

Práctica 05

MSc. Vicente Machaca Arceda

11 de mayo de 2020

DOCENTE	CARRERA	CURSO
MSc. Vicente Machaca Arceda	Escuela Profesional de Ciencia de la Computación	Computación Gráfica

PRÁCTICA	TEMA	DURACIÓN
05	Operador exponencial	3 horas

1. Competencias del curso

- Dominar tópicos y algoritmos de computación gráfica.
- Solucionar problemas aplicando algoritmos de computación gráfica.

2. Competencias de la práctica

- Dominar e implementar el algoritmo de computación gráfica Operador exponencial.

3. Equipos y materiales

- Python
- Opencv
- Matplotlib
- Numpy
- Cuenta en Github

4. Entregables

- Se debe elaborar un informe en Latex donde se responda a cada ejercicio de la Sección 5.
- En el informe se debe agregar un enlace al repositorio Github donde esta el código.
- En el informe se debe agregar el código fuente así como capturas de pantalla de la ejecución y resultados del mismo.

5. Ejercicios

1. Implemente el operador exponencial y evalúe sus resultados con la Figura 1. Escoga diferentes valores de b , c y comente con cual obtuvo mejores resultados.



Figura 1: Imagen de muestra.

2. Implemente el operador *Raise to power* y evalúe sus resultados con Figura 1. Escoga diferentes valores de r , c y comente con cual obtuvo mejores resultados.
3. Evalúe el operador exponencial y *Raise to power* con la Figura 2, pruebe con diferentes valores de b , c y r . Luego comente si la imagen mejoro, y con que operador se obtuvo mejores resultados.

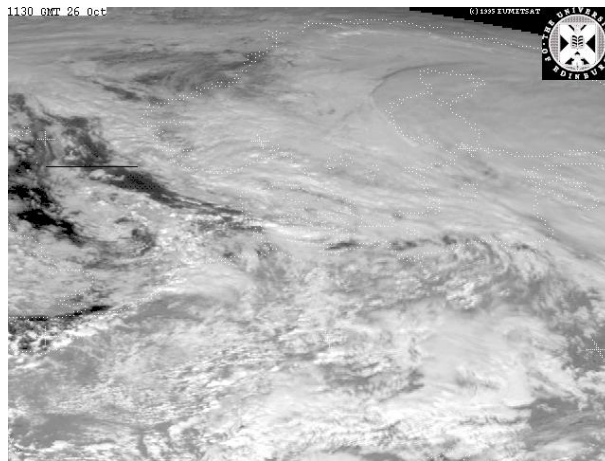


Figura 2: Imagen de muestra.

4. Evalúe el operador exponencial, *Raise to power* y logarítmico, con la Figura 3, Comente con que operador mejora, muestre sus resultados y comparaciones.



Figura 3: Imagen de muestra.