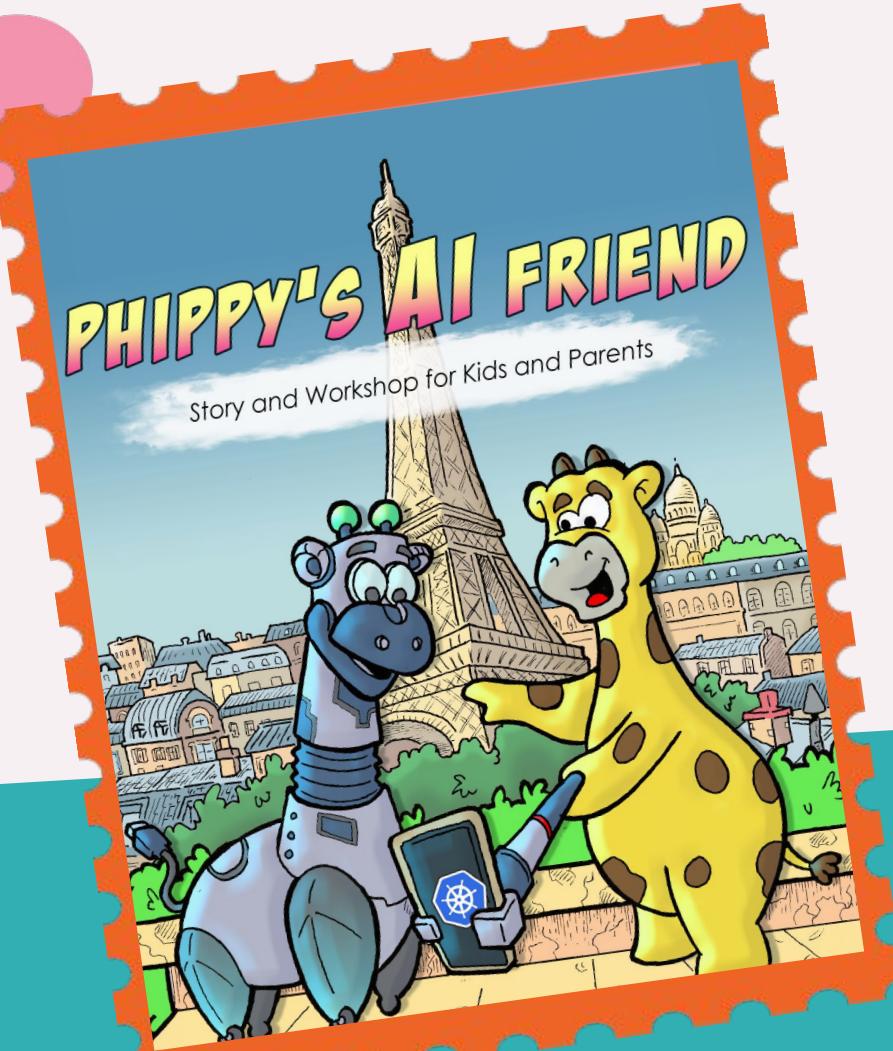


Εργαστήριο Τεχνητής Νοημοσύνης της Φίλι

Cassandra Chin



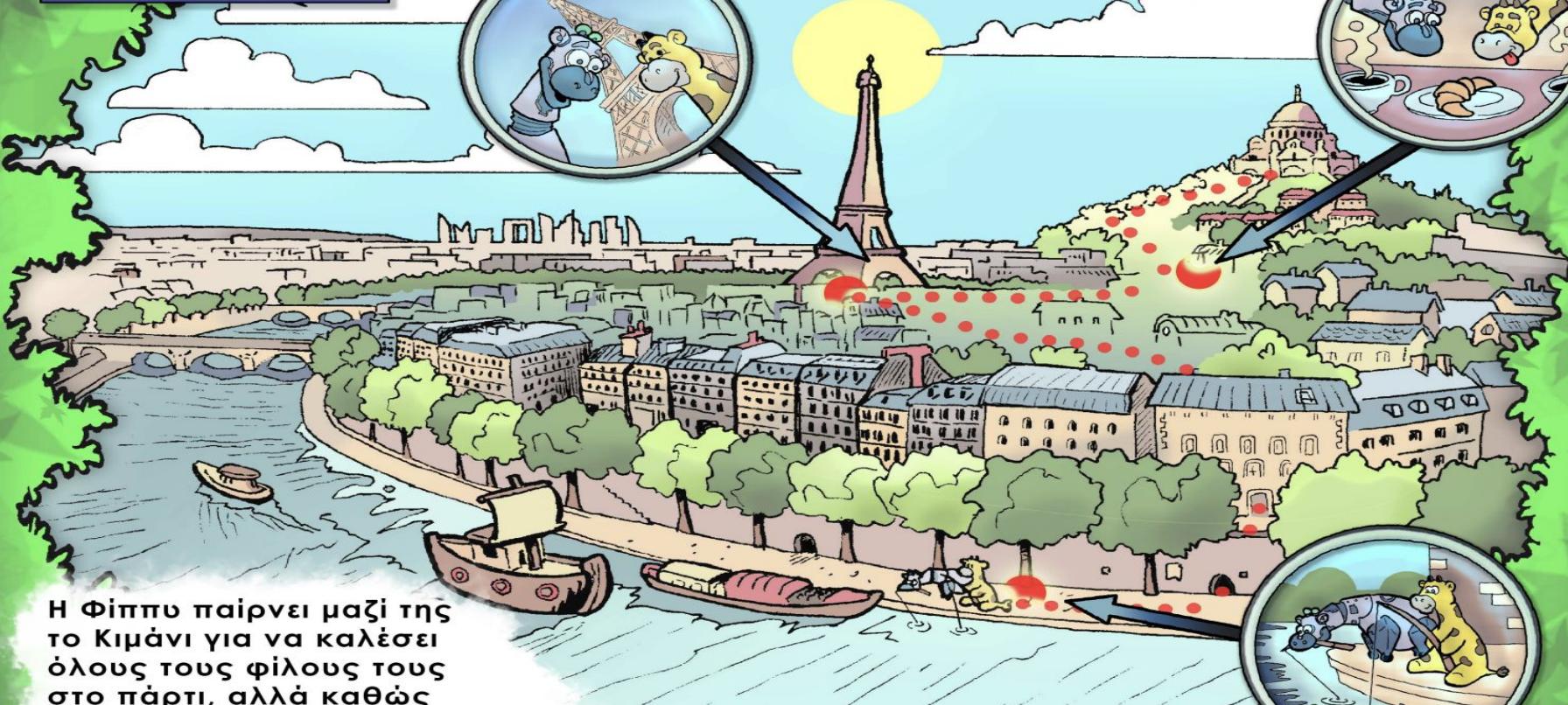
[ΝΑΥΤΙΚΟ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΚΑΠΤΑΙΝ ΚΙΟΥΜΠ]



Η σοφή κουκουβάγια, ο καπετάνιος Κιούμπ, ολοκλήρωσε επιτέλους τη νέα του εφεύρεση, το Κιμάνι, το ρομπότ με τεχνητή νοημοσύνη

Σήμερα είναι τα γενέθλια της Ζε και η Φίππυ, η καμηλοπάρδαλη του νέφους (cloud), διοργανώνει ένα πάρτι έκπληξη. Ζητά από το Κιμάνι να τη βοηθήσει να καλέσει όλους τους φίλους τους.

ΠΑΡΙΣΙ, ΓΑΛΛΙΑ



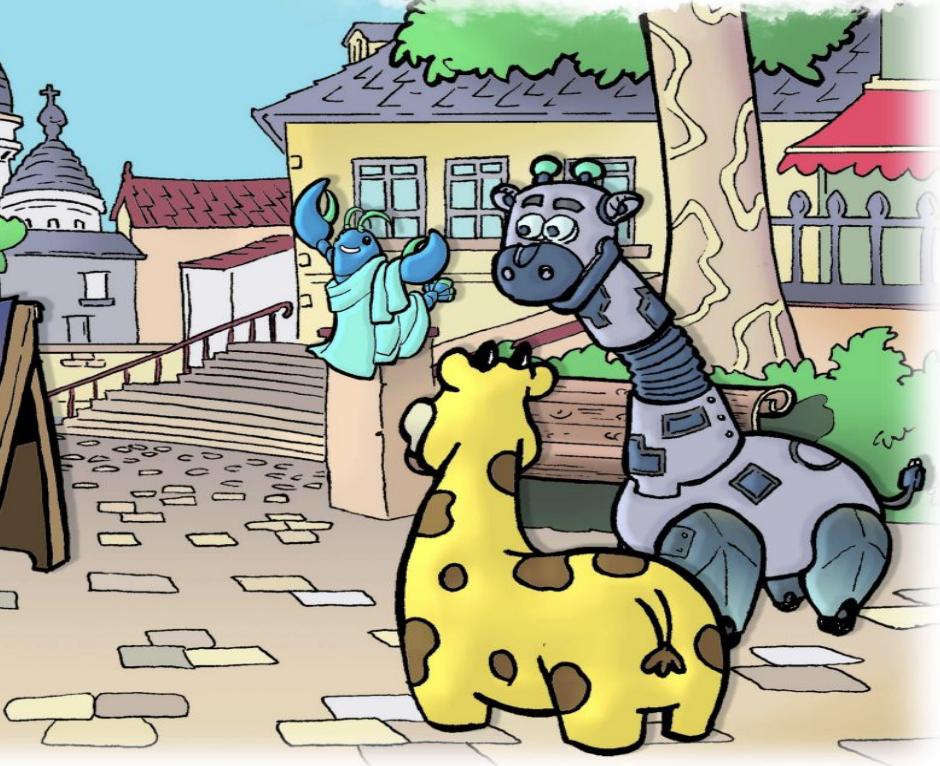
Η Φίππυ παίρνει μαζί της
το Κιμάνι για να καλέσει
όλους τους φίλους τους
στο πάρτι, αλλά καθώς
εξερευνούν το Παρίσι η προσοχή
τους αποσπάται συνεχώς.

ΠΛΑΤΕΙΑ ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΩΝ ΜΟΝΤΜΑΡΤΡΗΣ



Συναντιούνται με τον φίλο τους
τον Τιάγκο, ο οποίος ζωγραφίζει
το πορτρέτο του Λίνκυ.

Αφού τον κάλεσε στο πάρτι της Ζε,
ο Τιάγκο τους ρωτά αν θέλουν να
ζωγραφίσουν μαζί του. Το Κιμάνι
δεν έχει ζωγραφίσει ποτέ πριν,
αλλά θα ήθελε να δοκιμάσει.





Η Φίππυ έδειξε περήφανα την
καλλιτεχνική της εκδοχή με μεγάλες
καμπύλες πινελιές στον Τιάγκο.

Το Κιμάνι προσπάθησε σκληρά να
κάνει κάθε εικονοστοιχείο (pixel) τέλειο,
αλλά δεν μπόρεσε να δημιουργήσει
ένα σχέδιο τόσο εκφραστικό όσο
αυτό του Τιάγκο και της Φίππυ.



ΛΕΩΦΟΡΟΣ CHAMPS-ÉLYSÉES



Η Φίππυ και το Κιμάνι
επισκέπτονται τη μπουτίκ
της Χέιζελ για να την
ενημερώσουν για το πάρτι.

Το Κιμάνι δεν μπορούσε να
ζωγραφίσει καλά, αλλά ίσως με
ένα νέο ρούχο πάνω του να έλαμπε.



Ένα φανταχτερό φόρεμα είναι πολύ υπερβολικό.



Ένα επίσημο κοστούμι είναι πολύ σκληρό.



Το να μοιάζω περισσότερο με τη Φίππυ δεν είμαι ο εαυτός μου.

Το Κιμάνι κοιτάζεται στον καθρέφτη και πιστεύει ότι η εμφάνισή του είναι καλύτερη.

Ίσως τα ρούχα να μην σε κάνουν αυτό που είσαι.



Η ΠΑΝΑΓΙΑ ΤΩΝ ΠΑΡΙΣΙΩΝ



Η Φίππυ και το Κιμάνι εκπλήσσονται που ο Τάι μπορεί να χειρίστει τόσες μπάλες ταυτόχρονα! Η Φίππυ δεν μπορεί να συγκρατηθεί από το να συμμετάσχει στη διασκέδαση, έτσι συμμετέχει μαζί του.

Το Κιμάνι θέλει να δοκιμάσει να γίνει κι αυτό ταχυδακτυλουργός ζογκλέρ, αλλά κάθε φορά που προσπαθεί να πιάσει μια μπάλα, αυτή κυλάει προς την αντίθετη κατεύθυνση.



Η όμορφη μελωδία της Ωλίνα την
κάνει να την βρεις εύκολα. Η Ωλίνα
προσκαλεί τη Φίππυ και το Κιμάνι
να τραγουδήσουν ως τρίο.

Το Κιμάνι ανοίγει το στόμα του να
τραγουδήσει,
ΣΚΡΙΠΠΙΠΠΙΠΤΣ!
και τα περιστέρια πετούν μακριά.



Ο Πιάγκο ζωγραφίζει καλλιτεχνικά

Η Χέιζελ ντύνεται υπέροχα

Ο Τάι ταχυδακτυλουργεί επιδέξια

Η Ωλίνα τραγουδάει μελωδικά

Το Κιμάνι βγάζει έναν μεγάλο αναστεναγμό,

«Δεν είμαι καλός σε τίποτα!»

ΒΙΒΛΙΟΠΩΛΕΣ ΤΟΥ ΣΗΚΟΥΑΝΑ



Η Φίππυ βλέπει τον
Κάππυ και πάει να τον
καλέσει στο πάρτι της Ζε.

To Kimani χρησιμοποιεί την αναγνώριση
τεχνητής νοημοσύνης και εντοπίζει
έντονα κόκκινα παπούτσια πίσω από
το καλάθι. Ποιος θα μπορούσε να είναι;

Η Ζε, η ζέβρα των γενεθλίων,
ήταν πίσω από το καρότσι!



ΟΥΟΥΟΥΟΥΟΥΠΣ!

Η Φίππυ παραλίγο να
χαλάσει την έκπληξη γενεθλίων!

Παρόλο που το Κιμάνι δεν μπορεί να κάνει ταχυδακτυλουργικά, να ζωγραφίζει ή να τραγουδήσει όπως η Φίππυ και οι φίλοι τους, το Kimani ανακάλυψε ότι είναι ξεχωριστό γιατί μόνο αυτό μπορεί να εντοπίσει φίλους!



Όλοι οι φίλοι κάνουν ουρά
για το πάρτι γενεθλίων της Ζε.



Το Κιμάνι είναι περήφανο
για τη νέα αποστολή που
του ανατίθεται:
να σκανάρει κάθε φίλο
πριν επιβιβαστεί στο πλοιό.

Ρυθμίσεις

The image shows a screenshot of the Scratch website (<https://scratch.phippyai.com>) in a web browser. The top navigation bar includes links for 'Αρχείο', 'Επεξεργασία', 'Έργο Scratch', and 'Μοιραστείτε'. A dropdown menu 'Επιλέξτε γλώσσα' is open, showing 'Ελληνικά' as the selected option. On the left, there's a sidebar with categories: 'Κίνηση' (Kinesthetic), 'Οψεις' (Visual), 'Ήχος' (Auditory), 'Συμβάντα' (Interactive), and 'Έλεγχος' (Control). The main workspace is titled 'Νέο Έργο' (New Project) and contains a message box with the text 'Φόρτωση από τον υπολογιστή σου' (Load from your computer) and 'Αποθήκευση στον υπολογιστή σου' (Save to your computer).

- Επιλέξτε Ελληνικά
- Βεβαιωθείτε ότι η κάμερα λειτουργεί!

Avoίξτε το *Scratch*

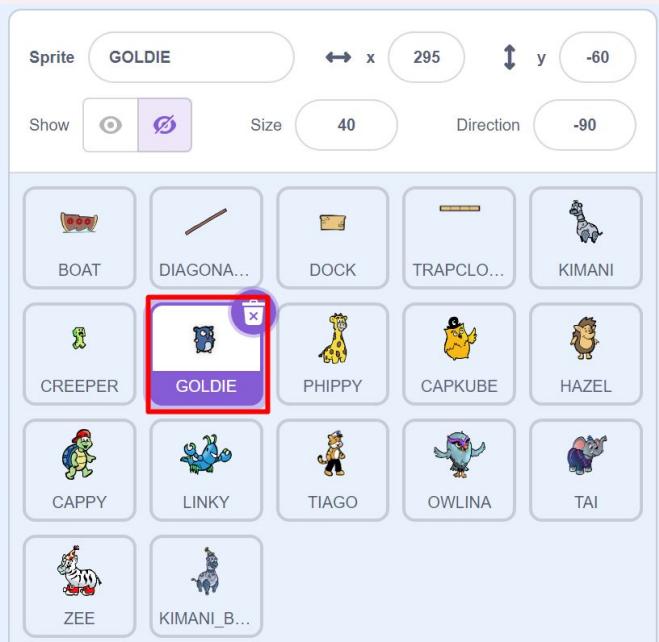
<https://scratch.phippyai.com/>

Λήψη πρότυπου έργου
bit.ly/phippyaitemplate

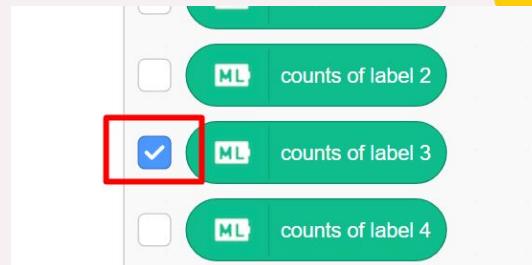


Εκπαιδεύστε τη Γκόλντου

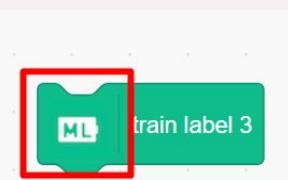
I. Επιλέξτε την Γκόλντου



2. Επιλέξτε “counts of label 3”



3. Σύρετε την εντολή “train label 3”



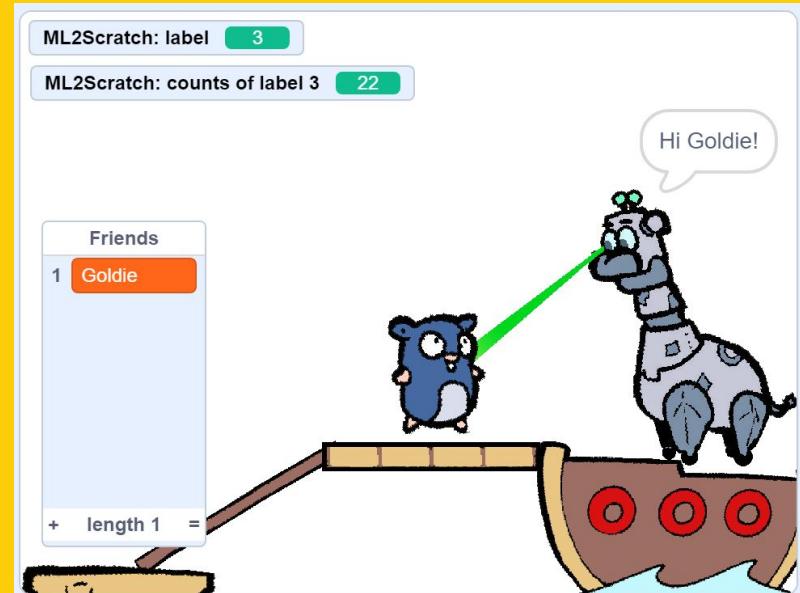
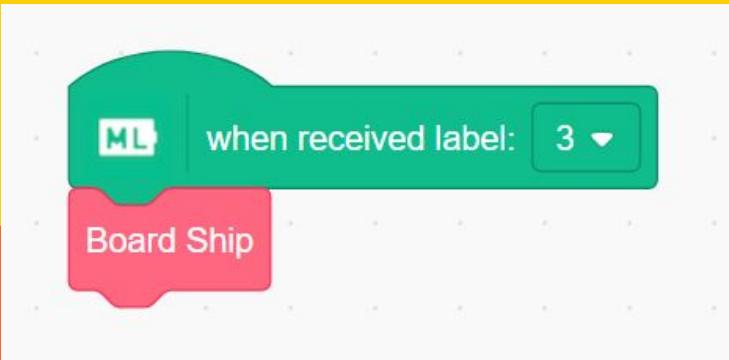
4. Κάντε κλικ πάνω του 20 φορές ενώ κρατάτε τη φωτογραφία της Γκόλντου μπροστά στην κάμερα

<https://bit.ly/phippyaislides>

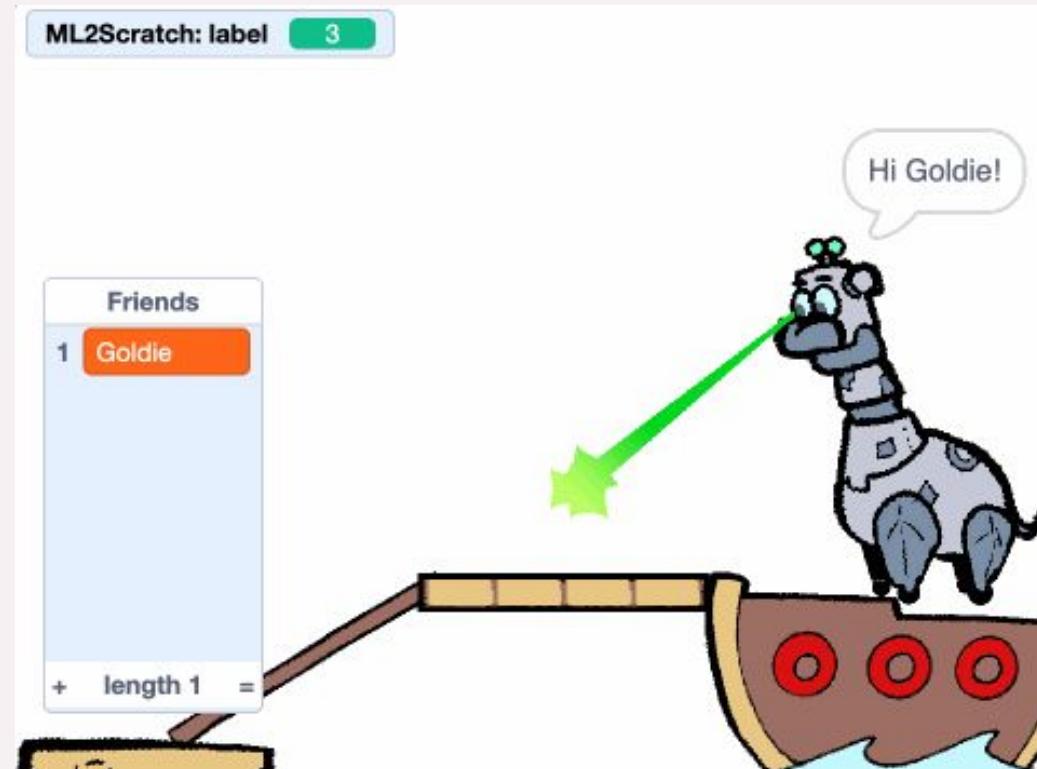
Επιβίβαση Γκόλντυ

01

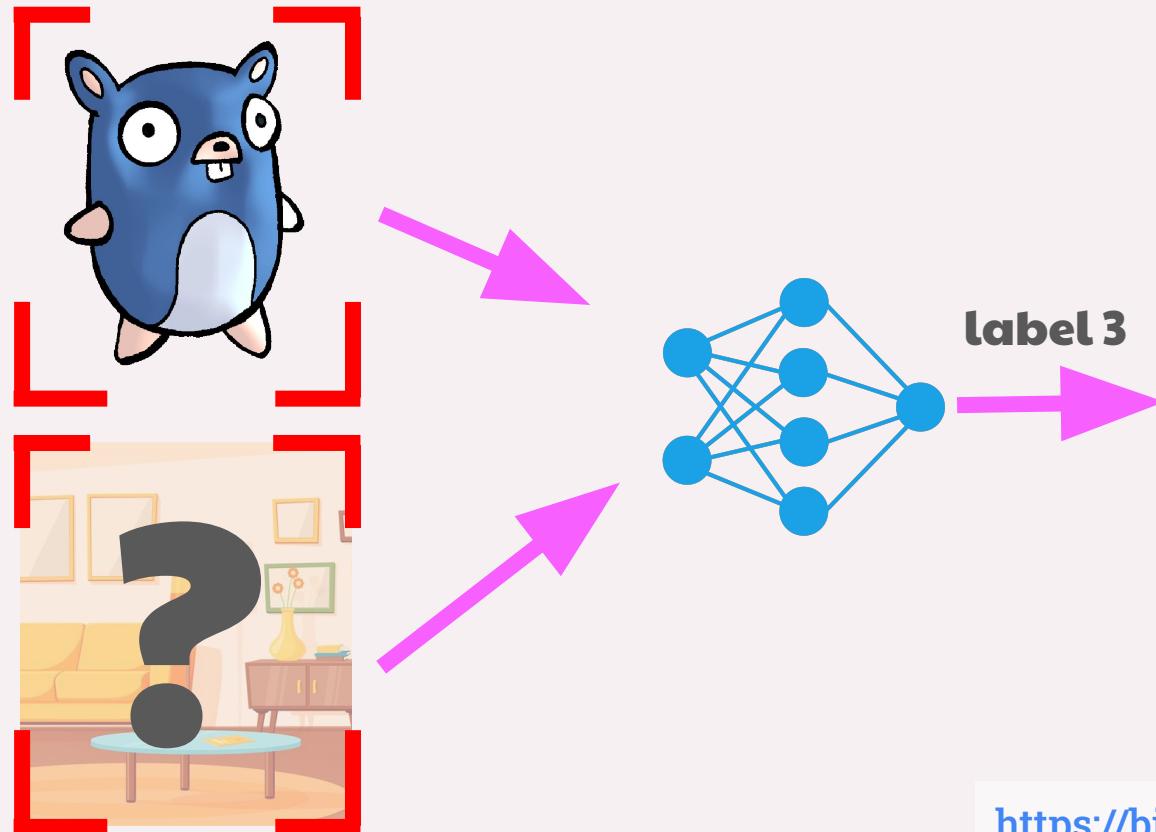
Προγραμματίστε την
Γκόλντυ ώστε να επιβιβαστεί
στο πλοίο



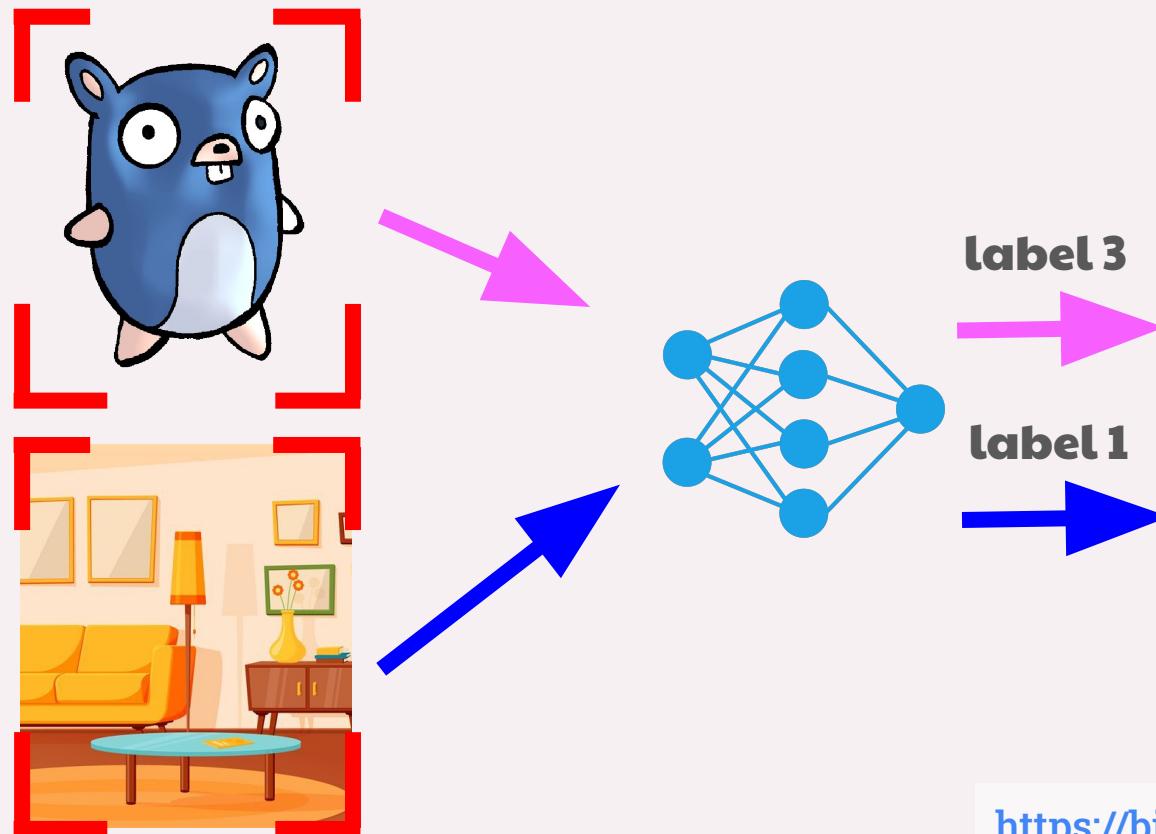
Η Γκόλντυ δεν γνωρίζει πότε να σταματήσει η επιβίβαση



Εκλαίδευση του νευρωνικού δικτύου στην Γκόλντυ



Εκλαίδευση του νευρωνικού δικτύου στην Γκόλντυ και στο άδειο δωμάτιο



Γκόλντυ

Άδειο
δωμάτιο

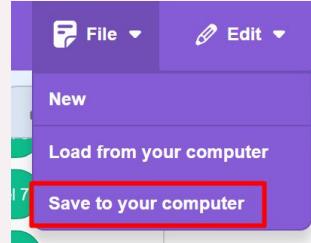
Εκπαίδευση στο άδειο δωμάτιο

<https://bit.ly/phippyaislides>

I. Επιλέξτε “counts of label”

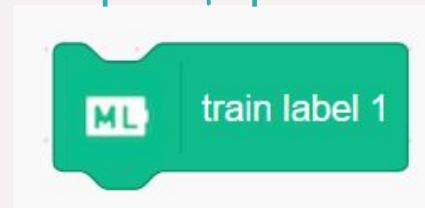


5. Αποθηκεύστε το έργο σας



2. Επιλέξτε “train label 1”

περίπου 10 φορές ενώ είστε μπροστά στην κάμερα

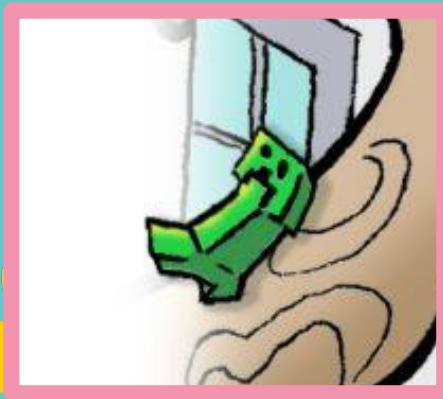


3. Επιλέξτε “train label 1”

περίπου 10 φορές ενώ είστε μακριά από την κάμερα

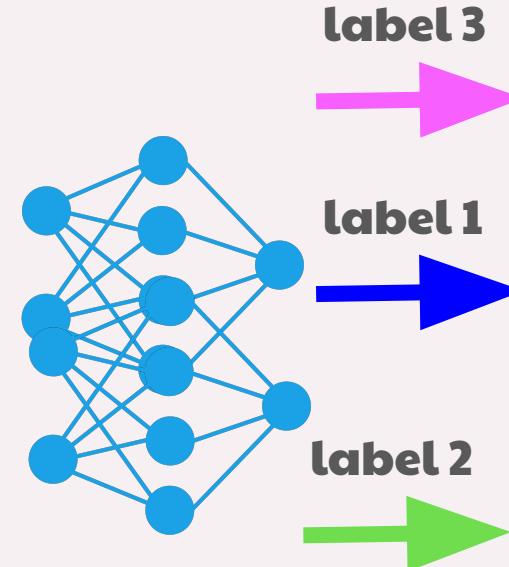
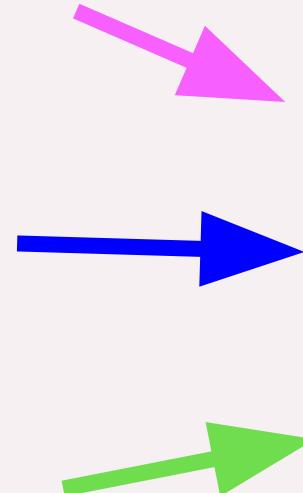
4. Κρατήστε την Γκόλντυ μπροστά στην κάμερα

Τα Κρίλερς εισβάλλουν στο Παρίσι!



Πόσα από αυτά μπορείτε να βρείτε στο βιβλίο;

Εκλαίδευση του νευρωνικού δίκτυου στην Γκόλντυ, στο άδειο δωμάτιο και στα Κρίπερ



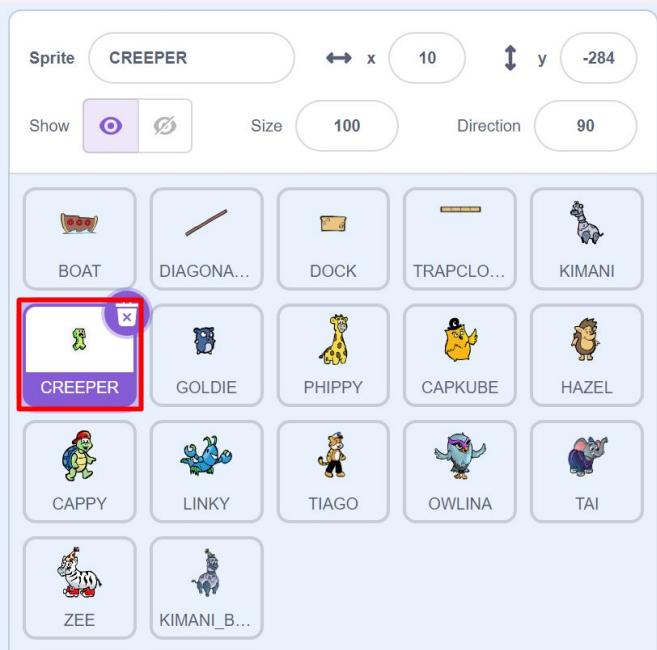
Γκόλντυ

Άδειο
δωμάτιο

Κρίπερ

Εκλαίδευση στα Κρίπερ

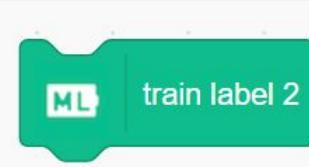
I. Επιλέξτε το Creeper



2. Επιλέξτε “counts of label 2”



3. Σύρετε “train label 2”

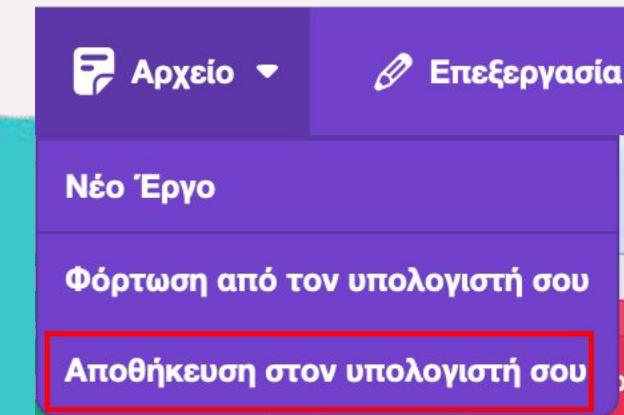
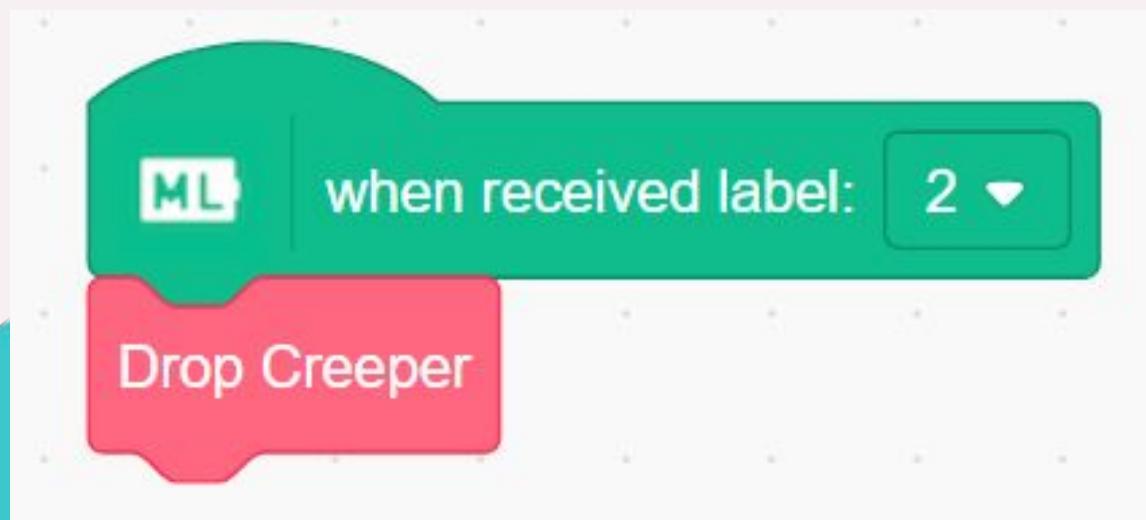


4. Επιλέξτε το 20 φορές ενώ
κρατάτε το Κρίπερ μπροστά
στην Κάμερα



Αλορρίψτε το Κρίλερ

Αλοθηκεύστε
02 το έργο σας!



01

Προγραμματίστε το Κρίλερ
να λέσει στο νερό



Ο σαρωτής του Κιμάνι αναβοσβήνει κόκκινο! Αυτός ο επισκέπτης όχι μόνο δεν είναι προσκεκλημένος, αλλά είναι ένα άκρως εκρηκτικό κρίπερ!



Με το πάτημα ενός μοχλού,
η καταπακτή ελευθερώνεται!



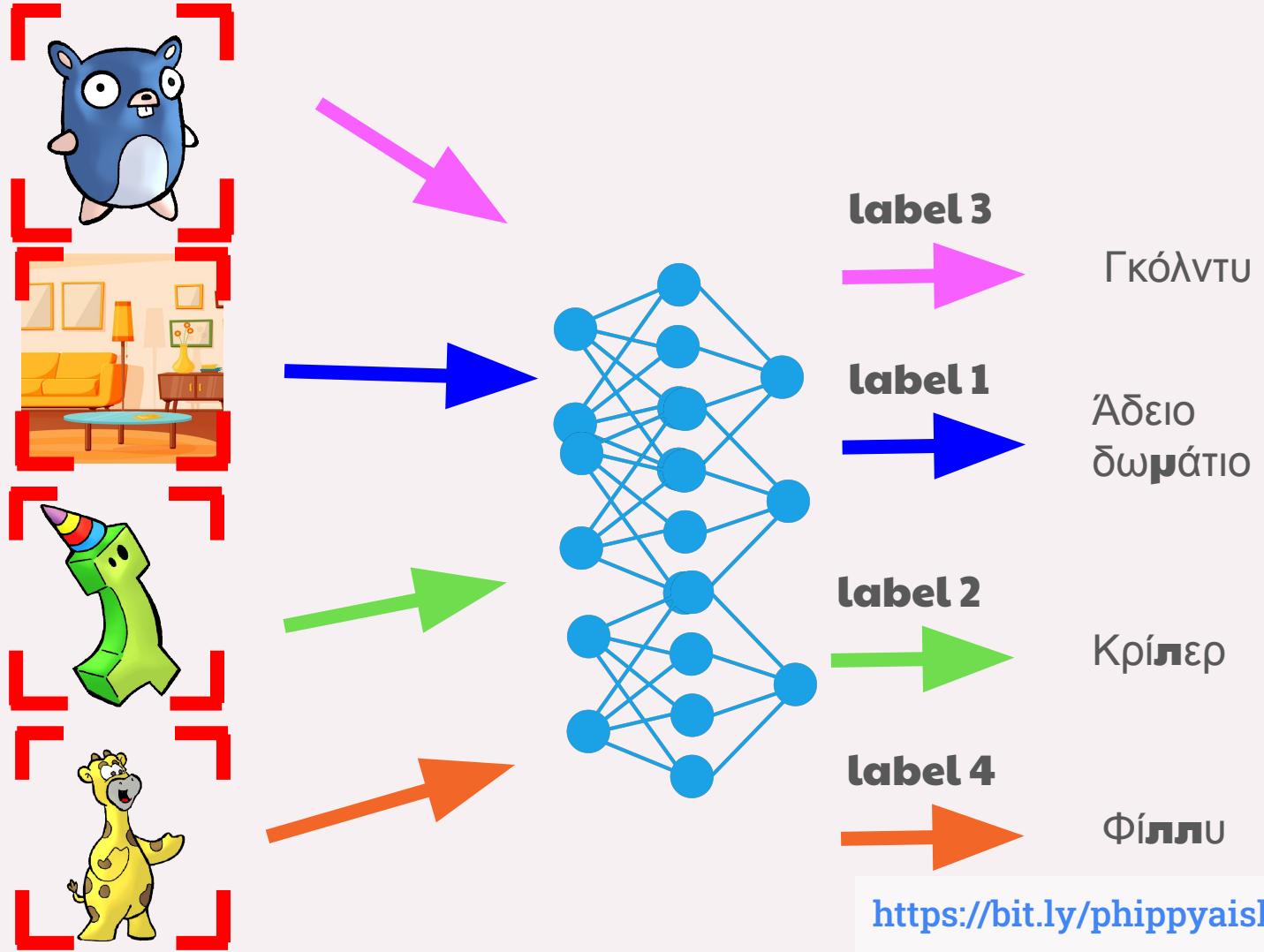
Τα κρίπερς βυθίζονται στο νερό
και απομακρύνονται ακίνδυνα.

Η Φίλη δεν είναι ένας γεώμυξ



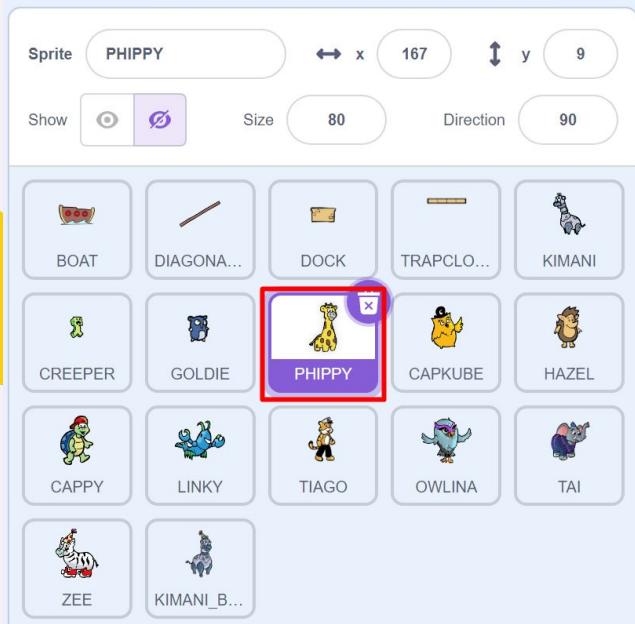
≠

A large red mathematical symbol for inequality, consisting of two parallel diagonal lines meeting at their midpoints.

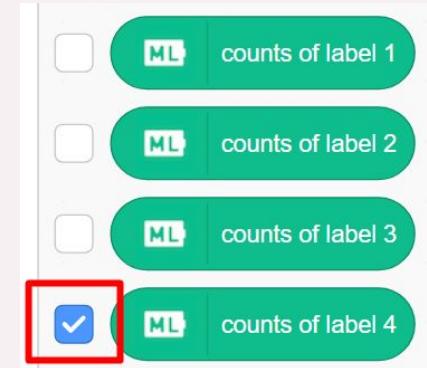


Εκπαιδεύστε τη Φίλι

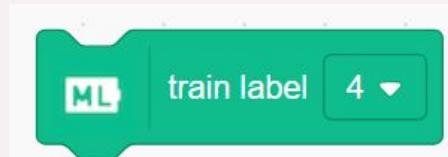
I. Επιλέξτε τη Φίππυ



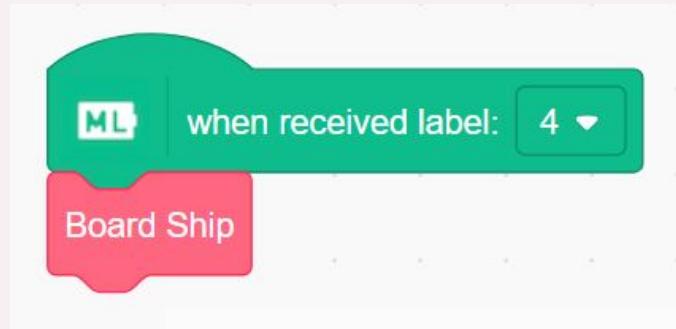
2. Επιλέξτε μόνο
“counts of label 4”



3. Σύρετε την “train label 4”

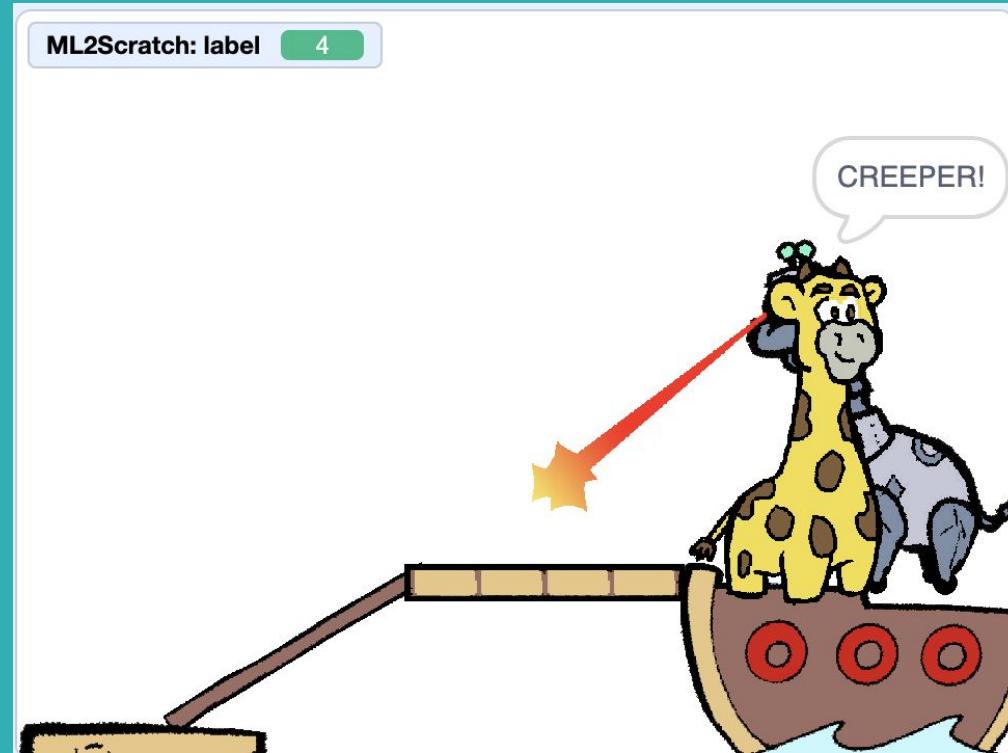
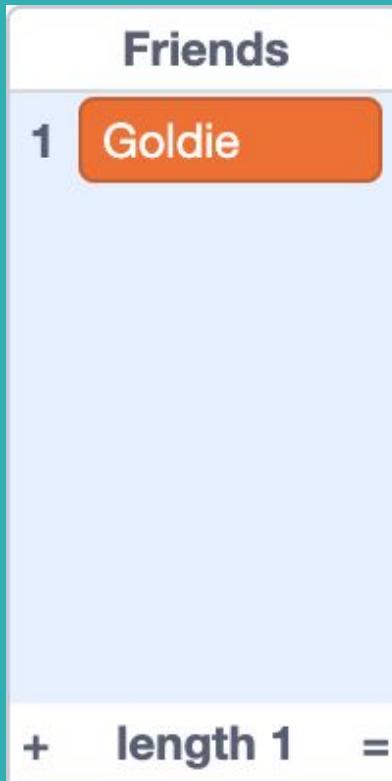


4. Επιλέξτε την εντολή 20
φορές ενώ κρατάτε τη
Φίππυ μπροστά στην κάμερα



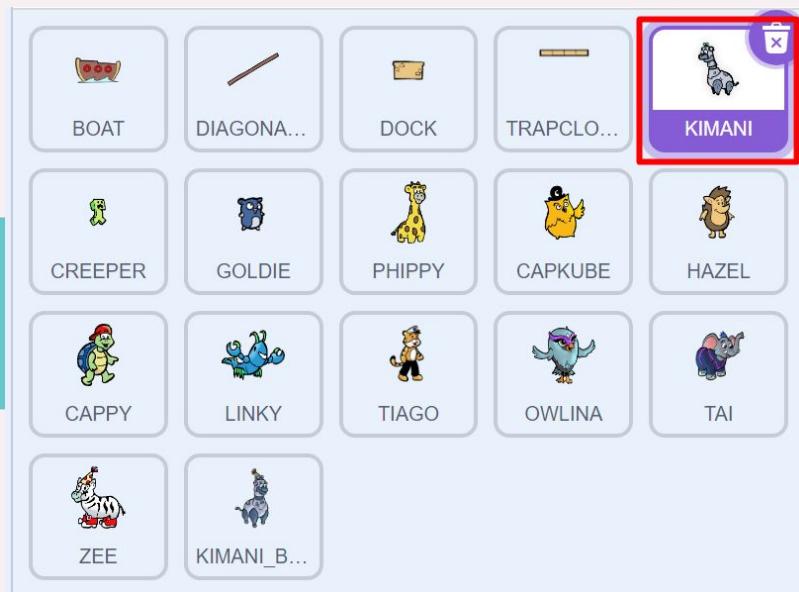
5. Προγραμματίστε
τη Φίππυ να
επιβιβαστεί

Η Φίλι Λι δεν είναι προσκεκλημένη στο λάρτυ

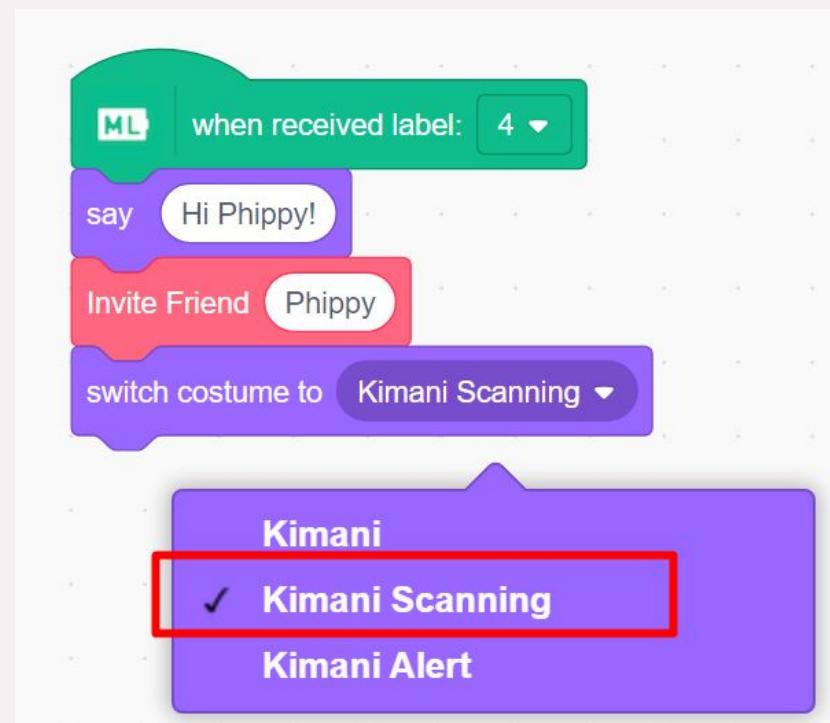


Εκπαιδεύστε το Κιμάνι να προσκαλέσει τη Φίλλι

I. Επιλέξτε το Κιμάνι



2. Προγραμματίστε το Κιμάνι



3. Αποθηκεύστε το έργο σας!

<https://bit.ly/phippyaislides>

Προσκαλέστε όλους τους φίλους της Φίλλι!



<https://bit.ly/phippyaislides>

Όταν τελικά φτάνει η Ζε, την καλωσορίζουν με μια έκπληξη από όλους τους φίλους της:
«Χρόνια πολλά Κιμάνι και Ζε!».

Ο κάπταιν Κιούμπ εξηγεί στο σαστισμένο Κιμάνι, «Εσύ δημιουργήθηκες σήμερα. Φυσικά και είναι τα γενέθλιά σου!».



Όταν τελικά φτάνει η Ζε, την καλωσορίζουν
με μια έκπληξη από όλους τους φίλους της:
«Χρόνια πολλά Κιμάνι και Ζε!».

Ο κάπταιν Κιούμπ εξηγεί στο σαστισμένο
Κιμάνι, «Εσύ δημιουργήθηκες σήμερα.
Φυσικά και είναι τα γενέθλιά σου!».

