API REST EN JAVA CON JERSEY

Jersey es un marco de trabajo para la implementación de Restful de Sun, es un cliente Restful open-source, implementación de referencia de JAX-RS, el API de referencia para Web Service Restful. Este último a su vez es un API de Java que proporciona soporte a los web service creados bajo la arquitectura REST, siendo una especificación para crear Servicios Web REST, que se basa en anotaciones, simplificando así, el desarrollo y despliegue de los clientes.

Bien, en esta ocasión traigo un API Rest construido en Java con MariaDB, la cual consiste en CRUD para una tabla de registro de Usuarios.

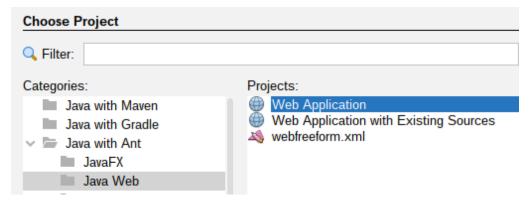
Vamos inicialmente a crear nuestra Base de Datos para probar el API REST, ésta BD es muy sencilla, pues solo tiene una tabla con tres columnas, pero por ahora es solo lo que requerimos para probar. La BD yo la llamé: ApiRest_DB, se puede renombrar con el nombre que se desee, pero deberás luego modificar la cadena de conexión, en la clase dispuesta para ello, y que se encuentra alojada en la capa DAL. Crearemos una estructura llamada: Usuarios y tres procedimientos almacenados, para gestionar todo directamente en la BD, y agilizar las respuestas solicitadas al API, pues si bien el json es ligeramente más eficiente que el xml, todavía los servicios web pecan de ser algo lentos, la versión de MariaDB que yo instalé es: Ver 15.1 Distrib 10.3.34-MariaDB.

CREACIÓN PROYECTO EN JAVA-NETBEANS

Una vez hayas creado la BD, procederemos a crear el API en Java, para este caso utilicé NetBeans 14 y JDK 11, sobre sistema operativo Linux.

Product Version: Apache NetBeans IDE 14
Java: 11.0.14; OpenJDK 64-Bit Server VM 11.0.14+8
Runtime: OpenJDK Runtime Environment 11.0.14+8
System: Linux version 5.4.0-125-generic running on amd64; UTF-8; es_CO (

El primer paso es dar click en File y seleccionamos New Project, y allí elegimos proyecto tipo: Web Application.



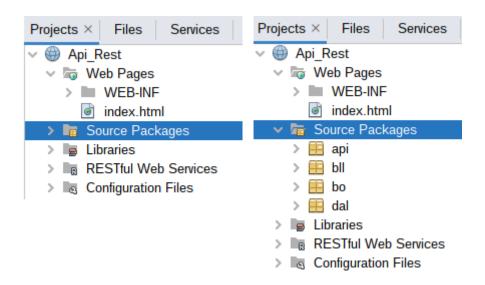
También podemos elegir Java Application, porque Jersey también funciona como stand- alone, solo que tendrás que incluir unas librerías adicionales, como son las Javax Annotation API, pero que funciona funciona, y es algo que ni yo lo sabía.

Luego seleccionamos el servidor que tengas instalado, para este caso yo trabajé con Payara, y luego le damos Finish al asistente de creación.

Server and Settings						
Add to Enterprise Application: <none></none>						
Server:	Payara Server	∨ Add				
Java EE Version:	Java EE 8 Web ∨					
Context Path:	/Api_Rest					

Ubicamos el directorio que descargaste de github, y dentro de la carpeta src, hay una llamada java, y a su vez, dentro de esta, encontrarás 4 carpetas, a saber: api, bll, bo y dal, las seleccionas todas y le das Ctrl + c y las copias, luego nos vamos al explorador de proyectos y nos ubicamos dentro de Source Packages

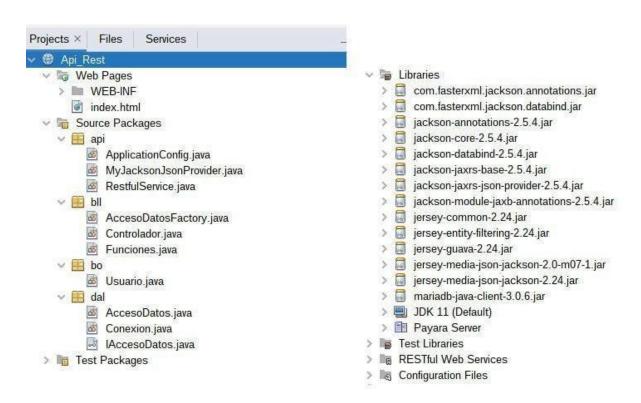
Una vez allí le damos Ctrl + v y pegamos los 4 paquetes, para evitar crear manualmente todas las clases requeridas; nuestro proyecto hasta ahora debería verse así:



En el explorador de proyectos, ahora te ubicas en Libraries, y vamos a importar las librerías que se encuentran en el mismo repositorio que descargaste de github, allí hay una carpeta llamada: jar_files, que está comprimida con zip, la descomprimes y traes todo el contenido (14 librerías)

Ac	Add JAR/Folder					
Look In: jar_files						
com.fasterxml.jackson.annotations.jar com.fasterxml.jackson.databind.jar jackson-annotations-2.5.4.jar jackson-core-2.5.4.jar jackson-databind-2.5.4.jar jackson-jaxrs-base-2.5.4.jar jackson-jaxrs-json-provider-2.5.4.jar jackson-module-jaxb-annotations-2.5.4.jar jersey-common-2.24.jar	jersey-entity-filterii Reference jersey-guava-2.24. Reference jersey-media-json- jersey-media-json- mariadb-java-clien At					

El proyecto en el explorador de proyectos de NetBeans debería verse reflejado así:



Bien ahora te detallo como quedó configurado el proyecto, para que se entienda la arquitectura y distribución de carpetas en el proyecto, yo utilicé MVC donde quedaron 4 paquetes a saber:

Api - Configuración del Proyecto: Es la capa que tiene la configuración inherente dentro del aplicativo, acá en este paquete quedan tres clases a saber:

 ApplicationConfig: Extiende de Application y lo que se busca es que el contenedor web, localice todas nuestras clases y las publique como servicios web, comportándose para este caso como un servicio Rest.

- MyJacksonJsonProvider: Es la librería jackson empleada como base para el servicio, se puede utilizar cualquier otra del agrado.
- RestfulService: Es el servicio como tal, y es quien recibe las peticiones, el cual solo tiene por ahora 5 métodos.

BLL - Capa Lógica de Negocio: En esta alojamos toda la lógica propia del mundo que se pretende modelar, donde quedarán nuestros controladores. En realidad es una capa que sirve de enlace entre las vistas y los modelos (BO), respondiendo a los mecanismos que puedan requerirse para implementar las necesidades de nuestra aplicación. Sin embargo, su responsabilidad no es manipular directamente datos, ni mostrar ningún tipo de salida, sino servir de puente entre modelos y vistas, acá en este paquete quedan tres clases a saber:

- AccesoDatosFactory: Aquí emplearemos el patrón de Creación: Factory Method al cual le pasaremos como argumento la Interfaz IAccesoDatos, e invocamos el método: CrearControlador alojado en la clase Funciones que nos devolverá, ya la clase AccesoDatos instanciada.
- Controlador: Como su nombre lo indica es el controlador manager general de todo el sistema. Todo tiene que pasar por esta clase.
- Funciones: Esta es una clase transversal, desde donde se instancia el Factory Method.

BO - Capa Objetos de Negocio: Acá queda alojado nuestro único objeto de negocio llamado: Usuarios, que es la clase que representa esta estructura en BD, y que solo tiene sus atributos con sus respectivos get y set.

DAL - Capa Acceso a Datos: Es la capa que contiene todos los mecanismos de acceso a nuestra BD, acá en este paquete quedan tres clases a saber:

- Conexion: Clase que conecta con el proveedor de base de datos MariaDB.
- lAccesoDatos: Interfaz que solo expone los métodos que implementa el acceso a datos.
- AccesoDatos: Implementa la interfaz con todos sus métodos.

Funcionamiento

El funcionamiento es simple: la capa de presentación pregunta a la BLL por algún objeto, ésta a su vez puede opcionalmente desarrollar alguna validación, y después llamar al DAL, para que esta conecte con la base de datos y le consulte por un registro específico, cuando ese registro es encontrado, éste es retornado de la base de datos al DAL, quien empaqueta los datos de la base de datos en un objeto personalizado y lo retorna al BLL, para finalmente retornarlo a la capa de presentación, donde podrá ser visualizado por el cliente en formato json.

Tanto la capa lógica de negocio como la capa de acceso de datos consiguen una referencia a los objetos en el BO. Además, la capa de negocio consigue una referencia a la capa de acceso de datos para toda la interacción de datos.

Los objetos del negocio se colocan en una capa diferente para evitar referencias circulares entre la capa del negocio y la de datos. Es importante destacar que en la DAL habrá una interfaz llamada lAccesoDatos, que será nuestra puerta de entrada, allí no hay implementación de ningún método, solo se exponen, quien use dicha interfaz es quien los debe implementar, para nuestro caso el DAL (AccesoDatos).

Nos apoyaremos en el patrón de creación: Factory Method que nos ayudará a la hora de instanciar la clase DAL, que debe implementar todos los métodos de la interfaz.

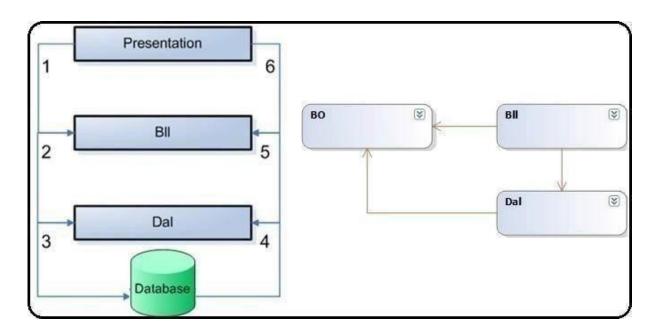
lAccesoDatos, lo que nos ahorrará trabajo ya que el conjunto de clases creadas pueden cambiar dinámicamente.

Nunca se llega directamente al DAL, siempre todo deberá pasar primero por el Controlador que será nuestro manager, encargado de orquestar, controlar y definir que método del DAL invocar, para que sea ésta última quien devuelva los resultados esperados, y dar así respuesta a las diferentes peticiones de la vista, requeridas por el usuario.

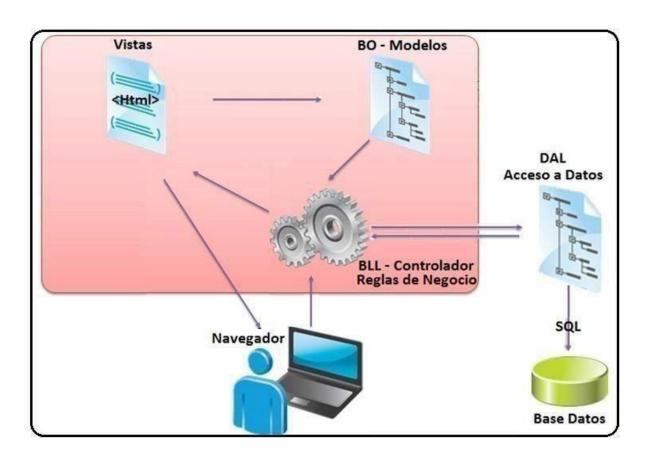
El DAL tiene por cada objeto del BO, métodos para obtener listados completos, o un solo ítem o registro, y por supuesto los demás métodos básicos del CRUD, para creación, actualización y eliminación de registros.

La finalidad de separar los sistemas en capas, no es otra que facilitar su posterior mantenimiento, donde cada capa expone servicios que otras aplicaciones o capas pueden consumir, lo que se traduce en una simplicidad conceptual, de alta cohesión y bajo acoplamiento, facilitando así su reutilización, y MVC nos ayuda con esa tarea, este patrón de arquitectura es definitivamente una belleza, por la forma como trabaja. Donde predomina una "organización jerárquica tal que cada capa proporciona servicios a la capa inmediatamente superior y se sirve de las prestaciones que le brinda la inmediatamente inferior." Garlan & Shaw.

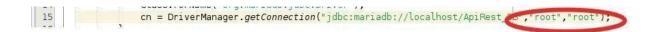
ESQUEMA DE FUNCIONAMIENTO



Funcionamiento MVC



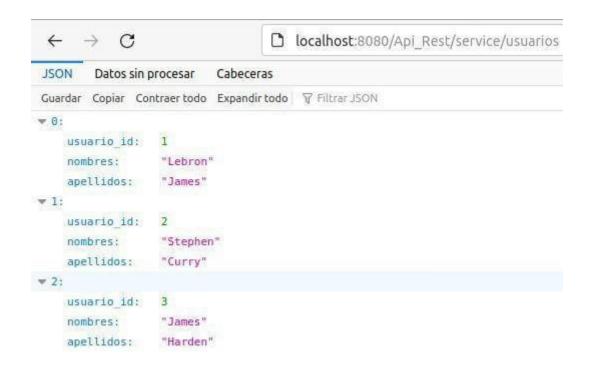
Vas a ubicar dentro del paquete dal, la clase Conexion que es la que realiza la conexión hacia Mariadb, buscas la línea 15 y modificas el usuario y password que le tengas configurados a tu base de datos.



PRUEBAS API

Bien manos a la obra probemos en un Mozilla FireFox e ingresamos en la barra de direcciones: http://localhost:8080/Api Rest/service/usuarios

Obtener Todos los Usuarios GET



Ahora probemos por consola: con curl

ingresamos: curl localhost:8080/Api Rest/service/usuarios

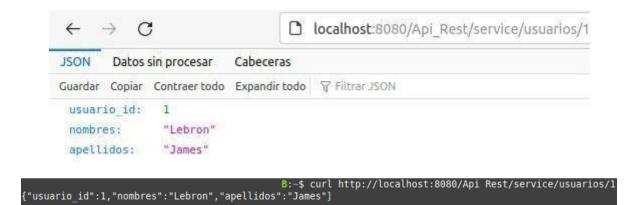
-\$ curl http://localnost:8080/Api_Rest/service/usuarios/ [{"usuario_id":1,"nombres":"Lebron","apellidos":"James"},{"usuario_id":2,"nombres":"Stephen","apellidos":"Curry" },{"usuario_id":3,"nombres":"James","apellidos":"Harden"}

Ahora probemos con postman

```
ISON
         Raw
                 Preview
Pretty
 1 + [
 2 +
             "usuario_id": 1,
 3
             "nombres": "Lebron",
 4
             "apellidos": "James"
 5
 6
 7 *
 8
             "usuario_id": 2,
             "nombres": "Stephen",
 9
             "apellidos": "Curry"
10
11
12 *
13
             "usuario_id": 3,
             "nombres": "James",
14
             "apellidos": "Harden"
15
16
17
     ]
```

Obtener Un Usuario GET

http://localhost:8080/Api Rest/service/usuarios/1

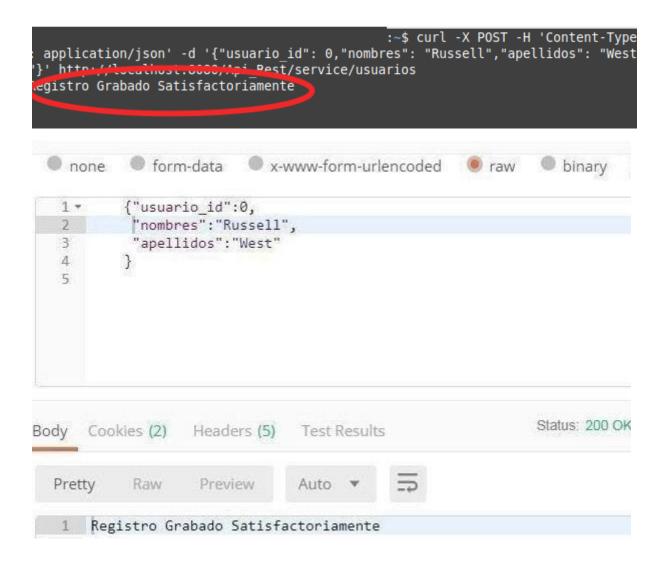


Agregar Un Usuario POST

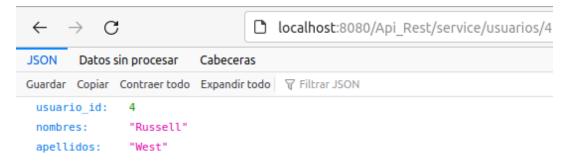
http://localhost:8080/Api Rest/service/usuarios

En curl ingresamos tal cual lo siguiente:

curl -X POST -H 'Content-Type: application/json' -d '{"usuario_id": 0,"nombres": "Russell","apellidos": "West"}' http://localhost:8080/Api_Rest/service/usuarios



Consultemos el usuario que acabamos de ingresar:



Actualizar Un Usuario PUT

http://localhost:8080/Api Rest/service/usuarios

Cambiaremos el Apellido de este registro "West" por "Westbrook", que es el correcto apellido de este famoso jugador de baloncesto e ingresamos lo siguiente;

curl -X PUT -H "Content-Type: application/json" -d '{"usuario_id": 4,"nombres": "Russell","apellidos": "Westbrook"}' http://localhost:8080/Api Rest/service/usuarios

```
:~$ curl -X PUT -H "Content-Type:
application/json" -d '{"usuario_id": 4,"nombres": "Russell","apellidos": "Westb
rook"\' http://locathost.ooo;/hpi_Pest/service/usuarios
registro Actualizado Satisfactoriamente
```



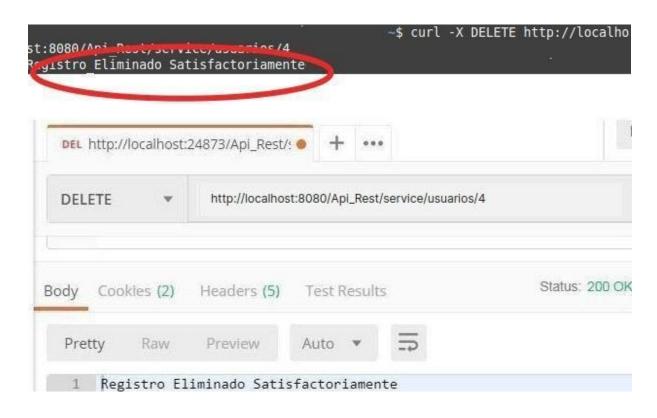
Verificando esta actualización:

Eliminar Un Usuario DELETE

http://localhost:8080/Api Rest/service/usuarios/4

En consola ingresamos:

curl -X DELETE http://localhost:8080/Api Rest/service/usuarios/4

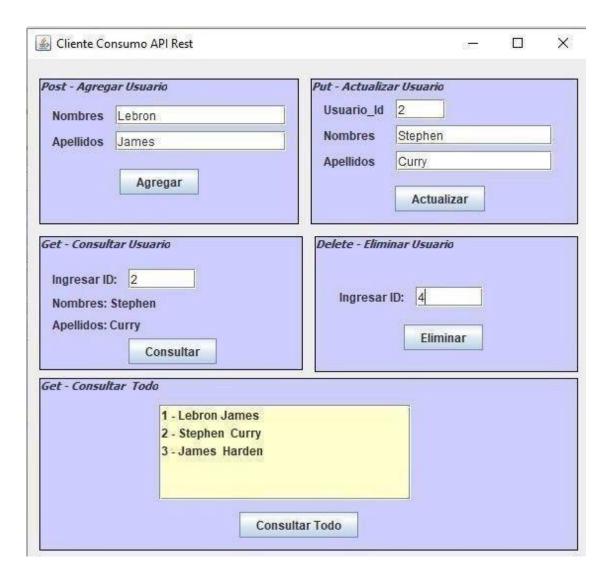


Es importante mencionar que el mensaje de respuesta está sujeto a lo que devuelva el procedimiento almacenado, para el caso de los procedimientos de inserción y borrado, siempre devolverá un 0, si la transacción fue exitosa, en caso contrario es que el registro que se intentó actualizar o borrar no existe, y devolverá un -2, en otro caso devuelve cualquier otro número asociado al error, y visualiza el mensaje: "Error, Se ha producido un error accesando la base de datos".

Bien, hasta acá hemos probado el Get con Mozilla, mientras que el Post, Put y Delete se han probado con curl y postman, resultando bastante sencillo, curl es sin duda muy práctico, para no depender de programas externos, el pero de esta herramienta, es su visualización en pantalla negra, tan poco estética, mientras que postman implica descargar software.

Ahora bien, si no deseas probar con software externo como Postman u otro cualquiera, también lo puedes hacer con un cliente propio que construí, del cual adjunto fuente. En realidad son dos clientes en versiones desktop y web.

Cliente_Api_Rest_Desktop



Cliente_Api_Rest_Web

Menú de Opciones		8 8	Consultar Todos				
Buscar Usuario Consultar Todos Agregar Usuario			Nombres	Apellidos	Accion		
		1	Lebron	James	Editar	Eliminar	
Buscar Usuario		2	Stephen	Curry	Editar	Eliminar	
UsuarioID: 3	Consultar Usuario	3	James	Harden	Editar	Eliminar	
Nombres: James Apellidos: Harden		20000	Regresar Menu Agregar - Actualizar Usuario_Id: 0				
Regresar Menu		Nombres: Lebron Apellidos: James					
		Grabar Registro Grabado Satisfactorias Regresar Menu			actoriamente		

No creo que amerite mucha explicación, pero básicamente cada opción exige que se ingresen los datos (Usuario ID o Nombres y Apellidos según sea el caso) y listo.

Estas interfaces de los clientes no están para nada bonitas, es solo para probar y consumir el API Rest. Cada quien que las mejore y optimice, pues finalmente el objetivo de un cliente que consuma el servicio, busca en esencia es eso, consumir y explotar todas las funcionalidades que exponga el servicio, y presentar los datos a los usuarios de forma más entendible para ellos, no es mostrarlos como los devuelve el servicio en JSON, sino recorrer y extraer de ese JSON la información, y visualizarla en cajas de texto o tablas, según sea la cantidad de datos que venga.

Lo que sí es importante tener en cuenta es que se debe descargar la librería GSON de Google, pues los clientes fueron construidos con dicha librería, que bien puede utilizarse otra cualquiera, yo elegí esta porque es de amplio uso y muy fácil de implementar.

Finalmente, esta no es ni la mejor, ni la única forma de hacer las cosas, los microservicios en Java, se pueden construir apoyándose en varios frameworks, y la persistencia igual se puede realizar de muchas maneras, yo elegí los procedimientos almacenados para gestionar todo en el servidor, pero eres libre de hacerlo como convenga según las necesidades.



RESTful Web Services in Java.