

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей
Кафедра электронных вычислительных машин

Лабораторная работа №4
по курсу
«Операционные системы и системное программирование»
на тему
«Задача производителя-потребители для процессов»

Выполнил:

студент группы 350501

Слепица О.Н.

Проверил:

старший преподаватель каф. ЭВМ

Поденок Л.П.

Минск 2025

1 ЗАДАНИЕ НА ЛАБОРАТОРНУЮ РАБОТУ

Основной процесс создает очередь сообщений, после чего ожидает и обрабатывает нажатия клавиш, порождая и завершая процессы двух типов — производители и потребители.

Очередь сообщений представляет собой классическую структуру — кольцевой буфер, содержащий указатели на сообщения, и пара указателей на голову и хвост. Помимо этого очередь содержит счетчик добавленных сообщений, счетчик извлеченных и количество свободного места в очереди.

Производители формируют сообщения и, если в очереди есть место, перемещают их туда. Потребители, если в очереди есть сообщения, извлекают их оттуда, обрабатывают и освобождают память с ними связанную.

Для работы используются два семафора для заполнения и извлечения, а также мьютекс или одноместный семафор для монопольного доступа к очереди.

Производители генерируют сообщения, используя системный генератор случайных чисел `rand(3)` или `rand_r(3)` для `size` и `data`. В качестве результата для `size` используется остаток от деления на 256. Реальный размер сообщения на единицу больше и лежит в интервале (1, 256).

Поле `data` имеет длину, кратную 4-м байтам. При формировании сообщения контрольные данные формируются только из байт сообщения длиной `size + 1`. Значение поля `hash` при вычислении контрольных данных принимается равным нулю.

Для расчета контрольных данных можно использовать любой подходящий алгоритм на выбор студента.

После помещения значения в очередь перед освобождением мьютекса очереди производитель инкрементирует счетчик добавленных сообщений. Затем после освобождения мьютекса выводит строку на `stdout`, содержащую помимо всего новое значение этого счетчика.

Потребитель, получив доступ к очереди, извлекает сообщение и удаляет его из очереди.

Перед освобождением мьютекса очереди инкрементирует счетчик извлеченных сообщений. Затем после освобождения мьютекса проверяет контрольные данные и выводит строку на `stdout`, содержащую помимо всего новое значение счетчика извлеченных сообщений.

При получении сигнала о завершении процесс должен завершить свой цикл и только после этого завершиться, не входя в новый.

Программы компилируются с ключами

`-w -Wall -Wextra -std=c11 -pedantic`

Допускается использование ключей

`-Wno-unused-parameter -Wno-unused-variable`.

Для компиляции, сборки и очистки используется `make`.

2 ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМОВ И РЕШЕНИЙ

Программа реализует классическую модель взаимодействия производителей и потребителей с использованием разделяемой очереди сообщений на основе кольцевого буфера. Архитектура системы включает главный управляющий процесс, процессы-производители и процессы-потребители, синхронизированные через механизмы межпроцессного взаимодействия.

Основной процесс выполняет инициализацию системы: создает очередь сообщений, инициализирует структуры данных для кольцевого буфера и настраивает необходимые объекты синхронизации. Очередь сообщений организована как кольцевой буфер фиксированного размера, содержащий указатели на сообщения, индексы головы и хвоста, а также счетчики добавленных и извлеченных сообщений. Для управления доступом к разделяемым ресурсам используются два счетных семафора POSIX (для контроля заполненности и свободного места) и один семафор функционирующий как мьютекс.

Процессы-производители генерируют сообщения случайного размера, используя системный вызов `rand()`. Каждое сообщение содержит поле типа, контрольные данные, размер полезной нагрузки и сами данные. Контрольные данные вычисляются с использованием алгоритма CRC16 на основе содержимого сообщения. Перед добавлением в очередь производитель проверяет наличие свободного места через соответствующий семафор, после чего получает эксклюзивный доступ к очереди через мьютекс, добавляет сообщение, обновляет счетчики и индексы, а затем освобождает ресурсы.

Процессы-потребители работают аналогично: проверяют наличие сообщений через семафор заполненности, получают доступ к очереди, извлекают сообщение, обновляют состояние буфера и счетчики. После извлечения потребитель проверяет целостность сообщения путем повторного вычисления контрольных данных и сравнивает полученное значение с хранящимся в сообщении. В случае несоответствия выводится предупреждение. Память, выделенная под сообщение, освобождается после обработки.

3 ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ СТРУКТУРА ПРОЕКТА

Проект реализует модель взаимодействия производителей (producers) и потребителей (consumers) через общую очередь сообщений с использованием механизмов межпроцессного взаимодействия (IPC) и синхронизации. Система состоит из нескольких ключевых модулей, каждый из которых выполняет определенную функцию.

Главный управляющий модуль (main) выполняет следующие функции:

- 1) `initialize_queue()` – создает и настраивает разделяемую память, очередь сообщений и семафоры;
- 2) `initialize()` – устанавливает обработчик сигналов SIGUSR1 для корректного завершения процессов;
- 3) `create_prod()` – создает процесс-производитель;
- 4) `del_prod()` – завершает процесс-производителя;
- 5) `create_con()` – создает процесс-потребитель;
- 6) `del_con()` – завершает процесс-потребителя;
- 7) `display_menu()` – выводит меню управления;
- 8) `show_processes()` – отображает список активных процессов;
- 9) `get_option()` – считывает выбор пользователя;
- 10) `cleanup_resources()` – освобождает ресурсы.

Модуль работы с очередью реализован в файле `header.h` и выполняет следующие функции:

- 1) `calculate_hash()` – вычисляет контрольную сумму сообщения;
- 2) `verify_hash()` – проверяет целостность сообщения;
- 3) Объявление структуры данных `queue`.

Для работы производителей создан модуль, реализованный в файле `producer.c`. Данный модуль выполняет следующие функции:

- 1) `create_message()` – заполняет сообщение данными и вычисляет хеш;
- 2) Ожидает свободного места (`sem_wait(&free_space)`);
- 3) Захватывает мьютекс (`sem_wait(&mutex)`);
- 4) Добавляет сообщение в очередь (`q->buffer[q->tail]`);
- 5) Освобождает мьютекс и увеличивает счетчик `items`.

Для работы потребителей создан модуль, реализованный в файле `consumer.c`. Данный модуль выполняет следующие функции:

- 1) Ожидает появления сообщения (`sem_wait(&items)`);
- 2) Захватывает мьютекс (`sem_wait(&mutex)`);
- 3) Извлекает сообщение из очереди (`q->buffer[q->head]`);
- 4) Освобождает мьютекс и увеличивает счетчик `free_space`;
- 5) `verify_hash()` – сравнивает вычисленный хеш с сохраненным.

4 ПОРЯДОК СБОРКИ И ЗАПУСКА ПРОЕКТА

Порядок сборки и запуска состоит в следующем:

- 1) Разархивировать каталог с проектом;
- 2) Перейти в каталог с проектом:
`$cd "Слепица О.Н./lab04";`
- 3) Собрать проект используя make;
- 4) После сборки проекта можно использовать, прописав
`$/bin/main.`

5 РЕЗУЛЬТАТЫ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ

1)

helga@fedora:~/tar_working_dir/Слепица О.Н./lab04\$./bin/main

МЕНЮ УПРАВЛЕНИЯ
1. Создать производителя 2. Удалить производителя 3. Создать потребителя 4. Удалить потребителя m. Показать меню l. Список процессов q. Выход

Выберите действие: 1

2)

PRODUCER CREATED. PID: 14645
Producer started (PID: 14645)
PRODUCER 14645: TYPE=41 HASH=4869 SIZE=44 ADDED=1
PRODUCER 14645: TYPE=179 HASH=E526 SIZE=40 ADDED=2
PRODUCER 14645: TYPE=66 HASH=0651 SIZE=106 ADDED=3

3

3)

CONSUMER CREATED. PID: 14646
Consumer started (PID: 14646)
CONSUMER 14646: TYPE=41 HASH=4869 SIZE=44 EXTRACTED=1
PRODUCER 14645: TYPE=105 HASH=4067 SIZE=213 ADDED=4
CONSUMER 14646: TYPE=179 HASH=E526 SIZE=40 EXTRACTED=2

l

4)

АКТИВНЫЕ ПРОЦЕССЫ
Основной процесс: 14644
Производители: 1. PID: 14645
Потребители: 1. PID: 14646