Warlock soft -  
red social orientada a desarrollo de proyectos

# definicion de la solucion

## Objetivo General

* Crear una página web sencilla con una interfaz amigable capaz de permitir al usuario, interactuar con otros.

## Objetivos Específicos

* Hacer uso de una base de datos para almacenar la información de los usuarios.
* Permitir el uso de comentarios a publicaciones de otros usuarios para permitir mayor interacción entre los mismos.

## Alcances del proyecto

* Incrementar la satisfacción del cliente.
* Implementar un servicio con funcionalidades innovadoras.
* Crear una plataforma para dar a conocer a los usuarios según sus habilidades.

Con el proyecto se busca crear una red social que permita la facilitación de comunicación ente usuarios que no se encuentren en un lugar cercano y conocer mejor las cualidades de otro, de forma que puedan reunir y formar una comunidad con un fin en común, el desarrollo de proyectos.

## Panorama general de la aplicación

Este proyecto tiene como objetivo, tener una red social, en la cual, muchos usuarios con diferentes gustos, conocimientos, habilidades y aptitudes; pueden convivir el uno con el otro. Esta red social ayudará a los usuarios a ser reclutados para la realización de proyectos según sus habilidades.

Según la forma en como se desenvuelvan y a los servicios prestados por cada usuario, se pueden valorar las habilidades que ellos tengan en su perfil, calificandolas con un sistema de punteo llamado karma. Se puede contratar a los usuarios basandose en las estadisticas que cada uno tiene como los puntos de karma que posean, en cuantos proyectos a trabajado, etc.

Cada usuario que esté registrado puede realizar publicaciones que pueden ser comentadas por otros usuarios así como también, realizar comentarios sobre las publicaciones de sus contactos. Tambien tienen la opción de mandar mensajes privados a los contactos y eliminar contactos que ya no deseen.

Un usuario que posea 100 puntos de karma puede crear grupos o comunidades llamadas Asociaciones, las cuales poseen un nombre, un objetivo y un logo; donde el adeministrador agrega a otros usuarios por medio de invitaciones pero si un usuario ya pertene a una asociación, este ya no puede ser invitado a otra.

Las habilidades y conocimientos son caracteristicas que cada usuario puede tener en la red social. Al estar suscrito a una de esas, las solicitudes de proyectos que aparecerán, serán conforme a las suscripciones de habilidades y conocimientos que posean. Los dueños del proyecto podrán calificar los conocimientos de los usuarios que hayan contrado ya sea con un punto posito o un punto negativo, dependiendo del rendimiento del usuario. El creador del proyecto puede dar un maximo de 10 puntos karma por proyecto o 5 maximo por tarea. Los demás usuarios tambien pueden votar si estos poseen mas de 20 puntos karma y solo pueden votar 1 punto karma por cada habilidan de un usuario, una vez votaron, ya no pueden volver a hacerlo.

Cada proyecto y tarea tienen el precio que el creador esta dispuesto a pagar y una vez finalizada cada tarea o proyecto, se les pagará a cada usuario que trabajó en el proyecto.

## Funciones del sistema

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No. | NOMBRE | DESCRIPCION | EVIDENCIA | ITERACCION |
| 1 | Registrar usuario | Función para ingresar usuarios nuevos. | Evidente | - |
| 2 | Iniciar sesión | Función para acceder al sistema con un usuario creado anteriormente. | Evidente | - |
| 3 | Cerrar sesión | Función para salir del sistema. | Evidente | - |
| 4 | Buscar usuario | Función para buscar amigos que hayan creado un usuario. | Evidente | - |
| 5 | Agregar a contactos | Función que permite a un usuario agregar a otro a su lista de contactos. | Evidente | - |
| 6 | Eliminar contacto | Función que permite eliminar a un contacto no deseado. | Evidente | - |
| 7 | Realizar publicación de estado | Función para publicar un mensaje publico en el muro. | Evidente | - |
| 8 | Comentar estado | Función para comentar estados publicados por otros usuarios. | Evidente | - |
| 9 | Enviar mensaje privado | Función para enviar mensajes individuales a usuarios en la lisra de contactos | Evidente | - |
| 10 | Crear asociación | Función que permite crear una comunidad de usuarios. | Evidente | - |
| 11 | Añadir usuarios | Función para añadir usuarios a una asociación. | Evidente | - |
| 12 | Visualizar compañeros | Función para buscar a los usuarios pertenecientes al grupo. | Evidente | - |
| 13 | Eliminar compañeros | Función para eliminar a los usuarios de una asociación. | Evidente | - |
| **No.** | **NOMBRE** | **DESCRIPCION** | **EVIDENCIA** | **ITERACCION** |
| 14 | Inscribirse habilidades y conocimientos | Función que permite inscribirse a una habilidad y sus respectivos conocimientos | Evidente | - |
| 15 | Votar | Función que permite calificar los conocimientos de otro usuario. | Evidente | - |
| 16 | Crear proyecto | Función para publicar un nuevo proyecto a realizar con sus respectivas tareas. | Evidente | - |
| 17 | Terminar proyecto | Función para marcar un proyecto como finalizado. | Evidente | - |
| 18 | Crear reporte | Función que permite al administrador realizar reportes. | Evidente | - |
| 19 | Crear backup | Función para realizar un backup de los usuarios en el sistema. | Evidente | - |
| 20 | Restaurar backup | Función para realizar la carga masiva con el backup. | Evidente | - |
| 21 | Visualizar actividad | Función que permite al administrador visualizar los comentarios, estados, proyectos o tareas denunciados por la comunidad. | Evidente | - |
| 22 | Bloquear cuentas | Función que permite al administrador bloquear usuarios. | Evidente | - |
| 23 | Eliminar cuentas | Función que permite al administrador eliminar usuarios. | Evidente | - |

## Atributos del sistema

|  |  |
| --- | --- |
| ATRIBUTO | DESARROLLO |
| Correctitud | Se espera que para cada acción devuelva un mensaje de lo ocurrido. |
| Robustez | Mantenerse funcional en todo momento, evitar fallas o bloqueos. |
| Performance | Ser funcional al momento de estar varios usuarios conectados y dar respuestas en poco tiempo. |
| Amigabilidad | Interfaz amigable y de fácil entendimiento. |
| Mantenibilidad | Conservación del funcionamiento de los servicios en línea. |
| Evolucionalidad | Actualizaciones del sistema que se adapten y mejoren la experiencia de los usuarios. |
| Portabilidad | Uso solo para dispositos de escritorios y laptops. En futuras actualizaciones habrán versiones para el móvil. |
| Disponibilidad | Disponible las 24 horas del día de lunes a viernes. |

## Definicion de clientes de la aplicación

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| CLIENTE | DESCRIPCION | MÓDULOS |
| Usuario Administrador | El administrador es el usuario que realiza los reportes en general, hace respaldo de usuarios y carga masiva de usuarios para restauración. También puede suspender o eliminar cuentas de usuarios denunciados por sus comentarios, estados, etc. | Creación de reportes, backups y restauraciones.  Visualización de comentarios, estados, proyectos o tareas denunciadas por otros usuarios.  Suspensión o eliminación de cuentas. |
| Usuario Creador | El creador es el usuario que posee más de 100 puntos de karma y se le permite crear asociaciones y administrarla. | Creación de asociación.  Gestión de usuarios miembros. |
| Usuario trabajador | El trabajador es el usuario que busca o crea convocatorias de proyectos o tareas y tiene permitido calificar a otros con puntos karma | Creación de proyecto / tarea.  Búsqueda de proyecto / tarea.  Votación con puntos karma.  Sección de publicaciones y comentarios. |

# casos de uso

## Alto nivel – Definición

## Alto nivel – Diagrama

## Expandidos – Definición

## Expandidos – Diagrama

# Glosario de definiciones técnicas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TÉRMINO | CATEGORÍA | DESCRIPCIÓN |
| Karma | Característica del sistema | Sistema de puntaje para calificar a los usuarios. |
| Github | Servicio online | Plataforma usada para crear y usar repositorios con el fin de llevar un control ordenado del proceso del proyecto. |
| HTML | Diseño web | Lenguaje utilizado para la creación de páginas web. |
| CSS | Diseño web | Leguaje utilizado para mejorar y dar estilo a las páginas creadas en HTML. |
| Bootstrap | Framework web | Conjunto de herramientas de código abierto para el diseño de sitios y aplicaciones web. |
| Script | Informática | Es un documento que contiene instrucciones escritas en códigos de programación. |