Manual de Usuario

Índice

- Conexión a internet
- Un Servidor, en nuestro caso usaremos el facilitado por el centro (PROXMOX)
- Una máquina virtual desplegada en el servidor

1. Definición del proyecto

La información del proyecto ha sido facilitada por varios concesionarios de automoción. La idea surge de mi experiencia personal en el sector y las escasas herramienta con la que disponíamos, la idea es facilitar la publicación y gestión de anuncios en diversas páginas web, facilitando así una galería y un sistema de seguimiento de cliente para potenciar la visibilidad y ventas de una empresa dedicada a este tipo de actividad.

Se trata de una aplicación destinada a la gestión de un concesionario donde el empresario o sus operarios podrán gestionar los vehículos y los datos de los clientes además de una rápida visualización y publicación en la web, también permitirá generar informes de clientes o vehículos dependiendo de determinados filtros que elijamos facilitando así el seguimiento de vehículos y clientes para una mayor eficiencia en el departamento de marketing.

2. Objetivo de este manual

El objetivo del presenta manual se centra en dar a conocer a nuestros distintos usuarios, con sus distintos roles, las posibilidades que tienen, tanto de registros como de flujos a través de la aplicación, facilitando así el acceso y rápido aprendizaje de la aplicación a nivel global.

3. Requisitos Técnicos

Requisitos:

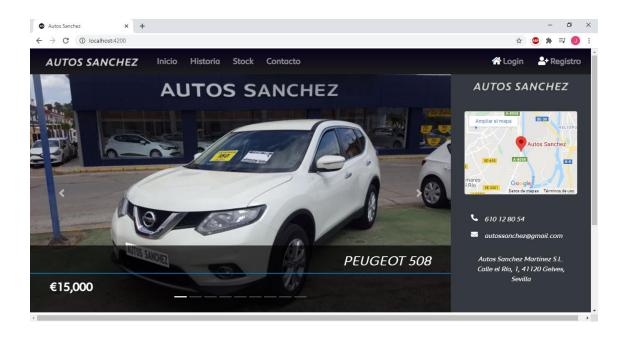
Disponer de un SO Windows, Linux o MacOS, a poder ser, en su última versión.

Un navegador web (Chrome, Firefox, Safari, Microsoft Edge...) en cualquier versión, a poder ser lo más actualizado posible para visualizar todos efectos.

Disponer de un servicio de correo electrónico para poder realizar el registro en el sistema.

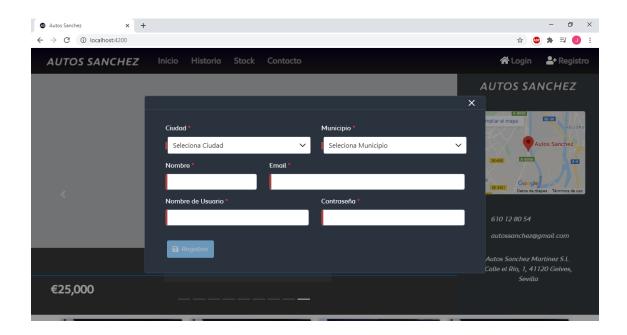
Disponer de conexión de internet.

4. Interfaces de la aplicación.

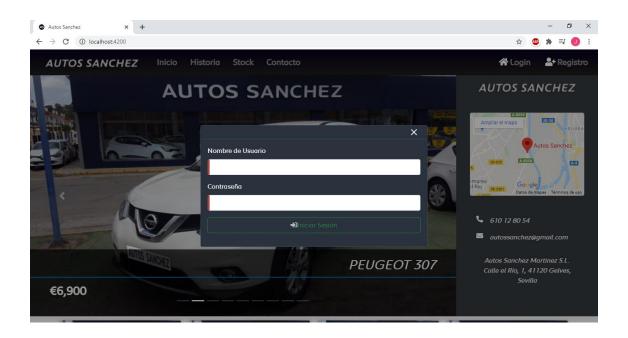


En la ventana de bienvenida o "Inicio" disponemos de nuestra barra de navegación en la parte superior, donde podremos logearnos o realizar el registro además de navegar por las distintas ventanas que se le ofrece al usuario "guest".

Por otra parte, tenemos un carrusel de vehículos seleccionado especialmente por le Admin y una barra de contacto.

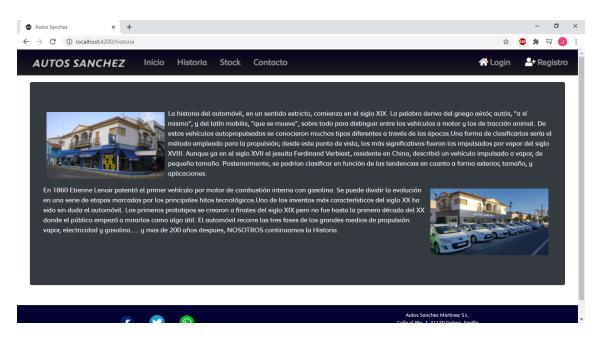


Al hacer click en registro nos aparecerá dicha modal, en los que tenemos que introducir sus campos de manera obligatoria para poder continuar, si todo lo realizamos con éxito recibiremos el mensaje de "Usuario Creado correctamente"

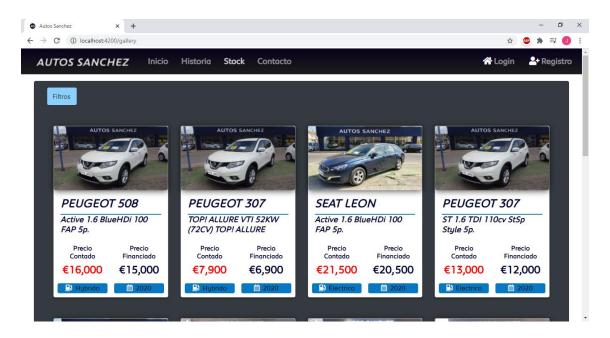


En la pantalla de login podremos introducir nuestro nombre de usuario y nuestra contraseña y acceder de manera autorizada a la aplicación.

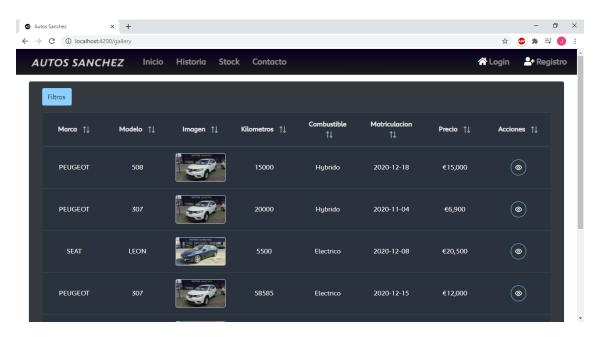
Interfaces de USER



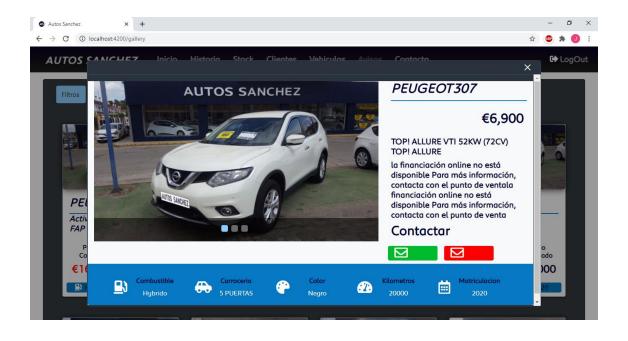
En la pantalla historia podremos visualizar un breve resumen de la historia de la automoción.

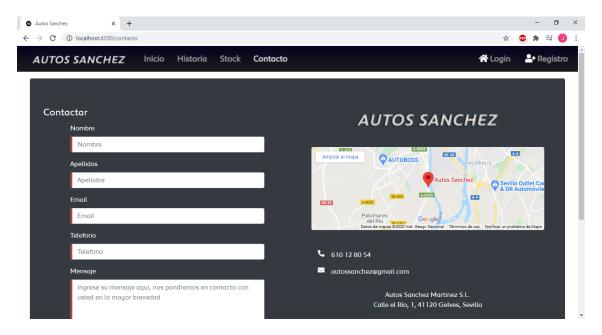


En la pestaña Stock tendremos acceso a la galería de vehículos disponibles a la venta, pudiendo hacer click en filtros para filtrar por categorías o cambiar el modo de visualización de la pantalla.



También podemos realizar la visualización de la pestaña stock en modo tabla permitiendo la ordenación por columnas, así como un botón de acceso a los detalles de dicho vehículo.

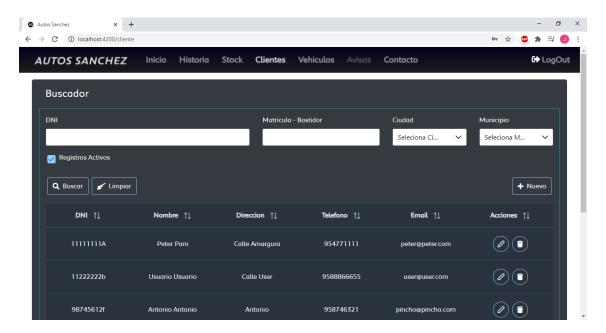




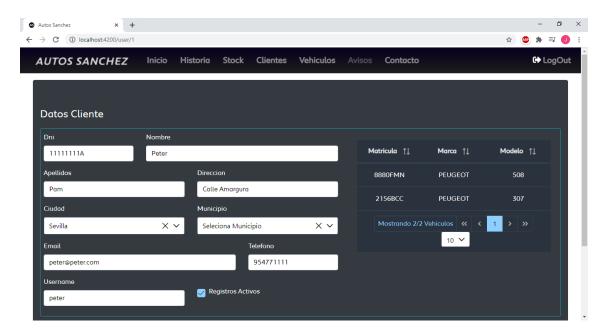
Por ultimo para este usuario tendremos la pantalla contacto, donde tenemos un mapa de la situación de la empresa, teléfono e email, junto a un formulario de contacto directo con el distribuidor.

La pestaña avisos queda desactivada temporalmente hasta la siguiente actualización.

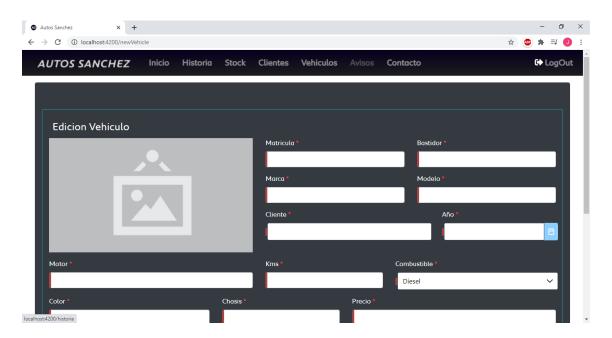
Interfaces de ADMIN



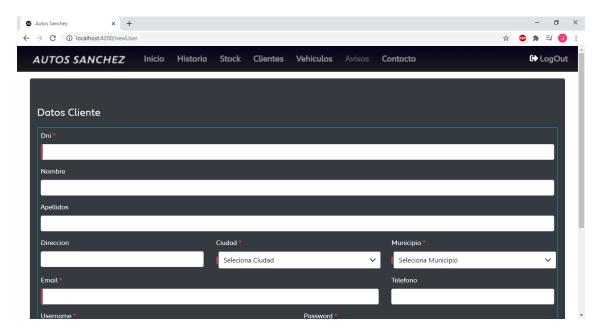
El usuario administrador aparte de tener acceso a todas las interfaces descritas anterior mente también puede gestionar la aplicación, por lo que podemos ver en esta pantalla la lista de clientes, permitiendo mediante unos campos la búsqueda selectiva de clientes ya sea por su DNI o nombre, matricula o bastidor del vehículo o por su localidad o ciudad. También dispondremos de un botón para borrar los filtros.



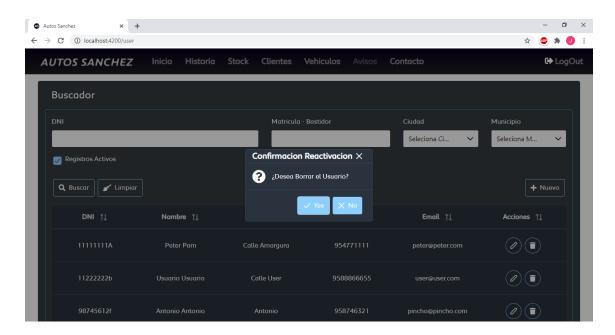
En la edición de cada usuario podremos modificar datos, así como ver una lista de los vehículos que tiene asignados dicho usuario.



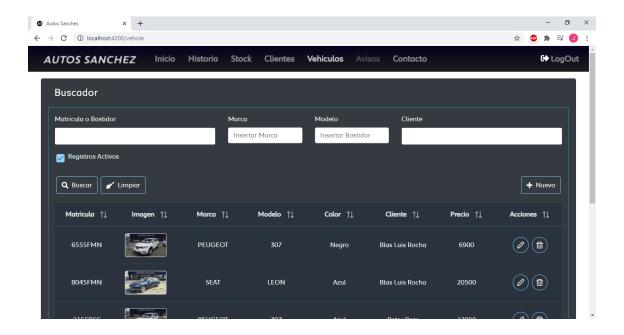
En la pantalla de creación de vehículo disponemos de varios campos, todos ellos obligatorios para poder continuar con el guardado de vehículos, también incorpora un auto buscador de usuarios para facilitarnos la asignación de los mismos.



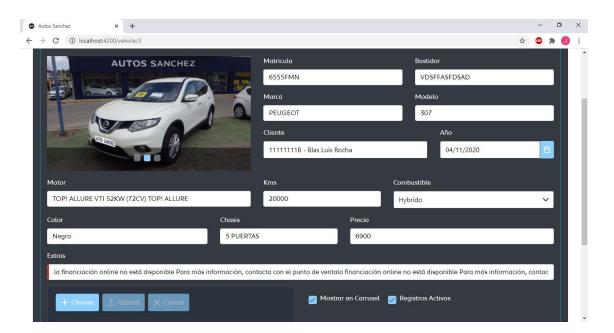
En el apartado de nuevo cliente podremos introducir los datos necesarios y requeridos para la creación del mismo.



También disponemos de un botón para desactivar el usuario (con su modal de confirmación para evitar errores), quedando este en una situación de suspenso con la posibilidad de volver a activarlo en un futuro.

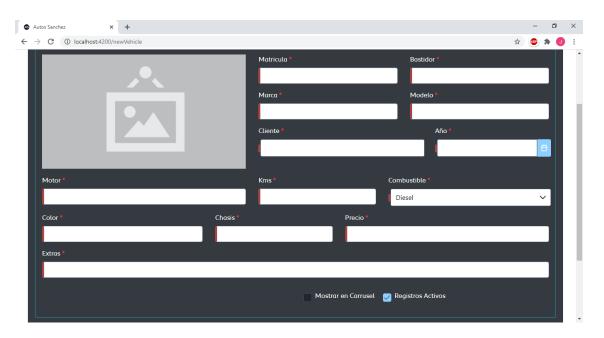


En la pantalla de búsqueda de vehículos podremos filtrar la búsqueda por varias categorías ya sea por la matricula o el bastidor del vehículo, marca, modelo o incluso por nombre de clientes. También dispondremos de un botón para borrar los filtros.

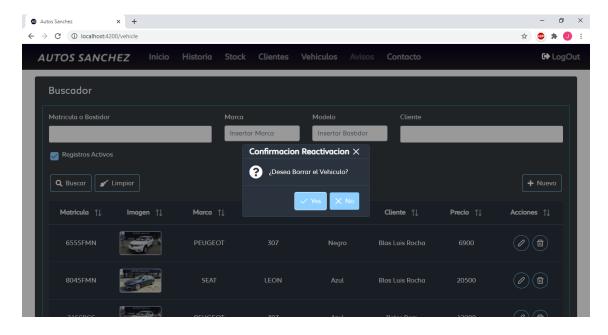


En la pantalla de edición de vehículos podemos modificar los diferentes campos de dicho vehículo, como asignar nuevas imágenes, mostrar o no en el carrusel o incluso desactivarlo.

También se mostrar un pequeña galería con las imágenes asignadas a dicho vehículo.

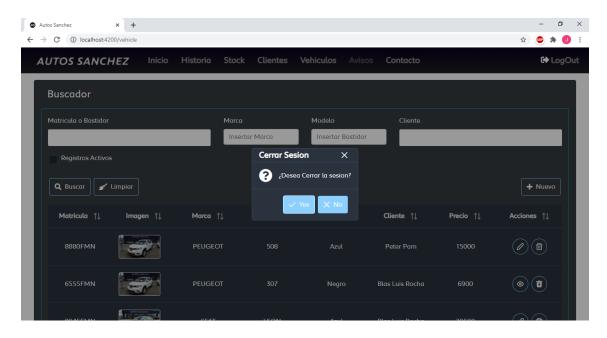


En la pantalla de creación de vehículos podemos introducir los diferentes campos que requiere la creación siendo todos ellos obligatorios, también podemos seleccionar si queremos que nuestro vehículo aparezca en el carrusel.



También disponemos de un botón de acceso rápido para el desactivado del vehículo, el cual podrá ser activado en un futuro.

Juan Carlos Sánchez Martínez



Por ultimo tenemos nuestro logOut con confirmación mediante modal que nos permitirá cerrar la sesión de nuestro usuario.