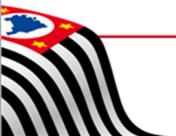
Estruturas de Repetição







Objetivos

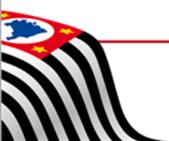
- Conceito Laço de repetição
- Estrutura de repetição com teste no início
- Python/Pseudocódigo
- Diagrama de bloco
- Exemplos práticos





Laço de Repetição

Estrutura de programação que permite a repetição de determinados trechos de código.







Laço de Repetição

Pode ser referenciado como:

- Estrutura de repetição
- Malha de repetição
- Looping
- Loop





Laço de Repetição

Classificação:

Laço de repetição interativo

Laço de repetição iterativo





Laço de repetição interativo

São aqueles que necessitam da intervenção de um usuário para repetir a próxima ação.





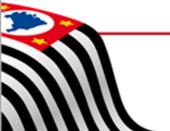
Laço de repetição iterativo

São aqueles que executam as repetições previstas de forma automática um determinado número de vezes.





Estrutura de Repetição Pré-Teste







Laço de Repetição Condicional Pré-Teste

A condição é testada inicialmente antes de entrar no bloco de instruções contido em uma estrutura de repetição.

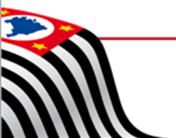
Se o resultado for verdadeiro, o bloco de instruções será executado.





Controle Condicional

Verdadeiro







Pseudocódigo

enquanto (<condição>) faca
[instruções executadas no período em
 que a condição é verdadeira]
fimenquanto





Python

while condição:

<blood>
de instruções></br/>

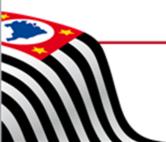
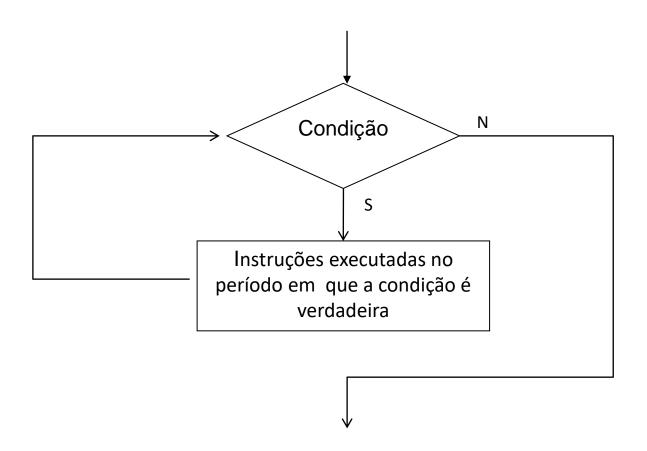






Diagrama de Bloco







Exemplo com laço iterativo

Ler um número, multiplicar o número por 2.

Apresentar o resultado obtido,
repetindo essa seqüência por 3 vezes.





```
Programa EXEMPLO ENQUANTO ITERATIVO
var
   I, N, R: inteiro
inicio
         I \leftarrow 1
         enquanto (I <= 3) faça
              escreval ("Digite um número")
                leia (N)
                R \leftarrow N * 2
                escreva ("Resultado", R)
                |\leftarrow|+1
          fimenquanto
```







Python

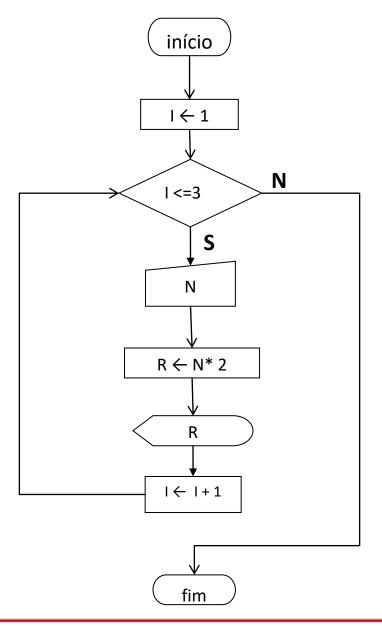
```
i = 1
while i <= 3:
    n = int(input("Digite o numero: \n"))
    r = n * 2
    print ("Resultado: ", r)
    i = i + 1</pre>
```





Teste de mesa

Instrução	Linha	i	n	r	comentário
1	1	1	?	?	Atribui 1 ao contador
2	2	1	?	?	Enquanto i <=3 (V)
3	3	1	[10]	?	Lê variável n
4	4	1	10	20	Calcula r
5	5	1	10	{20}	Escreve r
6	6	2	10	20	Conta + 1
7	2	2	10	20	Enquanto i <=3 (V)
8	3	2	[30]	20	Lê variável n
9	4	2	30	60	Calcula r
10	5	2	30	{60}	Escreve r
11	6	3	30	60	Conta + 1
12	2	3	30	60	Enquanto i <=3 (V)
13	3	3	[50]	60	Lê variável n
14	4	3	50	100	Calcula r
15	5	3	50	{100}	Escreve r
16	6	4	50	100	Conta + 1
17	2	4	50	10	Enquanto i <=3 (F)







Econômico, Ciência, Tecnologia e Inovação

Exemplo com laço interativo

Ler um número, multiplicar o número por 2. Apresentar o resultado obtido e perguntar ao usuário se ele deseja novo cálculo.

Se a resposta for sim, deve executar novamente as instruções. Se a resposta for não, o programa deve parar a execução.





```
Programa EXEMPLO ENQUANTO INTERATIVO
var
   N, R: inteiro
   RESP: literal
inicio
         RESP \leftarrow "S"
         enquanto (RESP = "S") faca
              escreval ("Digite um número")
               leia (N)
               R \leftarrow N * 2
               escreval ("Resultado", R)
               escreval ("Deseja continuar?")
               leia (RESP)
          fimenquanto
```







Python

```
RESP="S"
while RESP == "S" or RESP == "s":
    n = int(input("Digite o numero:\n"))
    r = n *2
    print ("Resultado: " , r)
    RESP = str(input("Deseja continuar? \n "))
```



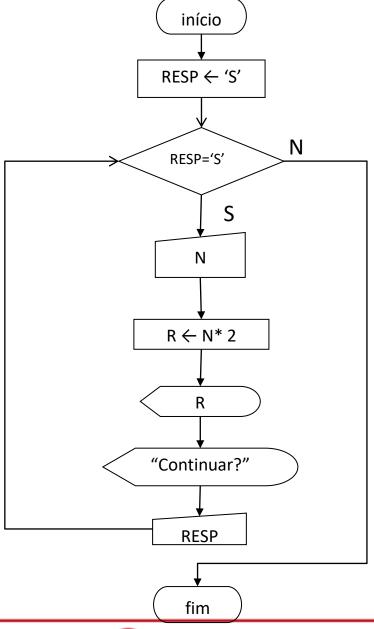


Teste de mesa

Instrução	Linha	resp	n	r	comentário
1	1	S	?	?	Atribui S a variável resp
2	2	S	?	?	Enquanto resp = "S" (V)
3	3	S	[10]	?	Lê variável n
4	4	S	10	20	Calcula r
5	5	S	10	{20}	Escreve r
6	6	S	10	20	Lê variável resp
7	2	S	10	20	Enquanto resp = "S" (V)
8	3	S	[30]	20	Lê variável n
9	4	S	30	60	Calcula r
10	5	S	30	{60}	Escreve r
11	6	N	30	60	Lê variável resp
12	2	N	30	60	Enquanto resp = "S" (F)











Programando



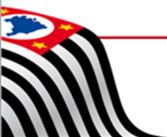




Exercício

Elaborar um algoritmo que receba números enquanto forem positivos.

No final imprimir quantos números positivos foram digitados







```
Programa Exercicio_Enquanto
var
   I: inteiro
   N: real
inicio
   I \leftarrow 0
  escreval ("Digite um número")
   leia (N)
  enquanto (N > 0) faca
          |\leftarrow|+1
          escreval ("Digite um número")
          leia (N)
  fimenquanto
  escreval ("Total de números positivos: ", I)
fim
```

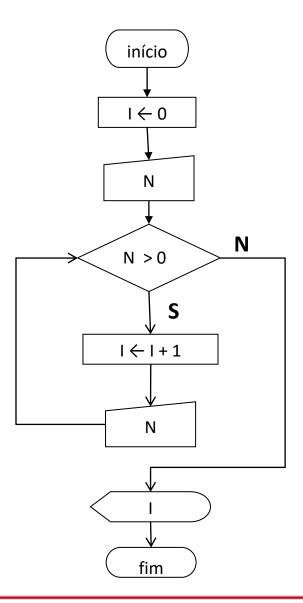




Python











Pesquisa



O que é Estrutura de Repetição Pós-Teste?







Algoritmo da Fórmula 1

O piloto deve determinar o número de voltas que irá correr.

Durante a corrida ele poderá:

- 1 trocar os pneus
- 2 Abastecer o carro
- 3 Prosseguir a corrida

O programa deve exibir quantas vezes o piloto abasteceu o carro.

A corrida termina quando o número de voltas estiver completo



