

# Práctica 1

## Introducción

Lenguaje de marcas

Nombre: Jesús Carrillo González

# Práctica 1.

## 1. Prólogo de la Práctica

Recuerda que la tarea debe ser entregada en fecha y forma, en el campus virtual.

## 2. Ejercicios

### 2.1. Ejercicio 1

Instalación de entornos

- Notepad++
- Visual Code

### 2.2. Ejercicio 2

Añade alguna extensión necesaria para el mejor funcionamiento de Visual Code. Busca en google cuales nos vendrían bien para realizar documentos en xml, json, html y css.

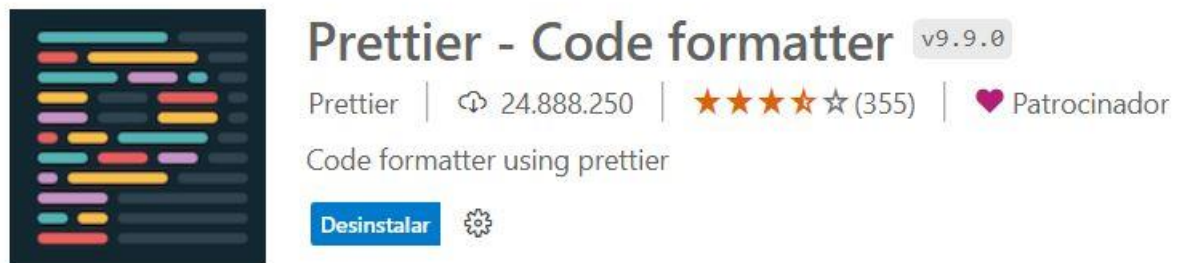
Auto Close Tag: esta extensión te crea la etiqueta de cierre automáticamente cuando creas una de apertura.



Auto Name Tag: esta extensión renombra la etiqueta de apertura o de cierre al mismo que tú renombras una de las dos, para no tener que cambiar el nombre de las dos.



Prettier: esta extensión, al hacer clic derecho y seleccionar formato, indexa todas las líneas de Código para que queden a la altura correcta.



Live Server: esta extensión sirve para lanzar un server local en el que ver el estado actual de páginas estáticas y dinámicas.



XML: esta extensión reporta errores de sintaxis en el Código, sirve como buscador de links, documentos, etc. dentro del Código, entre otras funcionalidades.



IntelliSense for CSS: esta extensión te genera automáticamente recomendaciones de las clases que has creado previamente en CSS para las clases del código HTML.



## 2.3. Ejercicio 3

Busca en internet 10 lenguajes de marcas y su tipología.

- Lenguaje de presentación: Microsoft Word, RTF.
- Lenguaje de procedimiento: LaTeX, HTML, nroff, troff, TeX.
- Lenguaje descriptivo o semántico: XML, SGML, YAML, EBML.

## 2.4. Ejercicio 4

Elabora tu primer documento HTML con un hola mundo. Posteriormente, incorpora el texto de una noticia y dale formato con las etiquetas <h1> <h2> <p> <img> y <a>

```
<> noticia.html x
<> noticia.html > html
1 <html>
2   <head>
3     <title>Google anuncia el cierre de Stadia: qué pasa ahora con el servicio de juegos en la nube.</title>
4   </head>
5   <body>
6     
7     <h1>Google anuncia el cierre de Stadia: qué pasa ahora con el servicio de juegos en la nube.</h1>
8     <p>Stadia no logró hacerse un hueco en el creciente mundo de los videojuegos vía streaming.
9       En palabras de la compañía: "no ganó la tracción entre los usuarios que esperábamos".
10      Ahora, el servicio empieza su proceso de despedida.</p>
11     <h2>Esto sucederá tras el anuncio de cierre</h2>
12     <p>Google ha anunciado que reembolsará todas las compras de hardware de Stadia realizadas a través de Google Store
13       y todas las compras de juegos y contenido adicional realizadas a través de Stadia Store. Los jugadores, por su parte,
14       seguirán teniendo acceso a la biblioteca de juegos y podrán utilizar el servicio hasta el 18 de enero de 2023.</p>
15     <a href="https://www.xataka.com/videojuegos/google-anuncia-cierre-stadia-que-pasa-ahora-servicio-juegos-nube" target="_blank">
16       Enlace de la noticia</a>
17   </body>
18 </html>
```

## 2.5. Ejercicio 5

Elabora un documento bien formado XML con el contenido de una agenda telefónica:

- Nombre
- Apellidos
- Dirección
- Número de teléfono

```

agenda.xml > agenda
1  <agenda>
2      <contacto>
3          <nombre>Juan</nombre>
4          <apellidos>Fernández Cáceres</apellidos>
5          <direccion>Calle Tortuga</direccion>
6          <telefono>123456789</telefono>
7      </contacto>
8
9      <contacto>
10         <nombre>María</nombre>
11         <apellidos>Guerrero Parra</apellidos>
12         <direccion>Calle Cisne</direccion>
13         <telefono>123654879</telefono>
14     </contacto>
15
16     <contacto>
17         <nombre>Raúl</nombre>
18         <apellidos>García Ferrera</apellidos>
19         <direccion>Calle Pez</direccion>
20         <telefono>123546987</telefono>
21     </contacto>
22
23     <contacto>
24         <nombre>Carlos</nombre>
25         <apellidos>González Herrera</apellidos>
26         <direccion>Calle Cata</direccion>
27         <telefono>312546798</telefono>
28     </contacto>
29
30     <contacto>
31         <nombre>Isabel</nombre>
32         <apellidos>Flores Guerra</apellidos>
33         <direccion>Calle Torre</direccion>
34         <telefono>231465978</telefono>
35     </contacto>
36 </agenda>

```

## 2.6. Ejercicio 6

Corrige el código para convertir estos XML en bien formados.

A.

```
<clientes>
  <cliente>
    <nombre>AcerSA
    <CIF>5666333</CIF>
  </cliente>
</clientes>
```

La corrección sería cerrar la etiqueta <nombre> con </nombre>.

B.

```
<clientes>
  <cliente>
    <nombre>AcerSA</nombre>
    <cif>5666333</CIF>
  </cliente>
</clientes>
```

La corrección sería cambiar las mayúsculas del cierre de la etiqueta </CIF> a </cif>, o viceversa, cambiar la primera etiqueta a <CIF>.

C.

```
<clientes>
  <cliente>
    <nombre!>AcerSA</nombre!>
    <CIF>5666333</CIF>
  </cliente>
</clientes>
```

La corrección sería quitar el "!" de la etiqueta <nombre> y de su cierre.

D.

```
<cliente>
  <nombre>AcerSA</nombre>
  <CIF>5666333</CIF>
</cliente>
<cliente>
  <nombre>ACME</nombre>
  <CIF>455321</CIF>
</cliente>
```

El error es que faltaría la etiqueta <clientes> y </clientes> que englobe a todas las demás.