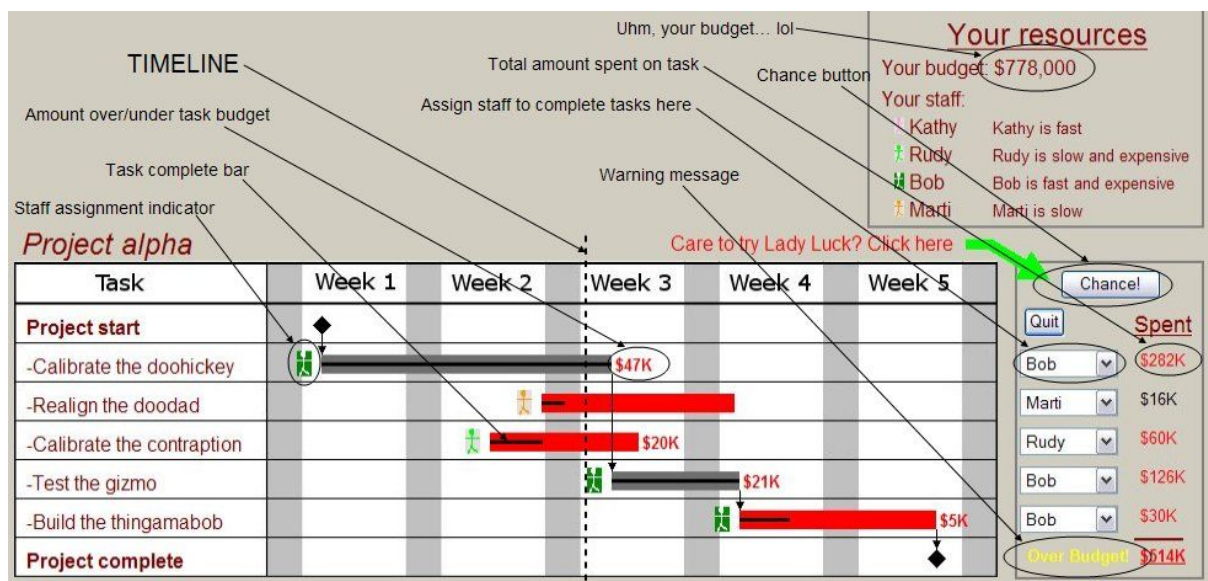


# Instrucciones del juego de gestión de proyectos

Este juego se centra en una herramienta común de programación de gestión de proyectos conocida como diagrama de Gantt . Básicamente, nuestro objetivo es asignar a su personal a varias tareas en el diagrama de Gantt de tal manera que el proyecto se complete a tiempo y por debajo del presupuesto. Primero asigne personal a cada tarea, luego haga clic en '¡Iniciar!' botón.

Cuando el juego comienza, una barra vertical llamada TIMELINE se moverá de izquierda a derecha a lo largo del gráfico, esta línea representa el paso del tiempo. Aparecerán pequeñas líneas negras horizontales en las distintas barras de tareas que indican cuánto ha progresado su personal para completar la tarea. Todas las tareas deben completarse antes de que la LÍNEA DE TIEMPO llegue al final del proyecto en el lado derecho del gráfico. Puedes cambiar las asignaciones de personal en cualquier momento hasta que el proyecto esté completo o el juego termine



Su personal gasta dinero al completar sus tareas. Si su personal está gastando dinero demasiado rápido, un pequeño número rojo a la derecha de la barra de tareas le da una idea de cuánto se excede del presupuesto.

Un número verde es una indicación de que su personal ha ahorrado dinero mientras completaba el trabajo. La cantidad total gastada en cada tarea y en todo el proyecto se muestra en el lado derecho de la pantalla. Debe terminar el proyecto por debajo del presupuesto para completar el proyecto y ganar.

Es posible que aparezcan varios mensajes de advertencia en la esquina inferior derecha si corre el riesgo de no completar el proyecto. ¡Asignar personal! significa solo eso, no ha asignado personal a una o más de las tareas requeridas. No habrá progreso en esa tarea hasta que se asigne personal. ¡Por encima del presupuesto! Su personal está gastando demasiado y al ritmo actual, el proyecto terminará por encima del presupuesto. Para solucionarlo, debe ahorrar dinero en tareas posteriores o reemplazar rápidamente al personal más costoso con personal más barato. ¡Agotamiento del personal! significa que ha asignado a un miembro del personal a más de una tarea simultánea. No pueden hacer ambas cosas muy bien y su progreso en ambas tareas se ralentizará drásticamente. Reasigne rápidamente a un miembro del personal diferente a una de las tareas concurrentes para volver al progreso normal. ¡OKAY! significa que su presupuesto está bien y que su tasa de gasto actual resultará en un proyecto por debajo del presupuesto.

Sin embargo, manténgase alerta porque el personal más costoso en tareas posteriores puede llevarlo rápidamente a una situación de exceso de presupuesto. ¡OK! El indicador no hace ningún juicio sobre si su proyecto está o no en el cronograma, debe mirar el diagrama de Gantt completo y decidirlo usted mismo.

Cuando la LÍNEA DE TIEMPO llegue aproximadamente a la tercera semana del proyecto, tendrá una oportunidad muy corta de obtener ayuda de Lady luck. Presione el botón 'oportunidad' cuando aparezca y el juego se detendrá brevemente y le informará qué evento aleatorio ha ocurrido. Si ve que no tiene posibilidades de completar el proyecto a tiempo o por debajo del presupuesto, a veces los eventos fortuitos son su única esperanza real. Tenga en cuenta que, si bien la mayoría de los eventos son útiles, existen varios eventos negativos que podrían empeorar las cosas para su proyecto.