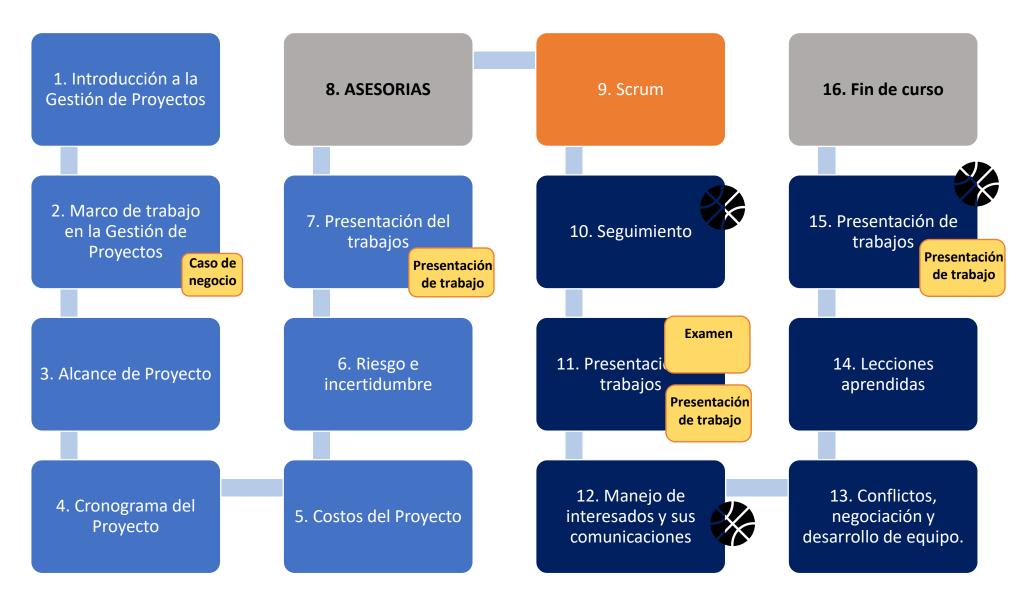
Ejecución y Seguimiento



Plan de Trabajo





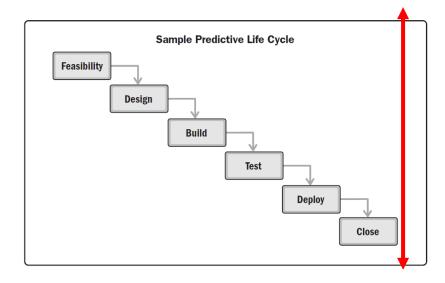
Agenda

Qué es la medición Qué medir Como representar la información **Enfoques Predictivos Enfoque Agiles**



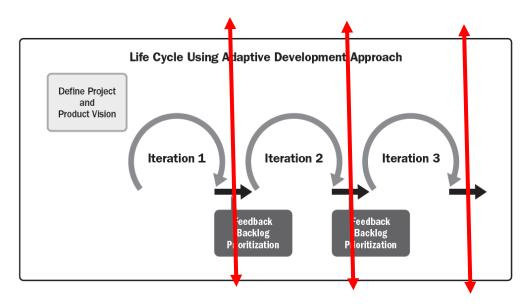
Entrega de valor

Predictivo



Existen criterios de aceptación o finalización y además medidas de desempeño técnico (en documento aparte o en diccionario de la EDT)

Agilidad



Existen criterios de aceptación que están en el backlog y están relacionados a cada historia



Tener en cuenta sobre la evaluación de rendimiento de un proyecto

El objetivo es: evaluar el desempeño del proyecto e implementar respuestas apropiadas para mantener un desempeño optimo. El valor de las mediciones no esta en capturar datos si no mas bien en cómo usar estos datos para tomar decisiones que involucran otras áreas del proyecto.

La *medición efectiva* involucra:

- Comprender el estado del proyecto (de manera confiable).
- Tener datos procesables para facilitar la toma de decisiones.
- Acciones oportunas y apropiadas para corregir las desviaciones.



¿Qué medir?

Dependerá del objetivo del proyecto.

- Medidas de desempeño
- •Información sobre errores o defectos
- Medidas de desempeño técnico
- Entrega

Entregables

- Tiempo de entrega
- •Tiempo de ciclo
- •Tamaño de la cola
- •Tamaño del lote
- Eficiencia de procesos

Trabajo en curso

- Fechas de inicio y finalización
- Esfuerzo y duración
- ◆Variación del cronograma
 ✓
- •Índice de desempeño ✓
- •Tasas de finalización
- •Costos planeados vs real
- •Índices de desempaño del costo

 ✓

Línea base

- •Uso planificado de los recursos vs real
- •Costo de recursos vs real ✓

Recursos

- Relación costo-beneficio
- •Entrega de beneficios planificada vs la entrega real
- •ROI
- Valor actual neto (NPV)
- Retorno de la inversión (ROI)

Valor al negocio

- •Puntuación neta del promotor
- •Diagramas de estado de animo
- Mora
- Rotación

Interesados

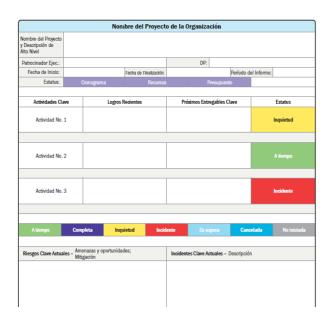
- •Estimados hasta y a la conclusión
- •Variaciones a la conclusión 🔽
- Desempeño de trabajo por completar
- Análisis de regresión
- •Análisis de rendimiento

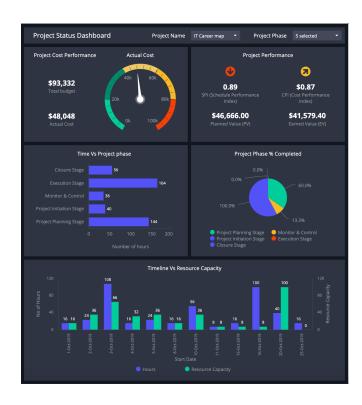
Pronósticos

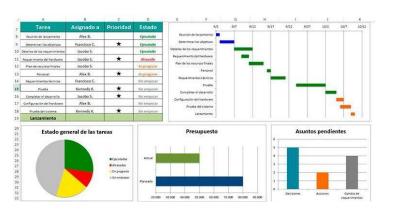


Cómo representar la información

1.- Tableros de control



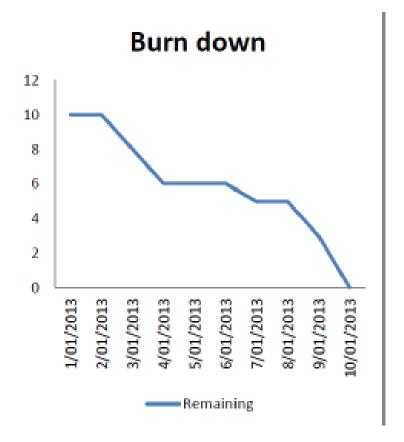


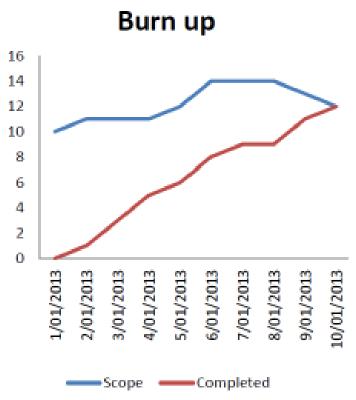




Cómo representar la información

2.- Radiadores de información

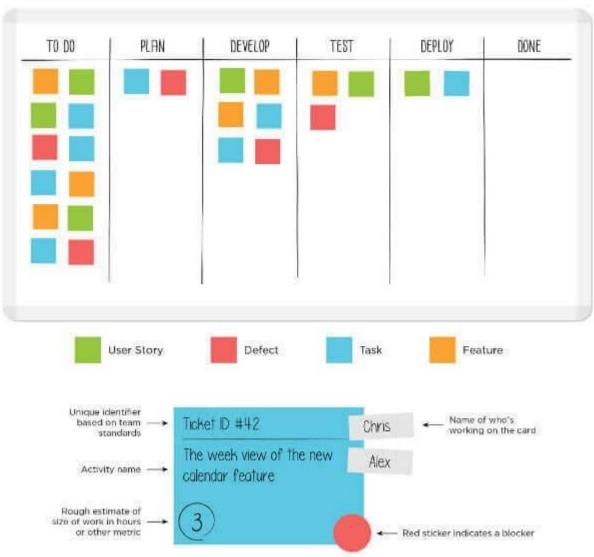






Cómo representar la información

3.- Controles visuales





Tener en cuenta: Entrega

Una *entrega* efectiva del proyecto involucra:

- Que los proyectos contribuyan (y sigan contribuyendo) a los objetivos y al avance de la estrategia.
- Que el proyecto MATERIALICE los resultados para los que fueron creados
- Que los beneficios del proyecto se obtengan en el plazo en el que fueron planificados.
- Que el equipo del proyecto tenga una clara comprensión de los requisitos.
- Que los interesados acepten y estén satisfechos con los entregables del proyecto.



Enfoques Predictivos: Curva S

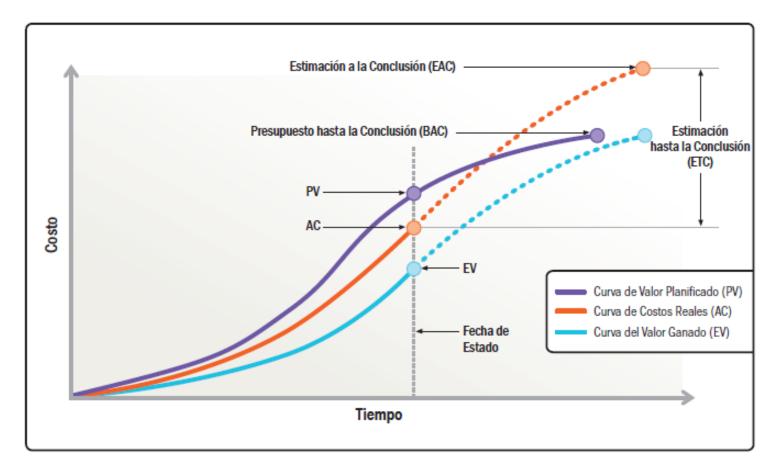
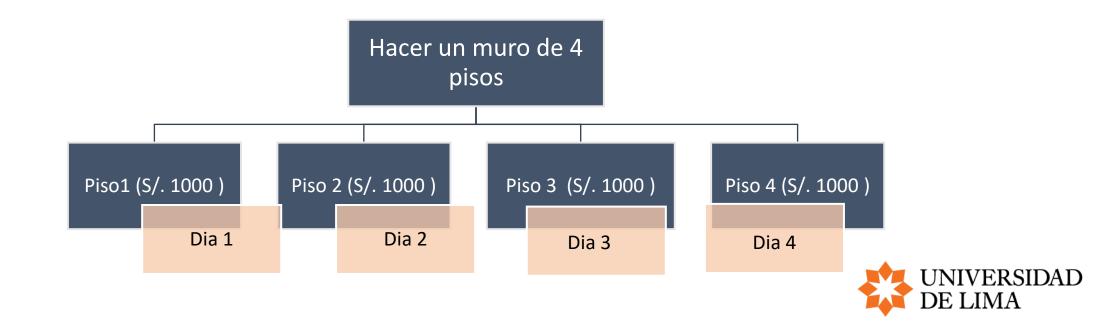


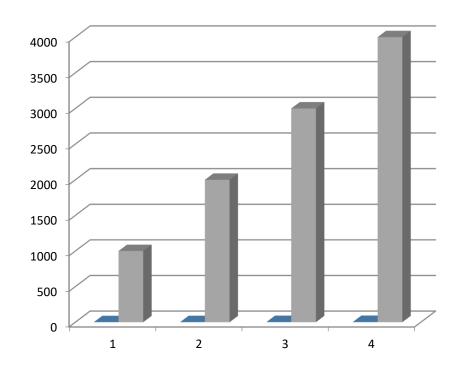
Gráfico 2-26. Pronóstico de Estimación a la Conclusión y Estimación hasta la Conclusión



Ejercicio Gestion del Valor Ganado, proyecciones, índice de desempeño

Es una técnica de medición del desempeño que integra la medición del alcance, cronograma y costo de un proyecto. Esta técnica requiere contar con líneas de base integradas, contra las cuales se pueda medir el desempeño del proyecto.





Planificado: avanzar 1 base cada día.

Real: al final del día 3:

Base 1 : Terminado S/.1000

Base 2: Terminado S/.1200

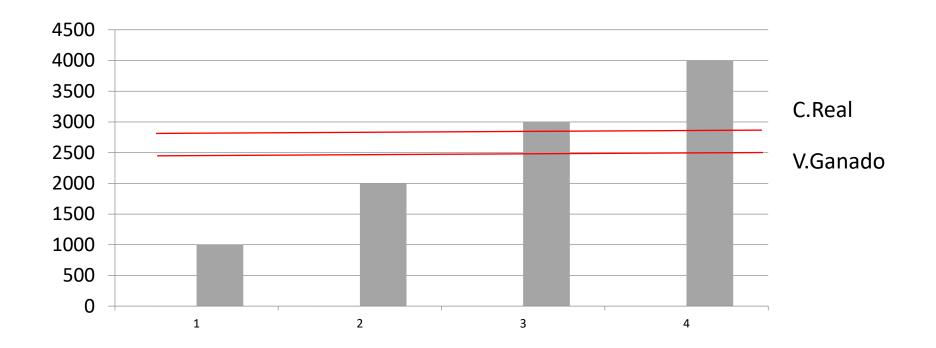
Base 3 : al 50% S/. 600

Base 4: No Iniciado

Lo que debió costarme

Valor Ganado: Todo lo terminado = 1000 + 1000 + 500 = 2500.



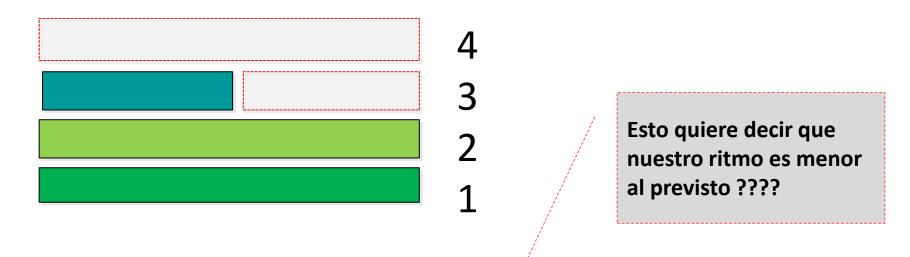


Valor Ganado: Todo lo terminado Planificado = 1000 + 1000 + 500 = 2500.

Costo Real: todo lo terminado al costo real: 2800

Valor Planeado: valor estimado del trabajo que debio hacerse, 3000





Analizando estos datos en el tiempo: CRONOGRAMA:

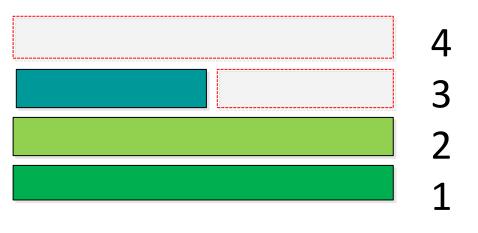
Al 3er día debimos ejecutar S/.3000 pero nuestro valor ganado, es S/.2,500 (ya que sólo hemos podido terminar la mitad del tercer bloque).

SPI = Valor Ganado / PV : = 2500 / 3000 = 0.833

Quiere decir que estamos avanzando a un ritmo de 83.3% con respecto a lo planificado.

SV = Valor Ganado - PV = 2500 - 3000 = -500





Esto quiere decir que estamos facturando por un valor de S/.2500 pero nuestros costos son de S/.2800.

La relación entre el Valor Ganado y los costos Reales se llama Índice de Performance en los Costos.

Analizando estos datos en el COSTO: PRESUPUESTO:

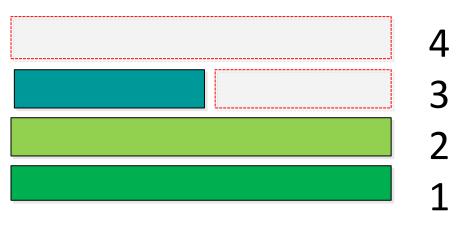
Al 3er día, debimos ejecutar S/. 3000 pero nuestro costo acumulado es de S/. 2800 y solamente hemos avanzado por un valor ganado de S/.2500.

CPI = Valor Ganado / AC = 2500 / 2800 = 0.893

Quiere decir que por cada sol que ponemos recibimos 0.893. O visto de otra manera, para construir una cisterna por un monto de S/.2500 hemos gastado S/.2800.

CV = Valor Ganado - AC = 2500 - 2800 = -300





estamos facturando por un valor de S/.2500 pero nuestros costos son de S/.2800.
La relación entre el Valor Ganado y los costos Reales se llama Índice de Performance en los Costos.

Analizando estos datos en el FUTURO: PROYECCION

Al 3er día, debimos ejecutar S/. 3000 pero nuestro costo acumulado es de S/. 2800 y solamente hemos avanzado por un valor ganado de S/.2500.

CPI = Valor Ganado / AC = 2500 / 2800 = 0.893

Si es que continuamos con la misma tendencia, podemos proyectar que nuestro costo final en lugar de ser S/.4000 será de 4000 / 0.893 = S/.4,480. El valor S/.4,480 se le llama "Estimate at Completion" (EAC).

Basado en el rendimiento pasado, el proyecto se excederá por S/. 480 del presupuesto planeado



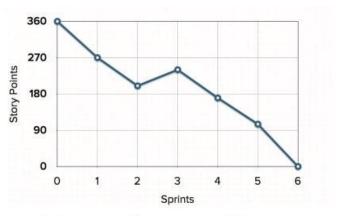
Resumen de indicadores

Indicador	Cálculo	Resultado	Interpretación
PV	PV	3,000	Es el presupuesto autorizado asignado al trabajo planificado que debe hacerse respecto de una actividad. Es el costo presupuestado del trabajo planificado
EV	EV	2500	Es el valor del trabajo completado expresado en términos del presupuesto aprobado asignado a dicho trabajo. Es el costo presupuestado del trabajo realizado.
AC	AC	2800	Es el Costo Real del Trabajo Realizado. Son costos totales incurridos y registrados para llevar a cabo un trabajo.
BAC	Sumatoria	4000	Es la suma de todos los valores del presupuesto establecidos para el trabajo que se realizara en un proyecto. También se llama Presupuesto a la terminación, presupuesto final o presupuesto a terminación
CV	EV - AC	-300	Relación de rendimiento de avance físico para los costos incurridos.
СРІ	EV / AC	0.893	Indicador de qué tan eficiente somos en el uso del presupuesto. CPI <1 equivale que el trabajo ejecutado es menor al previsto, estamos en sobre costo.
SV	EV -PV	-500	Indica si un proyecto está atrasado o adelantado respecto del cronograma.
SPI	EV / PV	0.833	Indicador de que tan eficiente somos en el uso del tiempo. SPI < 1 equivale a que el trabajo ejecutado es menor a lo previsto
EAC	BAC / CPI	S/. 4,480	Es el costo total previsto de una actividad del cronograma, cuando se complete el alcance definido del trabajo.
VAC	BAC - EAC	-S/. 480	Variación a la conclusión indica cuánto por encima o por debajo del presupuesto se estará al final del proyecto



Enfoques Agiles : Burndown

- Es una manera de saber cómo se están realizando los avances en cada sprint.
- El ScrumMaster debe actualizar este gráfico al finalizar cada sprint.
- El eje horizontal del burndown chart muestra los sprints.
- o El **eje vertical** muestra la cantidad de **trabajo pendiente** por realizar al inicio de cada sprint.
- La pendiente de la curva ayuda a ver la velocidad del equipo y permite al Producto Owner hacer previsiones.
- Puede aplicar a un reléase o a varios y también a tareas dentro del sprint.



Burndown Chart

Enfoques Agiles : Burndown

Otra manera de representarlo es añadiendo una línea de "trabajo ideal".



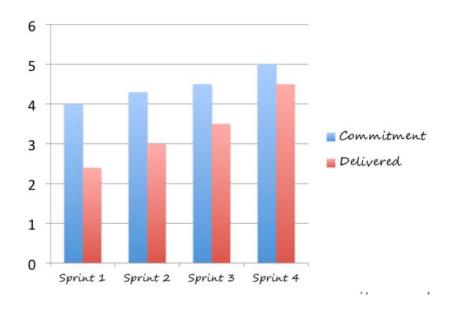


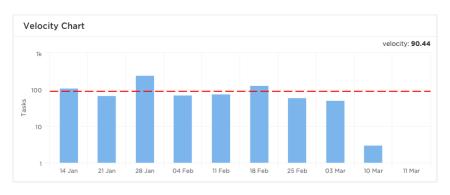


Enfoques Agiles : Velocidad

- El objetivo es ver la evolución de la velocidad del equipo a lo largo de las iteraciones.
- Muestra por iteración los puntos de esfuerzo estimado estimados del equipo así como los realmente logrados al finalizar la iteración.
- No se debe utilizar para evaluar el rendimiento de diferentes equipos, se debe limitar al mismo equipo.
- En el eje X se representan las iteraciones.
- En el eje Y se representa el esfuerzo, siendo lo más extendido el uso de puntos de esfuerzo (también podrían utilizarse horas, días-hombre, etc.).
- Ayudan a predecir sobre la capacidad del equipo.
- Ayuda a anticipar problemas (la velocidad baja)
- La velocidad del equipo puede calcularse en base al promedio de los story poinst completados y esta velocidad debería crecer en el tiempo.

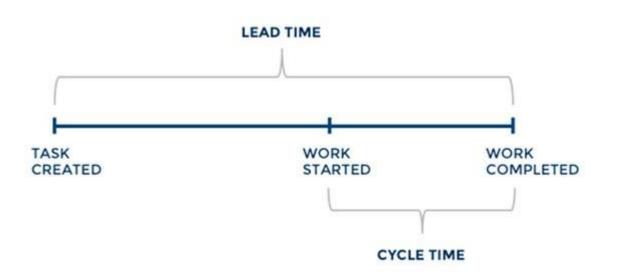
VELOCITY CHART

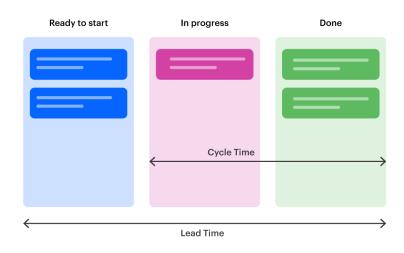




Enfoques Agiles : Lead Time

- Mide el tiempo total desde el momento en que una historia ingresa al sistema (en el backlog), hasta que se completa como parte de un sprint o se lanza a los clientes.
- Mide el tiempo total para que un requisito se realice y comience a ganar valor.
- o Es importante porque mide todo el sistema ágil de extremo a extremo. Reducir el tiempo de entrega significa que todo el proceso desarrollo se está volviendo más eficiente.







Realizar el estatuds de avance de su proyecto.

Valor Ganado Burndownchar



Gracias



