一、程序优化性说明

1. 用户交互界面说明



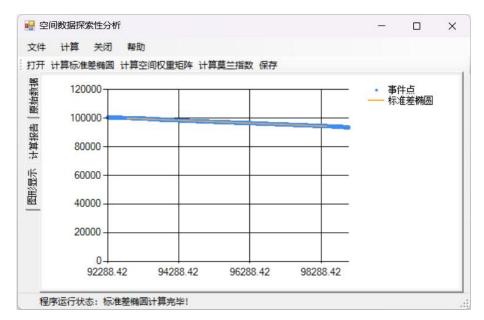
程序界面上方包括菜单栏和工具栏、通过点击按钮可以实现程序的不同功能;中间部分包含三个选项卡:原始数据(表格形式)、计算报告(文本形式)以及图形显示(图表形式);下方为状态栏,指示程序运行状态。

2. 程序运行过程说明

(1) 点击"打开"按钮,选择正式数据.txt,读取到的数据将以表格形式展示:

	十算 关闭 帮服	-		
T IT≸	ID ID	空间权重矩阵 计算莫兰 X(m)	指数 保仔 Y(m)	AreaCode
>	P1	92293, 272	100523.388	1
	P2	92295.09	100522.548	1
	P3	92295.585	100519.615	1
	P4	92293.171	100524.953	1
	P5	92288. 421	100525.148	2
	P6	92295. 323	100520, 233	4
	P7	92301.103	100513. 734	4
	P8	92301.248	100510.642	1
	P9	92302.958	100509, 096	1
	P10	92299.176	100513.13	6
	P11	92306, 229	100508.504	2

(2) 点击"计算标准差椭圆"按钮,计算完成后自动跳转到"图形显示"选项卡:



(3) 点击"计算空间权重矩阵"按钮,计算完成后自动跳转到"计算报告"选项卡:



- (4) 点击"计算莫兰指数"按钮,计算完成后自动更新"计算报告"选项卡中的文本内容:
 - (5) 点击"保存"按钮,输入保存文件名称 result.txt:



(6) 点击"关闭"按钮,程序结束运行。

3. 程序运行结果

序号,说明,计算结果

- 1, P6 的坐标 x, 92295.323
- 2, P6 的坐标 y, 100520.233
- 3, P6 的区号, 4
- 4,1 区(区号为 1)的事件数量 n1,1408
- 5, 4 区 (区号为 4) 的事件数量 n4, 288
- 6,6 区(区号为 6)的事件数量 n6,744
- 7, 事件总数 n, 7754
- 8, 坐标分量 x 的平均值, 95635.466
- 9, 坐标分量 y 的平均值, 97175.589
- 10, P6 坐标分量与平均中心之间的偏移量 a6, -3340.143
- 11, P6 坐标分量与平均中心之间的偏移量 b6, 3344.644
- 12,辅助量 A,-501728394.420
- 13, 辅助量 B, 60614732934.584
- 14, 辅助量 C, -60612656412.248
- 15,标准差椭圆长轴与竖直方向的夹角,-0.781
- 16, 标准差椭圆的长半轴, 3954.899
- 17, 标准差椭圆的短半轴, 94.495

- 18, 1 区平均中心的坐标分量 X, 95577.112
- 19, 1 区平均中心的坐标分量 Y, 97233.212
- 20, 4 区平均中心的坐标分量 X, 95554.001
- 21, 4 区平均中心的坐标分量 Y, 97263.180
- 22, 1 区和 4 区的空间权重, 26.424462
- 23,6 区和7 区的空间权重,3.705788
- 24, 研究区域犯罪事件的平均值, 1107.714286
- 25, 全局莫兰指数辅助量 S0, 1019.281195
- 26, 全局莫兰指数 I, -0.031250
- 27, 1 区的局部莫兰指数 I1, -46.333278
- 28, 3 区的局部莫兰指数 I3, 16.572870
- 29,5 区的局部莫兰指数 I5,25.203687
- 30,7 区的局部莫兰指数 I7,26.353771
- 31, 局部莫兰指数的平均数, -2.411543
- 32, 局部莫兰指数的标准差, 32.285871
- 33, 1 区局部莫兰指数的 Z 得分 Z1, -1.360401
- 34, 3 区局部莫兰指数的 Z 得分 Z3, 0.588010
- 35,5 区局部莫兰指数的 Z 得分 Z5,0.855335
- 36,7 区局部莫兰指数的 Z 得分 Z7,0.890957

二、程序规范性说明

1. 程序功能与结构设计说明

程序功能:

程序运用空间探索性分析,对美国7区犯事件展开研究。通过标准差椭圆来呈现数据的分布方向与范围,借助空间权重来界定各区间之间的相互关系;利用空间莫兰指数,判别数据在空间上的分布状况。

结构设计说明:

(1) Point.cs(事件点类),主要功能为设计点的特征,为后续数据存储提供便利

成员变量	类型	解释
ID	int	事件点的编号
X, Y	double	事件点的平面位置
AreaCode	int	事件点所在区号

(2) Area.cs(区域类),主要功能为设计区域的特征,为后续数据存储提供便利

成员变量	类型	解释
Code	int	区号
PointsNum	int	区域内包含事件点的数量
AreaPoints	List <point></point>	区域内包含事件点
AxAver, AyAver	double	区域事件中心
1	double	局部莫兰指数
Z	double	z 得分

(3) DataCenter.cs(数据中心),主要功能为数据存储,包括原始数据以及计算结果

成员变量	类型	解释
Points	List <point></point>	事件点列表
Areas	List <area/>	区域列表
Number	int	题目编号

(4) FileCenter.cs(文件中心),主要功能为文件读取,并将文件中的数据存储进数据中心

成员函数	功能
ReadFile	读取文件并将数据存储进数据中心

(5) Algorithm.cs(算法类),主要功能为具体的算法实现以及图形绘制

成员函数	功能
CalEllipse	计算标准差椭圆
CalWeightMatrix	计算空间权重矩阵
CalMolanIndex	计算莫兰系数

2. 核心算法源码

```
class Algorithm
    {
       public static double[,] WeightMatrix;
       /// <summary>
       /// 计算标准差椭圆
       /// </summary>
       /// <param name="data"></param>
       /// <param name="chart1"></param>
       /// <returns></returns>
       public static string CalEllipse(DataCenter data, Chart chart1)
            string text = null;
            for(int i = 1; i < 8; i++)
                Area a = new Area();
                a.Code = i;
                data. Areas. Add(a);
           }
            //数据统计
            foreach(Point p in data.Points)
                for(int i = 1; i < 8; i++)
                   if (p. AreaCode == i)
```

```
data. Areas[i - 1]. AreaPoints. Add(p);
                        data.Areas[i - 1].PointsNum++:
                        continue;
            int n = 0;
            foreach (Area a in data. Areas)
                n += a. PointsNum;
            //计算平均中心
            double XAver = data.Points.Sum(p => p. X / n);
            double YAver = data.Points.Sum(p => p.Y / n);
            //计算标准差椭圆
            double sum1 = data.Points.Sum(p => Pow(p.X - XAver, 2));
            double sum2 = data.Points.Sum(p => Pow(p.Y - YAver, 2));
            double sum3 = data.Points.Sum(p => (p.Y - YAver) * (p.X - XAver));
            double A = sum1 - sum2;
            double B = Sqrt(Pow(sum1 - sum2, 2) + 4 * sum3 * sum3);
            double C = 2 * sum3;
            double theta = Atan((A + B) / C);
            double up1 = data. Points. Sum(p => Pow((p. X - XAver) * Cos(theta) + (p. Y - YAver)
* Sin(theta), 2));
            double SDEx = Sqrt((2 * up1) / n);
            double up2 = data.Points.Sum(p => Pow((p. X - XAver) * Sin(theta) - (p. Y - YAver)
* Cos(theta), 2));
            double SDEy = Sqrt((2 * up2) / n);
            //绘图
            chart1. Series. Clear();
            Series s1 = new Series();//创建系列
            s1. Name = "事件点";
            for (int i = 0; i < data. Points. Count; i++)</pre>
                DataPoint p = new DataPoint(data.Points[i].X, data.Points[i].Y);//创建数
据点(X, Y)
                s1. Points. Add(p);//数据点加入系列
            s1.ChartType = SeriesChartType.Point;
            s1.MarkerStyle = MarkerStyle.Circle;
            chart1. Series. Add(s1);//系列加入图表
```

```
Series s2 = new Series();//创建系列
           s2. Name = "标准差椭圆":
           for (double theta0 = 0; theta0 \langle = 2 * PI; theta0 += 0.1 \rangle
               double x = XAver + SDEx * Cos(theta0) * Cos(theta) - SDEy * Sin(theta0) *
Sin(theta);
               double y = YAver + SDEx * Cos(theta0) * Sin(theta) - SDEy * Sin(theta0) *
Cos(theta);
               DataPoint dp = new DataPoint(x, y);
               s2. Points. Add (dp);
           }
           s2. ChartType = SeriesChartType. Line;
           //2. MarkerStyle = MarkerStyle. Circle;
           chart1. Series. Add(s2);//系列加入图表
           text += $"{data. Number}, 1 区 (区号为 1) 的事件数量 n1,
{data.Areas[0].PointsNum}\r\n"; data.Number++;
           text += $"{data. Number}, 4 区 (区号为 4) 的事件数量 n4,
{data.Areas[3].PointsNum}\r\n"; data.Number++;
           text += $"{data. Number}, 6 区 (区号为 6)的事件数量 n6,
{data.Areas[5].PointsNum}\r\n"; data.Number++;
           text += $"{data.Number}, 事件总数 n, {n}\r\n"; data.Number++;
           text += $"{data. Number}, 坐标分量 x 的平均值, {XAver:f3}\r\n"; data. Number++;
           text += $"{data. Number}, 坐标分量 y 的平均值, {YAver:f3}\r\n"; data. Number++;
           text += $"{data. Number}, P6 坐标分量与平均中心之间的偏移量 a6,
{data.Points[5].X - XAver:f3} \r\n"; data.Number++;
           text += $"{data. Number}, P6 坐标分量与平均中心之间的偏移量 b6,
{data.Points[5].Y - YAver:f3}\r\n"; data.Number++;
           text += $"{data. Number}, 辅助量 A, {A:f3}\r\n"; data. Number++;
           text += $"{data. Number}, 辅助量 B, {B:f3}\r\n"; data. Number++;
           text += $"{data. Number}, 辅助量 C, {C:f3}\r\n"; data. Number++;
           text += $"{data. Number},标准差椭圆长轴与竖直方向的夹角,{theta:f3}\r\n";
data.Number++:
           text += $"{data.Number},标准差椭圆的长半轴,{SDEx:f3}\r\n"; data.Number++;
           text += $"{data. Number}, 标准差椭圆的短半轴, {SDEy:f3}\r\n"; data. Number++;
           return text;
       /// <summary>
       /// 计算空间权重矩阵
       /// </summary>
       /// <param name="data"></param>
       /// <returns></returns>
```

```
public static string CalWeightMatrix(DataCenter data)
       {
           string text = null;
           //计算各区平均中心
           foreach (Area a in data. Areas)
               a. AxAver = a. AreaPoints. Sum(p => p. X / a. PointsNum);
               a. AyAver = a. AreaPoints. Sum(p => p. Y / a. PointsNum);
           //计算空间权重矩阵
           WeightMatrix = new double[7, 7];
           for (int i = 0; i < 7; i++)
               for (int j = 0; j < 7; j++)
                   if (i == j) WeightMatrix[i, j] = 0.0;
                   else
                       WeightMatrix[i, j] = 1000.0 / Sqrt(Pow(data.Areas[i].AxAver -
data. Areas[j]. AxAver, 2)
                           + Pow(data.Areas[i].AyAver - data.Areas[j].AyAver, 2));
           }
           text += $"{data. Number}, 1 区平均中心的坐标分量 X,
{data.Areas[0].AxAver:f3}\r\n"; data.Number++;
           text += $"{data. Number}, 1 区平均中心的坐标分量 Y,
{data.Areas[0].AyAver:f3}\r\n"; data.Number++;
           text += $"{data. Number}, 4 区平均中心的坐标分量 X,
{data.Areas[3].AxAver:f3}\r\n"; data.Number++;
           text += $"{data. Number}, 4 区平均中心的坐标分量 Y,
{data. Areas[3]. AyAver:f3}\r\n"; data. Number++;
           text += $"{data. Number}, 1 区和 4 区的空间权重, {WeightMatrix[0, 3]:f6}\r\n";
data. Number++;
           text += $"{data. Number}, 6 区和 7 区的空间权重, {WeightMatrix[5, 6]:f6}\r\n";
data.Number++;
           return text;
       }
       /// <summary>
       /// 计算莫兰系数
```

```
/// <param name="data"></param>
       /// <returns></returns>
       public static string CalMolanIndex(DataCenter data)
       {
           string text = null;
           //数据整理
           int n = 0;
           foreach (Area a in data. Areas)
               n += a.PointsNum;
           double XAve = n / 7.0;
           //全局莫兰指数
           double S0 = 0.0;
           for (int i = 0; i < 7; i++)
               for (int j = 0; j < 7; j++)
                   S0 += WeightMatrix[i, j];
               }
           double down = data.Areas.Sum(p => Pow(p.PointsNum - XAve, 2));
           double up = 0.0;
           for (int i = 0; i < 7; i++)
               for (int j = 0; j < 7; j++)
                   up += WeightMatrix[i, j] * (data.Areas[i].PointsNum - XAve) *
(data.Areas[j].PointsNum - XAve);
              }
           double I = (7.0 * up) / (S0 * down);
           //局部莫兰指数
           for(int i = 0; i < 7; i++)
           {
               double Si_2 = 0.0;
               for (int j = 0; j < 7; j++)
                   if (i == j) continue;
                   else
                   {
```

/// </summary>

```
Si_2 += Pow(data.Areas[j].PointsNum - XAve, 2);
               }
               Si_2 /= 6.0;
               double sum = 0.0;
               for (int j = 0; j < 7; j++)
                   if (i == j) continue;
                   else
                       sum += WeightMatrix[i, j] * (data.Areas[j].PointsNum - XAve);
               data.Areas[i].I = (data.Areas[i].PointsNum - XAve) * sum / Si_2;
           //计算局部莫兰指数的 Z 得分
           double u = data. Areas. Sum (p \Rightarrow p. I / 7.0);
           double sum0 = data. Areas. Sum(p \Rightarrow Pow(p. I - u, 2));
           double sigma = Sqrt(sum0 / 6.0);
           foreach (Area a in data. Areas)
               a.Z = (a.I - u) / sigma;
           text += $"{data. Number}, 研究区域犯罪事件的平均值, {XAve:f6}\r\n";
data.Number++;
           text += $"{data. Number}, 全局莫兰指数辅助量 SO, {SO:f6}\r\n"; data. Number++;
           text += $"{data.Number}, 全局莫兰指数 I, {I:f6}\r\n"; data.Number++;
           text += $"{data. Number}, 1 区的局部莫兰指数 I1, {data. Areas[0]. I:f6}\r\n";
data.Number++;
           text += $"{data. Number}, 3 区的局部莫兰指数 I3, {data. Areas[2]. I:f6}\r\n";
data.Number++;
           text += $"{data. Number}, 5 区的局部莫兰指数 I5, {data. Areas[4]. I:f6}\r\n";
data. Number++;
           text += $"{data. Number}, 7 区的局部莫兰指数 I7, {data. Areas[6]. I:f6}\r\n";
data.Number++;
           text += $"{data. Number}, 局部莫兰指数的平均数, {u:f6}\r\n"; data. Number++;
           text += $"{data. Number},局部莫兰指数的标准差,{sigma:f6}\r\n"; data. Number++;
           text += $"{data. Number}, 1 区局部莫兰指数的 Z 得分 Z1,
{data. Areas [0]. Z:f6} \r\n"; data. Number++;
           text += $"{data. Number}, 3 区局部莫兰指数的 Z 得分 Z3,
{data. Areas[2]. Z:f6}\r\n"; data. Number++;
```