Introducción a las Redes Neuronales

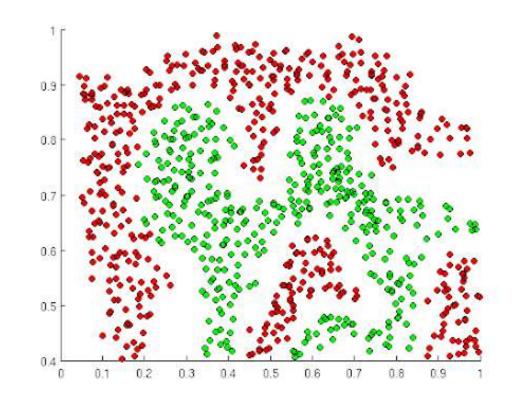


Limitantes en la Regresión

- Pueden ser inflexibles
 - Podemos compensar con polinomios, pero hasta un punto
 - Terminamos con demasiadas variables de entrada

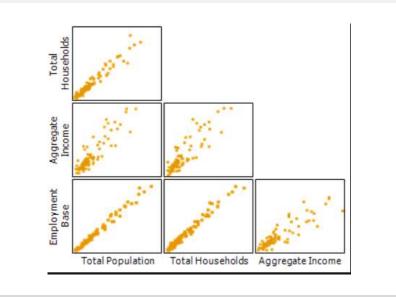
Por ejemplo con para 100 features, si los transformáramos a términos cuadráticos, tenemos ahora 4950 features.

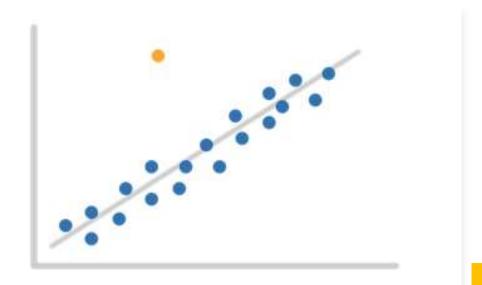
$$\frac{n!}{(n-r)!\,r!} = \binom{100}{2} = 4950$$



Limitantes en la Regresión

- Asume que las variables independientes son también independientes entre si (no son colineales)
- Outliers

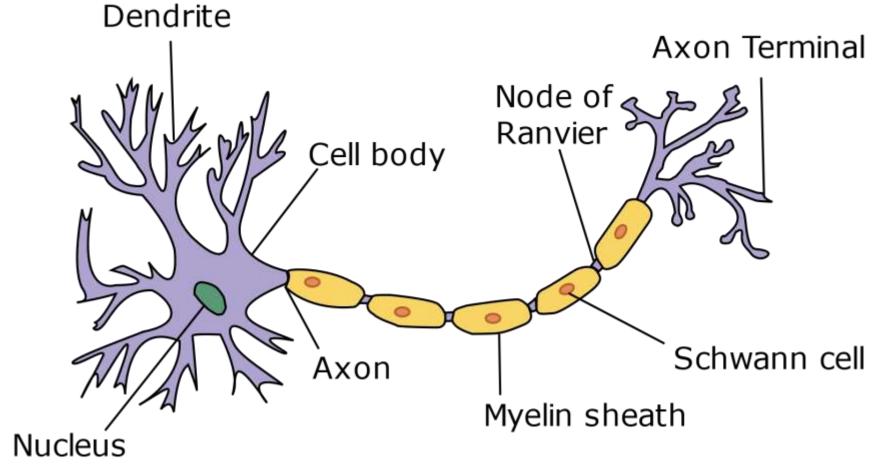






Redes Neuronales

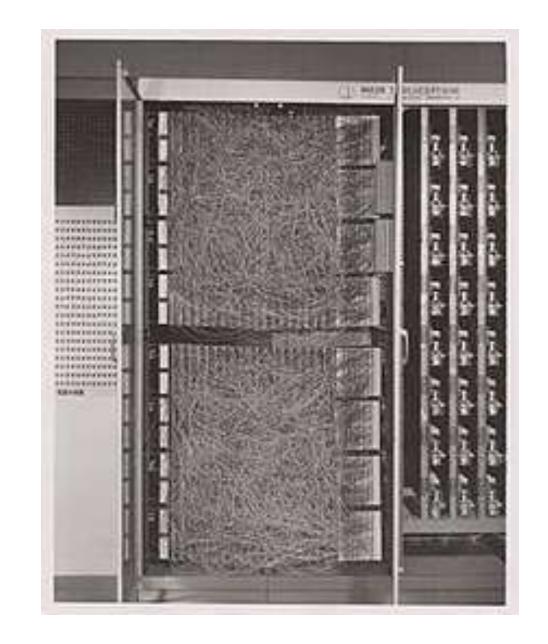
La Neurona

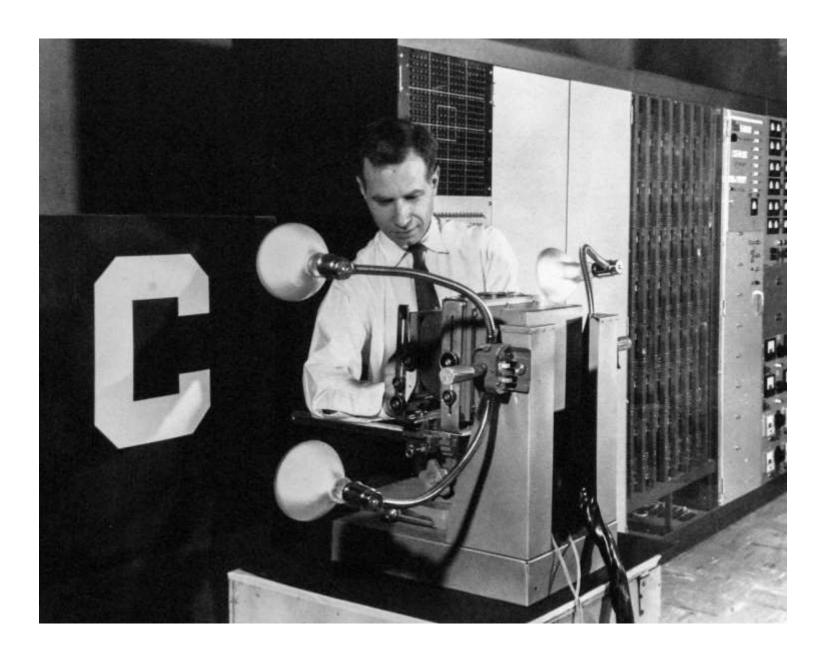


Fuente: https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Neuron.svg

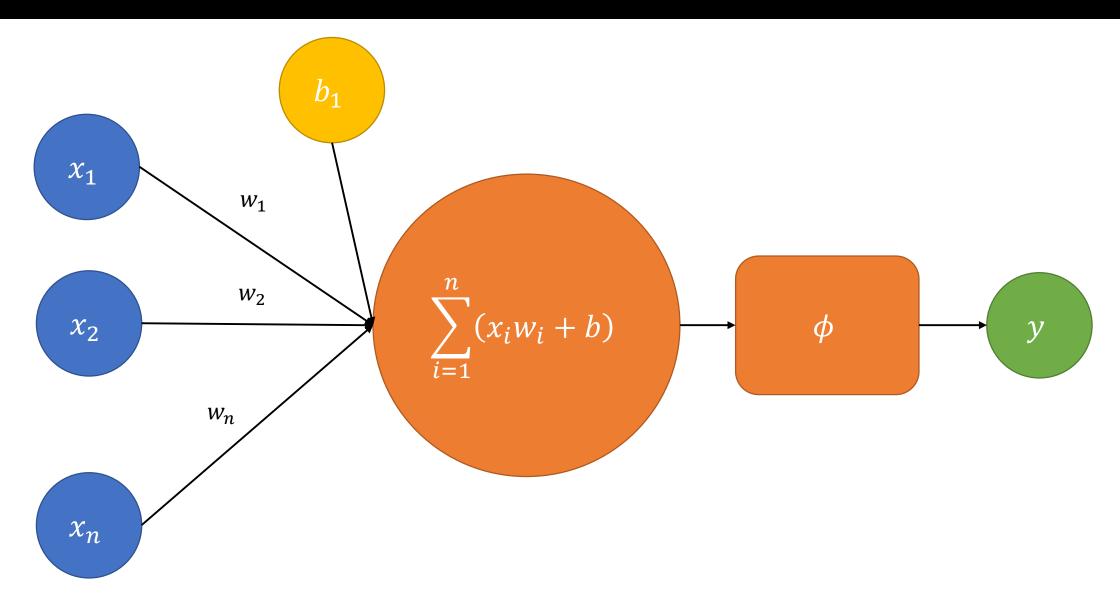
Historia del Perceptrón

- Creado por Frank
 Rosenblatt en 1957
- Originalmente ideado para ser una máquina
- Reconocimiento de imágenes
- Fotodetectores y potenciómetros y motores



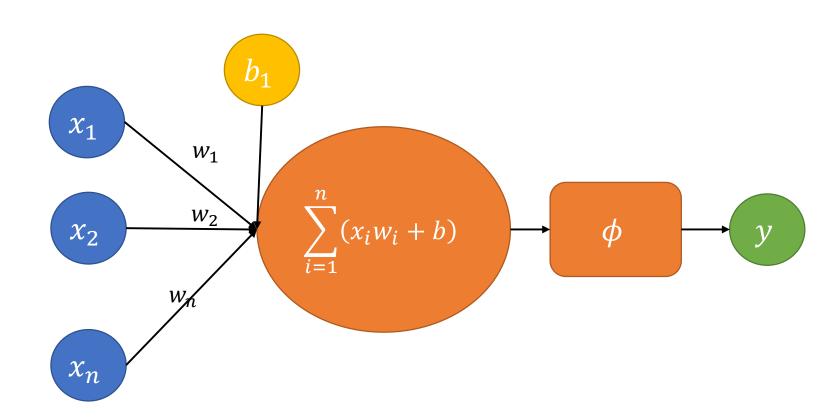


Perceptrón



Partes del Perceptrón

- 1) Entrada
- 2) Pesos
- 3) Bias (cesgo o umbral)
- 4) Sumatoria
- 5) Función de Activación
- 6) Salida



Cómo funciona

• Realizamos una suma ponderada de las entradas, los pesos y el bias

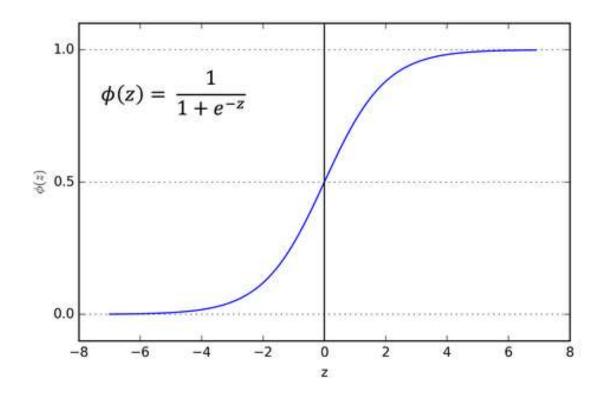
$$SumaPonderada = \sum_{i=1}^{n} x_i w_i + b$$

Aplicamos una función de activación

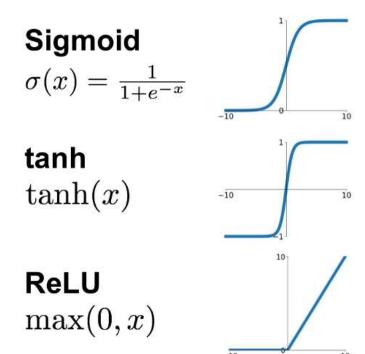
 $\phi(SumaPonderada)$

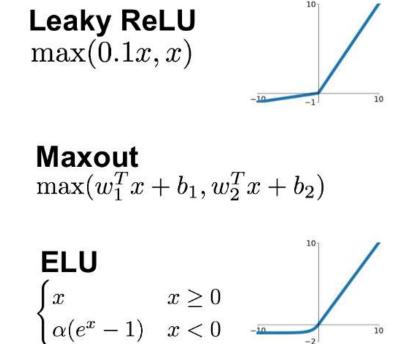
Función de Activación

- También conocido como función de transferencia
- Usado para determinar la salida de la neurona
- No necesariamente debe ir de 0 a 1
- Hay muchas



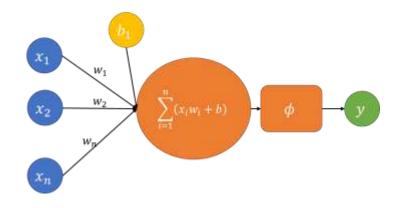
Funciones de Activación





Toman un valor de entrada y aplican una transformación no lineal

Perceptrón

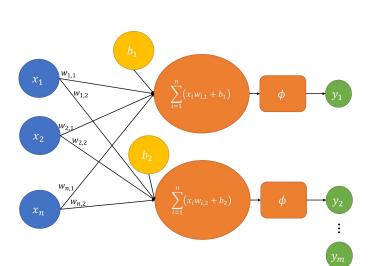


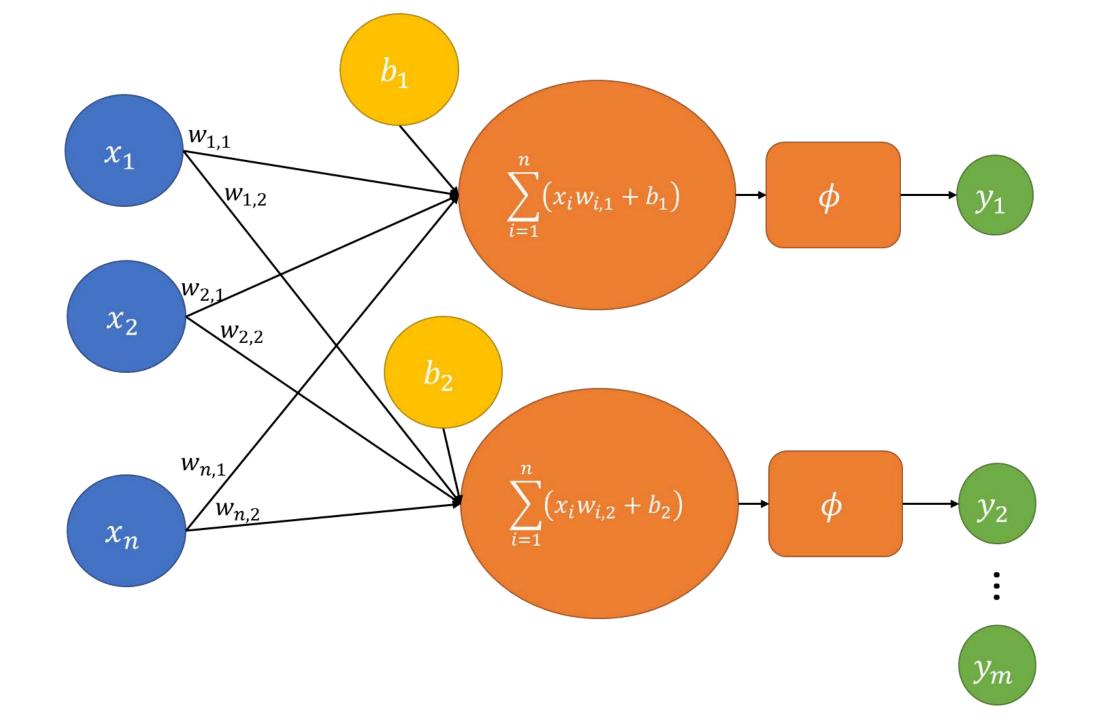
Matemáticamente:

$$y = \phi \left(\sum_{i=1}^{n} x_i w_i + b \right)$$

Si tenemos varias salidas...

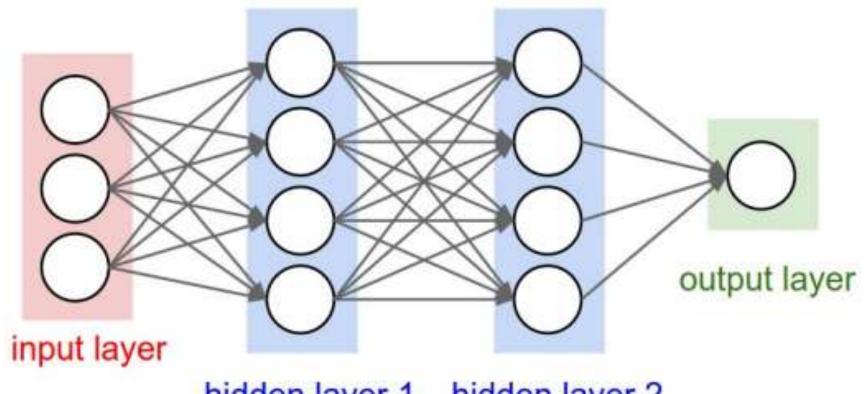
$$y_k = \phi\left(\sum_{i=1}^n x_i w_{i,k} + b_k\right)$$





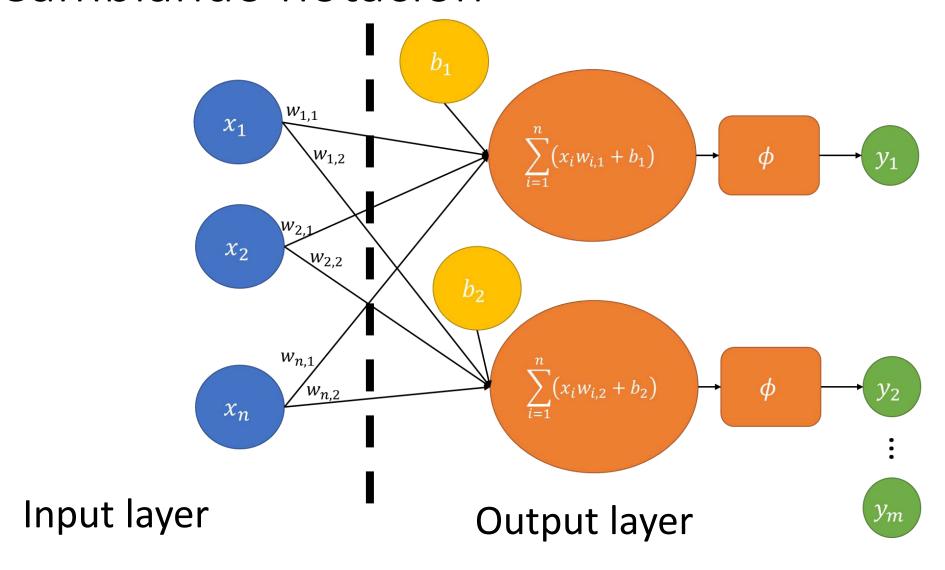
Perceptrón Multicapa Feed Forward Neural Network

Agregando capas

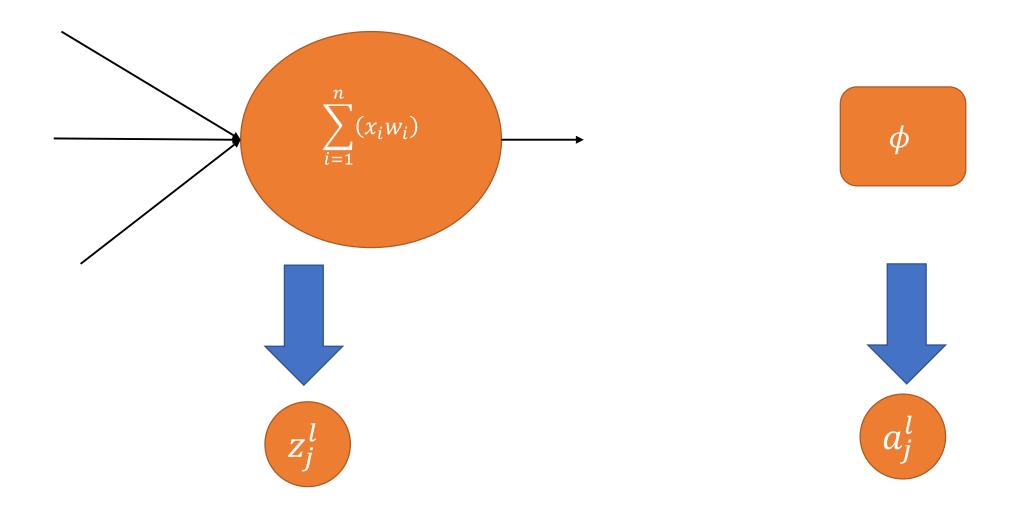


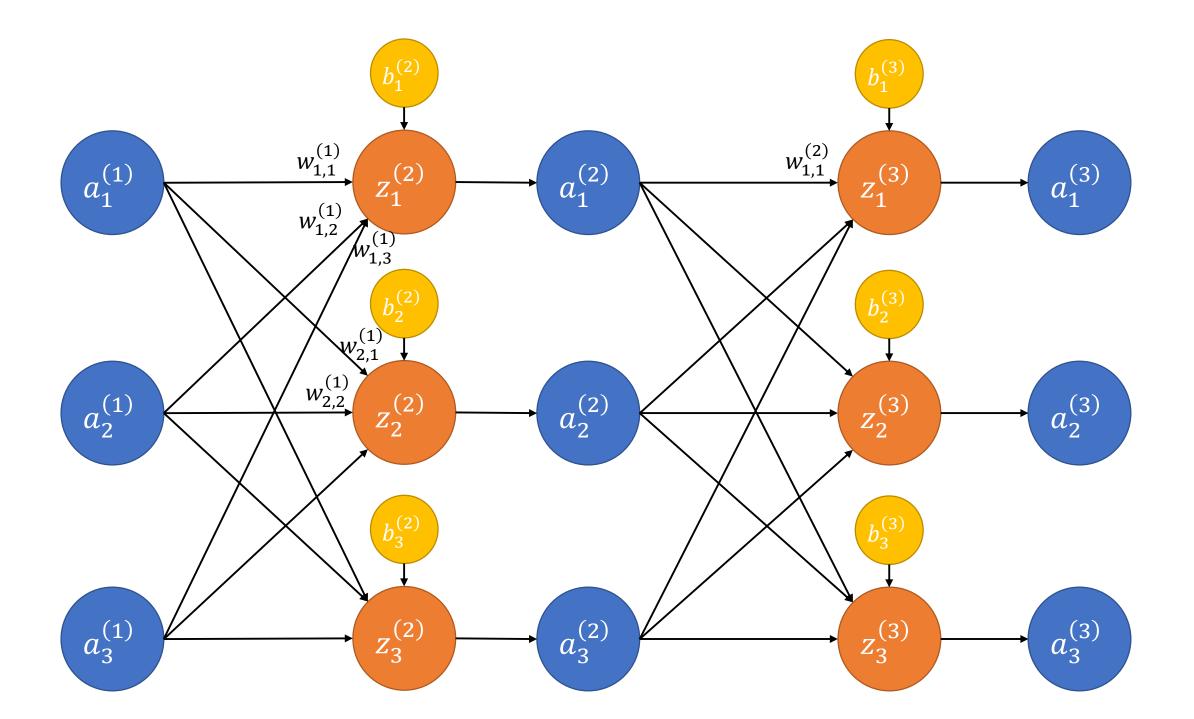
hidden layer 1 hidden layer 2

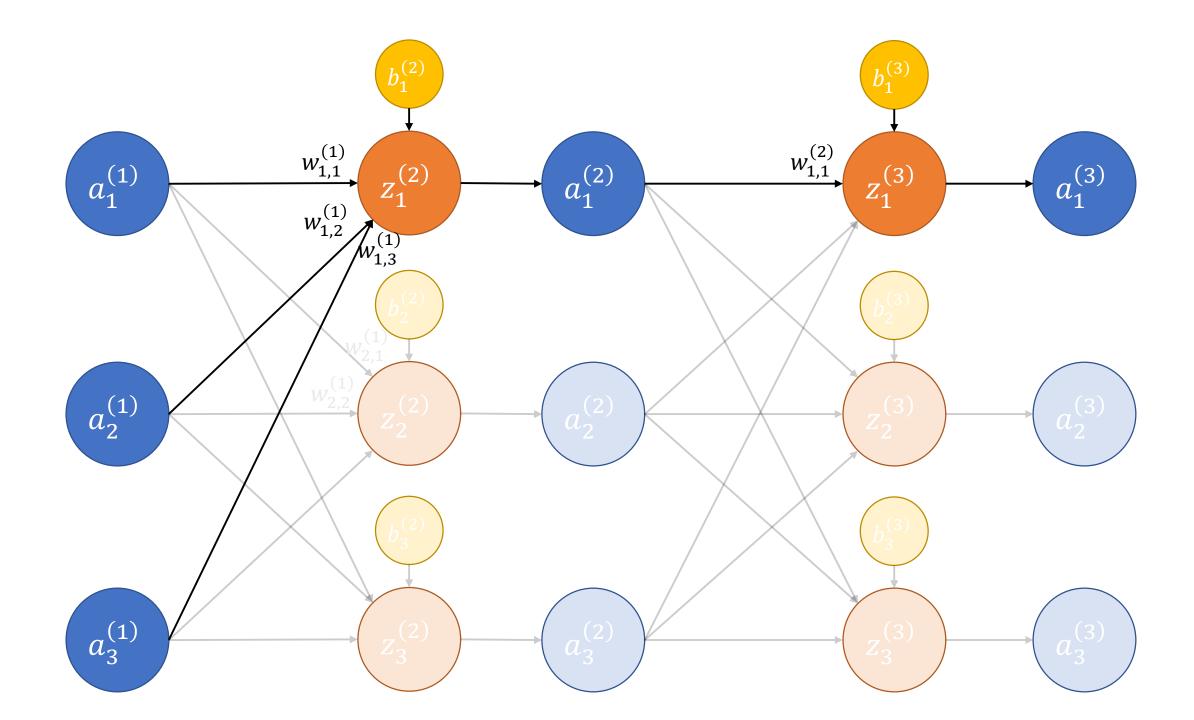
Cambiando notación

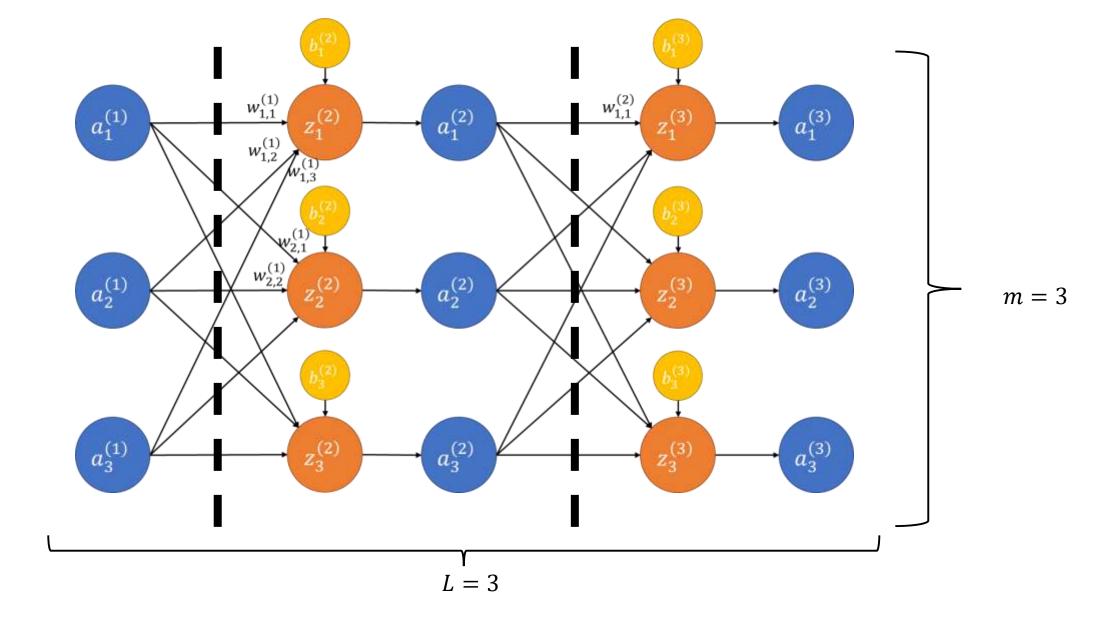


Cambiando notación









Input layer

Hidden layer

Output layer

Notación Matemática

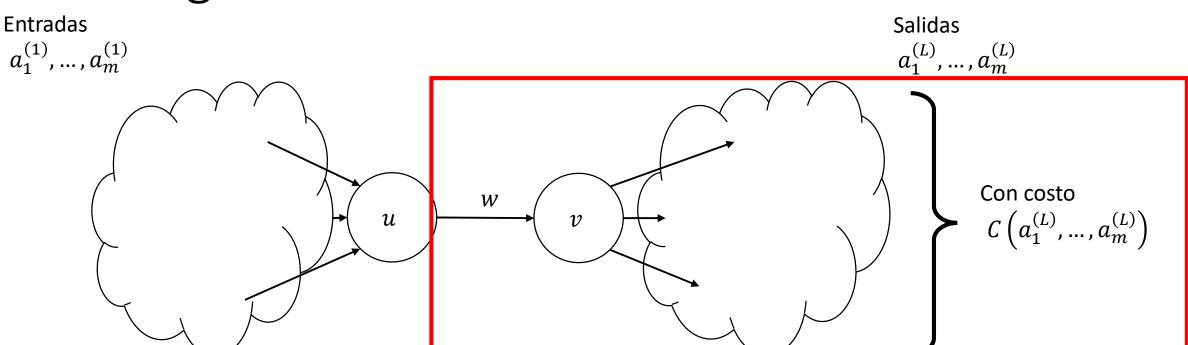
- L número de capas en la red donde la capa 1 es la capa de entrada y la capa L es la capa de salida
- m el "ancho" de la red (puede variar de capa en capa)
- $w_{j,k}^l$ el peso de la conexión entre la k-esima unidad de la capa l-1 hacia la j-esima unidad de la capa l
- b_i^l "bias" de la j-esima unidad de la capa l
- $z_j^l = \sum_k w_{j,k}^l a_k^{l-1} + b_j^l$ suma ponderada de los inputs de j en la capa l
- $a_j^l = \phi(z_j^l)$ "Activación" de la unidad j en la capa l donde ϕ es la "función de activación"

Entrenando la red neuronal

Nuestro Objetivo

- Los parámetros que queremos encontrar en la red son
 - $w_{j,k}^l$ los pesos
 - b_i^l los bias
- Problema de optimización
- Gradient Descent
- Debemos primero encontrar la gradiente para mover los valores

Idea general



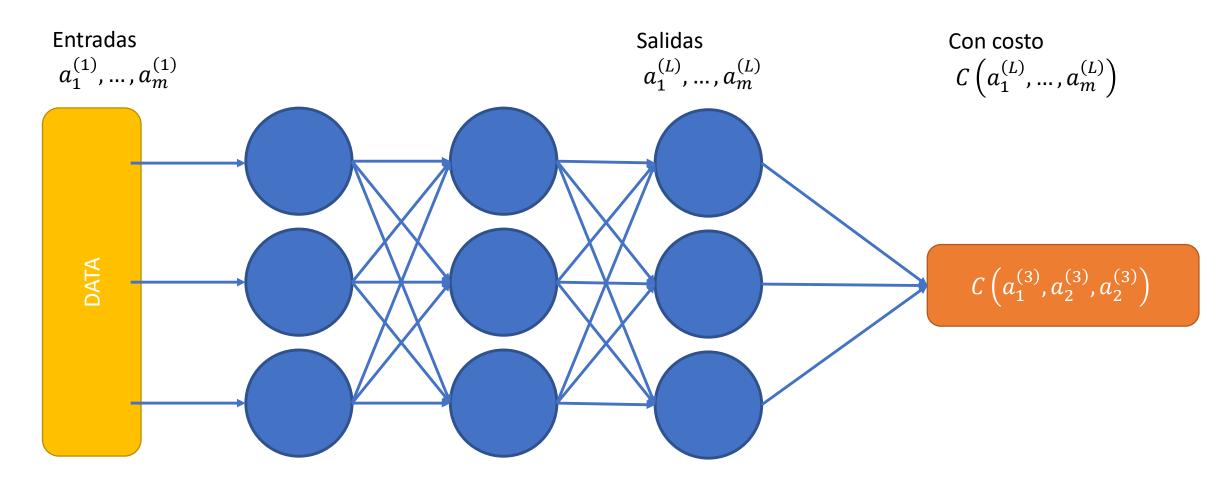
Para optimizar los pesos y bias en una red, usamos el gradient descent.

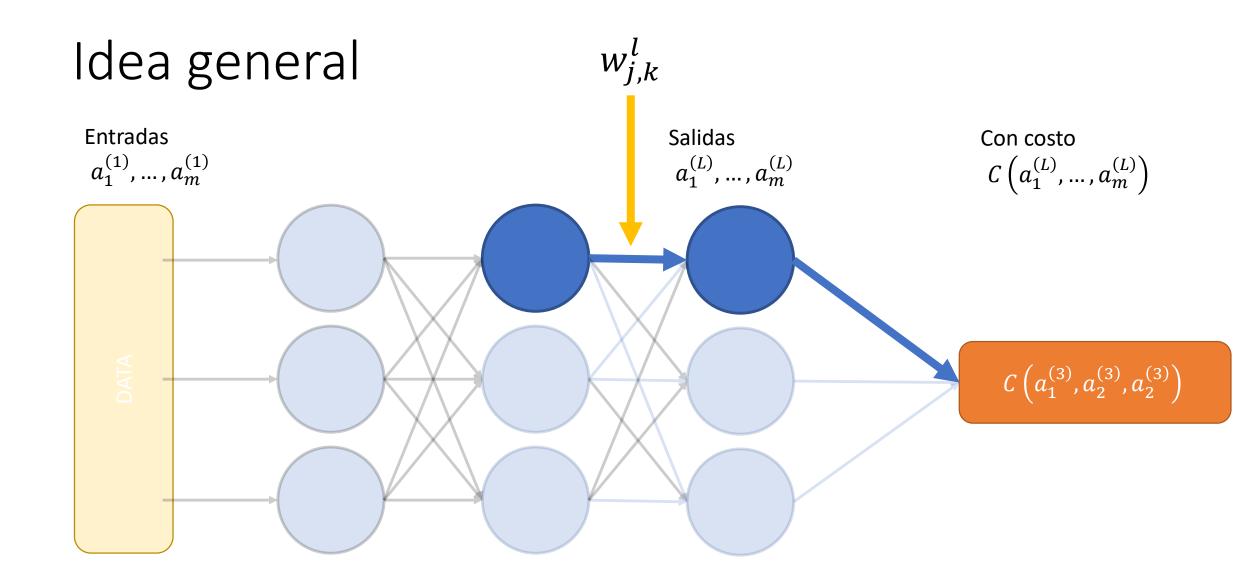
$$w_{nuevo} = w_{antiguo} - LearningRate * \frac{\partial C}{\partial w}$$

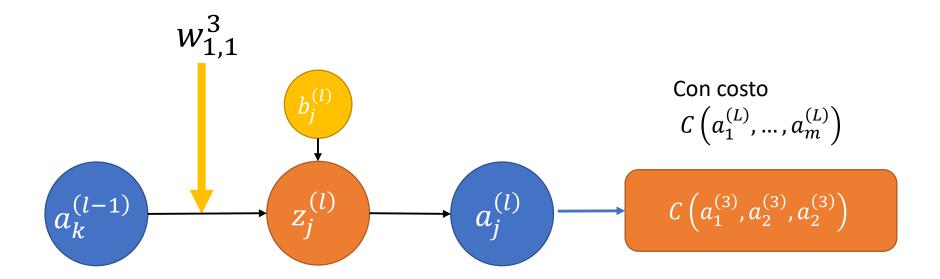
Para ello, debemos usar la regla de la cadena y encontrar la gradiente

$$\frac{\partial C}{\partial w} = \frac{\partial C}{\partial v} \cdot \frac{\partial v}{\partial w}$$

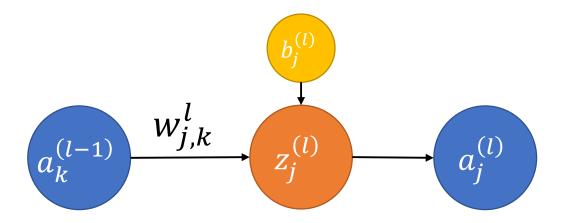
Idea general







$$z_j^l = \sum_k w_{j,k}^l a_k^{l-1} + b_j^l$$
$$a_j^l = \phi(z_j^l)$$



$$z_j^l = \sum_k w_{j,k}^l a_k^{l-1} + b_j^l$$
$$a_j^l = \phi(z_j^l)$$

Derivada de peso

$$\frac{\partial C}{\partial w_{i,k}^{(l)}} = \frac{\partial C}{\partial z_i^{(l)}} \cdot \frac{\partial z_j^{(l)}}{\partial w_{i,k}^{(l)}} = \frac{\partial C}{\partial z_i^{(l)}} \cdot a_k^{l-1}$$

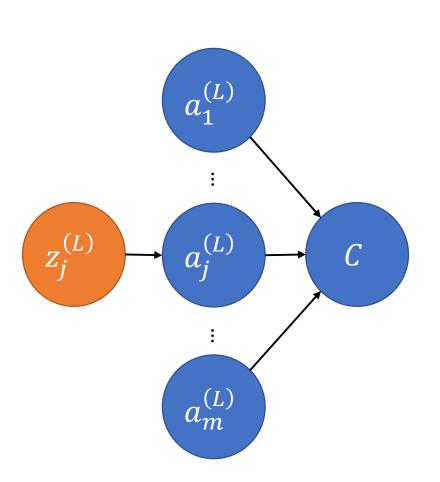
Derivada de bias

$$\frac{\partial C}{\partial b_j^{(l)}} = \frac{\partial C}{\partial z_j^{(l)}} \cdot \frac{\partial z_j^{(l)}}{\partial b_j^{(l)}} = \frac{\partial C}{\partial z_j^{(l)}} \cdot 1$$

Podemos obtener $\frac{\partial C}{\partial w_{j,k}^{(l)}}$ y $\frac{\partial C}{\partial b_j^{(l)}}$ si es que conocemos $\delta_j^l \coloneqq \frac{\partial C}{\partial z_j^{(l)}}$

Conocido también como "gradiente local"

Gradiente local en la capa de salida



•
$$a_j^L = \phi(z_j^L)$$

• La gradiente local para la capa de salida:

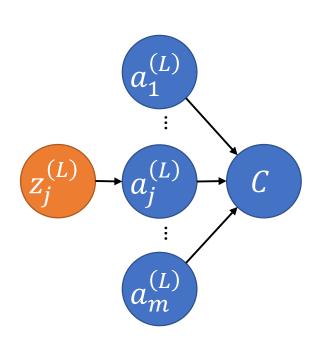
•
$$\delta_j^L = rac{\partial C}{\partial z_j^{(L)}}$$
 por definición

•
$$\frac{\partial C}{\partial z_j^{(l)}} = \frac{\partial C}{\partial a_j^{(L)}} \cdot \frac{\partial a_j^{(L)}}{\partial z_j^{(L)}}$$
 regla cadena

$$\bullet = \frac{\partial C}{\partial a_i^{(L)}} \cdot \phi' \left(z_j^{(L)} \right)$$

regla cadena

Gradiente local en la capa de salida



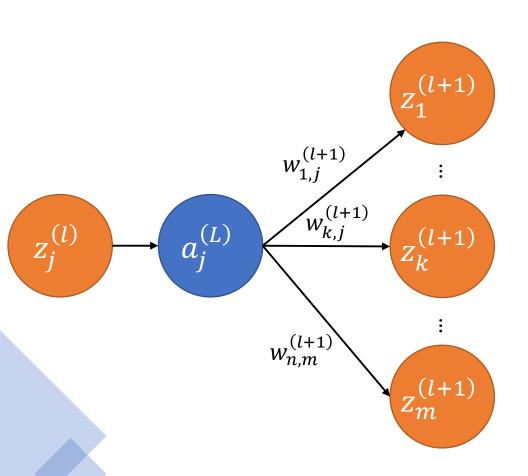
•
$$\frac{\partial C}{\partial a_i^{(L)}} \cdot \phi' \left(z_j^{(L)} \right)$$

- $\frac{\partial C}{\partial a_i^{(L)}}$ depende de la función de costo.
- Si usamos la función mínimos cuadrados:

•
$$C\left(a_1^{(L)}, \dots, a_m^{(L)}\right) = \sum_{k=1}^m \left(y_k - a_k^{(L)}\right)^2$$

$$\bullet \frac{\partial C}{\partial a_j^{(L)}} = a_j^{(L)} - y_j$$

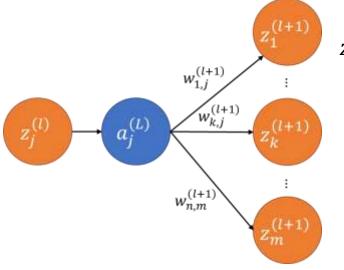
Gradiente local en capa oculta



$$z_k^{l+1} = \sum_{r} w_{r,k}^{l+1} a_r^l + b_k^{l+1}$$
$$a_j^l = \phi(z_j^l)$$

Nuevamente, debemos encontrar δ_j^l

Gradiente local en capa oculta



$$z_{k}^{(l+1)} = \sum_{r} w_{r,k}^{l+1} a_{r}^{l} + b_{k}^{l+1}$$

$$a_{j}^{l} = \phi(z_{j}^{l})$$

$$\delta_j^l = \frac{\partial C}{\partial z_j^{(l)}}$$

por definición de la gradiente local

$$\delta_j^l = \frac{\partial C}{\partial z_j^{(l)}}$$

$$= \frac{\partial C}{\partial a_j^{(l)}} \cdot \frac{\partial a_j^{(l)}}{\partial z_j^{(l)}}$$

por la regla cadena

$$= \left(\sum_{k} \frac{\partial c}{\partial z_{k}^{(l+1)}} \cdot \frac{\partial z_{k}^{(l+1)}}{\partial a_{j}^{(l)}} \right) \cdot \phi'(z_{j}^{l}) \text{ por la regla cadena}$$

$$= \phi'(z_{j}^{l}) \cdot \sum_{k} \delta_{k}^{l+1} \cdot w_{k,j}^{l+1}$$
 por la definic

$$= \phi'(z_j^l) \cdot \sum_k \delta_k^{l+1} \cdot w_{k,j}^{l+1}$$

por la definición de gradiente local δ_k^{l+1}

Resumiendo

Para todos los pesos y bias

$$\frac{\partial C}{\partial w_{j,k}^{(l)}} = \delta_j^l \cdot a_k^{l-1} \qquad \qquad \frac{\partial C}{\partial b_j^{(l)}} = \delta_j^l$$

Donde la gradiente local δ_i^l es

$$\delta_{j}^{l} = \begin{cases} \phi'\left(z_{j}^{(L)}\right) \cdot \frac{\partial \mathcal{C}}{\partial a_{j}^{(L)}} \text{si es la capa de salida} \\ \phi'\left(z_{j}^{l}\right) \cdot \sum_{k} \delta_{k}^{l+1} \cdot w_{k,j}^{l+1} \text{si es una capa oculta} \end{cases}$$

Pasando Todo a Matrices

Suma ponderada

$$z^{(l)} = \left(z_1^{(l)}, \dots, z_m^{(l)}\right)$$

$$= \left(\sum_{k=1}^{m} w_{1k}^{(l)} a_k^{(l-1)} + b_1^{(l)}, \dots, \sum_{k=1}^{m} w_{mk}^{(l)} a_k^{(l-1)} + b_m^{(l)}\right)$$

$$= w^{(l)}a^{(l-1)} + b^{(l)}$$

Pasando Todo a Matrices

Función de Activación

$$a^{(l)} = \left(a_1^{(l)}, \dots, a_m^{(l)}\right)$$
$$= \left(\phi\left(z_1^{(l)}\right), \dots, \phi\left(z_m^{(l)}\right)\right)$$
$$= \phi(z^{(l)})$$

Pasando Todo a Matrices

Gradiente Local a la salida

$$\delta^L = \left(\delta_1^{(L)}, \dots, \delta_m^{(L)}\right)$$

$$= \left(\frac{\partial C}{\partial a_1^{(L)}} \cdot \phi'\left(z_1^{(L)}\right), \dots, \frac{\partial C}{\partial a_m^{(L)}} \cdot \phi'\left(z_m^{(L)}\right)\right)$$

$$= \nabla_{a^{(L)}} C \cdot \phi'(z^{(L)})$$

Pasando Todo a Matrices

Gradiente Local en una capa oculta

$$\delta^l = \left(\delta_1^{(l)}, \dots, \delta_m^{(l)}\right)$$

$$= \left(\phi'\left(z_{1}^{(l)}\right) \cdot \sum_{k} \delta_{k}^{l+1} \cdot w_{k,1}^{l+1}, \dots, \phi'\left(z_{m}^{(l)}\right) \cdot \sum_{k} \delta_{k}^{l+1} \cdot w_{k,m}^{l+1}\right)$$

$$=\phi'(z^{(l)})\odot(w^{(l+1)})^T\delta^{l+1}$$

Backpropagation

Algoritmo de Backpropagation resumido

Tomamos un item (x, y) del dataset

- 1) Definimos la activación de la capa de entrada como $a^{(1)} = x$
- 2) Para cada capa realizar feed forward
- 3) Calcular la gradiente local para la salida
- 4) Realizar backpropagation de las gradientes locales para las capas ocultas
- 5) Retornar las derivadas parciales de pesos y bias

1) Inicializar

- Definimos la activación de la capa de entrada
 - $\bullet \ a^{(1)} = x_i$
 - x_i es el i-ésimo item de nuestro dataset de tamaño n
- Inicializamos los pesos $w^{(l)}$ y bias $b^{(l)}$
 - Puede ser 0
 - Puede ser aleatorio

2) Feed Forward

- Realizamos el cálculo de nuestra predicción
- Para cada capa:

$$z^{(l)} = w^{(l)}a^{(l-1)} + b^{(l)}$$
$$a^{(l)} = \phi(z^{(l)})$$

- Hasta llegar a la capa de la salida $a^{(L)}$
- Determinamos nuestro costo por item y el costo promedio

$$C^{(i)} = \frac{1}{2} (y_i - a^{(L)})^2$$

$$C = \frac{1}{b} \sum_{i=1}^{b} C^{(i)}$$

3 y 4) Backpropagation

• La gradiente "promedio" por cada item

$$\frac{\partial C}{\partial w^{(l)}} = \frac{1}{b} \sum_{i=1}^{b} \frac{\partial C^{(i)}}{\partial w^{(l)}}$$

$$\frac{\partial C}{\partial b^{(l)}} = \frac{1}{b} \sum_{i=1}^{b} \frac{\partial C^{(i)}}{\partial b^{(l)}}$$

5) Determinar los nuevos pesos y bias

• Determinar los nuevos pesos y bias (update rule)

$$w^{(l)} \leftarrow w^{(l)} - \eta \frac{\partial C}{\partial w^{(l)}}$$

$$b^{(l)} \leftarrow b^{(l)} - \eta \frac{\partial C}{\partial b^{(l)}}$$

Variantes

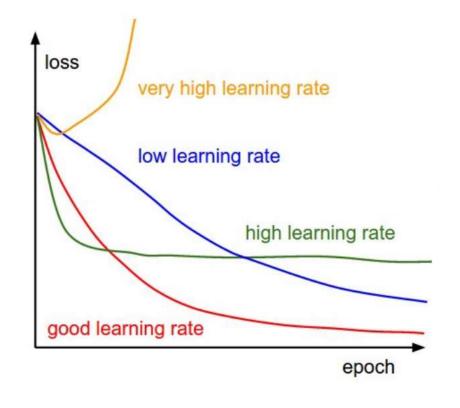
- Batch GD b = n
- Mini-batch GD b < n (usualmente 20 a 100)
- Stochastic GD b=1
- η el learning rate puede ser fijo
- Puede ser adaptativo
- Con momentum

Problemas

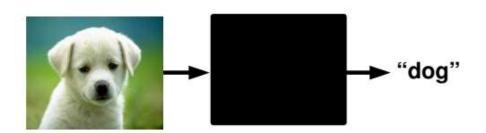
 Si el modelo es muy complejo es propenso al overfitting

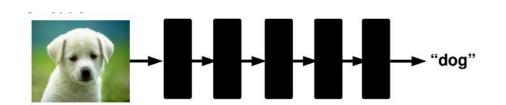
Solución

- Reducir el número de capas ocultas
- Regularización
- Early stopping



Deep?





Conclusiones

Redes Neuronales

Basados en modelo perceptrón

Algoritmo Feedforward

Gradient Descent usando Backpropagation

Video Recomendado

 https://www.youtube.com/playlist?list=PLZHQObOWTQDNU6R1_670 00Dx_ZCJB-3pi