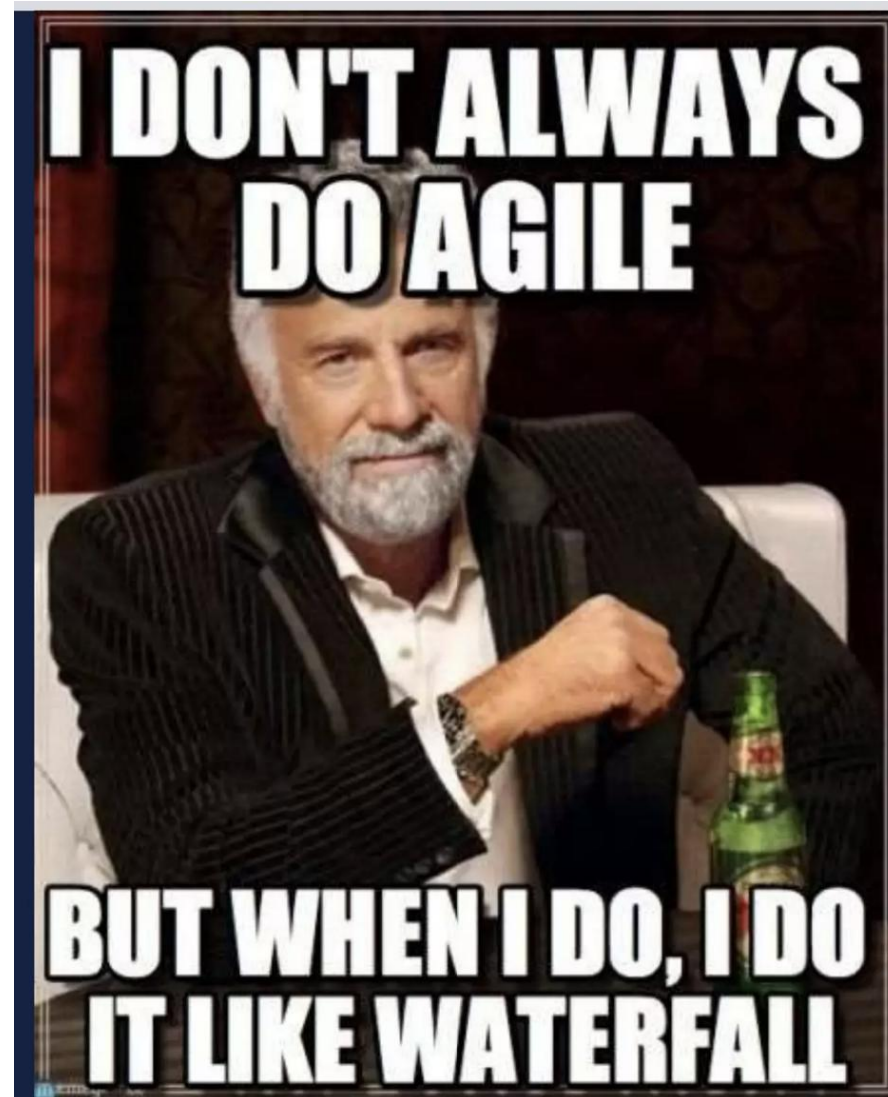




Testing en Ambientes Ágiles

Judith Meles – Laura Covaro






Testing Ágil: Agenda




Manifiesto del Testing

Valoramos:





Pruebas durante
sobre
pruebas al final



Prevenir defectos
sobre
encontrar defectos

Entender lo que se está probando
sobre
verificar la funcionalidad

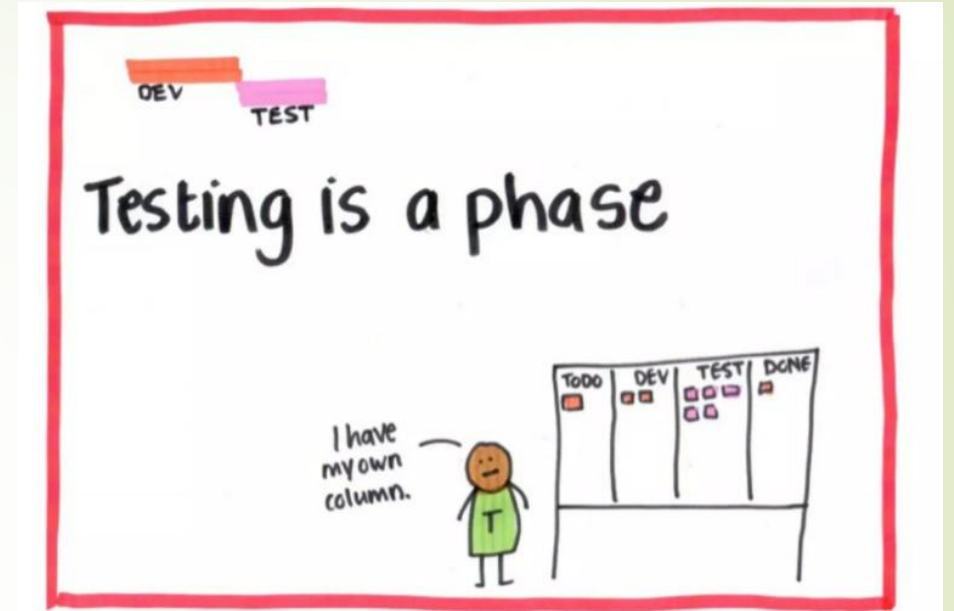


Construir un mejor sistema
sobre
romper el sistema



Responsabilidad de todo el equipo por la calidad
sobre
el tester es responsable de la calidad

Testing Manifesto



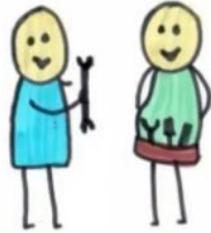
Testing Manifesto





Testing Manifesto

Helping to build the
BEST system



Breaking the
system



Testing Manifesto

Whole team takes
responsibility for quality



Tester is responsible
for quality

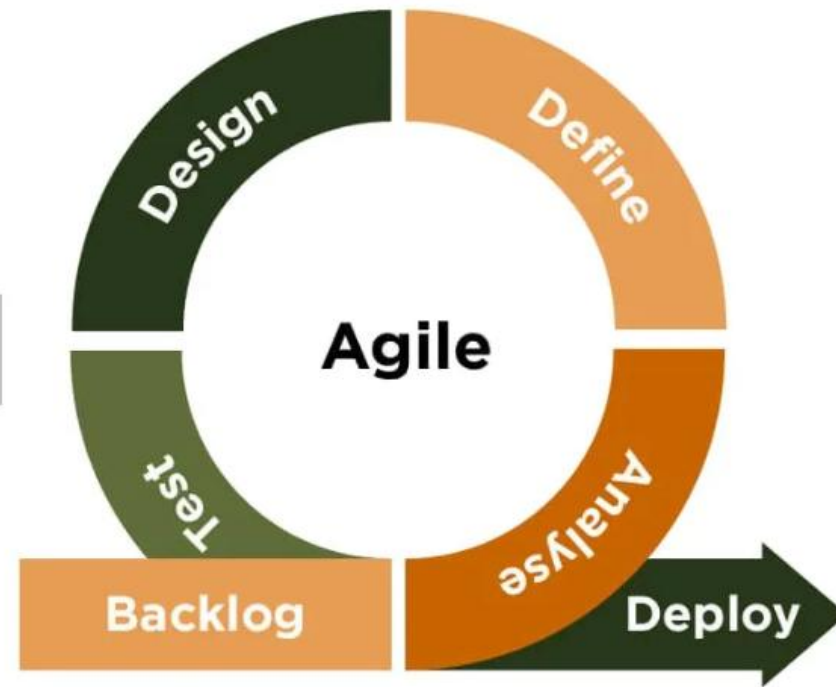


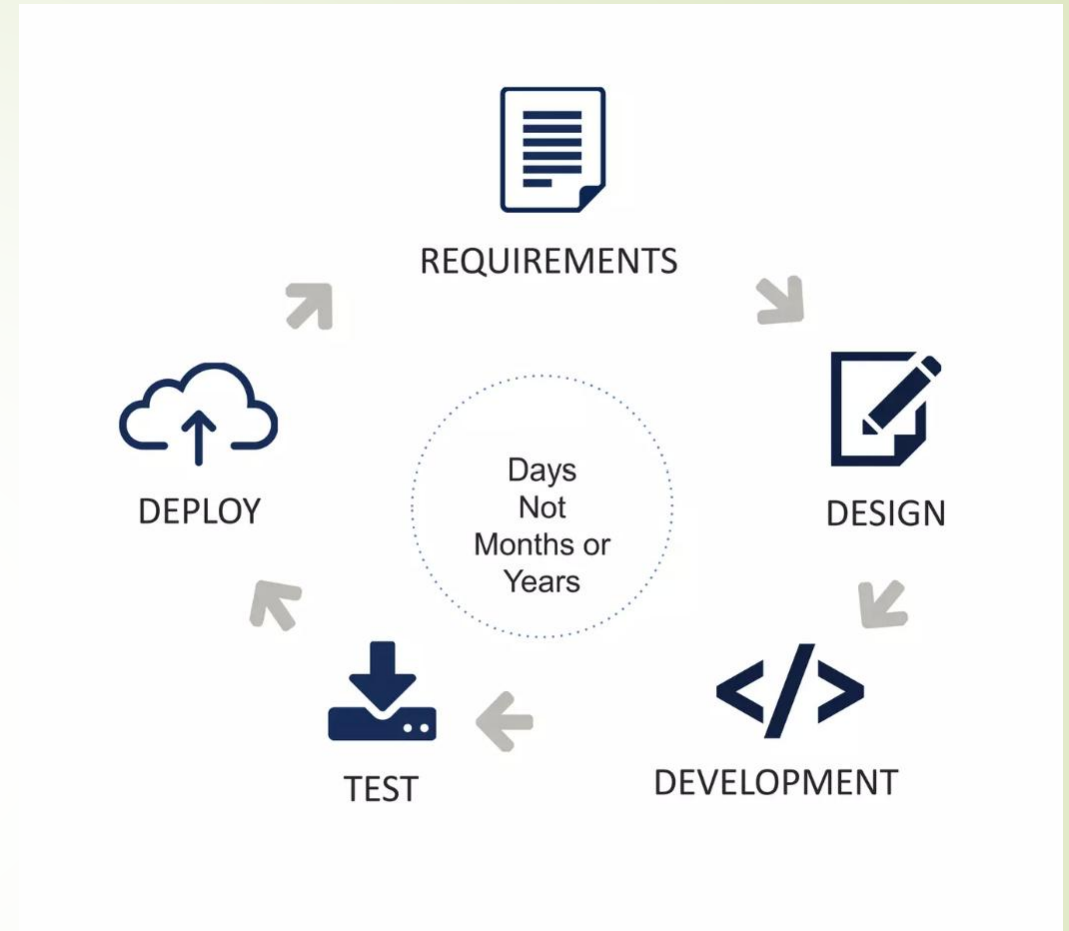
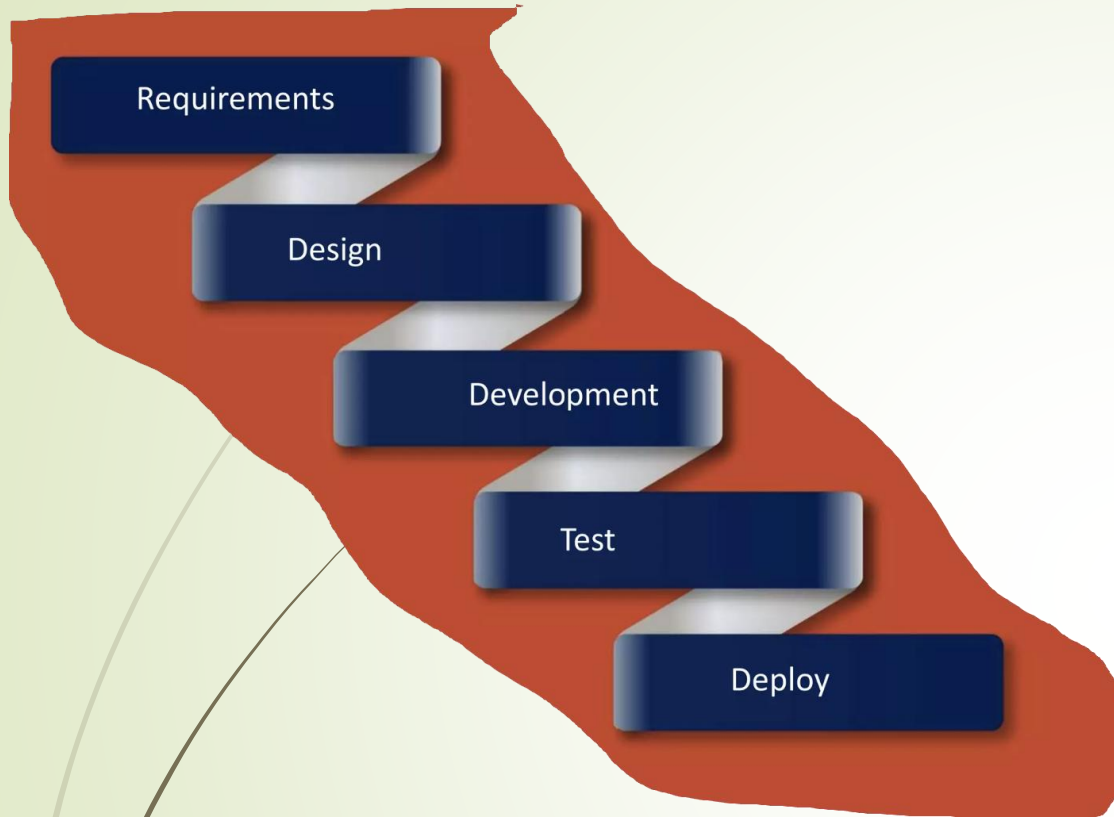
Testing Manifesto

Agile vs Software Testing Lifecycle

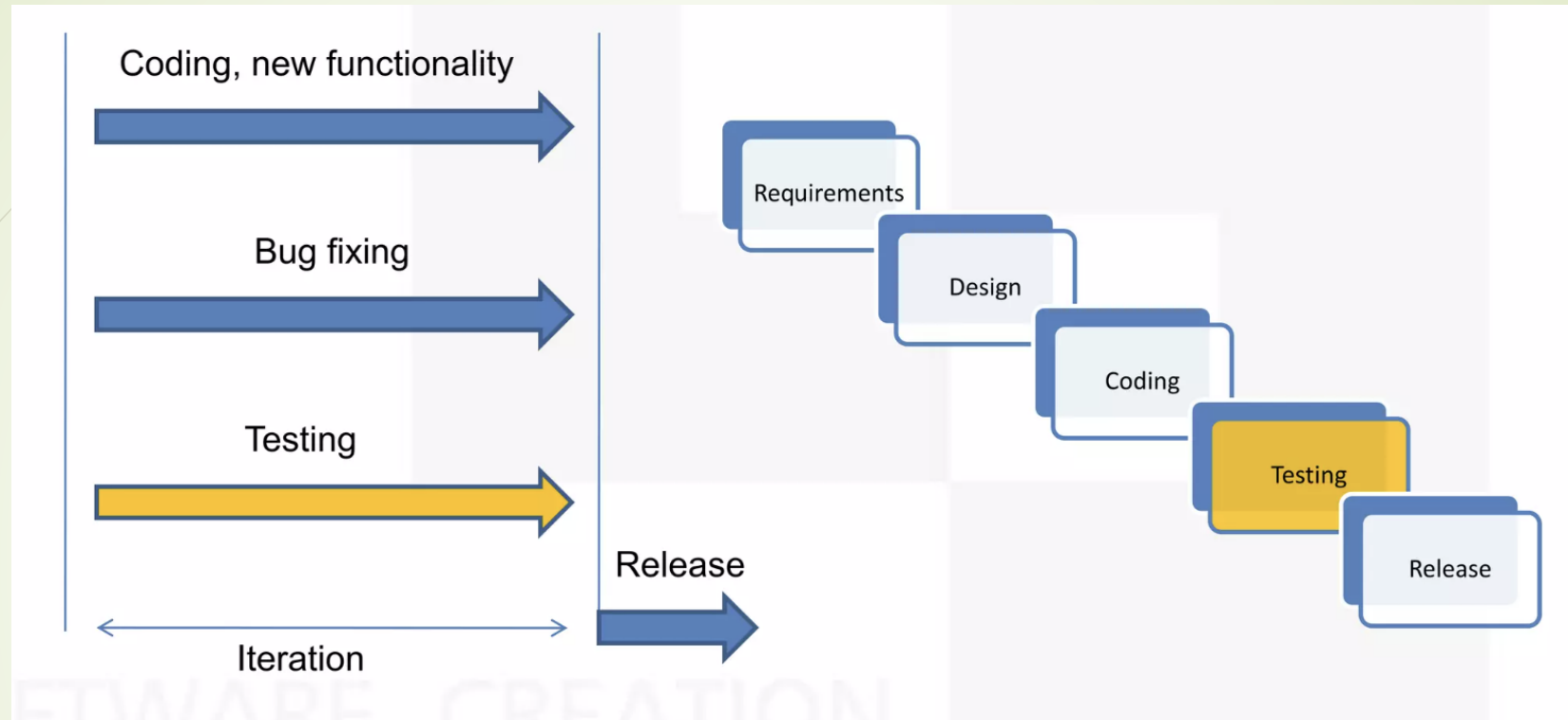


VS





Enfoque Tradicional (cascada) vs.
Agile



Enfoque Tradicional (cascada) vs. Agile

9 Principios para Testing en Proyectos Ágiles

Testing se mueve hacia adelante en el proyecto

Testing no es una fase

Todos hacen testing

Reducir la latencia del feedback

Las pruebas representan expectativas

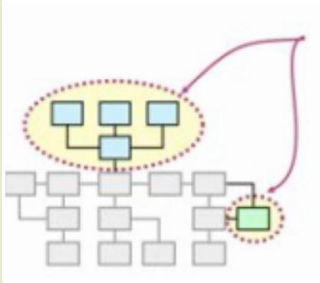
Mantener el código limpio, corregir los defectos rápido

Reducir la sobrecarga de documentación de las pruebas

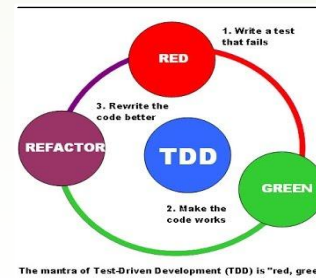
Las pruebas son parte del “done”

De probar al final a Conducido por Pruebas

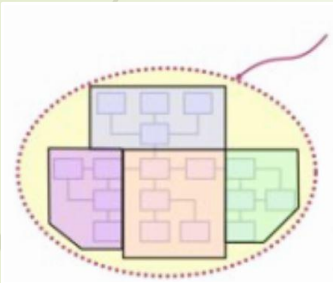
6 Prácticas Concretas



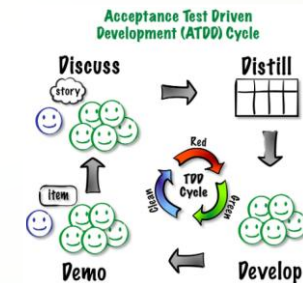
Pruebas de unidad e integración automatizadas



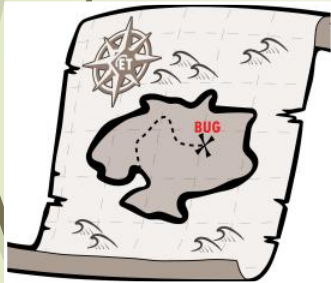
TDD (Test Driven Development)



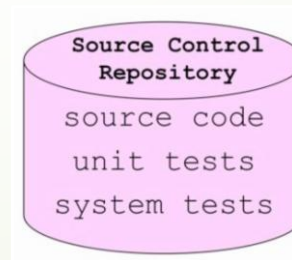
Pruebas de Regresión a nivel de sistema automatizadas



ATDD (Desarrollo conducido por Pruebas de aceptación)

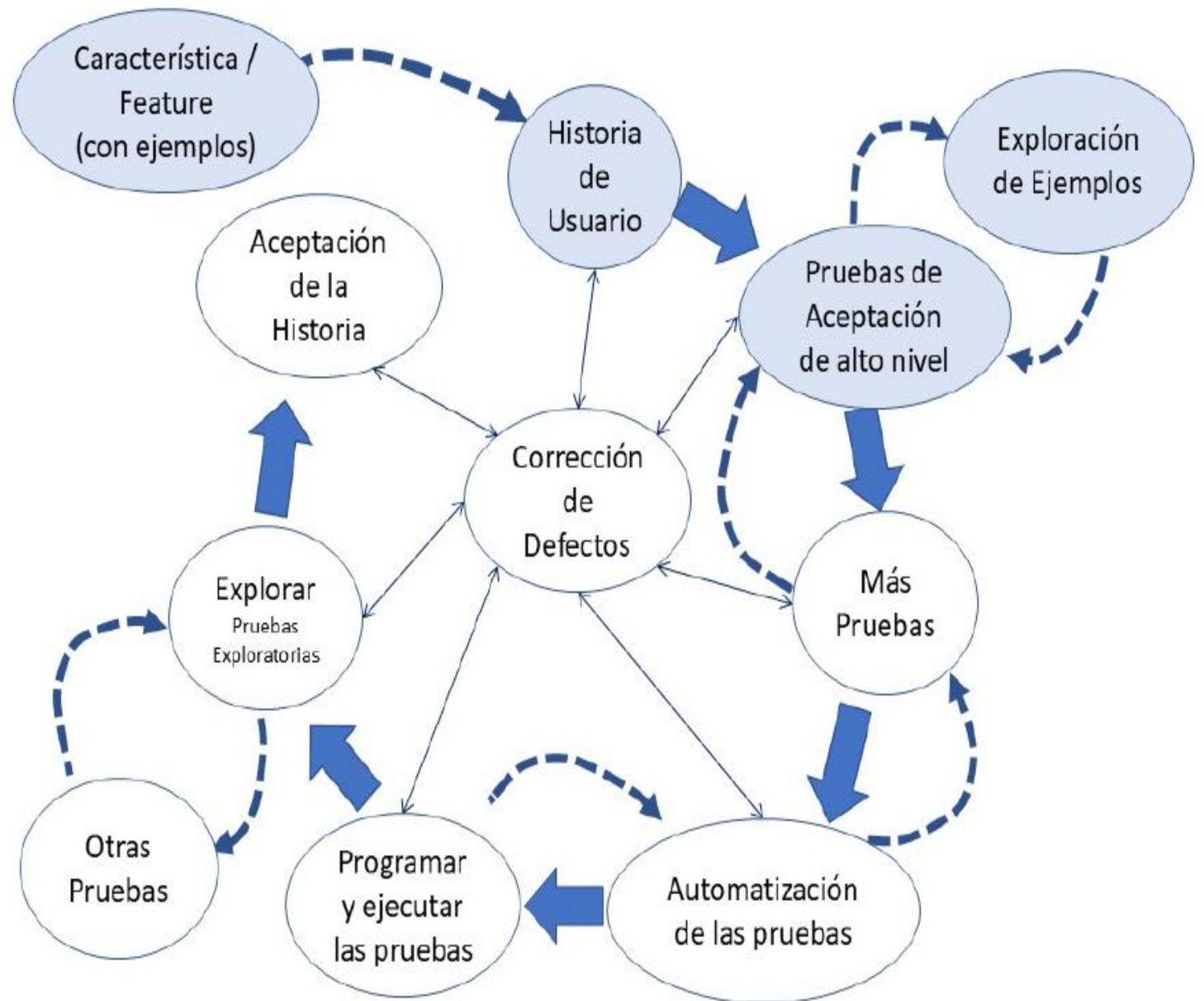


Pruebas exploratorias



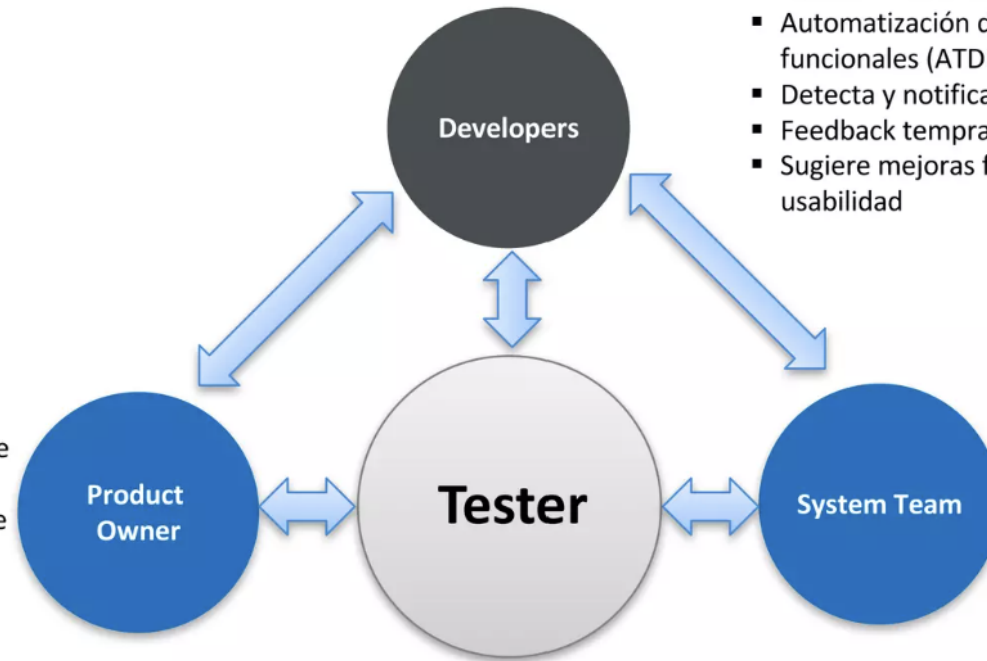
Control de versión de las pruebas con el código

Desarrollo conducido por pruebas de aceptación (ATDD)



Le ayuda en:

- La preparación y revisión de historias
- La definición de Criterios de Aceptación
- Mejor entendimiento del Dominio de Negocio
- Identificar Dependencias



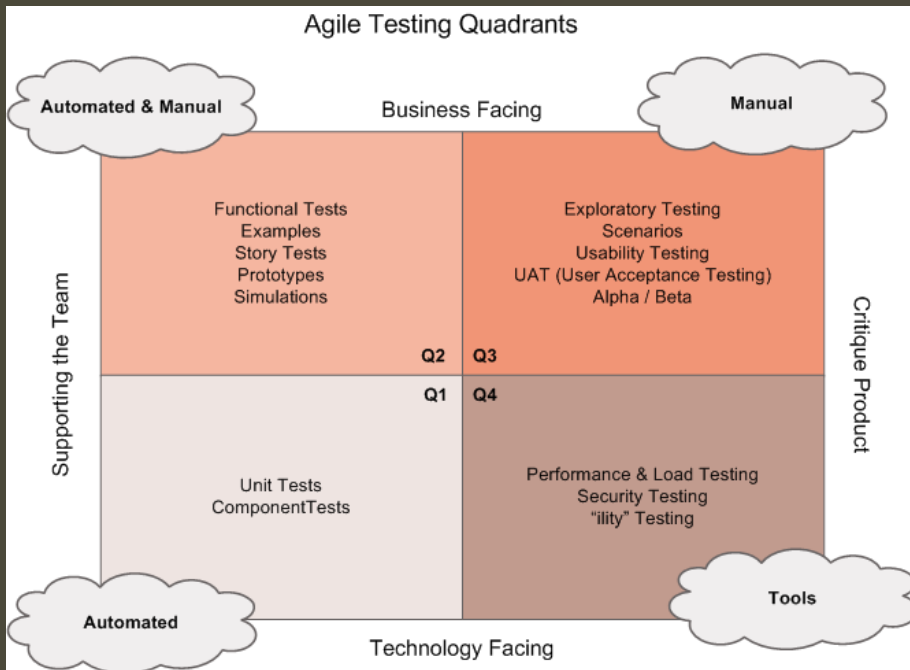
- Definición estrategias de prueba
- Automatización de pruebas funcionales (ATDD)
- Detecta y notifica bugs
- Feedback temprano de las historias
- Sugiere mejoras funcionales y de usabilidad

- Prepara documentación de Historias a Integrar y Probar
- Difunde el Plan, Casos y Data de Pruebas para Integración
- Ayuda a conocer la completitud del Feature
- Recibe Bugs y comunica al PO y Devs

- Preparación y mantenimiento del Ambiente de Pruebas
- Casos y Data de Pruebas de las historias del Sprint
- Validación de "Done" de las Historias
- Registra y notifica Bugs
- Aceptación de la Historia con el PO
- Métricas de Calidad

Cambios culturales





Pruebas que guían el desarrollo

<p>Ejemplos</p> <p>Pruebas de Aceptación de la Historia</p> <p>Pruebas de Experiencia de Usuario (UX)</p> <p>Prototipos</p> <p>Simulaciones</p>	<p>Pruebas Exploratorias</p> <p>Flujos de Trabajo</p> <p>Pruebas de Usabilidad</p> <p>Pruebas de Aceptación (UAT)</p> <p>Monitoreo y Observabilidad</p>
<p>Pruebas Unitarias</p> <p>Pruebas de Componentes (a nivel de código)</p>	<p>Pruebas de Rendimiento, Pruebas de Carga</p> <p>Pruebas de Seguridad</p> <p>Recuperabilidad</p> <p>Otros Atributos de Calidad (...ilidad)</p>

Pruebas que critican el producto

Pruebas orientadas a la tecnología

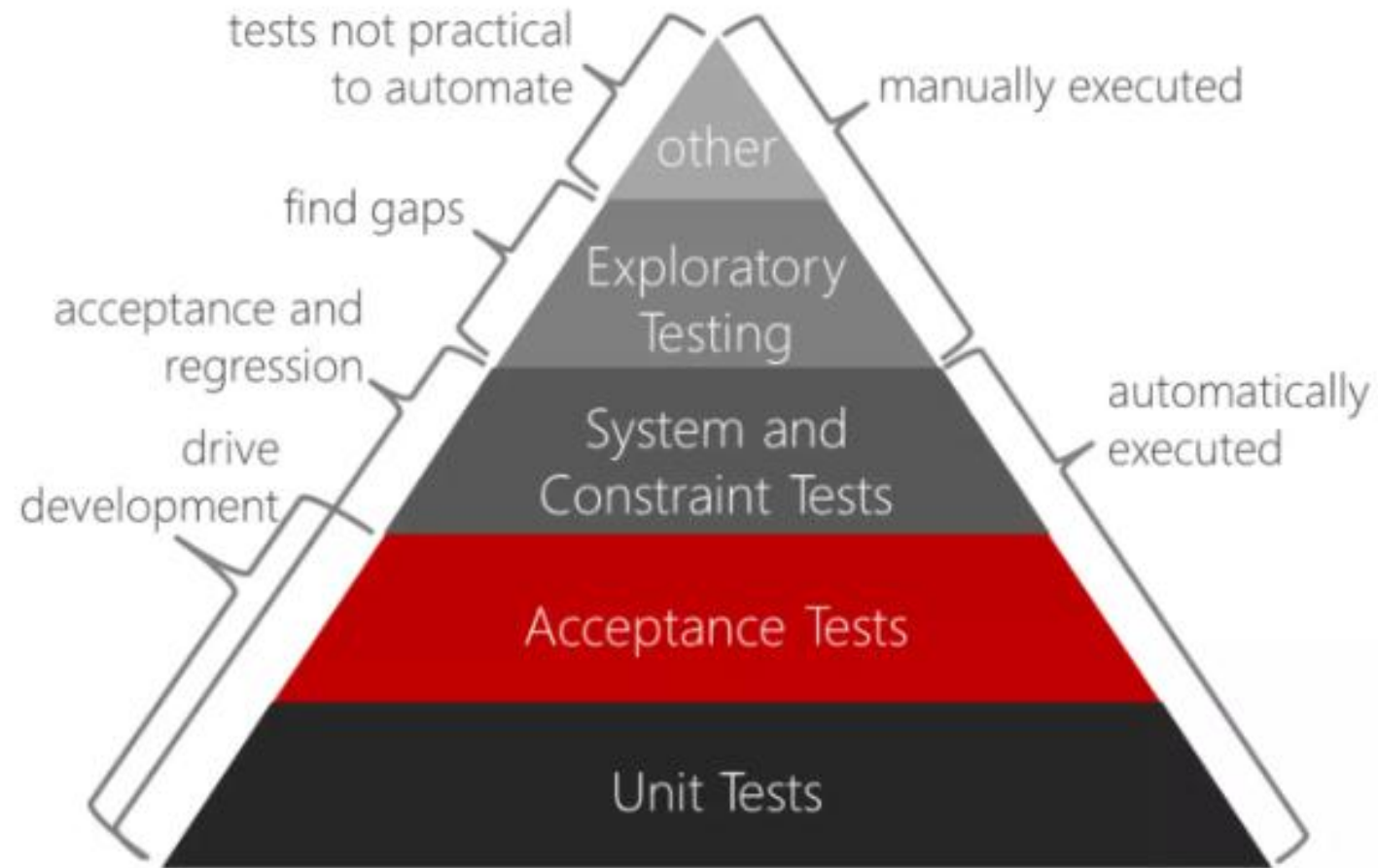
Cuadrantes de Testing Ágil

Pirámide de Testing Agile

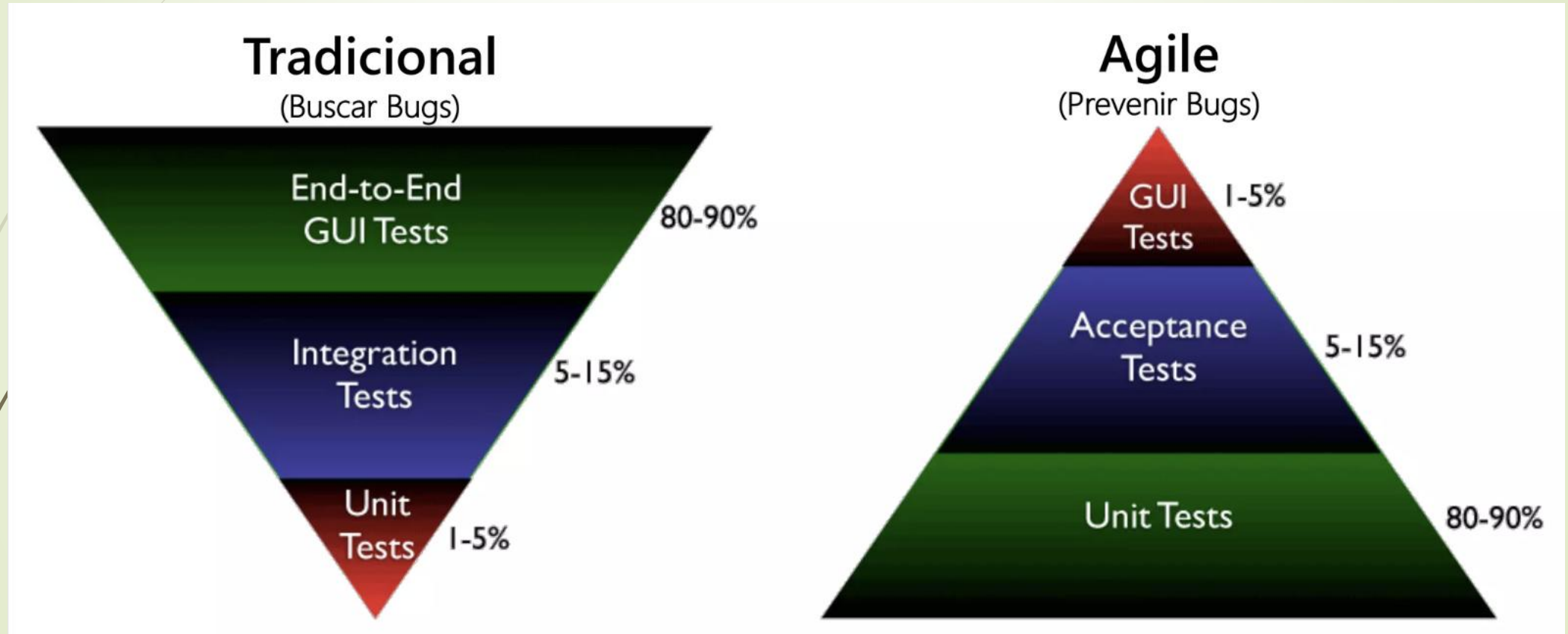
19



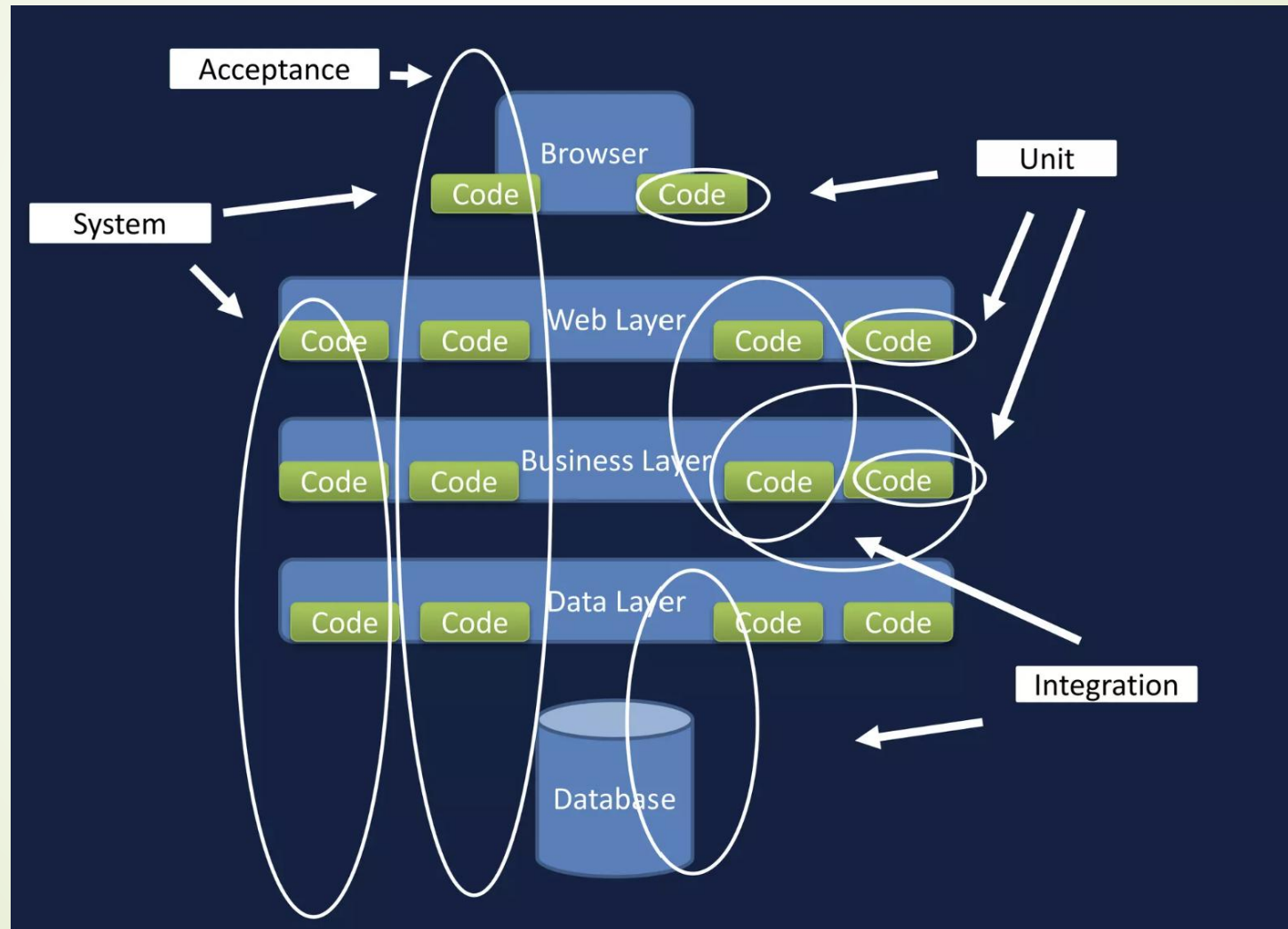
Entendiendo la pirámide del Testing ágil



Pirámide del Testing Tradicional vs. Agile



Niveles de Prueba



Beneficios de la automatización del testing

Rápida
ejecución

Reusabilidad

Mayor
cobertura

Mayor
precisión

Mayor
alcance

Reducción
de costos

Bibliografía

