

LISTA DE REQUERIMIENTOS TAREA INTEGRADORA 2

Nombre	R1. Adicionar un veterinario con la siguiente información
Resumen	Al seleccionar la opción de añadir un veterinario, se pregunta al usuario los datos necesarios para la creación del nuevo veterinario (7 max)
Entradas	número de identificación, nombre, apellidos, registro único veterinario. Opcional: estado (en consulta, disponible)
Resultado	Se muestra al usuario un mensaje confirmando la operación o un mensaje de error cuando: - No hay espacio para añadir un nuevo veterinario.

Nombre	R2. Eliminar un veterinario siempre y cuando no existan mascotas registradas en el centro veterinario
Resumen	Al seleccionar la opción de eliminar un veterinario, se pregunta al usuario los datos necesarios para la consulta del veterinario y su posterior eliminación (7 max)
Entradas	Pueden ser: número de identificación, nombre, apellidos, registro único veterinario. (Cualquiera que te permita encontrar al veterinario)
Resultado	Se muestra al usuario un mensaje confirmando la operación o un mensaje de error cuando: - No hay un veterinario con los datos dados. - No existe ningún veterinario. - El veterinario que desea eliminar está en consulta.

Nombre	R3. Registro de una mascota
Resumen	Al seleccionar la opción de registrar una mascota, se pregunta al usuario los datos necesarios para el registro de la mascota (max 120)
Entradas	nivel de prioridad, especie, nombre, edad, raza, dueño y síntomas.
Resultado	Se muestra al usuario un mensaje confirmando la operación o un mensaje de error cuando: - El nombre de la mascota y el dueño ya existen - No hay espacio para atender más mascotas (máx 120)

Nombre	R4. Retiro de una mascota del centro siempre y cuando, la mascota se encuentre pendiente de ser atendida.
Resumen	Eliminar una mascota que esté en lista de espera
Entradas	Digite el turno de la mascota
Resultado	Se muestra: el número de espera de la mascota que fue eliminada

Nombre	R5. Iniciar consulta de una mascota
Resumen	El requerimiento le solicita al usuario digitar la cédula del veterinario que atiende a la mascota, y luego el número de lista. El sistema buscará la siguiente mascota a atender y en caso de no encontrar ninguna mascota, deberá informar al usuario. En este momento la mascota cambiará su estado por “en consulta” y registrará al veterinario que la atenderá.
Entradas	Cédula del veterinario, numero de lista del perro.
Resultado	Se muestra al usuario un mensaje confirmando la operación o un mensaje de error cuando: - El veterinario debe existir y no podrá tener una mascota en consulta; en caso contrario deberá informar del error - No se encuentra la mascota. - Cambiará su estado por “en consulta” y registrará al veterinario que la atenderá.

Nombre	R6. Finalizar consulta, siempre y cuando la mascota se encuentre en estado: “en consulta” y la cédula del veterinario pertenezca a uno.
Resumen	Al seleccionar la opción se le solicitará al usuario que ingrese el nombre de la mascota, el número de identificación del veterinario y si autoriza la salida o por el contrario pasa a hospitalización y se traslada a la guardería de mascotas.
Entradas	Nombre de la mascota, número de identificación del veterinario y la opción a escoger (Retira la mascota o pasa a hospitalización)
Resultado	Se muestra al usuario un mensaje confirmando la operación o un mensaje de error cuando: - El nombre de la mascota no existe - El número de identificación no corresponde a ningun veterinario - El veterinario no se encuentra en consulta - No hay espacio en la guardería para trasladar a la mascota

Nombre	R7. El número de mascotas que no han sido atendidas.
Resumen	Mostrar las mascotas que no han sido atendidas
Entradas	Variable de las mascotas que no han sido atendidas
Resultado	Mostrar: -El número de mascotas atendidas que no han sido atendidas:

Nombre	R8. Cierre diario del centro
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> - Verificar que no existan mascotas pendientes por atender - Generar la información estadística: <ul style="list-style-type: none"> i. Mostrar el nombre del veterinario con mayor número de consultas ii. Cantidad de mascotas atendidas por prioridad iii. Porcentaje de mascotas que salieron del centro sin ser atendidas - Eliminar todas las mascotas atendidas
Entradas	
Resultado	Mostrar: <ul style="list-style-type: none"> - Verificar que no existan mascotas pendientes por atender - Generar la información estadística: <ul style="list-style-type: none"> i. Mostrar el nombre del veterinario con mayor número de consultas ii. Cantidad de mascotas atendidas por prioridad iii. Porcentaje de mascotas que salieron del centro sin ser atendidas - Eliminar todas las mascotas atendidas

LISTA DE REQUERIMIENTOS TAREA INTEGRADORA 3

Nombre	R1. Ingresar una mascota a la guardería de mascotas
Resumen	Al seleccionar la opción se le solicitará al usuario que ingrese los datos de la mascota, su especie (DOG, CAT, RABBIT, REPTILE, BIRD), la raza de la mascota (SI ES DOG o CAT), su nombre, su edad; los datos del propietario (id, nombre, telefono, direccion) y los dias que estara internada. Posteriormente se ingresa la mascota a la guardería.
Entradas	Especie de la mascota, raza (si es DOG o CAT), nombre, edad, id del dueño, nombre del dueño, teléfono y dirección.
Resultado	Se muestra al usuario un mensaje confirmando la operación y el ID del hábitat donde se aloja la mascota o un mensaje de error cuando: <ul style="list-style-type: none"> - No hay espacio en la guardería para internar la mascota.

Nombre	R2. Buscar si una mascota se encuentra en la guardería
Resumen	Al seleccionar la opción se le solicitará al usuario que ingrese el nombre de la mascota
Entradas	Nombre de la mascota
Resultado	Se muestra al usuario un mensaje con el identificador del hábitat donde se encuentra la mascota y se informa si la mascota se encuentra enferma o sana. En caso contrario se muestra un mensaje de error cuando: - No hay ninguna mascota que coincida con los datos suministrados

Nombre	R3. Imprimir mapa de la guardería
Resumen	Al seleccionar la opción se le mostrará al usuario el mapa de la guardería mostrando la ocupación de cada hábitat
Entradas	
Resultado	Se muestra al usuario el mapa de la guardería con la ocupación de cada hábitat

Nombre	R4. Mostrar la información de un hábitat
Resumen	Al seleccionar la opción se le solicitará al usuario que ingrese el identificador de un hábitat (ID). Posteriormente se mostrará la información del hábitat, su estado de ocupación y los datos de la mascota.
Entradas	ID del hábitat
Resultado	Se muestra al usuario la información correspondiente al hábitat o se muestra un error cuando: - El id no corresponde con ningún hábitat

Nombre	R5. Estadísticas de la guardería
Resumen	<p>Al seleccionar la opción se muestra las siguientes estadísticas:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Porcentaje de ocupación de cada zona de la guardería - Porcentaje de ocupación general de la guardería - Porcentaje de mascotas sanas y de mascotas enfermas
Entradas	
Resultado	Se muestra al usuario las estadísticas de la guardería