**PROTOCOLO CLIENTE/SERVIDOR E INTRODUÇÃO AO NODE.JS**

HTTP é um protocolo que permite a busca de documentos HTML. Podemos dizer que é a base da troca de dados na Web e um protocolo cliente-servidor, as requisições são iniciadas pelo navegador da Web na maior parte das vezes. Quando um cliente envia mensagens geralmente pelo navegador, essas mensagens são chamadas de solicitações (requests), também conhecidas como requisições, e as mensagens que são enviadas pelo servidor como resposta são chamadas de respostas (responses).

Os servidores que você escolhe para hospedar seu site ou de alguma empresa tem um programa projetado para receber solicitações HTTP. Então, o navegador que usamos é um cliente HTTP que envia solicitações constantemente ao servidor.

Dessa forma, quando um usuário acessa ou digita a URL de algum site, o navegador cria a solicitação HTTP na web e a envia ao endereço de IP indicado pela URL. Com isso o servidor vai receber essa solicitação e envia os arquivos associados que, nada mais são, os sites que acessamos na Internet diariamente.

Existe os status HTTP que serve para retornar alguns erros que podem ocorrer. Alguns desses códigos são:

200 Ok

400 Bad Request Solicitação Inválida

401 Unauthorized Não autorizado

403 Forbidden Proibido

404 Not Found Não encontrado

**NODE.JS**

Para iniciamos algum projeto em node.js usando **npm** podemos fazer da seguinte forma:

Criaremos uma pasta onde estará nosso aplicativo e para isso usaremos o comando no cmd assim:

**mkdir** e **nome da pasta.**

Utilizei o nome **app** para criar a pasta raiz. Em seguidas vamos entrar nessa pasta com o comando **cd** **nome da pasta**

**cd app**

E agora vamos utilizar o **npm** para iniciarmos algumas configurações e iniciar o projeto.

Digitando **npm init** irá aparecer algumas configurações para preenchermos como nome do pacote, versão, descrição, ponto de entrada onde deixei como index.js, teste de comando, git repository, palavras chaves, autor e licença. Ao concluir essa parte, será perguntado se esta tudo ok com as informações preenchidas. Se tudo que digitou estiver certo basta escrever **ok** e estará criado o **package.json**.



