

Instrukcja dla użytkownika gry Statki

Statki to gra strategiczno-planszowa dla dwóch osób. Każdy z graczy posiada dwie plansze o wielkości 10x10 pól. Pola oznaczone są poprzez współrzędne literami od A do J i liczbami od 1 do 10. Na jednej z plansz gracz wprowadza swoje statki, które będą oznaczone symbolem 'o', których położenie będzie odgadywał 'komputer'. Na drugiej planszy gracz zaznacza trafione statki przeciwnika i oddane przez siebie strzały. "P"- oznacza pudło, "x"- oznacza trafiony, "X" będą oznaczać zatopiony statek. Statki ustawiane są w pionie lub poziomie, w taki sposób, aby nie stykały się one ze sobą ani bokami, ani rogami. W podstawowej wersji gracze mogą posiadać po jednym czteromasztowcu wielkości czterech kratek, dwóch trójmasztowcach wielkości trzech kratek, trzech dwumasztowcach o wielkości dwóch kratek i po czterech jednomasztowcach. Trafienie okrętu przeciwnika polega na strzale, który jest odgadnięciem położenia jakiegoś statku. Strzały oddawane są naprzemiennie, poprzez podanie współrzędnych pola (np. B5). W przypadku strzału trafionego, gracz kontynuuje strzelanie (czyli swój ruch), aż do momentu chybienia. Zatopienie statku ma miejsce wówczas, gdy gracz odgadnie położenie całego statku. O chybieniu gracz zostanie poinformowany komunikatem na konsoli „gracz pudłuje”, o trafieniu „gracz trafia” lub „trafiony zatopiony”.

Uruchomienie gry powinno nastąpić po wpisaniu w konsoli komendy „python3 battleship.py”. Katalog w którym ma zostać uruchomiona gra musi zawierać następujące pliki:

- battlefield.py
- bot.py
- classes.py
- ships.json

Aby przetestować kod, katalog musi zawierać plik test_game.py.

Gra oferuje rozgrywkę przeciwko komputerowi, który będzie wykonywał logiczne ruchy oraz przygotowuje losową planszę gwarantującą poprawność ustawionych statków.

Możliwe jest konfigurowanie ilości statków, ich nazwy i wielkości poprzez modyfikowanie pliku ships.json lub po wpisaniu po „python3 battleship.py” - „—file_ships_json” i podanie pliku w formacie json w którym zawarte będą informacje dotyczące statków.