

João Celino Gualberto

Engenheiro de Software

👤 Perfil

Engenheiro de Software com mais de 7 anos de experiência, especializado no desenvolvimento de soluções web robustas e de alto desempenho para ambientes de médio e grande porte. Atuou em projetos nos setores de gestão hídrica, educação, plataformas jurídicas e agronegócio. Domina tecnologias como Angular, React, Next.js, TypeScript, Python, Java e ferramentas modernas de testes. Profissional colaborativo e comprometido, focado em entregar soluções escaláveis, inovadoras e com excelente experiência para o usuário.

📁 Experiência Profissional

Instrutor de Programação – SENAC (Presencial)

mar 2025 — atualmente

- Ministro cursos e treinamentos na área de TI, abrangendo programação web, mobile e desktop, lógica de programação, front-end, back-end e bancos de dados.
- Capacito novos profissionais nas práticas e fundamentos do desenvolvimento de software, com foco na qualificação técnica e prática para o mercado de trabalho.
- Desenvolvo habilidades de comunicação e mentoria por meio de sessões individuais e em grupo.
- **Competências:** Ensino, Mentoria, Fundamentos de Programação, Lógica de Programação, Front-end, Back-end, Bancos de Dados, Testes, Comunicação, Oratória, Transferência de Conhecimento.

Desenvolvedor Web – Freelancer (Remoto)

Junho 2024 — atualmente

- Desenvolvimento de uma plataforma jurídica com Next.js, React, TypeScript e Ant Design, priorizando desempenho e experiência do usuário.
- Desenvolvimento de sites responsivos utilizando WordPress, Elementor e CSS personalizado conforme especificações dos clientes.
- Construção módulos de sistema de gestão empresarial com Angular, TypeScript, Tailwind CSS e Angular Material, aplicando princípios modernos de UI/UX.
- **Competências:** Angular, Next.js, React, TypeScript, WordPress, Elementor, CSS, Ant Design, Tailwind CSS, Angular Material, Desenvolvimento Web, Design Responsivo.

Detalhes

São Paulo - SP

+55 63 99277-3730

joaocg14@gmail.com

Links

[LinkedIn](#)

[Portifólio](#)

Habilidades

Aprendizado Rápido

Metodologias Ágeis

Comunicação

Trabalho em Equipe

Alta Motivação

Criatividade

Desenvolvedor Frontend – Niceplanet Geotecnologia (Remoto)

Junho 2022 — Junho 2024

- Desenvolvimento de aplicações web voltadas à rastreabilidade e conformidade socioambiental no agronegócio, seguindo metodologia Scrum.
- Implementação de interfaces responsivas e acessíveis com React, JavaScript e Styled Components.
- Integração de sistemas GIS para visualização de dados geoespaciais.
- Colaboração em equipe ágil para entrega de soluções de alta qualidade, com foco em desempenho e manutenção de código.
- **Competências:** React, JavaScript, TypeScript, Styled Components, Git, GIS, Google Cloud Platform, Scrum, Metodologias Ágeis, Desenvolvimento Web, Design Responsivo.

Desenvolvedor Frontend – Projuris By Softplan (Remoto)

Maio 2021 — Maio 2022

- Desenvolvimento e manutenção de aplicações web para o setor jurídico, com foco em soluções robustas e amigáveis.
- Criação de interfaces escaláveis e responsivas com Angular e TypeScript, garantindo qualidade e manutenção do código.
- Escrita e manutenção de testes unitários e de ponta a ponta com Jest e Cypress.
- Utilização de Docker para containerização e BitBucket para controle de versão e colaboração.
- **Competências:** Angular, TypeScript, SCSS, Docker, BitBucket, Cypress, Jest, Desenvolvimento Web, Metodologias Ágeis, Design Responsivo.

Desenvolvedor de Software – Universidade Federal do Tocantins (Presencial)

Outubro 2020 — Novembro 2021

- Manutenção de middleware em Python 3 para comunicação HTTP entre catracas físicas e aplicações web.
- Desenvolvimento de leitores de cartões Mifare com Arduino e C++ para sistemas de controle de acesso.
- Criação de aplicações web para gestão de processos educacionais com PHP (Symfony), Django e Bootstrap 5.
- Design de interfaces com Figma, focando em usabilidade e experiência do usuário.
- Gerenciamento de bancos de dados com MySQL e Doctrine, e controle de versão com Git.
- **Competências:** Python, PHP, Symfony, Django, Arduino, C++, Bootstrap 5, MySQL, Doctrine, Git, Figma, Desenvolvimento Web, Middleware, IoT.

Desenvolvedor Web – Instituto de Atenção às Cidades (Presencial)

Fevereiro 2019 — Fevereiro 2020

- Desenvolvimento de aplicação web para gestão de outorgas de recursos hídricos, otimizando processos de licenciamento ambiental.
- Implementação de componentes frontend com Angular 8/9 e Bootstrap para interfaces responsivas e intuitivas.
- Construção de serviços backend com Spring Framework e Kotlin, garantindo robustez e escalabilidade.
- Gerenciamento de banco de dados com PostgreSQL e controle de versão com Git.
- **Competências:** Angular 8/9, Spring Framework, Kotlin, Bootstrap, PostgreSQL, Git, Levantamento de Requisitos, Desenvolvimento Full-stack, Aplicações Web.

🎓 Formação Acadêmica

MBA em Engenharia de Software – Universidade de São Paulo (USP/Esalq)

Previsão de conclusão: 2026

Bacharelado em Ciência da Computação – Universidade Federal do Tocantins (UFT)

Concluído: 2022

Curso Técnico em Redes de Computadores e Programação – Colégio da Polícia Militar do Tocantins

Concluído: 2015

🎓 Idiomas

- Português: Nativo
- Inglês: Proficiente (B2)
- Espanhol: Avançado (C1) - Vivência na Colômbia e no Chile