**Objetivos:**

* Agrupar la mayoría de las materias posibles en nuestro proyecto.
* El proyecto deberá de resolver algunas de las problemáticas del transporte en México.
* Una maqueta en la cual el número “n” de “carritos”, sean controlados por un servidor, y que los haga llegar a sus destinos finales.

**Descripción**

*Problemática*

Nuestra idea nace a partir de la problemática del transporte en México; accidentes, pérdida de tiempos, gasto de gasolina, etc. Es por eso que decidimos hacer un proyecto que ponga una solución a todo eso, lo que imaginamos es lo siguiente:

Con todo éste nuevo concepto del internet de las cosas, surge la pregunta de ¿Qué pasaría si conectáramos a internet los automóviles?, podríamos controlar su ubicación todo el tiempo, podríamos comunicar los automóviles, podríamos regular su velocidad y su posición.

En concreto, algunos problemas que resolvería serían:

* Pérdida de tiempo al esperar en los semáforos ya que no habría semáforos
* Pérdida de combustible al frenar por completo y volver a arrancar desde el reposo
* Problemas de visión de ver si viene carro al dar una vuelta o al cruzar alguna calle.
* Se reduciría el número de accidentes, prácticamente a 0, ya que la mayoría de los accidentes son por errores humanos al conducir y en éste caso no habría humanos conduciendo, serían controlados por un servidor con un algoritmo.

*Materias agrupadas*

Ensamblador: para la programación de cada carrito

Ingeniería de software: Elaboración de la planeación del proyecto y uso de un sistema de información que maneje versiones.

Control: Control analógico del sistema.

Electrónica de operacionales: Parte electrónica de los carritos

Humanísticas: Salvar la vida de muchas personas.