

MANUAL DE USO

## **LOGIN-USUARIO**

Si ya tienes usuario y contraseña



Si no tienes para poder crear tu cuenta!

## **LOGIN-USUARIO**

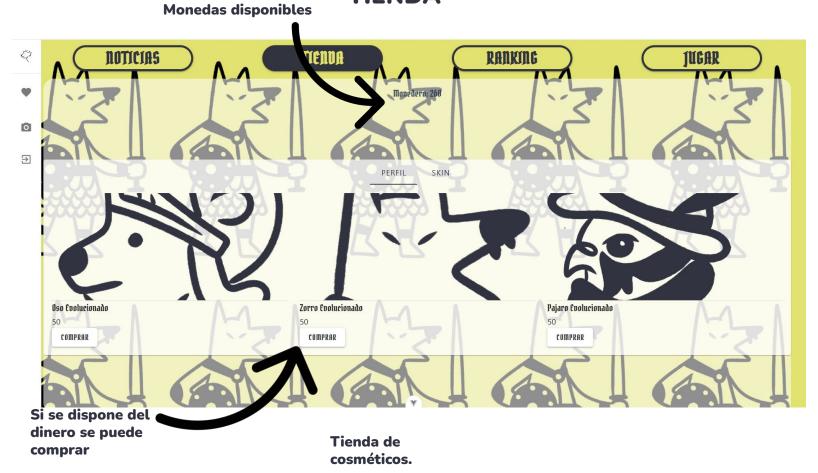


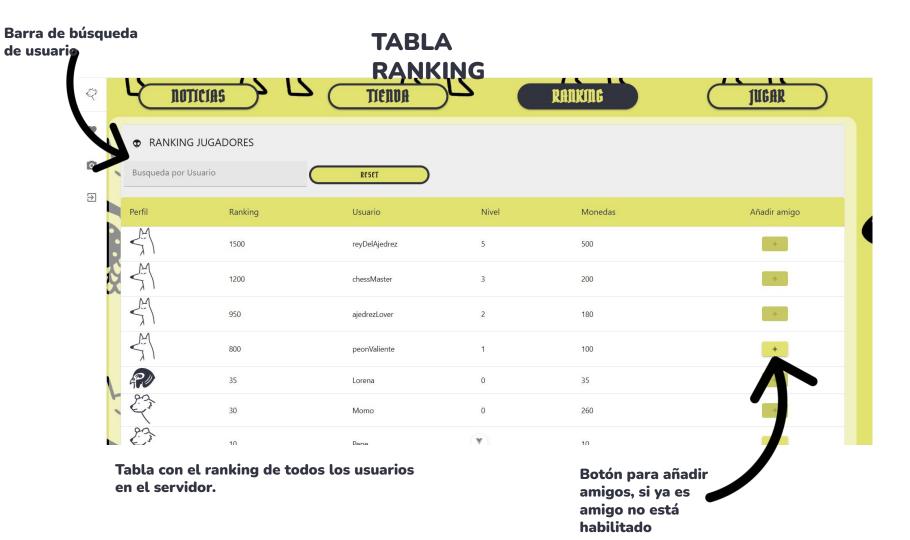
El botón no se habilita hasta que se han introducido todos los datos



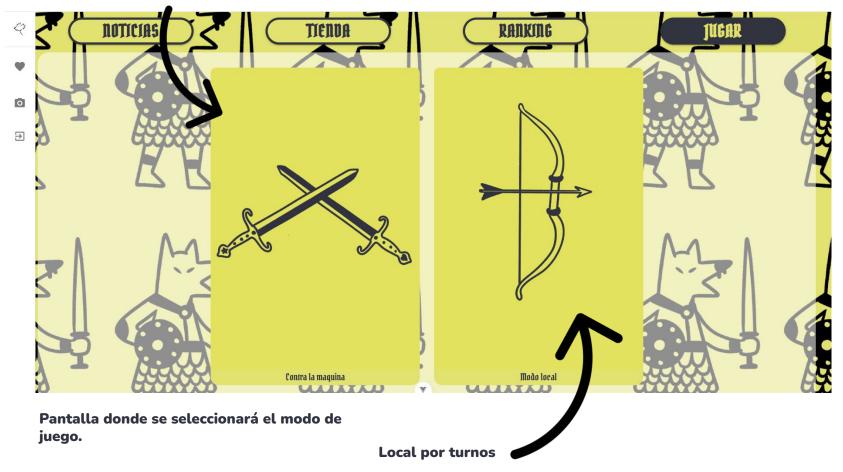
Sección de noticias relacionadas con el juego.

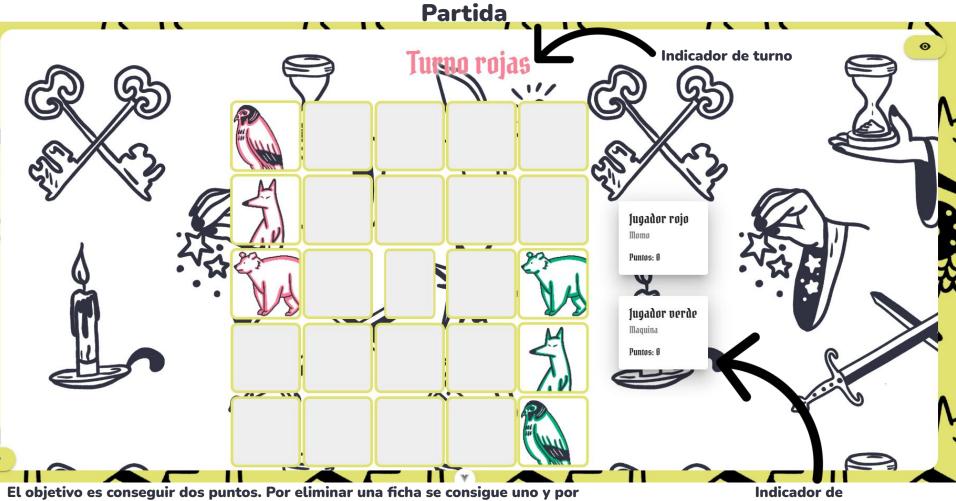
## **TIENDA**





# Contra la máquina SELECCIÓN DE MODO





El objetivo es conseguir dos puntos. Por eliminar una ficha se consigue uno y po conquitar la celda central se consigue otro Indicador de puntuación

Al clickar se muestra en amarillo las casillas donde se puede avanzar y en rojo casillas que dan puntos Jugador rojo Momo Puntos: 0 Jugador verde Maquina Puntos: 0

Casilla que puntua

### **MOVIMIENTOS:**

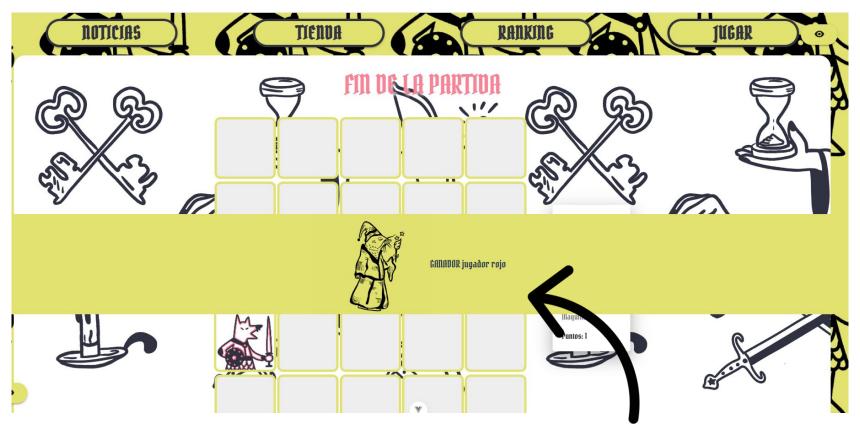
- -Halcón: todas sus diagonales a cualquier distancia.
- -Zorro: líneas rectas cualquier distancia.
- -Oso: una casilla en cualquier dirección.

Al comerte una ficha las piezas evolucionan ganado el movimiento equivalente a la reina en ajedrez.

#### Fichas evolucionadas:

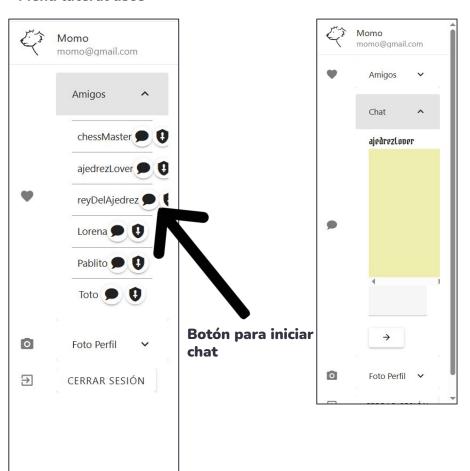


## Fin de la partida



Ganador de la partida

#### Menú lateral usos







Fotos de perfil disponibles

Botón para cerrar sesión

# **LOGIN-ADMIN**



Switch para cambiar al login de admin



Paginación

**OPCIONES DE EDICIÓN** 

