

Práctica 1

MSc. Vicente Machaca Arceda

5 de mayo de 2020

DOCENTE	CARRERA	CURSO
MSc. Vicente Machaca Arceda	Escuela Profesional de Ciencias de la Computación	Computación Gráfica

PRÁCTICA	TEMA	DURACIÓN
01	Contrast Stretching	3 horas

1. Competencias del curso

- Dominar tópicos y algoritmos de computación gráfica.
- Solucionar problemas aplicando algoritmos de computación gráfica.

2. Competencias de la práctica

- Dominar e implementar el algoritmo de computación gráfica Contrast Stretching.

3. Equipos y materiales

- Python
- Opencv
- Matplotlib
- Numpy
- Cuenta en Github

4. Entregables

- Se debe elaborar un informe en Latex donde se responda a cada ejercicio de la Sección 5.
- En el informe se debe agregar un enlace al repositorio Github donde esta el código.
- En el informe se debe agregar el código fuente así como capturas de pantalla de la ejecución y resultados del mismo.

5. Ejercicios

1. Implemente el algoritmo de Contrast Stretching y evalúe su código con la imagen de la izquierda. Como resultado debe obtener la imagen de la derecha.



Figura 1: Contrast stretching.

2. Agregue outliers a la imagen.



Figura 2: Contrast stretching.

3. Agregue limites al algoritmo de Contrast Stretching para solucionar el problema del outlier.



Figura 3: Contrast stretching with outliers y limites.