

Actividad No. 1

Juego **Instrucciones** **Discutir**

A veces, su personal simplemente no está a la altura. Sin embargo, felicitaciones, ¡terminaste a tiempo! y, a veces, lo mejor es gastar más para ofrecer alta calidad rápidamente. Vuelva a intentarlo y recuerde que el botón de oportunidad aparece en la tercera semana.

Ads by Google

The Project Game
Gantt Chart Game
Microsoft Project

Tus recursos
Su presupuesto: \$ 893,000
Tu personal:
Beto Bob es rápido y caro
marca Mark es caro
Marti Marti es lento
Vicky Vicky es promedio

Task	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5
Inicio del proyecto	◆				
-Calibre el doohickey		Vicky			
-Haz esa otra cosa	Beto				
-Reinicia la cosita					
-Construye la cosaamabob		marca			
-Movilizar whatchamacallits				Beto	
Proyecto completo					◆

Por encima del presupuesto

Again? **Gastac**
Vicky \$ 165
Beto \$ 192
Marti \$ 226
marca \$ 180
Beto \$ 205
¡Por encima del presupuesto

go.oracle.com
ERP Cloud Integrado con IoT
ABRIR

Pierdes ...
De vuelta al tablero de dibujo

b) Explicación de la asignación de recursos que hicieron antes de la ejecución del juego:

- La tarea 1 se le asignó a vicky por el tiempo de duración y porque no era requisito de otra tarea dado que vicky es promedio.
- La tarea 2 se le asignó a beto dado que es rápido y se necesitaba ahorrar tiempo
- La tarea 3 se le asignó a martí por la duración y porque no era requisito para otra tarea no importaba el tiempo que tardará
- La tarea 4 se le asignó a marca por el tiempo de duración
- La tarea 5 se le asignó a beto por el tiempo de duración se necesita de alguien rapido

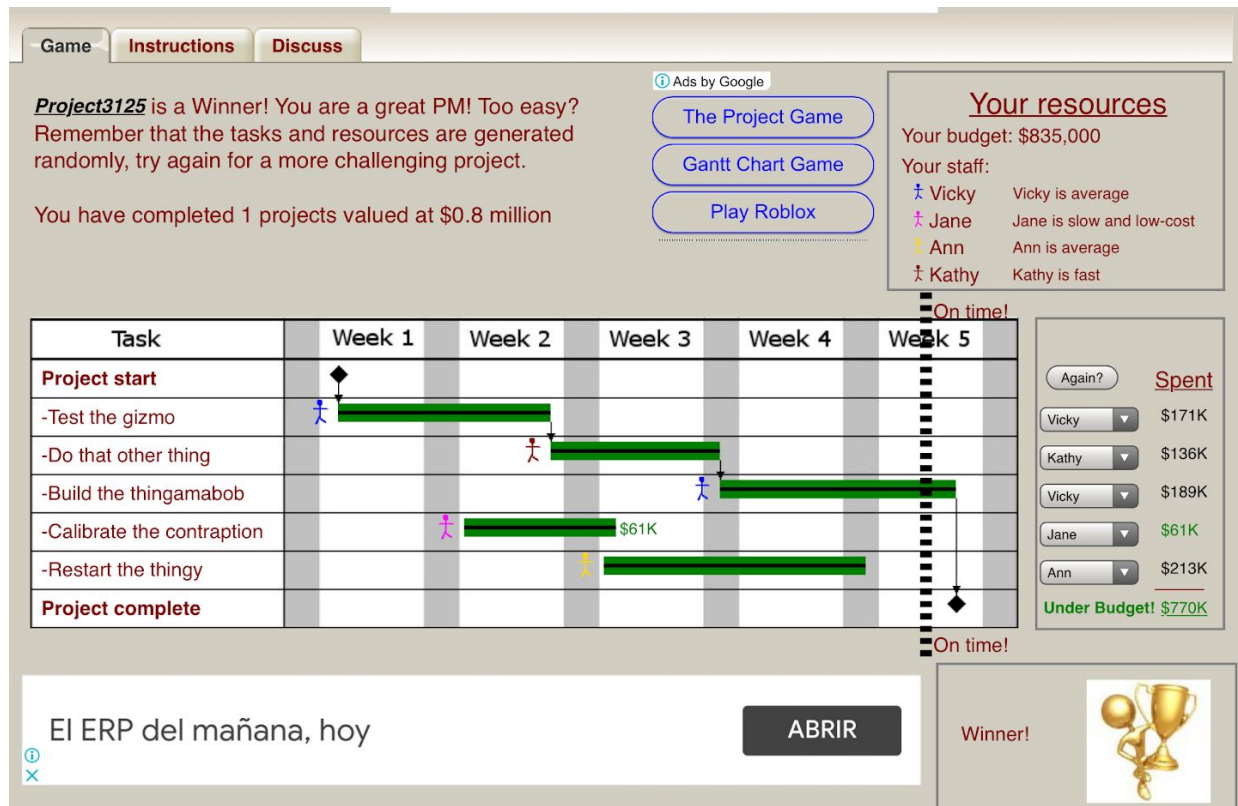
c) Explicación de las acciones tomadas durante la ejecución del proyecto:

Se solicitó ayuda debido a que el proyecto estaba por encima del presupuesto y el tiempo estaba por terminar.

d) Conclusiones del grupo del porqué obtuvieron el resultado de ese intento:

- Se obtuvo el resultado debido a que se asumió que si un trabajador era lento era barato, también influyó el hecho de que se asume que si un trabajador es caro debería de ser rápido, las tareas en las que se excedió el presupuesto fueron las tareas en las que se colocó a las personas que cobran caro.

Actividad No. 2



b) Explicación de la asignación de recursos que hicieron antes de la ejecución del juego:
En la ejecución del proyecto se ven las cualidades de cada miembro del equipo, en este caso la mayoría del personal era eficiente y si no lo era, pues tendría un bajo costo. Se asignó a Jane para que calibrara los artefactos ya que es la que menor tiempo de ejecución requiere, Jane es el miembro del equipo que es un poco más lenta que los demás pero es la que me generará un menor costo. Los demás miembros del equipo son rápidos o promedio lo cual beneficia al proyecto para que este no se atrase y quede dentro del promedio.

- La tarea 1: fue asignada a Vicky dado que es promedio.
- La tarea 2: Asignada a Kathy por su velocidad.
- La tarea 3: Asignada otra vez a Vicky.
- La tarea 4: no está relacionada directamente con las tres tareas anteriores y se le asignó a Jane.
- La tarea 5: no está relacionada con ninguna tarea mencionada anteriormente y le fue asignada a Ann.

c) Explicación de las acciones tomadas durante la ejecución del proyecto:

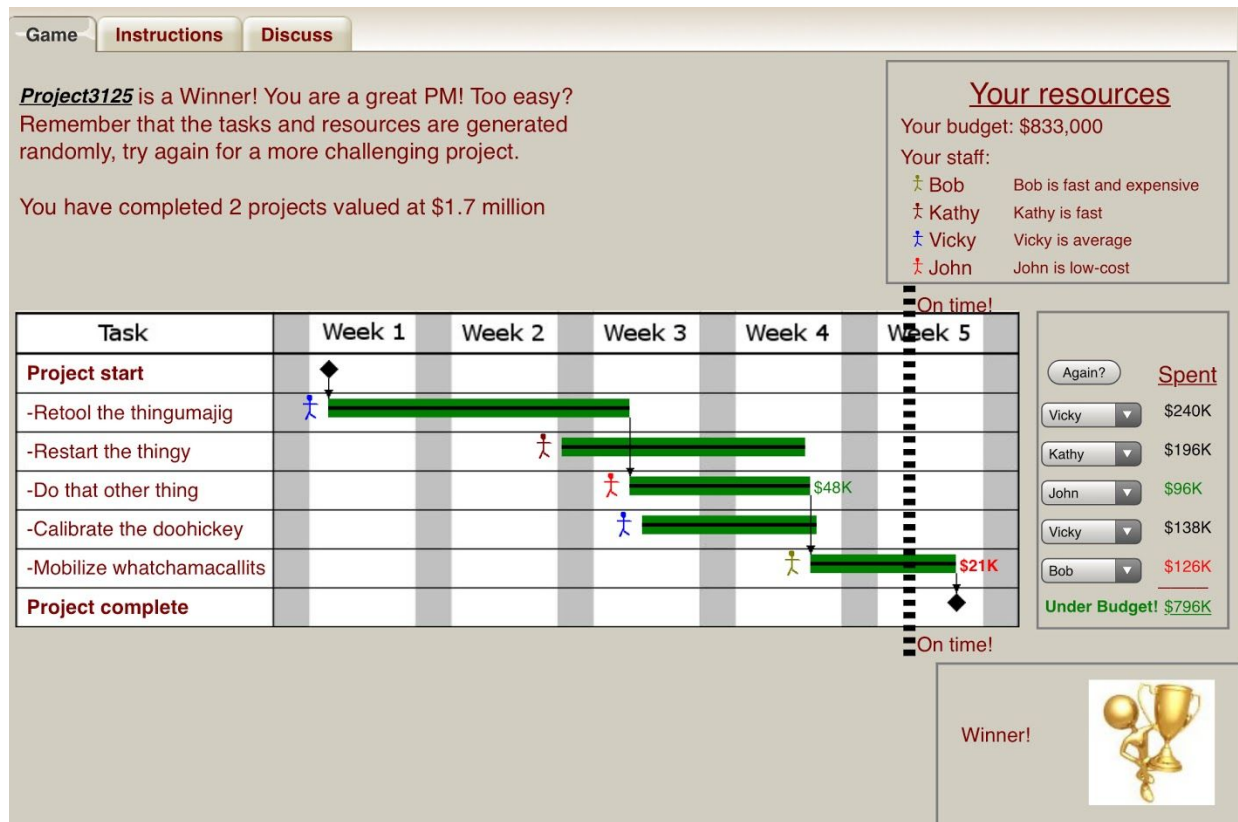
Durante la ejecución se verificó que cada miembro del equipo estaba asignado correctamente y no había necesidad de un cambio.

- La tarea 1: fue asignada a Vicky dado que es promedio y su costo será de \$171k
- La tarea 2: Asignada a Kathy por su velocidad y su costo será de \$136k
- La tarea 3: Asignada otra vez a Vicky y tendrá un costo de \$189k
- La tarea 4: no está relacionada directamente con las tres tareas anteriores y se le asignó a Jane la cual gastó \$61k
- La tarea 5: no está relacionada con ninguna tarea mencionada anteriormente y le fue asignada a Ann la cual gastó \$213k

d) Conclusiones del grupo del porqué obtuvieron el resultado de ese intento:

Gracias a la eficiencia de los project manager se pudo llegar a una ejecución del proyecto debajo del presupuesto y a tiempo.

Actividad No. 3



b) Explicación de la asignación de recursos que hicieron antes de la ejecución del juego:

Se contaba con un staff de 4 personas y un presupuesto de \$833,000 y se asignó a cada integrante ciertas tareas según sus cualidades.

- Tarea 1: para esta tarea se decidió que Vicky sería quien la realizaría por tener un rendimiento promedio y por ser la tarea con más duración.
- Tarea 2: para esta tarea se decidió que Kathy sería quien la llevaría a cabo por ser la más rápida y la tarea es independiente de las otras.
- Tarea 3: para esta tarea se decidió asignar a John, es una de las tareas con menos duración y John no cobra mucho.
- Tarea 4: se asignó a Vicky para esta tarea para no sobrecargarla de trabajo, además tiene un rendimiento promedio.
- Tarea 5: para esta tarea se decidió asignar a Bob porque es la tarea más corta y porque bob es rápido pero también muy costoso.

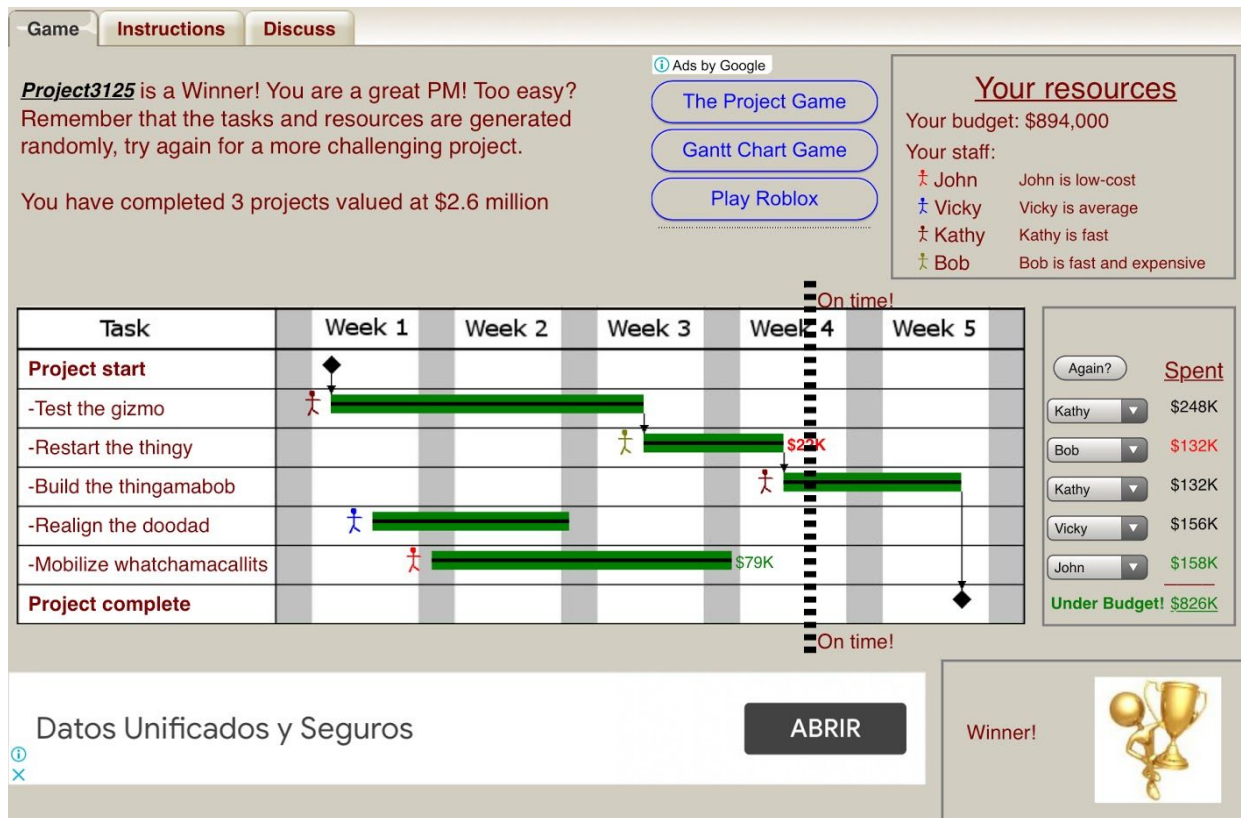
c) Explicación de las acciones tomadas durante la ejecución del proyecto:

No se presentó problema alguno durante la ejecución del proyecto. Se usó menos de lo esperado para la tarea 3, donde John fue el recurso asignado siendo un total de \$96K para esa tarea; pero se usó más de lo anticipado para la tarea 5, ejecutada por Bob, con un total de \$126K. A pesar de ello, se logró terminar el proyecto a tiempo y el sobró dinero del presupuesto.

d) Conclusiones del grupo del porqué obtuvieron el resultado de ese intento:

- Se analizó perfectamente cada una de las cualidades de cada recurso dentro del staff y conforme a la duración y dependencia de cada tarea, asegurándose de no sobrecargar a los recursos, se asignó satisfactoriamente a cada uno de ellos.

Actividad No. 4



b) Explicación de la asignación de recursos que hicieron antes de la ejecución del juego:

En este caso los miembros del equipo cuentan con diferentes cualidades, estos no repercuten en la entrega del proyecto. Es más, traen un beneficio para su ejecución. Esto nos asegura que el proyecto estará a tiempo.

- La tarea 1: fue asignada a Kathy gracias a su velocidad.
- La tarea 2: Asignada a Bob debido a su velocidad pero su costo elevado se le asignó la tarea más pequeña en tiempo.
- La tarea 3: Asignada otra vez a Kathy
- La tarea 4: fue asignada a Vicky la cual hace su tarea en un tiempo promedio
- La tarea 5: fue asignada a John este posee un bajo costo

c) Explicación de las acciones tomadas durante la ejecución del proyecto:

Durante su ejecución no fue necesario el cambio de las acciones tomadas.

- La tarea 1: fue asignada a Kathy gracias a su velocidad la cual gastó \$248k
- La tarea 2: Asignada a Bob debido a su velocidad pero su costo elevado se le asignó la tarea más pequeña en tiempo el cual gastó \$132k
- La tarea 3: Asignada otra vez a Kathy la cual gastó \$132k
- La tarea 4: fue asignada a Vicky la cual hace su tarea en un tiempo promedio la cual gastó \$156k
- La tarea 5: fue asignada a John este posee un bajo costo la cual gastó \$158k

d) Conclusiones del grupo del porqué obtuvieron el resultado de ese intento:

- Se analizó perfectamente cada una de las cualidades de cada recurso dentro del staff y conforme a la duración y dependencia de cada tarea, asegurándose de no sobrecargar a los recursos, se asignó satisfactoriamente a cada uno de ellos.

Actividad No. 5

Cascada5063 es un ganador! ¡Eres un gran PM!
 ¿Demasiado fácil? Recuerde que las tareas y los recursos se generan de forma aleatoria, intente nuevamente para un proyecto más desafiante.

Ha completado 1 proyectos valorados en \$ 0.8 millones

① Ads by Google

The Project Game

Gantt Chart Game

Microsoft Project

Tus recursos

Su presupuesto: \$ 778,000

Tu personal:

- Juan John es de bajo costo
- Ana Ann es promedio
- Jane Jane es lenta y de bajo costo
- Jim Jim es promedio

Task	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5
Inicio del proyecto	◆				
-Prueba el gizmo			Jane \$ 52 mil		
-Construye la cosaamabob			Jim		
-Reinicia la cosita	Juan \$ 52 mil				
-Realignar el doodad		Ana			
-Calibrar el artilugio			Juan \$ 78 mil		
Proyecto completo					◆

¡A tiempo!

Again? **Gastac**

Jane \$ 52 mil

Jim \$ 174 mil

Juan \$ 104 mil


Ana \$ 108 mil

Juan \$ 156 mil

¡Bajo presupuesto! \$ 594 mil

Tus clientes estan en línea y tus anuncios pueden estar también. Google Ads Más información

¡Ganador!



b) Explicación de la asignación de recursos que hicieron antes de la ejecución del juego:

- La tarea 1 se le asignó a jane por el tiempo de duración y porque no era requisito de otra tarea dado que jane es lenta y de bajo costo.
- La tarea 2 se le asignó a jim dado jim es promedio y los demás estaban ocupados.
- La tarea 3 se le asignó a juan por la duración y como juan es de bajo costo y no se indica su velocidad de trabajo.
- La tarea 4 se le asignó a ana por ser promedio y porque la tarea tiene una duración baja.
- La tarea 5 se le asignó a juan por el tiempo de duración y por el costo de trabajo de juan.

c) Explicación de las acciones tomadas durante la ejecución del proyecto:

Durante la ejecución del proyecto se le dio seguimiento a los trabajadores y a medida que pasaba el tiempo se vio que el trabajo se llevaba a tiempo y con gastos bajo el presupuesto, se continuó con la estrategia inicial, lo que llevó a un proyecto exitoso.

d) Conclusiones del grupo del porqué obtuvieron el resultado de ese intento:

- Se obtuvo el resultado debido a que los empleados disponibles estaban en el promedio y bajo costo, esto nos ayudó a que los gastos no sobrepasaran el presupuesto, en cuanto al tiempo se le asignaron las tareas cortas a los empleados que laboran lento para no afectar el tiempo de entrega.