

## **Ingeniería de Software I**

### **Taller de Diagrama de CUS**

#### **Caso de estudio 1:**

Una empresa gestiona un conjunto de inmuebles, que administra en calidad de propietaria. Cada inmueble puede ser bien un local (local comercial, oficinas, etc.), un departamento o bien un edificio que a su vez tiene departamentos y locales.

Como el número de inmuebles que la empresa gestiona no es un número fijo, la aplicación debe permitir tanto introducir inmuebles nuevos, así como darlos de baja, modificarlos y consultarlos. Asimismo, que una empresa administre un edificio determinado no implica que gestione todos sus departamentos y locales, por lo que la aplicación también deberá permitir introducir nuevos departamentos o locales, darlos de baja, modificarlos y hacer consultas sobre ellos.

Cualquier persona que este en una nómina, un aval bancario, un contrato de trabajo o venga avalado por otra persona puede alquilar el edificio completo o alguno de los departamentos o locales que no estén ya alquilados, y posteriormente desalquilarlo. Por ello, deberán poder ser dados de alta, si son nuevos inquilinos, con sus datos correspondientes (nombre, DNI, edad, sexo, ...), poder modificarlos, darlos de baja, consultarlos, etc. La aplicación ofrece acceso web para que un inquilino puede modificar o consultar sus datos, pero no darse de baja o de alta. Para la realización de cualquiera de estas operaciones es necesaria la identificación por parte del inquilino.

#### **Caso de estudio 2:**

Se desea diseñar el software necesario para una red bancaria provista de cajeros automáticos (ATMs), que serán compartidos por un consorcio de bancos. Cada banco dispone de una serie de servidores, provistos de software propio, que llevan la información sobre sus cuentas y procesa las transacciones que actúan sobre dichas cuentas. A estos servidores están conectados las estaciones de cajero, que son propiedad del banco y en las que operan cajeros humanos, que pueden crear cuentas e introducir transacciones sobre ellas.

Los cajeros automáticos aceptan tarjetas de crédito, interaccionan con el usuario, se comunican con un ordenador central para llevar a cabo las transacciones, entregan dinero en efectivo al usuario e imprimen recibos. El sistema llevará el registro de las transacciones efectuadas, cumplirá características aceptables de seguridad y manejará accesos concurrentes a la misma cuenta.

El costo de desarrollo de la parte compartida del sistema se dividirá entre los bancos que forman parte del consorcio en función del número de los bancos que forman parte del consorcio en función del número de clientes provistos de tarjetas de crédito