

## Ejercicio: Definir la transacción de asignación de aeronave

El departamento de Logística asigna los recursos de la aeronave a los vuelos. Esta asignación se lleva a cabo como un ejercicio separado. La logística sobre qué aeronave está disponible y dónde está disponible se gestiona fuera de la cadena ya que esta información (datos) no es de interés para los participantes que no sean Logística.

Comience por crear un nuevo modelo de proyecto `airlinev81` copiando el contenido de `airlinev8`

1. Agregue la siguiente transacción al archivo de modelo

- `org.acme.airline.flight.AssignAircraft.`
- Parámetros: {o String `flightId` o String `aircraftId`}

2. Agrega el evento

- `org.acme.airline.flight.AircraftAssigned.`
- Parámetros: {o String `flightId` o String `aircraftId`}

3. Codifique la función del procesador de transacciones `AssignAircraft`

- Verifique si el vuelo y la aeronave existen, si no, arroje una excepción.
- Usar fábrica para crear la relación.
- Asignar relación a `flight`.

Utilice el registro para actualizar el vuelo

4. Codifique el caso de prueba de la unidad

- En `before ()` agregue algunos datos de prueba.
- Cree el archivo de caso de prueba. Consulte el `schedule-validation.js` para obtener ayuda.
- Escriba los casos de prueba para:
  - Escenario Sunny day.
  - `FlightID` no existe.