

Comenzado el	sábado, 12 de septiembre de 2020, 09:15
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 12 de septiembre de 2020, 10:13
Tiempo empleado	58 minutos 2 segundos
Calificación	82,50 de 100,00

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

La VISIBILIDAD es la característica del proceso de desarrollo que sirve para

Seleccione una:

- ☐ a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso.
- ☐ b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso.
- ☐ c. Determinar cuán rápido se está construyendo el producto.
- ☒ d. Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta para terminar ✓

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

El modelado

Seleccione una:

- ☐ a. Es una forma de manejar la complejidad
- ☐ b. Provee abstracciones de la realidad
- ☐ c. Permite detectar errores antes de construir el producto
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

La relación existente entre PROCESO DE DESARROLLO y CICLO DE VIDA es

Seleccione una:

- ☐ a. Son sinónimos
- ☐ b. El proceso de desarrollo explica en detalle lo que hace el ciclo de vida.
- ☒ c. Un ciclo de vida de software es un representación de un proceso ✓
- ☐ d. B y C son correctas

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

Brooks en su artículo “No existen balas de plata” define como esenciales a las dificultades inherentes a la naturaleza del software.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

El costo más significativo en los proyectos de desarrollo de software es

Seleccione una:

- ☐ a. El costo de las licencias de las herramientas de desarrollo
- ☒ b. El costo del esfuerzo ✓
- ☐ c. El costo del hardware
- ☐ d. El costo de la infraestructura

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

El Alcance del Proyecto es todo el trabajo y sólo el trabajo que debe hacerse para entregar el producto o servicio con todas las características y funciones especificadas.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

Debido a que las estimaciones hechas al principio de un proyecto están plagadas de errores, las mismas pueden dejarse de lado

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

Ud. es el Líder de proyecto que está desarrollando un producto a medida para un cliente. Este cliente ha manifestado la necesidad de tener la funcionalidad núcleo del producto funcionando rápidamente, que ciclo de vida elegiría:

Seleccione una:

- ☐ a. Cascada con retroalimentación
- ☐ b. Modelo en V
- ☐ c. Recursivo
- ☒ d. Iterativo ✓

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

Siempre se pueden corregir los retrasos de un proyecto de desarrollo de software incorporando más miembros al equipo del proyecto.

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

Tres pilares que soportan toda la implementación del control de procesos empírico:

Seleccione una:

- ☐ a. Calidad técnica, robustez y seriedad
- ☐ b. Valentía, adaptación y segmentación
- ☒ c. Transparencia, inspección y adaptación ✓
- ☐ d. Rapidez de respuesta, comunicación acotada y transparencia

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

Si digo que un proceso genera salidas repetibles y predecibles, estoy en presencia de qué tipo de proceso:

Seleccione una:

- ☒ a. Definido ✓
- ☐ b. Empírico
- ☐ c. Cascada
- ☐ d. SCRUM

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

¿Cuáles de las siguientes son características de un MVP?

Seleccione una:

- ☐ a. El MVP debe ser estable y no modificarse en el tiempo
- ☐ b. Lo más importante es enfatizar la parte mínima del producto
- ☒ c. Tiene el valor suficiente para que las personas estén dispuestas a usarlo o comprarlo inicialmente ✓
- ☐ d. Se trata de un producto o característica con condición mínima para ser comercializable

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de los Story Points?

Seleccione una:

- ☐ a. Es una unidad de medida específica que define cada equipo de proyecto.
- ☐ b. Mide complejidad, riesgo y esfuerzo de una historia de usuario.
- ☐ c. Es una medida de estimación de costos de un proyecto Ágil.
- ☒ d. A y B son correctas ✓

Pregunta **14**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 2,50

Que las user stories sean porciones verticales significa que:

Seleccione una:

- ☒ a. Representan un funcionalidad de principio a fin ✗
- ☐ b. Que puede integrase con otras
- ☐ c. Entrega valor de negocio para el cliente.
- ☐ d. Todas las anteriores

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

¿Qué porcentaje de características de un producto de software se utilizan siempre?

Seleccione una:

- ☐ a. 60%
- ☐ b. 80%
- ☒ c. 7% ✓
- ☐ d. 100%

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

El plan de administración de configuración de software:

Seleccione una:

- ☐ a. Debe ser un documento de word
- ☐ b. No es requerido para realizar una auditoría de configuracion de software
- ☒ c. Es un ítem de configuración ✓
- ☐ d. Todas las anteriores

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

¿Cuáles de las siguientes son buenas prácticas para la disciplina de gestión de configuración de software?

- 1) La gestión de configuración es responsabilidad y trabajo exclusivo del Gestor de Configuración de Software del proyecto.
- 2) Definición de un ambiente de trabajo que permita la administración de configuración.
- 3) Definición un proceso de gestión de configuración/ingeniería y luego elegir una herramienta que lo soporte.
- 4) Desarrollo en etapas tempranas un plan de gestión de configuración.

Seleccione una:

- ☐ a. 1, 2, 3, 4
- ☒ b. 2, 3 y 4 ✓
- ☐ c. 1 y 3
- ☐ d. Ninguna

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

El objetivo principal de la generación de reportes de estados es:

Seleccione una:

- ☐ a. Evaluar la performance de los desarrolladores.
- ☒ b. Asegurarse que la información de los cambios llega a todos los involucrados ✓
- ☐ c. Asegurarse que los controles de terceras partes se implementan.
- ☐ d. Ninguna de las anteriores.

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Una solicitud de cambio

Seleccione una:

- ☐ a. Debe ser analizada para determinar su impacto
- ☐ b. No afecta una línea base
- ☐ c. Requiere tratamiento por parte de la CCB
- ☒ d. A y C son correctas ✓

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

El comité de control de cambios debe estar formado por:

Seleccione una:

- ☐ a. Todos los integrantes del proyecto
- ☐ b. Todos los integrantes del proyecto más el cliente
- ☐ c. La organización y sus niveles gerenciales
- ☒ d. Los representantes de los roles que aportan diferentes visiones sobre el cambio y su naturaleza ✓

Pregunta **21**

Finalizado

Puntúa 15,00
sobre 25,00**Explique las diferencias entre un ciclo de vida iterativo de duración fija y un ciclo de vida iterativo de alcance fijo**

ciclo de vida iterativo de duracion fija

- utilizado en el enfoque agil donde se asume que desde el principio no se van a tener identificado todos los requerimientos del cliente.
- haciendo uso del principio agil los cambios son bienvenidos hasta etapas finales del proyecto, el cual descansa sobre la idea de que privilegiamos la colaboración por sobre la realización del contrato que es el valor del manifiesto **agil, plantea que nosotros tenemos una cantidad de recursos afectados al proyecto y un tiempo fijo**
- **tiene una vision totalmente distinta al ciclo de vida iterativo de alcance fijo**
- **Si no se puede entregar todo lo que se acordo, se entrega menos trabajo pero el tiempo no se mueve**
- **el cliente tiene la libertad de hacer lo que quiera con los requerimientos y eventualmente se ira construyendo el producto mientras haya plata para obtener los recursos y haya tiempo**

ciclo de vida iterativo de alcance fijo

- Utilizado en el enfoque tradicional donde se asume que se tienen identificado todos los requerimientos del cliente al principio del proyecto porque de ahí se presupuesta y se determinan los plazos, esfuerzos y costo
- los requerimientos no van a cambiar nunca en el proyecto. se mantienen fijo todo el proyecto
- se hace uso de la triple restriccion.

Comentario:

- los requerimientos no van a cambiar nunca en el proyecto. se mantienen fijo todo el proyecto --> eso no es así

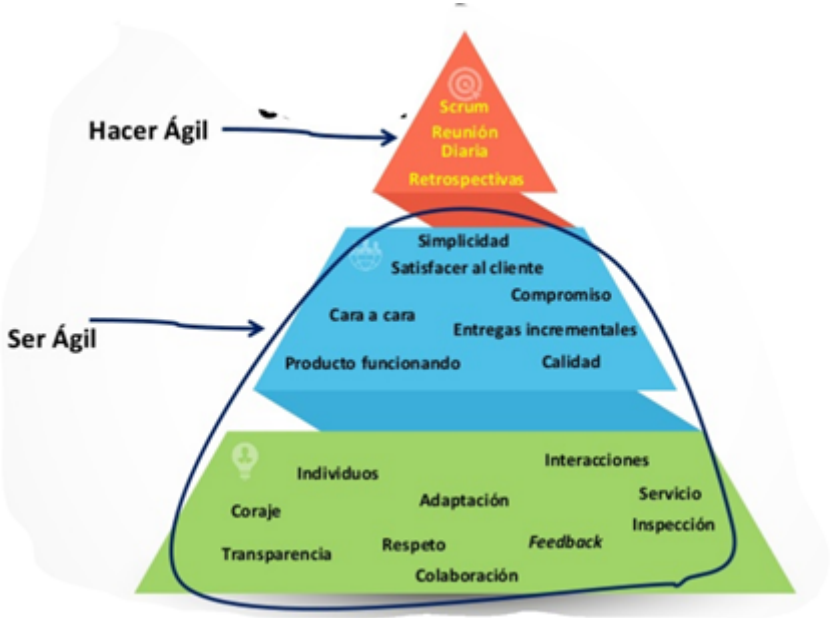
Incompleto

Pregunta **22**

Finalizado

Puntúa 20,00
sobre 25,00

Explique detalladamente lo que representa la siguiente imagen:



hay una diferencia entre ser agil y hacer agil en donde un equipo hace uso de frameworks agiles pero no adopta los valores del agilismo ni los principios que plantea el mismo. estos frameworks son mejores practicas o recomendaciones o lineamientos que se pueden seguir.

pero ser agil implica otra cosa, implica interiorizar estos principios y valores que se plantean en el manifiesto agil y llevarlos a cabo. implica aprender estos principios y luego en un futuro cuando ya se tiene la debida experiencia se empiezan a cambiar unas reglas por otras e incluso se puede llegar a crear las propias.

ser agil esta sobre la base de la piramide

Comentario:
Incompleto

◀ Información para el parcial

Template para el primer parcial ▶

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓		✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓		✓	✓
21	22			
●	●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓		✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓		✓	✓
21	22			
●	●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Comenzado el	sábado, 12 de septiembre de 2020, 09:15
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 12 de septiembre de 2020, 10:13
Tiempo empleado	58 minutos
Calificación	69,00 de 100,00

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

🚩 Marcar pregunta

El modelado

Seleccione una:

- ☐ a. Es una forma de manejar la complejidad
- ☐ b. Provee abstracciones de la realidad
- ☐ c. Permite detectar errores antes de construir el producto
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 2,50

🚩 Marcar pregunta

La relación existente entre PROCESO DE DESARROLLO y CICLO DE VIDA es

Seleccione una:

- ☐ a. Son sinónimos
- ☒ b. El proceso de desarrollo explica en detalle lo que hace el ciclo de vida. ✗
- ☐ c. Un ciclo de vida de software es un representación de un proceso
- ☐ d. B y C son correctas

[← Página anterior](#)

[Siguiente página ►](#)

[← Información para el parcial](#)

Ir a...



[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ►](#)

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓	✗	✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓	✗	✓	✓
21	22			
✗	✗			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

🚩 Marcar pregunta

Brooks en su artículo "No existen balas de plata" define como esenciales a las dificultades inherentes a la naturaleza del software.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

[← Página anterior](#)

[Siguiendo página ➡](#)

[← Información para el parcial](#)

Ir a...

[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ➡](#)

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓	✗	✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓	✗	✓	✓
21	22			
✗	✗			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

🚩 Marcar pregunta

La siguiente definición: "Colección de programas necesarios para convertir a una computadora (de propósito general) en una máquina de propósito especial diseñada para una aplicación de un dominio particular, incluyendo documentación producto del desarrollo de un sistema" corresponde a:

Seleccione una:

- ☐ a. Programa
- ☐ b. Especificación de Requerimientos
- ☐ c. Documentación de Desarrollo
- ☒ d. Software ✓

[← Página anterior](#)

[Siguiendo página ➡](#)

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓		✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓		✓	✓
21	22			

Mostrar todas las preguntas
en una página

Finalizar revisión

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

Un cronograma de proyecto

Seleccione una:

- ☐ a. Necesita las tareas y sus estimaciones
- ☐ b. Se realiza luego de determinar el alcance
- ☐ c. Es parte del planeamiento
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

◀ Página anterior

Siguiente página ▶

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓		✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓		✓	✓
21	22			
●	●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

🚩 Marcar pregunta

Comparar y conciliar las estimaciones arrojadas por diferentes métodos asegura:

Seleccione una:

- ☐ a. La calidad de los requerimientos
- ☐ b. La calidad del producto
- ☐ c. La calidad del proyecto.
- ☒ d. Ninguna de las anteriores ✓

[◀ Página anterior](#)

[Siguiendo página ▶](#)

[◀ Información para el parcial](#)

Ir a...



[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ▶](#)

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓		✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓		✓	✓
21	22			
○	○			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

Duplicando el tamaño de un equipo de un proyecto de software Ud. obtendrá el producto en la mitad del tiempo.

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

[◀ Página anterior](#)

[Siguiente página ▶](#)

[◀ Información para el parcial](#)

Ir a...



[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ▶](#)

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ●	22 ●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

Ud. es el Líder de proyecto que está desarrollando un producto a medida para un cliente. Este cliente ha manifestado la necesidad de tener la funcionalidad núcleo del producto funcionando rápidamente, que ciclo de vida elegiría:

Seleccione una:

- ☐ a. Cascada con retroalimentación
- ☐ b. Modelo en V
- ☐ c. Recursivo
- ☒ d. Iterativo ✓

[← Página anterior](#)

[Siguiente página →](#)

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ●	22 ●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

🚩 Marcar pregunta

Un riesgo se caracteriza por

Seleccione una:

- ☐ a. Un evento
- ☒ b. Su nivel de exposición ✓
- ☐ c. Su plan de mitigación
- ☐ d. Por su monitoreo y control

[← Página anterior](#)

[Siguiendo página ►](#)

Navegación por el cuestionario



[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

El valor del manifiesto ágil que dice: "Individuos e Interacciones por sobre procesos y herramientas"; significa que los equipos ágiles no deben utilizar procesos y para modelar debe utilizar sólo herramientas simples como pizarrón y afiches.

Seleccione una:

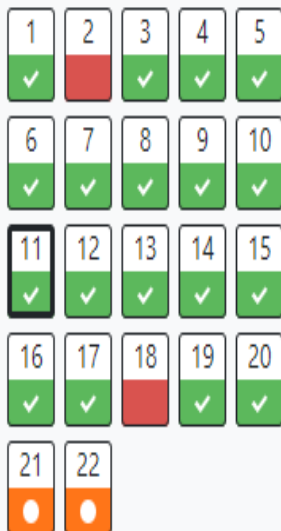
- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

Respuesta correcta

[◀ Página anterior](#)

[Siguiete página ▶](#)

Navegación por el cuestionario



Mostrar todas las preguntas
en una página

Finalizar revisión

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

¿Cuáles de los siguientes son principios del manifiesto Ágil?

Seleccione una:

- ☐ a. Atención continua a la excelencia técnica
- ☐ b. El mejor medio de comunicación es cara a cara
- ☐ c. La simplicidad como maximización del trabajo no hecho
- ☒ d. Todos los anteriores son principios del Manifiesto Ágil ✓

◀ Página anterior

Siguiente página ▶

◀ Información para el parcial

Ir a...



Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ▶

Navegación por el cuestionario



[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Marcar
pregunta

¿Qué cosas forman parte de un Product Backlog?

1. User stories
2. Spikes
3. Tareas
4. Épicas
5. Defectos

Seleccione una:

- ☐ a. 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ b. 1, 2, 3, 5
- ☒ c. 1, 2, 4, 5 ✓
- ☐ d. 1, 3, 4, 5

Respuesta correcta

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ○	22 ○			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

Las users stories son:

Seleccione una:

- ☐ a. Especificaciones de requerimientos
- ☐ b. La unidad de estimación del poker planning
- ☐ c. Especificadas por el Líder de Proyecto
- ☒ d. Ninguna de las opciones es correcta ✓

[◀ Página anterior](#)

[Siguiendo página ▶](#)

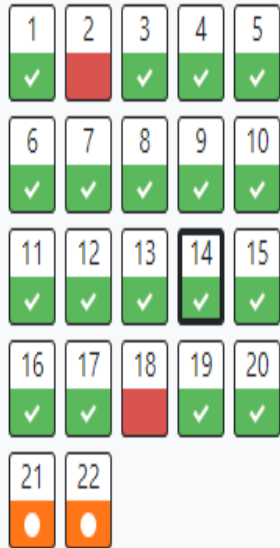
[◀ Información para el parcial](#)

Ir a...



[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ▶](#)

Navegación por el cuestionario



[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

Para las user stories la conversación es la parte más importante de las 3. ¿Qué principio ágil fundamenta eso?

Seleccione una:

- ☐ a. La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado.
- ☐ b. Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.
- ☐ c. Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.
- ☒ d. El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara. ✓

Respuesta correcta

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ○	22 ○			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **15**

Correcta

Puntuá 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué significa la E del INVEST Model?

Seleccione una:

- ☐ a. Entendible
- ☐ b. Elegible
- ☒ c. Estimable ✓
- ☐ d. Empírica

[◀ Página anterior](#)

[Siguiente página ▶](#)

[▶ Información para el parcial](#)

Ir a...



[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ▶](#)

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ●	22 ●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

Las actividades que se describen a continuación, ¿a qué disciplina de ingeniería de software corresponden?

- A) Identificación
- B) Control de cambios
- C) Auditorías
- D) Reporte de estado

Seleccione una:

- ☐ a. Administración de Requerimientos
- ☐ b. Administración de Proyectos
- ☐ c. Aseguramiento de Calidad
- ☒ d. Administración de Configuración ✓

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ○	22 ○			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

El plan de administración de configuración de software:

Seleccione una:

- ☐ a. Debe contener una sección que identifique los ítems de configuración a ser administrados.
- ☐ b. Es requerido para realizar una auditoría
- ☐ c. Es un ítem de configuración
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

[◀ Página anterior](#)

[Siguiente página ▶](#)

[◀ Información para el parcial](#)

Ir a...



[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ▶](#)

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ○	22 ○			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **18**

Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

¿Cuál de los siguientes esquemas de nombrado consideras más adecuado para el ítem de configuración Documento de Arquitectura?

Seleccione una:

- ☐ a. [Producto]_Arquitectura.docx
- ☐ b. [Proyecto]_Arquitectura.docx
- ☒ c. [Proyecto]_Arquitectura_[FECHA-aammdd].docx ✗
- ☐ d. Todas las anteriores son adecuadas

[◀ Página anterior](#)

[Siguiete página ▶](#)

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ○	22 ○			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta 19

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

🚩 Marcar pregunta

¿Qué concepto se describe con la siguiente definición? "Especificación y/o producto que ha sido revisado formalmente y se está de acuerdo con los resultados de la revisión; y a partir de allí sirve como base para el desarrollo ulterior; sólo puede cambiarse con un procedimiento formal"

Seleccione una:

- ☒ a. Línea base ✓
- ☐ b. Configuración del software
- ☐ c. Rastreabilidad
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

[← Página anterior](#)

[Siguiete página ►](#)

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ●	22 ●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

Las auditorías funcionales de configuración:

Seleccione una:

- ☐ a. Utilizan la matriz de trazabilidad
- ☐ b. Requieren de una línea base
- ☐ c. No pueden detectar requerimientos no desarrollados
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

[← Página anterior](#)

[Siguiente página →](#)

[← Información para el parcial](#)

Ir a...



[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción →](#)

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓		✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓		✓	✓
21	22			
●	●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **21**

Finalizado

Puntuá 15,00
sobre 25,00

🚩 Marcar
pregunta

Líder de Proyecto – Scrum Master ¿Es lo mismo? ¿Son roles diferentes? Explique

En realidad no son lo mismo, por empezar el líder de proyecto posee un rol más centrado en el liderazgo en el proyecto, que concuerda más con los procesos tradicionales, tiene responsabilidades como definir alcances de proyecto, identificar involucrados, detallar tarea, detallar y planificar estimaciones, gestionar los riesgos, preparar planes de contingencia para los riesgos.

Mientras que el Scrum Master es un rol de Scrum, que si bien comparte algunas similitudes con el liderazgo de proyecto es un rol que tiene la característica de centrarse más en el apoyo y ser servicial con el equipo para fomentar la comunicación con los mismos, es más servicial con los miembros del equipo para que estos se sientan motivados en sus actividades y poder sean autoorganizados, además de que se cumplan lo establecido en el framework Scrum.

Comentario:

Incompleto

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓	✗	✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓	✗	✓	✓
21	22			
✗	○			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Realizar revisión](#)

Pregunta **22**

Finalizado

Puntuación 9,00
sobre 25,00

🚩 Marcar
pregunta

Gestión de Configuración de Software en ambientes ágiles: ¿Es necesaria? ¿Se hace? ¿Cómo?, explique justificando sus respuestas:

Su propósito es el de mantener la integridad y control de un producto de software a lo largo de todo el ciclo de vida del proyecto. La misma es muy importante que se haga independiente del proceso tradicional o empírico. La misma es una disciplina de soporte de la ingeniería de software

ya que la integridad es importante, ya que el producto necesita que :

- * satisfaga las necesidades del usuario
- * cumpla con la performance
- * cumpla con las expectativas de costo
- * fácil de ser rastreable durante el ciclo de vida del proyecto

Los elementos que conforman a la gestión de configuración de software son:

- 1 - Identificación de configuración de software:
- 2- Control de cambios
- 3-Auditorías de configuración
- 4-informes de estado

Comentario:

NO responde cómo se hace en Agile

Comenzado el sábado, 12 de septiembre de 2020, 09:15

Estado Finalizado

Finalizado en sábado, 12 de septiembre de 2020, 10:13

Tiempo empleado 57 minutos 53 segundos

Calificación 70,50 de 100,00

Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

¿Cuáles son los tipos básicos de ciclo de vida existentes?

Seleccione una:

- ☐ a. Secuenciales, Clásicos, Evolutivos
- ☐ b. Secuenciales, Iterativos, Clásicos
- ☒ c. Secuenciales, Iterativos, Recursivos ✓
- ☐ d. Secuenciales, Lineales, Evolutivos

Pregunta **2**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

El modelado

Seleccione una:

- ☐ a. Es una forma de manejar la complejidad
- ☐ b. Provee abstracciones de la realidad
- ☐ c. Permite detectar errores antes de construir el producto
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

El ciclo de vida cascada (puro) requiere que:

Seleccione una:

- ☐ a. La fase de prueba comience solo si la de codificación ha finalizado
- ☐ b. Los requerimientos se conozcan en etapas tempranas del proyecto
- ☐ c. Cada fase tenga una salida tangible
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Indique el aspecto que distingue a la ingeniería de software de otras disciplinas de la ingeniería

Seleccione una:

- ☐ a. El Producto software no se puede planificar
- ☒ b. El Producto software es intangible ✓
- ☐ c. No es necesario hacer seguimiento del proyecto
- ☐ d. El producto software es fácil de construir

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Indique cuáles de las siguientes definiciones son verdaderas respecto de los conceptos Alcance de proyecto y Alcance de Producto

Seleccione una:

- ☐ a. El alcance del proyecto es idéntico al alcance del producto
- ☐ b. El alcance del proyecto condiciona el alcance del producto
- ☒ c. El alcance del producto condiciona el alcance del proyecto ✓
- ☐ d. El alcance del proyecto y el alcance del producto no se relacionan

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Duplicando el tamaño de un equipo de un proyecto de software Ud. obtendrá el producto en la mitad del tiempo.

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

Pregunta **7**

Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 2,50

Las estimaciones se realizan

Seleccione una:

- ☐ a. Con requerimientos ambiguos
- ☒ b. Antes de hacer el cronograma de proyecto ✗
- ☐ c. Antes de capturar los requerimientos
- ☐ d. A y B son correctas

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

El Alcance del Proyecto es todo el trabajo y sólo el trabajo que debe hacerse para entregar el producto o servicio con todas las características y funciones especificadas.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Sobre que variables puede negociarse un proyecto?

Seleccione una:

- ☐ a. Fecha de entrega
- ☐ b. Funcionalidad
- ☐ c. Esfuerzo
- ☒ d. A y B son correctas ✓

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

El valor del manifiesto ágil que dice: "Software funcionando sobre documentación extensiva" significa que es importante entregarle al cliente lo que es de valor para él, en este sentido si se genera documentación tiene que servir a ese propósito.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

Respuesta correcta

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Indique cuáles de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de los métodos ágiles:

1. No implementar más de lo acordado
2. No aceptar cambios durante la ejecución de una iteración
3. Cuidar siempre la excelencia técnica del producto
4. Utilizar el proceso que el equipo defina

Seleccione una:

- ☐ a. 1 y 4
- ☐ b. 1, 2 y 4
- ☐ c. 1 y 3
- ☒ d. Todas las afirmaciones son correctas ✓

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

¿Qué significa la E del INVEST Model?

Seleccione una:

- ☐ a. Entendible
- ☐ b. Elegible
- ☒ c. Estimable ✓
- ☐ d. Empírica

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

¿Cuál es el orden correcto de los pasos durante una sesión de Poker Estimation?

1. Cada miembro del Equipo en forma privada elige la carta que representa la estimación.
2. El Product Owner presenta la historia.
3. El Equipo hace preguntas.
4. A las personas con las estimaciones más altas y bajas se les permite explicar sus estimaciones.
5. Todas las selecciones son reveladas.
6. Repetir hasta que se logre un consenso entre los miembros del equipo.

Seleccione una:

- ☐ a. 1, 2, 3, 4, 5, 6
- ☒ b. 2, 3, 1, 5, 4, 6 ✓
- ☐ c. 6, 4, 2, 5, 3, 1
- ☐ d. 4, 3, 5, 6, 2, 1

Pregunta **14**

Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 2,50

Una "Persona" es una representación imaginaria de un rol de usuario y se utiliza para hacer las presentaciones de un producto durante un Sprint Review.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✗
- ☐ b. Falso

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Comparar y conciliar las estimaciones arrojadas por diferentes métodos asegura:

Seleccione una:

- ☐ a. La calidad de los requerimientos
- ☐ b. La calidad del producto
- ☐ c. La calidad del proyecto.
- ☒ d. Ninguna de las anteriores. ✓

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

El plan de administración de configuraciones

Seleccione una:

- ☒ a. Es un ítem de configuración ✓
- ☐ b. No se lo audita, sino que se toma como base para la auditoria.
- ☐ c. No sufre evoluciones
- ☐ d. Todas las anteriores

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

¿Qué concepto se describe con la siguiente definición? "Especificación y/o producto que ha sido revisado formalmente y se está de acuerdo con los resultados de la revisión; y a partir de allí sirve como base para el desarrollo ulterior; sólo puede cambiarse con un procedimiento formal"

Seleccione una:

- ☒ a. Línea base ✓
- ☐ b. Configuración del software
- ☐ c. Rastreabilidad
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

¿Qué concepto se describe con la siguiente definición? "Especificación y/o producto que ha sido revisado formalmente y se está de acuerdo con los resultados de la revisión; y que a partir de allí sirve como base para el desarrollo ulterior; sólo puede cambiarse con un procedimiento formal"

Seleccione una:

- ☒ a. Línea base ✓
- ☐ b. Configuración del software
- ☐ c. Rastreabilidad
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

El plan de administración de configuración de software:

Seleccione una:

- ☐ a. Debe ser un documento de word
- ☐ b. No es requerido para realizar una auditoría de configuracion de software
- ☒ c. Es un ítem de configuración ✓
- ☐ d. Todas las anteriores

Pregunta 20

Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 2,50

El objetivo principal de la generación de reportes de estados es:

Seleccione una:

- ☐ a. Evaluar la performance de los desarrolladores.
- ☐ b. Asegurarse que la información de los cambios llega a todos los involucrados
- ☐ c. Asegurarse que los controles de terceras partes se implementan.
- ☒ d. Ninguna de las anteriores. ✖

Pregunta 21

Finalizado

Puntúa 20,00
sobre 25,00

Explique detalladamente lo que expresa la siguiente imagen:



Este gráfico hace referencia a la comparación entre Gestión de proyectos tradicional vs la gestión de proyectos ágiles.

El Triángulo amarillo se encuentra representando la Gestión tradicional (predictiva) .

Donde se centra principalmente en el plan de proyecto, el alcance del proyecto se establece en un principio, a partir de esto se estiman los recursos y el tiempo necesario elaborando un plan en donde se establecen hitos a cumplir y solo se modifica en el caso que tengamos desviaciones.

En el caso del triángulo azul, que representa la gestión ágil de proyectos (adaptativa), donde se el núcleo de nuestro proceso es el de entregarle valor al cliente por medio de entregables funcionales en cortos periodos de tiempo. El periodo de tiempo y los recursos suelen estar fijados, lo cual nos determina una capacidad y a partir de esto se estima que es lo que va a entregarse en cada iteracion.

Comentario:

Incompleto

Pregunta **22**

Finalizado

Puntúa 8,00
sobre 25,00

Gestión de Configuración de Software en ambientes ágiles: ¿Es necesaria? ¿Se hace? ¿Cómo?, explique justificando sus respuestas:

La gestión de configuración de software en entornos ágiles es extremadamente necesaria ya que ayuda a asegurar el éxito de la entrega en poco tiempo, organizando el caos que puede generarse (por ejemplo con nomenclaturas no claras o duplicadas) y permitiendo la facilidad del trabajo colaborativo

Una buena gestión, ayuda a la velocidad del equipo, a mejorar la calidad de la entrega y disminuye demoras innecesarias soportando cambios constantes.

algunas herramientas utilizadas

-CI/CD

- Test automáticos

-control de versiones

-establecimiento de líneas base y versionado

Comentario:

Incompleto

◀ Información para el
parcial

Ir a...

Template para el primer
parcial ▶

Comenzado el	martes, 28 de abril de 2020, 20:11
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 28 de abril de 2020, 20:41
Tiempo empleado	30 minutos 2 segundos
Puntos	80,00/100,00
Calificación	8,00 de 10,00 (80%)

Pregunta **1**

Finalizado

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Indique cuáles de estas corresponden a niveles de granularidad en lo que se puede clasificar a los requerimientos ágiles

Seleccione una:

- ☐ a. Funcionales, No funcionales y Defectos.
- ☐ b. Temas, Épicas y Casos de Uso
- ☐ c. Temas, Épicas, User Stories y Tareas
- ☒ d. Temas, Épicas, User Stories

Pregunta **2**

Finalizado

Puntúa 5,00 sobre 5,00

¿Cuál de los siguientes esquemas de nombrado consideras más adecuado para el ítem de configuración Documento de Arquitectura?

Seleccione una:

- ☒ a. [Producto]_Arquitectura.docx
- ☐ b. [Proyecto]_Arquitectura.docx
- ☐ c. [Proyecto]_Arquitectura_[FECHA-aammdd].docx
- ☐ d. Todas las anteriores son adecuadas

Pregunta **3**

Finalizado

Puntúa 5,00 sobre 5,00

¿Cuáles de los siguientes ítems conforman según la definición un proceso de software?

Seleccione una:

- ☒ a. Procedimientos, herramientas, personas
- ☐ b. Técnicas, herramientas, actividades
- ☐ c. Transformaciones, estados, diagramas de secuencia.
- ☐ d. Todas las anteriores

Pregunta **4**

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 5,00

Las user stories se utilizan para especificar requerimientos de software en proyectos ágiles.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero
- ☐ b. Falso

Pregunta **5**

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 5,00

¿Qué cosas deben cumplirse para poder hablar de un “proyecto”?

Seleccione una:

- ☐ a. Temporal, Orientado a Objetivos, Elaboración Gradual, Repetitivo
- ☒ b. Temporal, Resultados únicos, Elaboración Gradual
- ☐ c. Temporal, Resultados únicos, Orientado a Objetivos, Elaboración Gradual.
- ☐ d. Ninguna de las anteriores es correcta

Pregunta **6**

Finalizado

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Una de las ventajas de los métodos ágiles es que no se planifica

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

Pregunta **7**

Finalizado

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El comité de control de cambio:

Seleccione una:

- ☒ a. Toma una línea base y autoriza un cambio
- ☐ b. Se junta una vez por semana
- ☐ c. Controla las líneas bases con un reporte de estado
- ☐ d. Audita las líneas bases

Pregunta **8**

Finalizado

Puntúa 5,00 sobre 5,00

¿Qué porcentaje de características de un producto de software se utilizan siempre?

Seleccione una:

- ☐ a. 60%
- ☐ b. 80%
- ☒ c. 7%
- ☐ d. 100%

Pregunta **9**

Finalizado

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El costo más significativo en los proyectos de desarrollo de software es el costo de

Seleccione una:

- ☒ a. El costo del esfuerzo
- ☐ b. El costo de las licencias de las herramientas de desarrollo
- ☐ c. El costo del trabajo no hecho
- ☐ d. El costo del hardware

Pregunta **10**

Finalizado

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Una de las características de las metodologías ágiles es que eluden los cambios.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

Pregunta **11**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Según el Manifiesto Ágil la satisfacción de cliente se logra con:

Seleccione una:

- ☐ a. El manejo de expectativas técnicas y la inclusión de requerimientos funcionales
- ☐ b. Manejo de ciclos de vida interactivos y fuerte control de cambios
- ☒ c. Release tempranos y manejo de las expectativas del mismo
- ☐ d. Hacer participar al cliente de las revisiones y del testing

Pregunta **12**

Finalizado

Puntúa 0,00
sobre 5,00

El Alcance del Proyecto es todo el trabajo y sólo el trabajo que debe hacerse para entregar el producto o servicio con todas las características y funciones especificadas.

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso

Pregunta **13**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El costo más significativo en los proyectos de desarrollo de software es

Seleccione una:

- ☐ a. El costo de las licencias de las herramientas de desarrollo
- ☒ b. El costo del esfuerzo
- ☐ c. El costo del hardware
- ☐ d. El costo de la infraestructura

Pregunta **14**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

¿Cuál es el objetivo de un plan de proyecto?

Seleccione una:

- ☐ a. Explicitar los requerimientos
- ☐ b. Generar las estimaciones
- ☐ c. Gestionar los riesgos
- ☒ d. Documentar una descripción de las interrelaciones de los recursos que serán utilizados en el proyecto

Pregunta **15**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Los prototipos:

Seleccione una:

- ☐ a. Son una actividad de validación de requerimientos
- ☐ b. Ayudan a manejar el riesgo cuando los requerimientos no están claros
- ☐ c. Deben representar en forma detallada cada aspecto del sistema a implementar
- ☒ d. A y B son correctas

Pregunta **16**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El criterio de Hecho (Done) se define como: un checklist exhaustivo que asegura que únicamente los aspectos completamente hechos son entregados al cliente, no sólo en términos de funcionalidad, si no de calidad también.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero
- ☐ b. Falso

Pregunta **17**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Una solicitud de cambio

Seleccione una:

- ☐ a. Debe ser analizada para determinar su impacto
- ☐ b. No afecta una línea base
- ☐ c. Requiere tratamiento por parte de la CCB
- ☒ d. A y C son correctas

Pregunta **18**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Dentro de los tres tipos de ciclos de vida básicos se encuentran los ciclos de vida recursivos, a los que se los define como: “Ciclos de vida que comienzan con algo en forma completa, como una subrutina que se llama a sí misma en un ciclo completo que comienza nuevamente

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero
- ☐ b. Falso

Pregunta **19**

Finalizado

Puntúa 0,00
sobre 5,00

¿Cuáles de los siguientes son principios del manifiesto Ágil?

Seleccione una:

- ☐ a. Maximizar la excelencia técnica
- ☒ b. El mejor medio de comunicación es cara a cara
- ☐ c. La simplicidad como maximización del trabajo no hecho
- ☐ d. Todos los anteriores son principios del Manifiesto Ágil

Pregunta **20**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

¿Qué concepto se describe con la siguiente definición? “Especificación y/o producto que ha sido revisado formalmente y se está de acuerdo con los resultados de la revisión; y a partir de allí sirve como base para el desarrollo ulterior; sólo puede cambiarse con un procedimiento formal”

Seleccione una:

- ☒ a. Línea base
- ☐ b. Configuración del software
- ☐ c. Rastreabilidad
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

Ir a...

Primer Parcial Práctico
Ingeniería de Software
4K4 25/04/2020 21:00 ►

Comenzado el	martes, 28 de abril de 2020, 20:06
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 28 de abril de 2020, 20:36
Tiempo empleado	30 minutos 1 segundos
Puntos	90,00/100,00
Calificación	9,00 de 10,00 (90%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Una de las características de las metodologías ágiles es que eluden los cambios.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El método de estimación denominado Wide Band Delphi pertenece a los métodos de estimación empíricos sólo que además usa métodos algorítmicos como factor de convergencia.

Seleccione una:

☐ a. Verdadero

☒ b. Falso. ✓

Pregunta 3

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 5,00

¿Cuál de las siguientes no corresponde a una característica de integridad del producto?:

Seleccione una:

☐ a. Cumplir con las expectativas de entrega

☐ b. Satisfacer criterios de performance

☐ c. Cumplir con las expectativas de costo

☒ d. Satisfacer las necesidades de los stakeholders ✗

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Una solicitud de cambio

Seleccione una:

☐ a. Debe ser analizada para determinar su impacto

☐ b. No afecta una línea base

☐ c. Requiere tratamiento por parte de la CCB

☒ d. A y C son correctas ✓

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

¿Qué frase no pertenece a las piedras angulares del manifiesto ágil?

Seleccione una:

- ☐ a. Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas
- ☒ b. Procesos sobre personas ✓
- ☐ c. Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
- ☐ d. Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El plan de administración de configuración de software:

Seleccione una:

- ☐ a. Debe contener una sección que identifique los ítems de configuración a ser administrados.
- ☐ b. Es requerido para realizar una auditoría
- ☐ c. Es un ítem de configuración
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Duplicando el tamaño de un equipo de un proyecto de software Ud. obtendrá el producto en la mitad del tiempo.

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Indique cuáles de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de los métodos ágiles:

- 1. No implementar más de lo acordado
- 2. No aceptar cambios durante la ejecución de una iteración
- 3. Cuidar siempre la excelencia técnica del producto
- 4. Utilizar el proceso que el equipo defina

Seleccione una:

- ☐ a. 1 y 4
- ☐ b. 1, 2 y 4
- ☒ c. Todas las afirmaciones son correctas ✓
- ☐ d. 1 y 3

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La MODIFICABILIDAD es la característica del proceso de desarrollo que sirve para

Seleccione una:

- ☒ a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso. ✓
- ☐ b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso.
- ☐ c. Determinar cuán rápido se está construyendo el producto.
- ☐ d. Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta para terminar

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Dada la siguiente user story, indique que síntoma de problema tiene:
“Como Responsable de Carrera quiero poder seleccionar una materia de una lista desplegable”

Seleccione una:

- ☒ a. Incompleta, le falta el valor de negocio ✓
- ☐ b. Interdependiente
- ☐ c. No consumible en un Sprint
- ☐ d. No testeable

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

¿Qué porcentaje de características de un producto de software se utilizan siempre?

Seleccione una:

- ☐ a. 60%
- ☐ b. 80%
- ☒ c. 7% ✓
- ☐ d. 100%

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Indique el aspecto que distingue a la ingeniería de software de otras disciplinas de la ingeniería

Seleccione una:

- ☐ a. El Producto software no se puede planificar
- ☒ b. El Producto software es intangible ✓
- ☐ c. No es necesario hacer seguimiento del proyecto
- ☐ d. El producto software es fácil de construir

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La estimación de tamaño se puede derivar de la estimación de esfuerzo.

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El Alcance del Proyecto es todo el trabajo y sólo el trabajo que debe hacerse para entregar el producto o servicio con todas las características y funciones especificadas.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

Pregunta **15**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 5,00

La relación existente entre PROCESO DE DESARROLLO y CICLO DE VIDA es

Seleccione una:

- ☐ a. Son sinónimos
- ☐ b. El proceso de desarrollo explica en detalle lo que hace el ciclo de vida.
- ☐ c. Un ciclo de vida de software es un representación de un proceso
- ☒ d. B y C son correctas ✗

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Tres pilares que soportan toda la implementación del control de procesos empírico:

Seleccione una:

- ☐ a. Calidad técnica, robustez y seriedad
- ☐ b. Valentía, adaptación y segmentación
- ☒ c. Transparencia, inspección y adaptación ✓
- ☐ d. Rapidez de respuesta, comunicación acotada y transparencia

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Las cosas que distinguen a la ingeniería de software de otras disciplinas de la ingeniería son

Seleccione una:

- ☐ a. Es fácil de construir
- ☐ b. No se puede planificar
- ☒ c. Es intangible ✓
- ☐ d. No es necesario hacer seguimiento del proyecto

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Dada la siguiente user story, indique que síntoma de problema tiene: “Como Responsable de Carrera quiero definir un plan de carrera rápidamente”

Seleccione una:

- ☐ a. Demasiado pequeña
- ☒ b. No testeable ✓
- ☐ c. No negociable
- ☐ d. Interdependiente

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El plan de administración de configuración de software:

Seleccione una:

- ☐ a. Debe ser un documento de word
- ☐ b. No es requerido para realizar una auditoría de configuracion de software
- ☒ c. Es un ítem de configuración ✓
- ☐ d. Todas las anteriores

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El plan de proyecto identifica cada uno de los miembros del equipo

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

Ir a...

Primer Parcial Práctico
Ingeniería de Software
4K4 25/04/2020 21:00 ►

LAS QUE ESTÁN EN AMARILLO SON LAS CORRECTAS, PORQUE ESTÁN VERIFICADAS CON LAS CORRECCIONES

LAS QUE ESTÁN EN VERDE SON LAS QUE ME PARECE QUE SON CORRECTAS

1- EL COSTO DE CORREGIR UN ERROR:

- a. Aumenta linealmente en el tiempo
- b. Disminuye si se agregan más personas al equipo
- c. Aumenta exponencialmente en el tiempo
- d. Aumenta si el plazo de entrega se extiende

2- LA SIGUIENTE DEFINICIÓN: “COLECCIÓN DE PROGRAMAS NECESARIOS PARA CONVERTIR A UNA COMPUTADORA (DE PROPÓSITO GENERAL) EN UNA MÁQUINA DE PROPÓSITO ESPECIAL DISEÑADA PARA UNA APLICACIÓN DE UN DOMINIO PARTICULAR, INCLUYENDO DOCUMENTACIÓN PRODUCTO DEL DESARROLLO DE UN SISTEMA”, CORRESPONDE A:

- a. Programa
- b. Especificación de requerimientos
- c. Documentación de desarrollo
- d. Software

3- ¿CUÁLES DE LOS SIGUIENTES ÍTEMS CONFORMAN SEGÚN LA DEFINICIÓN UN PROCESO DE SW?

- a. Procedimientos, técnicas, personas
- b. Técnicas, herramientas, actividades
- c. Transformaciones, estados, diagramas de secuencia
- d. Todas las anteriores

4- DADA LA SIGUIENTE SITUACIÓN IDENTIFIQUE CUAL/ES DE LAS RESTRICCIONES SE VE AFECTADA: “UD. HA IDENTIFICADO DURANTE UN MONITOREO DEL PROYECTO QUE TIENE A CARGO QUE NO SE ESTÁ AVANZANDO CON EL TRABAJO COMO HABÍA PLANIFICADO, ENTONCES DECIDIÓ CONVOCAR A UNA REUNIÓN CON LOS INVOLUCRADOS PARA ACORDAR LA RE PLANIFICACIÓN DEL MISMO”

- a. Alcance
- b. Tiempo
- c. Costo
- d. B y C

5- EL CICLO DE VIDA EN ESPIRAL:

- a. Termina entregando un producto de software
- b. Es más caótico que el ciclo de vida incremental
- c. Incluye la evaluación de riesgos en cada iteración
- d. Todas las anteriores

6- LA CONFIABILIDAD ES LA CARACTERÍSTICA DEL PROCESO DE DESARROLLO QUE SIRVE PARA:

- a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso
- b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso
- c. Determinar cuán rápido se está construyendo el producto
- d. Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta para terminar.

7- EL ALCANCE DEL PROYECTO SE MIDE CONTRA:

- a. El plan de prueba
- b. El plan de proyecto
- c. El documento de requerimientos
- d. Todas las anteriores

8- UN PLAN DE RIESGOS:

- a. Se le debe hacer un seguimiento durante todo el ciclo de vida
- b. Se lo chequea solamente en la etapa de planificación
- c. Documenta como plan B, en forma alternativa, los compromisos del proyecto
- d. A y B

9- UD. COMO LÍDER DE PROYECTO IDENTIFICÓ EL SIGUIENTE RIESGO: “SI EL PROVEEDOR DEMORA LA ENTREGA DE LAS LICENCIAS DEL SW DE AUTOMATIZACIÓN DE PRUEBAS, ENTONCES NO SE PODRÁ COMENZAR LAS PRUEBAS EN LA FECHA ESTABLECIDA”. UD. DECIDIÓ PLANIFICAR Y DISEÑAR PRUEBAS MANUALES. ¿QUÉ SE ESTÁ MITIGANDO CON ESA ESTRATEGIA?

- a. La probabilidad de ocurrencia
- b. El impacto
- c. La probabilidad de ocurrencia y el impacto
- d. No se mitiga nada

10- ¿CUÁL DE LAS SIGUIENTES HERRAMIENTAS DIFICULTA LA VISIÓN DE TAREAS INTERRELACIONADAS?

- a. Gráficos Gantt
- b. Gráficos CPM
- c. Gráficos PERT
- d. mindMaps

11- WORK BREAKDOWN STRUCTURE SIGNIFICA:

- a. Que todas las actividades potenciales del proyecto han sido pre planificadas
- b. Que el camino crítico ha sido calculado
- c. Que el proyecto recibió el compromiso de la gerencia para su ejecución
- d. Que el total del trabajo ha sido dividido en una lista detallada de actividades

12- LAS ACCIONES (COMPROMISOS) ORIGINADAS EN REUNIONES DE PROYECTO:

- a. Forman parte del control de cambios
- b. Deben ser monitoreadas hasta su cierre
- c. Deben tener un único responsable
- d. B y C

13- LAS REVISIONES DE PROYECTO DEBEN:

- a. Tener frecuencia fija
- b. Ser sin frecuencia
- c. Estar basadas en eventos
- d. A y C

14- EL DOMINIO DE LAS MÉTRICAS SE DIVIDE EN:

- a. Métricas técnicas, de gestión y tácticas
- b. Métricas estratégicas, de gestión y de producto
- c. Métricas de proceso, de proyecto y de producto
- d. Ninguna

15- LAS ESTIMACIONES DE SW:

- a. No deberían realizarse si hay incertidumbre
- b. Pueden beneficiarse de experiencias pasadas
- c. Utilizan diversas técnicas y herramientas
- d. B y C

16- LAS OPCIONES DISPONIBLES CUANDO EL PROYECTO ESTÁ FUERA DE CONTROL SON:

- a. Re planificar
- b. Cancelarlo
- c. Renegociar el plan de proyecto
- d. A y C

17- ESTIMAR TAMAÑO CON LÍNEAS DE CÓDIGO ES LA FORMA MÁS PRECISA DE ESTIMACIÓN

- a. Verdadero
- b. Falso

18- EL USO PRINCIPAL DEL GQM ES:

- a. Definir métricas para soportar al negocio
- b. Definir métricas de software
- c. Definir objetivos de proyectos, organizaciones y
- d. Transferir objetivos de negocio a los proyectos

19- LA CALIDAD ES UN EJEMPLO DE:

- a. Métrica indirecta de producto
- b. Métrica organizacional
- c. Métrica directa de producto
- d. Métrica directa de proyecto

20- COMPARAR Y CONCILIAR LAS ESTIMACIONES ARROJADAS POR DIFERENTES MÉTODOS ASEGURA:

- a. La calidad de los requerimientos
- b. La calidad del producto
- c. La calidad del proyecto
- d. Ninguna de las anteriores

21- EL MODELADO:

- a. Es un fin de la ingeniería de software
- b. Provee abstracciones de la realidad
- c. Permite detectar errores antes de construir el producto
- d. B y C

22- LA VISIBILIDAD ES LA CARACTERÍSTICA DEL PROCESO DE DESARROLLO QUE SIRVE PARA:

- a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso
- b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso
- c. Determinar cuán rápido se está construyendo el producto
- d. Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta para terminar

23- LAS COSAS QUE DISTINGUEN AL SW COMO PRODUCTO RESULTANTE RESPECTO DE LOS PRODUCTOS DE OTRAS DISCIPLINAS DE INGENIERÍA:

- a. No se puede planificar
- b. Es intangible
- c. Es fácil de construir
- d. No es necesario hacer seguimiento del proyecto

24- EL SCHEDULE O CALENDARIZACIÓN DE UN PROYECTO SE DESCRIBE DE:

- a. La visión del proyecto
- b. El pedido que ejecuta el cliente
- c. El plan de proyecto
- d. Ninguna

25- DADA LA SIGUIENTE SITUACIÓN, IDENTIFIQUE CUAL/ES DE LAS RESTRICCIONES SE VE AFECTADA: "EL PRODUCTO NO ESTÁ PASANDO LAS INSPECCIONES DE CALIDAD. EL LÍDER DE PROYECTO DECIDIÓ AGREGAR ACTIVIDADES DE CALIDAD ADICIONALES PARA PODER ERRADICAR LA MAYOR CANTIDAD DE DEFECTOS":

- a. Alcance
- b. Tiempo
- c. Costo
- d. B y C

26- LA ESTIMACIÓN DE TAMAÑO SE PUEDE DERIVAR DE LA ESTIMACIÓN DE ESFUERZO

- a. Verdadero
- b. Falso

27- UD. COMO LÍDER DE PROYECTO IDENTIFICÓ EL SIGUIENTE RIESGO: "SI LOS REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO SON VOLÁTILES, ENTONCES NO SE PODRÁ CUMPLIR CON LOS COMPROMISOS ACORDADOS EN EL CRONOGRAMA DEL PROYECTO" Y PLANTEÓ LA SIGUIENTE ESTRATEGIA DE MITIGACIÓN: "DEFINIR ENTREGAS DEL SW ACOTADAS Y NEGOCIAR COMPROMISOS CONTRA ESAS ENTREGAS". ¿QUÉ SE ESTÁ MITIGANDO CON ESA ESTRATEGIA?

- a. La probabilidad de ocurrencia
- b. El impacto
- c. La probabilidad de ocurrencia y el impacto
- d. No se mitiga nada

28- PARA PODER REALIZAR EL MONITOREO DE UN PROYECTO NECESITAMOS:

- a. El plan de proyecto y sus planes de soporte
- b. El documento de especificación de requerimientos
- c. La aplicación de recursos en cada instante
- d. Todas las anteriores
- e. A y C

29- A LAS MATRICES DE RIESGOS CONVIENE ORDENARLAS POR:

- a. Probabilidad y costo
- b. Probabilidad y marco temporal
- c. Probabilidad y severidad
- d. Probabilidad y reposición

30- EL ESFUERZO REAL VERSUS PLANIFICADO ES UN EJEMPLO DE:

- a. Métrica indirecta de producto
- b. Métrica organizacional.
- c. Métrica directa de producto
- d. Métrica directa de proyecto

31- EL OUTSOURCING (AUTOCONTRATACIÓN) PUEDE SER VISTO COMO UNA ESTRATEGIA PARA:

- a. Evitar riesgos
- b. Mitigar riesgos
- c. Diferir riesgos
- d. Transferir riesgos

32- UNO DE LOS MIEMBROS DEL EQUIPO ENFERMÓ Y HA PEDIDO LICENCIA POR UNA SEMANA. ¿QUÉ NIVEL DEBE ACTUAR PARA TOMAR UNA DECISIÓN AL RESPECTO?

- a. Nivel operativo
- b. Nivel táctico
- c. Nivel estratégico
- d. Todos juntos

33- LAS DENOMINADAS MÉTRICAS BÁSICAS SON:

- a. Tamaño, esfuerzo, tiempo, recursos
- b. Esfuerzo, tiempo, defectos, recursos
- c. Tamaño, esfuerzo, tiempo, defectos
- d. Esfuerzo, tiempo, recursos, defectos

34- LA EFICIENCIA EN LA REMOCIÓN DE DEFECTOS ES UN EJEMPLO DE:

- a. Métrica de proceso
- b. Métrica indirecta
- c. Métrica organizacional
- d. Métrica directa de proyecto

35- ¿QUÉ SE PRESENTA EN UNA REUNIÓN DE SEGUIMIENTO DE UN PROYECTO?

- a. Cronograma actual vs planificado
- b. Situación de los riesgos
- c. Esfuerzo, horas normales y extras
- d. Situación de las acciones
- e. Todas las anteriores

36- EL MODERADOR DE UN POST-MORTEM:

- a. Debe ser algún jefe o gerente
- b. No requiere conocimientos del proyecto
- c. Requiere habilidad para la resolución de conflictos
- d. Ninguna es correcta

37- ¿SOBRE QUÉ VARIABLES PUEDE NEGOCIARSE UN PROYECTO?

- a. Fecha de entrega
- b. Recursos
- c. Alcance
- d. Todas

38- LA RELACIÓN EXISTENTE ENTRE PROCESO DE DESARROLLO Y CICLO DE VIDA ES:

- a. Son sinónimos
- b. El proceso de desarrollo explica en detalle lo que hace el ciclo de vida
- c. Un ciclo de vida de software es una representación de un proceso
- d. B y C

39- ¿CUÁLES DE LOS SIGUIENTES CONCEPTOS CLAVE ¿PARA EL QPM ES VERDADERO?

- a. Cada objetivo tiene asociados una o más preguntas concernientes a su cumplimiento
- b. Cada métrica requiere una o más mediciones para producirse
- c. Las mediciones se seleccionan para proveer datos que producirán a la métrica de manera exacta
- d. Todas las anteriores

40- LA MODIFICABILIDAD ES LA CARACTERÍSTICA DEL PROCESO DE DESARROLLO QUE SIRVE PARA:

- a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso
- b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso
- c. Determinar cuan rápido se está construyendo el producto
- d. Determinar cuanto se hizo en el proyecto y cuanto falta para terminar

41- LA RELACIÓN EXISTENTE ENTRE PROCESO DE DESARROLLO Y CICLO DE VIDA ES:

- a. Son sinónimos
- b. El proceso de desarrollo explica en detalle lo que hace el ciclo de vida
- c. Un ciclo de vida de software es una representación de un proceso
- d. B y C

42- UD. ES EL LÍDER DE PROYECTO QUE ESTÁ DESARROLLANDO UN PRODUCTO A MEDIDA PARA UN CLIENTE. ÉSTE CLIENTE HA MANIFESTADO LA NECESIDAD DE TENER LA FUNCIONALIDAD NÚCLEO DEL PRODUCTO FUNCIONANDO RÁPIDAMENTE, QUE CICLO DE VIDA ELEGIRÍA:

- a. Cascada con retroalimentación
- b. Modelo en V
- c. Incremental
- d. Desarrollo Rápido de Aplicaciones (RAD)

43- DADA LA SIGUIENTE SITUACIÓN, IDENTIFIQUE CUÁL/ES DE LAS RESTRICCIONES SE VE AFECTADA "EL PROYECTO ESTÁ ATRASADO Y EL LÍDER DE PROYECTO DECIDIÓ ENTREGAR EL PRODUCTO EN LA FECHA COMPROMETIDA AUNQUE NO ESTÉ COMPLETO":

- a. Alcance
- b. Tiempo
- c. Costo
- d. B y C

44- LA DEFINICIÓN DE ALCANCE DEL PROYECTO ES:

- a. Todas las actividades que deben realizarse para cumplir con el objetivo del producto
- b. Es el alcance definido para el producto que se va a construir
- c. El conjunto de características que debe satisfacer
- d. Ninguna de las anteriores son verdaderas

45- LAS ESTIMACIONES DE SOFTWARE:

- a. No deberían realizarse si hay incertidumbre
- b. Pueden beneficiarse de experiencias pasadas
- c. Utilizan diversas técnicas y herramientas
- d. **B y C**

46- SEGÚN QQM EL MODELO DE MEDICIÓN RESULTANTE TIENE 3 NIVELES:

- a. **Nivel Conceptual (OBJETIVO), Nivel Operativo (PREGUNTA) y Nivel Cuantitativo (MÉTRICA)**
- b. Nivel Conceptual (OBJETIVO), Nivel Analítico (PREGUNTA) y Nivel Cuantitativo (MÉTRICA)
- c. Nivel de Comprensión (OBJETIVO), Nivel Analítico (PREGUNTA) y Nivel Cuantitativo (MÉTRICA)
- d. Ninguna de las anteriores es correcta

47- UN PLAN DE ADMINISTRACIÓN DE RIESGOS DEBERÍA HACER REFERENCIA A:

- a. Gestión de métricas
- b. Métodos de monitoreo
- c. Planes de contingencia
- d. **B y C**

48- LOS INDICADORES ESTRATÉGICOS SE UTILIZAN PARA:

- a. **Tener una visión profunda de la eficiencia de un proceso existente**
- b. Evaluar el estado del proyecto en curso
- c. Detectar las áreas de problemas antes de que se conviertan en "críticas"
- d. Ajustar el flujo y las tareas del trabajo

49- ¿CUÁL DE LAS SIGUIENTES HERRAMIENTAS FACILITA LA VISIÓN DE TAREAS INTERRELACIONADAS?

- a. Gráficos Gantt
- b. Gráficos CPM
- c. **Gráficos PERT**
- d. Ninguna de las anteriores

50- NUESTRA ORGANIZACIÓN TIENE UNA DESVIACIÓN DE COSTOS REALES RESPECTO DE LOS PLANIFICADOS EN UN 20%. ESTO ES UN EJEMPLO DE:

- a. Métrica indirecta
- b. **Métrica organizacional**
- c. Métrica directa de producto
- d. Métrica directa de proyecto

51- EL SCHEDULE O CALENDARIZACIÓN DE UN PROYECTO SE DERIVA DE:

- a. La visión del proyecto
- b. El pedido que ejecuta el cliente
- c. El Documento de Requerimientos
- d. **Ninguna de las anteriores**

52- Quien es responsable de priorizar el product backlog?

- a. **Product owner**
- b. Líder de proyecto
- c. Scrum master
- d. Equipo de trabajo

53- Cuales de los siguientes no es un "artefacto" de Scrum?:

- a. Product backlog
- b. **Story**
- c. Sprint backlog
- d. Burndown chart

54- Según el manifiesto agile la satisfacción de cliente se logra con:

- a. El manejo de expectativas y la inclusión de requerimientos
- b. Manejo de ciclos de vida interactivos y fuerte control de cambios
- c. **Releases tempranos y manejo de las expectativas del cliente**
- d. Hacer un seguimiento y un control de los cambios a los requerimientos

55- Cual de las siguientes reuniones NO forma parte de Scrum? :

- a. **Product review meeting**
- b. Sprint planning meeting
- c. Sprint retrospective meeting
- d. Sprint review meeting

56- Las técnicas y herramientas para verificación incluyen:

- a. Generación de prototipos
- b. Inspecciones y revisiones
- c. Demos con el cliente
- d. Reuniones de cierre de proyecto y retrospectivas

57- Velocity/velocidad es una métrica asociada a:

- a. Involucramiento del cliente
- b. Progreso
- c. Toma de decisiones y soporte
- d. Mitigación de riesgos

58- Un BurnDown Chart muestra:

- a. El nivel descendiente de energía en el equipo
- b. El progreso del trabajo y la completitud del mismo
- c. El número de horas trabajadas
- d. El retorno de la inversión en el proyecto

59- La razón para llevar adelante las retrospectivas es:

- a. Tomar un recreo en el trabajo y relajarnos todos juntos mientras observamos
- b. Dar información a la gerencia de la evolución del proyecto y el comportamiento
- c. Permitir aprender y sacar información para mejorar la performance
- d. Prevenir el desvío del proceso que fija el equipo para funcionar

60- Nombre a la reunión donde el equipo demuestra al product owner y (falta algo acá) durante el sprint

- a. Sprint retrospective meeting
- b. Product review meeting
- c. Sprint review meeting
- d. Stakeholder meeting

61- El facilitador de una revisión se asegura:

- a. Que se cubra todo el artefacto a revisar
- b. Que la discusión se mantenga dentro de carriles normales
- c. Que se registren errores
- d. Todos los anteriores
- e. A y B

62- Ud es un líder de proyecto y desde su última revisión diversos acontecimientos han ocurrido y el próximo martes se hace una revisión y Ud debe:

- a. No presentar nada, dado que no han ocurrido acontecimientos graves
- b. Presentar solo la información de la última semana
- c. Presentar toda la información desde la última revisión siendo franco y directo
- d. Mandar un mail diciendo que dado los últimos acontecimientos cancela la revisión

63- Sobre que variables puede negociarse un (falta algo acá):

- a. Fecha de entrega
- b. Funcionalidad
- c. Esfuerzo
- d. Todas las anteriores

64- Cuales de los siguientes son principios SCRUM? :

- a. Time box
- b. Equipos auto organizados
- c. Comunicación abierta a todos los individuos del equipo
- d. Todas las anteriores

65- Si digo que un proceso genera salidas no repetibles y no predecibles, estoy en presencia de un proceso:

- a. Definido
- b. Empírico
- c. CMMI
- d. SCRUM

66- El alcance de un proyecto incluye:

- a. Todo el trabajo que debe hacerse
- b. El baseline del calendario
- c. Los requerimientos de recursos
- d. Las actividades necesarias para ejecutar una tarea

67- Cual de las siguientes afirmaciones es verdadera?

- a. Los procesos de producción de software especifican las características de un producto
- b. Los procesos de producción de software son ejecutados por personas
- c. Los procesos de producción de software definen el trabajo a ser realizados
- d. Los procesos de producción de software especifican los roles dentro del equipo

68- Un riesgo se caracteriza por:

- a. Ser una contingencia
- b. Comprometer el éxito del proyecto
- c. Su plan de mitigación
- d. Por su monitoreo y control

69- La validez se define como: "Grado en el cual la métrica refleja el significado (falta algo acá)":

- a. Verdadero
- b. Falso

70- Un proceso de producción de software es:

- a. Un detalle de las fases para producir un producto
- b. Un Schedule, una estimación, un presupuesto y un equipo de gente trabajando
- c. Un estándar de calidad
- d. Una conjunción de gente, procedimientos y herramientas

This study resource was
shared via CourseHero.com

¿Qué factores son necesarios entre los integrantes de un equipo de desarrollo exitoso?

Seleccione una:

- a. Buena relación (cordialidad)
- b. Comunicación
- c. Habilidad técnica
- d. y C son correctas**

¿Cuál de las siguientes es una user story?

Seleccione una:

- a. Como un usuario autenticado, quiero ver todos mis ítems de acción así puedo conocer mi trabajo pendiente.**
- b. Debo poder loguearme.
- c. Listar los ítems de acción para un usuario logueado
- d. Como un usuario. quiero ver todos mis pendientes.

El Alcance del proyecto todo el trabajo y solo el trabajo que debe hacerse para entregar el producto o servicio con todas las características y funciones especificadas.

- a- Verdadero**
- b- Falso

¿Cuáles de los siguientes son principios del manifiesto Ágil?

Seleccione una:

- a. Eliminar desperdicios
- b. El mejor medio de comunicación es dar cara a cara**
- c. Colaboración por sobre negociación de contratos
- d. Todos los anteriores son principios del Manifiesto Ágil

Las user stories se utilizan para especificar requerimientos de software en proyectos ágiles.

Seleccione una:

- a. Verdadero**
- b. Falso

¿Sobre las variables puede negociarse un proyecto?

Seleccione una:

- a. Fecha de entrega
- b. Funcionalidad
- c. Esfuerzo

d. A y B correctas

El costo más significativo en los proyectos de desarrollo de software es

Seleccione una:

a. El costo de las licencias de las herramientas de desarrollo

b. El costo del esfuerzo

c. El costo del hardware

d. El de la infraestructura

Indique a que enfoque hace referencia esta afirmación "un compromiso útil entre nada de proceso y demasiado proceso"

Seleccione una:

a. Ágil

b. Definido

c. Empírico

d. Cascada

¿Qué frase no pertenece a las piedras angulares del manifiesto ágil?

a. Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas

b. Procesos sobre personas

c Colaboración con el cliente sobre negociación contractual

d. Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

una línea base

Seleccione una:

a. Es una vista del software en un momento del tiempo

b. Incluye documentación y código

c No incluye hardware

d. A y B son correctas

¿A qué actividad corresponde este propósito? *Determinar si la calidad del producto satisface tanto los requerimientos físicos como los funcionales. Controlar si las líneas base están completas y disponibles.

Seleccione una:

a. Auditoría

b. Reporte de estado

c. Control de cambios

d. Identificación

El modelado

Seleccione una:

- a. Es una forma de manejar la complejidad
- b. Provee abstracciones de la realidad
- c. Permite detectar errores antes de construir el producto
- d. Todas las anteriores

La VISIBILIDAD es la característica del proceso de desarrollo que sirve para

Seleccione una:

- a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso.
- b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso.
- c. Determinar cuán rápido construyendo el producto.
- d. Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta terminar

Si digo que un proceso genera salidas repetibles y predecibles. estoy en presencia de qué tipo de proceso:

Seleccione una:

- a. Definido
- b. Empírico
- c. Casada
- d. SCRUM

Identifique las tres partes que conforman una user story:

- a. Qué, Cómo y Cuándo
- b. Para qué, para quién y donde
- c. Tarjeta, confirmación y Conversación
- d. Configuración. Confirmación

Como las estimaciones hechas al principio de un proyecto están plagadas de errores pueden dejarse de lado

a. Verdadero

b. Falso

Ud. Es el Líder de proyecto que está desarrollando un producto a medida para un cliente. Este cliente ha manifestado la necesidad de tener la funcionalidad núcleo del producto funcionando rápidamente que ciclo de vida elegiría:

- a. Cascada con retroalimentación
- b. Modelo en V

c Recursivo

e. Iterativo

¿Cuáles son las etapas del método Lean Start up?

a. Construir. Experimentar. Aprender

b. Teorizar. Crear. Medir

c. Crear, Modificar, Reformular

d Construir, Transformar, Maximizar

El product Backlog es

- a. Una lista de Storys
- b. Mantenido por el product Owner
- c. Todas las anteriores
- d. Ninguna de las anteriores

Cuales de las siguientes características son correctas respecto del Scrum Team

- a. Para que los equipos puedan funcionar de forma predecible deben inter...
- b. El trabajo de cada miembro debe ser lo más autónomo posible
- c. Los integrantes del Scrum Team trabajan a full time en el equipo
- d. Todas son correctas

¿Cuales de las siguientes afirmaciones se corresponde con el principio de manifiesto ágil de “Maximizar el trabajo no hecho”?

- 1. No implementar más de lo acordado
 - 2. No diseño y saltar a la codificación
 - 3. Reingeniería
 - 4. NO es “Good enough Quality”
- A. 1 y 4
 - B. 1,2,3
 - C. Todas las anteriores
 - D. Ninguna es Correcta

El criterio de (Ready) se define como: un checklist exhaustivo que agrega que únicamente los aspectos completamente hechos son entregados al cliente, no sólo en términos de funcionalidad.. de calidad también

- a. Verdadero
- b. Falso

Indique a qué concepto se refiere la siguiente definición: “Métrica o combinación que proporcionan conocimientos acerca del proceso del Software, un proyecto o el producto.

- a. Métrica
- b. Medición
- c. Indicador
- d. Medida

El autor de “no hay bala de plata” separa las dificultades en dos categorías, eso lo hace:

- A. Para categorizar los problemas
- B. Por cercanía ideológica con Aristóteles
- C. Por moda
- D. Para facilitar un análisis con variables más cercanas a la realidad

Indique cuales de las siguientes afirmaciones son correctas respecto del Criterio de Hecho (DoD)

- a. DoD puede variar para diferentes proyectos
- b. DoD para un ítem de Product Backlog incluye código, pruebas y toda la documentación necesaria.
- c. DoD para un sprint incluye instalar la demo del producto para revisión.
- d. Todas las anteriores son correctas

Para INVEST model si una user story conlleva un beneficio a un usuario o cliente se refiere a la característica

- a. Independiente
- b. Pequeña
- c. Testeable
- d. Valuable

La complejidad como característica esencial está representada por:

- a. La cantidad de módulos de un programa
- b. La dificultad de aprender el lenguaje y la tecnología.
- c. La dificultad del proceso de desarrollo y el dominio de la aplicación.
- d. Las interfaces de los diferentes módulos a la hora del testing.

El ciclo de vida en cascada

Pone énfasis en especificar y documentar como método de comunicación.

Los equipos Scrum entregan productos de forma:

Iterativa e incremental

ISW 2020 - Resumencito Ágil del 1º Parcial - "El PDF del Ctrl + F"

Correcta

Incorrecta

Podría ser correcta

Si encontrás todas las respuestas de una pregunta menos una en rojo, y esa última en amarillo, fue porque no se pudo verificar que la amarilla sea correcta (Pero es obvio que si lo es)

1- Las actividades que se describen a continuación, ¿a qué disciplina de ingeniería de software corresponden?

A) Identificación; B) Control de cambios; C) Auditorias; D) Reporte de estado

Seleccione una:

- a) Administración de Configuración
- b) Administración de Requerimientos
- c) Administración de Proyectos
- d) Administración de Calidad

2- Las estimaciones de software. Seleccione una:

- a) No deberían realizarse si hay incertidumbre
- b) Pueden beneficiarse de experiencias pasadas
- c) Utilizan diversas técnicas y herramientas
- d) B y C son correctas

3- ¿Qué cosas deben cumplirse para poder hablar de un "proyecto"? Seleccione una:

- a) Temporal, Orientado a Objetivos, Elaboración Gradual, Repetitivo
- b) Temporal, Resultados únicos, Elaboración Gradual
- c) Temporal, Resultados únicos, Orientado a Objetivos, Elaboración Gradual
- d) Ninguna de las anteriores es correcta

4- El costo de corregir un error en el software... Seleccione una

- a) Disminuye si se agregan más personas al equipo
- b) Aumenta si se agregan requerimientos
- c) Aumenta si el plazo de entrega se extiende
- d) Ninguna de las anteriores

5- Una de las ventajas de los métodos ágiles es que no se planifica

- a) Verdadero
- b) Falso

6- ¿Cuál es el orden correcto de los pasos durante una sesión de Poker Estimation?

- 1) Cada miembro del Equipo Scrum en forma privada elige la carta que representa la estimación.
- 2) El Product Owner presenta la historia
- 3) El Equipo Scrum hace preguntas
- 4) A las personas con las estimaciones más altas y bajas se les permite explicar sus estimaciones
- 5) Todas las selecciones son reveladas
- 6) Repetir hasta que se logre un consenso entre los miembros del equipo

Seleccione una:

- a) 1, 2, 3, 4, 5, 6
- b) 2, 3, 1, 5, 4, 6
- c) 6, 4, 2, 5, 3, 1
- d) 4, 3, 5, 6, 2, 1

- 7- El plan de administración de configuración de software... Seleccione una:
- a) Debe contener una sección que identifique los ítems de configuración a ser administrados
 - b) Es requerido para realizar una auditoría
 - c) Es un ítem de configuración
 - d) Todas las anteriores
- 8- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones aplican para el criterio de Ready? Seleccione una:
- a) A través de este criterio se puede conocer cuando una historia de usuario se encuentra en condiciones de ser presentada al Product Owner
 - b) Es un acuerdo entre el equipo, donde se colocan los criterios por los cuales una historia se encuentra lista para ser implementada dentro de un sprint
 - c) Indica que todas las historias de usuario han sido testeadas
 - d) Todas son correctas
- 9- La relación existente entre PROCESO DE DESARROLLO y CICLO DE VIDA es... Seleccione una:
- a) Son sinónimos
 - b) El proceso de desarrollo explica en detalle lo que hace el ciclo de vida
 - c) Un ciclo de vida de software es una representación de un proceso
 - d) B y C son correctas
- 10- Las user stories se utilizan para especificar requerimientos de software en proyectos ágiles
- a) Verdadero
 - b) Falso
- 11- Las siguientes capas: Proceso, Métodos y Herramientas; corresponden a... Seleccione una:
- a) Ciclo de Vida del Software
 - b) Ninguna de las respuestas es correcta
 - c) Ingeniería de Software
 - d) Proceso primario de software
- 12- Una línea base... Seleccione una:
- a) Es una vista del software en un momento del tiempo
 - b) Incluye documentación y código
 - c) No incluye hardware
 - d) A y B son correctas
- 13- Para ser considerado bajo control de configuraciones, un ítem necesita... Seleccione una:
- a) Pertenecer a una línea base
 - b) Estar planificado
 - c) Haber pasado por control de calidad o revisión
 - d) A y B son correctas
- 14- Brooks en su artículo "No existen balas de plata" define como esenciales a las dificultades inherentes a la naturaleza del software
- a) Verdadero
 - b) Falso
- 15- Según el Manifiesto Ágil la satisfacción de cliente se logra con... Seleccione una:
- a) El manejo de expectativas técnicas y la inclusión de requerimientos funcionales
 - b) Manejo de ciclos de vida interactivos y fuerte control de cambios
 - c) Release tempranos y manejo de las expectativas del mismo
 - d) Hacer participar al cliente de las revisiones y del testing

16- Indique cuáles de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de los métodos ágiles:

- 1) No implementar más de lo acordado
- 2) No aceptar cambios durante la ejecución de una iteración
- 3) Cuidar siempre la excelencia técnica del producto
- 4) Utilizar el proceso que el equipo defina

Seleccione una:

- a) 1 y 4
- b) 1, 2 y 4
- c) Todas las afirmaciones son correctas
- d) 1 y 3

17- ¿Cuáles de las siguientes son características de un MVP? Seleccione una:

- a) El MVP debe ser estable y no modificarse en el tiempo
- b) Lo más importante es enfatizar la parte mínima del producto
- c) Tiene el valor suficiente para que las personas estén dispuestas a usarlo o comprarlo inicialmente
- d) Se trata de un producto o característica con condición mínima para ser comercializable

18- Indique cuáles de las siguientes definiciones son verdaderas respecto de los conceptos Alcance de proyecto y Alcance de Producto

- a) El alcance del proyecto es idéntico al alcance del producto
- b) El alcance del proyecto condiciona el alcance del producto
- c) El alcance del producto condiciona el alcance del proyecto
- d) El alcance del proyecto y el alcance del producto no se relacionan

19- Los prototipos... Seleccione una:

- a) Son una actividad de validación de requerimientos
- b) Ayudan a manejar el riesgo cuando los requerimientos no están claros
- c) Deben representar en forma detallada cada aspecto del sistema a implementar
- d) A y B son correctas

20- ¿Qué significa la E del INVEST Model? Seleccione una:

- a) Entendible
- b) Elegible
- c) Estimable
- d) Empíricas

21- Dada la siguiente user story, indique que síntoma de problema tiene: "Como Responsable de Carrera quiero poder seleccionar una materia de una lista desplegable". Seleccione una:

- a) Incompleta, le falta el valor de negocio
- b) Interdependiente
- c) No consumible en un Sprint
- d) No testeable

22- Dentro de los tres tipos de ciclos de vida básicos se encuentran los ciclos de vida secuenciales, a los que se los define como: "Ciclos de vida que comienzan con algo en forma completa, como una subrutina que se llama a sí misma en un ciclo completo que comienza nuevamente". Seleccione una:

- a) Verdadero
- b) Falso

23- Los valores de la sucesión de Fibonacci se usan en la Técnica Poker Estimation para representar el crecimiento exponencial de la complejidad en el software. Seleccione una:

- a) Verdadero
- b) Falso

- 24- El costo más significativo en los proyectos de desarrollo de software es... Seleccione una:
- a) El costo de las licencias de las herramientas de desarrollo
 - b) El costo del esfuerzo
 - c) El costo del hardware
 - d) El costo de la infraestructura
- 25- ¿Cuál es el objetivo de un plan de proyecto?
- a) Explicitar los requerimientos
 - b) Generar las estimaciones
 - c) Gestionar los riesgos
 - d) Documentar una descripción de las interrelaciones de los recursos que serán utilizados en el proyecto
- 26- Las user stories son... Seleccione una:
- a) Especificaciones de requerimientos
 - b) La unidad de estimación del poker planning
 - c) Divisibles en user stories más pequeñas
 - d) A y B son correctas
- 27- La administración de configuraciones es parte de... Seleccione una:
- a) No es parte de ninguna de las actividades anteriores
 - b) Las actividades de gestión y planificación del proyecto
 - c) Las actividades de SQA
 - d) Las actividades de ingeniería de producto
- 28- ¿Cuáles de los siguientes son principios del manifiesto Ágil? Seleccione una:
- a) Maximizar la excelencia técnica
 - b) El mejor medio de comunicación es cara a cara
 - c) La simplicidad como maximización del trabajo no hecho
 - d) Todos los anteriores son principios del Manifiesto Ágil
- 29- ¿Qué frase no pertenece a las piedras angulares del manifiesto ágil? Seleccione una:
- a) Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas
 - b) Procesos sobre personas
 - c) Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
 - d) Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan
- 30- Comparar y conciliar las estimaciones arrojadas por diferentes métodos asegura... Seleccione una:
- a) La calidad de los requerimientos
 - b) La calidad del producto
 - c) La calidad del proyecto
 - d) Ninguna de las anteriores
- 31- Una de las características de las metodologías ágiles es que eluden los cambios. Seleccione una:
- a) Verdadero
 - b) Falso
- 32- Sobre que variables puede negociarse un proyecto? Seleccione una:
- a) Fecha de entrega
 - b) Funcionalidad
 - c) Esfuerzo
 - d) A y B son correctas

33- ¿Cuál de las siguientes es una user story?

- a) Como un usuario autenticado, quiero ver todos mis ítems de acción así puedo conocer mi trabajo pendiente
- b) Debo poder loguearme
- c) Listar los ítems de acción para un usuario logueado
- d) Como un usuario, quiero ver todos mis pendientes

34- ¿Cuáles son los tipos básicos de ciclo de vida existentes? Seleccione una:

- a) Secuenciales, Clásicos, Evolutivos
- b) Secuenciales, Iterativos, Clásicos
- c) Secuenciales, Iterativos, Recursivos
- d) Secuenciales, Lineales, Evolutivos

35- En el plan de proyecto se identifica a cada uno de los miembros del equipo. Seleccione una

- a) Verdadero
- b) Falso

36- ¿Cuál de los siguientes esquemas de nombrado consideras más adecuado para el ítem de configuración Documento de Arquitectura? Seleccione una:

- a) [Producto]_Arquitectura.docx
- b) [Proyecto]_Arquitectura.docx
- c) [Proyecto]_Arquitectura_[FECHA-aammdd].docx
- d) Todas las anteriores son adecuadas

37- Las siguientes características a qué concepto se refieren: Están orientados a objetivos, Tienen una duración limitada en el tiempo, Implican tareas interrelacionadas basadas en esfuerzos y recursos, Son únicos. Seleccione una:

- a) Proceso
- b) Proyecto
- c) Producto
- d) Ninguno de los anteriores

38- A qué actividad corresponde este propósito? "Determinar si la calidad del producto satisface tanto los requerimientos físicos como los funcionales. Controlar si las líneas base están completas y disponibles". Seleccione una:

- a) Identificación
- b) Control de cambios
- c) Reporte de estado
- d) Auditoría

39- Duplicando el tamaño de un equipo de un proyecto de software Ud. obtendrá el producto en la mitad del tiempo. Seleccione una:

- a) Verdadero
- b) Falso

40- ¿Cuáles son las etapas del método Lean Start Up?

- a) Construir, Experimentar, Aprender
- b) Teorizar, Crear, Medir
- c) Crear, Modificar, Reformular
- d) Construir, Transformar, Maximizar

41- ¿Cuáles de los siguientes son principios del manifiesto Ágil? Seleccione una

- a) Eliminar desperdicios
- b) El mejor medio de comunicación es cara a cara
- c) Colaboración por sobre negociación de contratos
- d) Todos los anteriores son principios del Manifiesto Ágil

42- Ud. es el Líder de proyecto que está por comenzar un proyecto para el desarrollo de un producto que tiene riesgos asociados a la combinación de tecnologías. Este proyecto tiene un pliego asociado que define las condiciones exigidas por el cliente, entre las que se menciona que el ciclo de vida a utilizar debe ser el de entrega por etapas, sin embargo Ud. considera que es mejor un ciclo de vida Iterativo e Incremental. Finalmente, que ciclo de vida elegiría... Seleccione una:

- a) Cascada con retroalimentación
- b) Modelo en V
- c) Iterativo e Incremental
- d) Entrega por etapas

43- La efectividad en las estimaciones está afectada por... Seleccione una:

- a) La experiencia de los participantes
- b) La existencia de datos históricos
- c) Proceso documentado para realizar las mismas
- d) A y B son correctas

44- Una de las características de las metodologías ágiles es que eluden los cambios. Seleccione una:

- a) Verdadero
- b) Falso

45- ¿Qué concepto se describe con la siguiente definición? "Especificación y/o producto que ha sido revisado formalmente y se está de acuerdo con los resultados de la revisión; y a partir de allí sirve como base para el desarrollo ulterior; sólo puede cambiarse con un procedimiento formal". Seleccione una:

- a) Línea base
- b) Configuración del software
- c) Rastreabilidad
- d) Ninguna de las anteriores

46- Que las user stories sean porciones verticales significa que... Seleccione una:

- a) Representan un funcionalidad de principio a fin
- b) Que puede integrarse con otras
- c) Entrega valor de negocio para el cliente.
- d) Todas las anteriores

47- El modelado... Seleccione una:

- a) Es una forma de manejar la complejidad
- b) Provee abstracciones de la realidad
- c) Permite detectar errores antes de construir el producto
- d) Todas las anteriores

48- Que las user stories sean porciones verticales significa que representan una funcionalidad de principio a fin, que puede integrarse con otras. Seleccione una:

- a) Verdadero
- b) Falso

- 49- Las auditorías funcionales de configuración... Seleccione una:
- a) Utilizan la matriz de trazabilidad
 - b) Requieren de una línea base
 - c) No pueden detectar requerimientos no desarrollados
 - d) **Todas las anteriores**
- 50- ¿Qué factores son necesarios entre los integrantes de un equipo de desarrollo exitoso? Seleccione una:
- a) Buena relación (cordialidad)
 - b) Comunicación
 - c) Habilidad técnica
 - d) **B y C son correctas**
- 51- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de los Story Points?
- a) Es una unidad de medida específica de cada equipo de proyecto
 - b) Mide complejidad, riesgo y esfuerzo de una historia de usuario
 - c) No mide costos de un proyecto Ágil
 - d) **Todas las respuestas son correctas**
- 52- Indique cuáles de estas corresponden a niveles de granularidad en lo que se puede clasificar a los requerimientos ágiles. Seleccione una:
- a) Funcionales, No funcionales y Defectos.
 - b) Temas, Épicas y Casos de Uso
 - c) Temas, Épicas, User Stories y Tareas
 - d) **Temas, Épicas, User Stories**
- 53- La relación existente entre PROCESO DE DESARROLLO y CICLO DE VIDA es... Seleccione una:
- a) El proceso de desarrollo explica en detalle lo que hace el ciclo de vida.
 - b) Un ciclo de vida de software es una representación de un proceso
 - c) El proceso expresa el orden en el que se llevan a cabo las actividades del ciclo de vida.
 - d) **B y C son correctas**
- 54- Si digo que un proceso genera salidas repetibles y predecibles, estoy en presencia de qué tipo de proceso... Seleccione una:
- a) **Definido**
 - b) Empírico
 - c) Cascada
 - d) SCRUM
- 55- ¿Cuáles de las siguientes prácticas representan la esencia de la ingeniería de software?
- A. Entender el problema
 - B. Planear una solución
 - C. Llevar a cabo el plan
 - D. Examinar el resultado para probar la precisión

Seleccione una:

- a) **Todos los principios**
- b) 1 y 3 son correctas
- c) 2 y 4 son correctas
- d) 1, 3 y 4 son correctas

- 56- El comité de control de cambios debe estar formado por... Seleccione una:
- a) Los representantes de los roles que aportan diferentes visiones sobre el cambio y su naturaleza
 - b) La organización y sus niveles gerenciales
 - c) Todos los integrantes del proyecto más el cliente
 - d) Todos los integrantes del proyecto
- 57- El ciclo de vida en espiral... Seleccione una:
- a) Termina entregando un producto de software
 - b) Es más caótico que el ciclo de vida incremental
 - c) Incluye una evaluación de riesgos en cada iteración
 - d) Todas las anteriores
- 58- Tres pilares que soportan toda la implementación del control de procesos empírico. Seleccione una:
- a) Calidad técnica, robustez y seriedad
 - b) Valentía, adaptación y segmentación
 - c) Transparencia, inspección y adaptación
 - d) Rapidez de respuesta, comunicación acotada y transparencia
- 59- ¿Cuáles de los siguientes ítems son verdaderos respecto de los ciclos de vida?
- A. Una herramienta para la planificación y el monitoreo de proyectos
 - B. Un modelo de progreso del proyecto
 - C. Independiente de los métodos y procesos
 - D. Muy abstracto
- Seleccione una:
- a) a, b y c son correctas
 - b) a, c y d son correctas
 - c) Todas son correctas
 - d) Ninguna es correcta
- 60- El Alcance del Proyecto es todo el trabajo y sólo el trabajo que debe hacerse para entregar el producto o servicio con todas las características y funciones especificadas. Seleccione una:
- a) Verdadero
 - b) Falso
- 61- El método de estimación denominado Wide Band Delphi pertenece a los métodos de estimación empíricos sólo que además usa métodos algorítmicos como factor de convergencia. Seleccione una:
- a) Verdadero
 - b) Falso
- 62- El comité de control de cambio... Seleccione una:
- a) Toma una línea base y autoriza un cambio
 - b) Se junta una vez por semana
 - c) Audita las líneas bases
 - d) Controla las líneas bases con un reporte de estado
- 63- Los roles de un equipo de desarrollo... Seleccione una:
- a) Sirven para distribuir responsabilidades y tareas
 - b) No requieren habilidades especiales
 - c) No son necesarios si el equipo es de menos de 6 personas
 - d) A y C son correctas

64- ¿Cuáles de las siguientes son buenas prácticas para la disciplina de gestión de configuración de software?

- A. La gestión de configuración es responsabilidad y trabajo exclusivo del Gestor de Configuración de Software del proyecto.
- B. Definición de un ambiente de trabajo que permita la administración de configuración.
- C. Definición un proceso de gestión de configuración/ingeniería y luego elegir una herramienta que lo soporte.
- D. Desarrollo en etapas tempranas un plan de gestión de configuración.

Seleccione una:

- a) Ninguna
- b) 1 y 3
- c) 2, 3 y 4
- d) 1, 2, 3, 4

65- La VISIBILIDAD es la característica del proceso de desarrollo que sirve para... Seleccione una:

- a) Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso
- b) Determinar la medida en la que se puede depender del proceso
- c) Determinar cuán rápido se está construyendo el producto
- d) Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta para terminar

66- El ciclo de vida cascada (puro) requiere que... Seleccione una:

- a) La fase de prueba comience solo si la de codificación ha finalizado
- b) Los requerimientos se conozcan en etapas tempranas del proyecto
- c) Cada fase tenga una salida tangible
- d) Todas las anteriores

67- Dentro de los tres tipos de ciclos de vida básicos se encuentran los ciclos de vida recursivos, a los que se los define como: "Ciclos de vida que comienzan con algo en forma completa, como una subrutina que se llama a sí misma en un ciclo completo que comienza nuevamente

- a) Verdadero
- b) Falso

68- En el enfoque ágil de proyectos se asume respecto de las variables del proyecto que... Seleccione una:

- a) El alcance y los recursos son variables
- b) El Alcance y el tiempo son fijos
- c) El tiempo y el recursos son fijos
- d) El tiempo y los recursos son variables

69- El plan de proyecto identifica cada uno de los miembros del equipo. Seleccione una:

- a) Verdadero
- b) Falso

70- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de los Story Points?

- a) Es una unidad de medida específica de cada equipo de proyecto
- b) Mide complejidad, riesgo y esfuerzo de una historia de usuario
- c) Es una medida de estimación de costos de un proyecto Ágil
- d) A y B son correctas

71- Las estimaciones se realizan... Seleccione una:

- a) Con requerimientos ambiguos
- b) Antes de hacer el cronograma de proyecto
- c) Antes de capturar los requerimientos
- d) A y B son correctas

- 72- Indique el aspecto que distingue a la ingeniería de software de otras disciplinas de la ingeniería
- a) El Producto software no se puede planificar
 - b) El Producto software es intangible
 - c) No es necesario hacer seguimiento del proyecto
 - d) El producto software es fácil de construir
- 73- El plan de administración de configuración de software... Seleccione una:
- a) Debe ser un documento de Word
 - b) No es requerido para realizar una auditoría de configuración de software
 - c) Es un ítem de configuración
 - d) Todas las anteriores
- 74- Las cosas que distinguen al software de otros productos que se crean... Seleccione una:
- a) No se puede planificar
 - b) Es intangible
 - c) Es fácil de construir
 - d) No es necesario hacer seguimiento del proyecto
- 75- Las users stories son... Seleccione una:
- a) Especificaciones de requerimientos
 - b) La unidad de estimación del poker planning
 - c) Especificadas por el Líder de Proyecto
 - d) Ninguna de las opciones es correcta
- 76- Un cronograma de proyecto necesita... Seleccione una:
- a) Necesita las tareas y sus estimaciones
 - b) Se realiza luego de determinar el alcance
 - c) Es parte del planeamiento
 - d) Todas las anteriores
- 77- Agregarle gente a un proyecto atrasado es una buena forma de recuperar tiempo
- a) Verdadero
 - b) Falso
- 78- Ud. es el Líder de proyecto que está desarrollando un producto a medida para un cliente. Éste cliente ha manifestado la necesidad de tener la funcionalidad núcleo del producto funcionando rápidamente, que ciclo de vida elegiría
- a) Cascada con retroalimentación
 - b) Modelo en V
 - c) Incremental
 - d) Desarrollo Rápido de Aplicaciones (RAD)
- 79- Las user stories son:
- 1) Una necesidad del usuario
 - 2) Una especificación de requerimientos
 - 3) Un ítem de planificación
 - 4) Token para una conversación
 - 5) Mecanismo para diferir una conversación

Seleccione una:

- a) 1, 3, 4, 5 (Se usa para obtener requerimientos, pero no es una Especificación de Requerimientos)
- b) 1, 2, 3
- c) 1, 2, 4, 5
- d) Todas las afirmaciones son correctas

80- El plan de administración de configuraciones... Seleccione una:

- a) Es un ítem de configuración
- b) No se lo audita, sino que se toma de base para la auditoría
- c) No sufre evoluciones
- d) Todas las anteriores

81- Dada la siguiente user story, indique que síntoma de problema tiene: "Como Responsable de Carrera quiero definir un plan de carrera rápidamente"

- a) Demasiado pequeña
- b) No testeable
- c) No negociable
- d) Interdependiente

82- Las actividades que se describen a continuación, ¿a qué disciplina de ingeniería de software corresponden?

- A. Identificación
- B. Control de cambios
- C. Auditorias
- D. Reporte de estado

Seleccione una:

- a) Administración de Configuración
- b) Administración de Requerimientos
- c) Administración de Proyectos
- d) Aseguramiento de Calidad

83- Las cosas que distinguen a la ingeniería de software de otras disciplinas de la ingeniería son:

- a) Es fácil de construir
- b) No se puede planificar
- c) Es intangible
- d) No es necesario hacer seguimiento del proyecto

84- Indique a que enfoque hace referencia esta afirmación "Un compromiso útil entre nada de proceso y demasiado proceso":

- a) Ágil
- b) Definido
- c) Empírico
- d) Cascada

85- El costo de corregir un error:

- a) Aumenta exponencialmente en el tiempo
- b) Disminuye si se agregan más personas al equipo
- c) Aumenta si se agregan requerimientos
- d) Aumenta si el plazo de entrega se extiende

86- El objetivo principal de la generación de reportes de estados es... Seleccione una:

- a) Evaluar la performance de los desarrolladores.
- b) Asegurarse que la información de los cambios llega a todos los involucrados
- c) Asegurarse que los controles de terceras partes se implementan.
- d) Ninguna de las anteriores.

87- Un riesgo se caracteriza por... Seleccione una:

- a) Un evento
- b) Su nivel de exposición
- c) Su plan de mitigación
- d) Por su monitoreo y control

88- Identifique las tres partes que conforman una user story. Seleccione una:

- a) Qué, Cómo y Cuándo
- b) Para que, para quién y dónde
- c) Tarjeta, Confirmación y Conversación
- d) Configuración, Charla, Confirmación

90-

Humilde lector desesperado por aprobar ISW:

Si llegaste hasta acá, te quería contar que mi tía que es escritora publicó un libro nuevo de género drama.

Si te interesa la lectura o ese género, te dejo el link de amazon: <https://amzn.to/2Mb5hmX>