

APP 功能部分开发文档 1

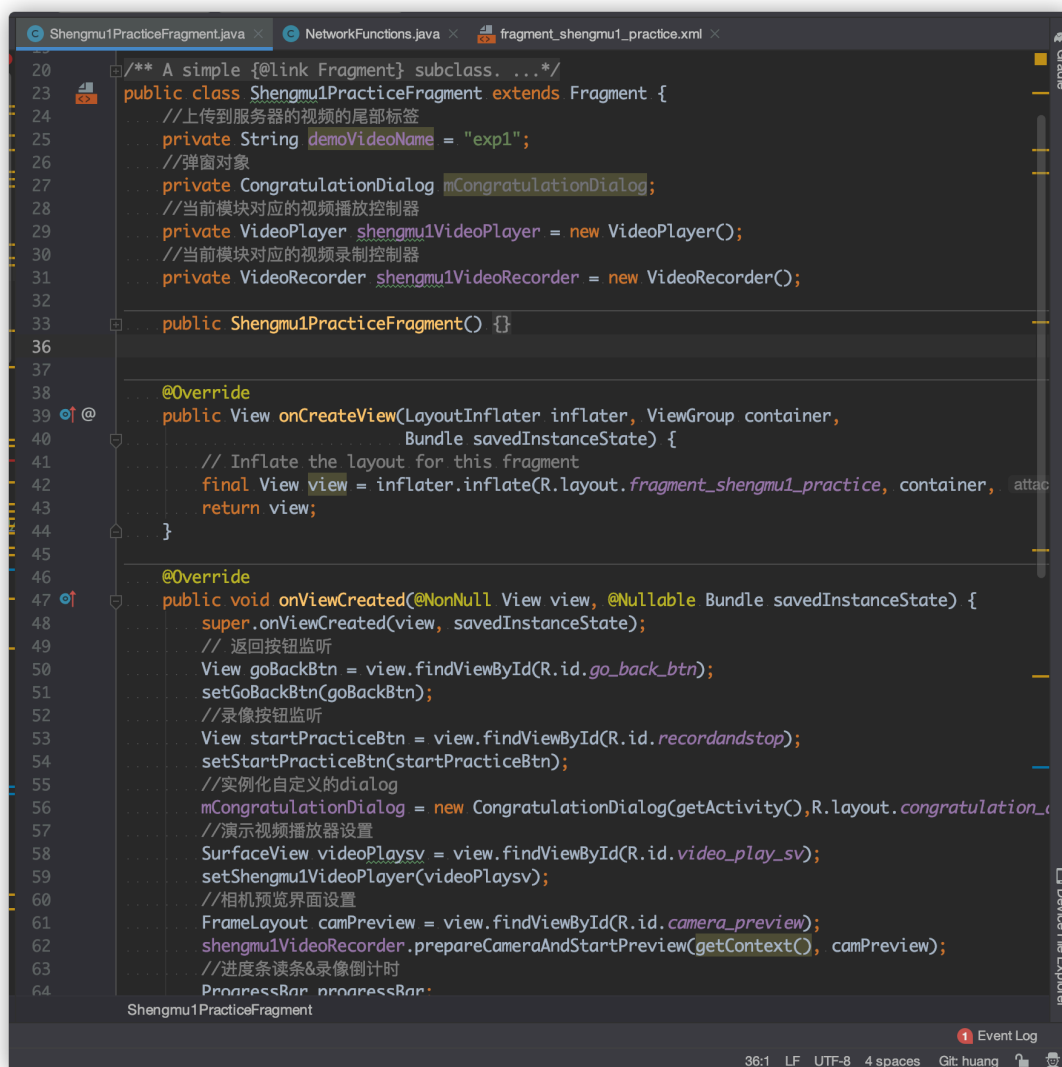
——2020.5.2 by hukcc

首先强调几个点：

1. 每一个功能单独写一个类进行封装——具体区分方式可以看下我的工作区我有写相应注释
2. 所有自己的代码文件都放在自己的工作区
3. 这次只写 JAVA 文件 每个文件对应一个类（当然里面可以有派生类）
4. 最后还是代码风格，注释最好写清楚，我最近发现写注释和 TODO 能帮你更好的想清楚你的代码结构（具体可以参考

newlipreader/UI/huang/TougueAdjustPages/ToneTrain/AllShengmu/Shengmu1_b/Shengmu1PracticeFragment.java)

贴一个截图你们意会一下：



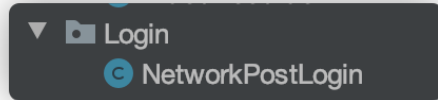
```
20  /** A simple {@link Fragment} subclass. ...*/
23  public class Shengmu1PracticeFragment extends Fragment {
24      //上传到服务器的视频的尾部标签
25      private String demoVideoName = "exp1";
26      //弹窗对象
27      private CongratulationDialog mCongratulationDialog;
28      //当前模块对应的视频播放控制器
29      private VideoPlayer shengmu1VideoPlayer = new VideoPlayer();
30      //当前模块对应的视频录制控制器
31      private VideoRecorder shengmu1VideoRecorder = new VideoRecorder();
32
33      public Shengmu1PracticeFragment() {}
34
35
36
37
38      @Override
39      @
40      public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
41                              Bundle savedInstanceState) {
42          // Inflate the layout for this fragment
43          final View view = inflater.inflate(R.layout.fragment_shengmu1_practice, container, attach
44          return view;
45      }
46
47      @Override
48      public void onViewCreated(@NonNull View view, @Nullable Bundle savedInstanceState) {
49          super.onViewCreated(view, savedInstanceState);
50          // 返回按钮监听
51          View goBackBtn = view.findViewById(R.id.go_back_btn);
52          setGoBackBtn(goBackBtn);
53          //录像按钮监听
54          View startPracticeBtn = view.findViewById(R.id.recordandstop);
55          setStartPracticeBtn(startPracticeBtn);
56          //实例化自定义的dialog
57          mCongratulationDialog = new CongratulationDialog(getActivity(), R.layout.congratulation_c
58          //演示视频播放器设置
59          SurfaceView videoPlaysv = view.findViewById(R.id.video_play_sv);
60          setShengmu1VideoPlayer(videoPlaysv);
61          //相机预览界面设置
62          FrameLayout camPreview = view.findViewById(R.id.camera_preview);
63          shengmu1VideoRecorder.prepareCameraAndStartPreview(getContext(), camPreview);
64          //进度条读条&录像倒计时
65          ProgressBar progressBar;
```

本周 APP 开发主要分为三个部分

1. 用户登录与后台数据库——zhao 分支

工作区：

FunctionPart/Login 文件夹



需求：

给用户注册、登录界面添加后台功能。

详情：

若用户注册则需要在服务器数据库中添加该用户的信息，包括账号密码、问卷信息和用户名，当然用户注册时还需要检测输入的用户名知否有重复。若用户是第一次在该设备上使用 APP 但已经有账号，那么需要实现用户的密码登录。最后，如果用户之前已经登陆过了那么不再弹出用户登陆了界面

补充：

上次的部分完成的不错，就是对于老手机或者配置低的手机很不友好需要改进登录时的内存占用情况（至少让我这个三星 S6 能用）

技术选型：

APP 端使用 OKHTTP 作为接口，主要使用 POST 方式通信（可以稍微参考一下我的 network 部分）

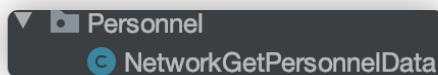
服务器端用 Python 的 Flask 作为接口

服务器后端数据库选择使用 python 操作 MYSQL（这一块我也不太了解，我们三个可以一起讨论）

2. 从数据库获取用户信息并显示在个人页——leng 分支

工作区：

FunctionPart/Personnel 文件夹



需求：

给用户信息添加后台功能。

详情：

要能够在用户界面（个人主页、我的课程）看到对应这个用户的实际学习情况（数据需要从服务器端的数据库中获取）

补充：

上次的部分完成的很好，不过我这边真机测试的时候似乎有个什么地方会闪退，时间比较赶我就没有去复现这个问题，有空的话可以多测试一下。

技术选型：

APP 端使用 OKHTTP 作为接口，主要使用 GET 方式通信（可以稍微参考一下我的 network 部分）

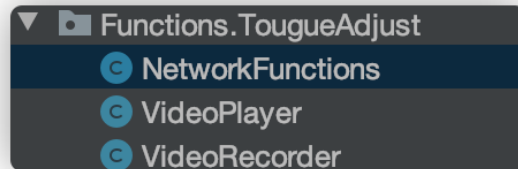
服务器端用 Python 的 Flask 作为接口

服务器后端数据库选择使用 python 操作 MYSQL（这一块我也不太了解，我们三个可以一起讨论）

3. 老功能解耦&功能框架写法举例——huang 分支

工作区：

FunctionPart/Functions/TougueAdjust 文件夹



需求：

原有功能迁移。

详情：

NetworkFunction——网络通信器

VideoPlayer——视频播放器

VideoRecorder——视频录制器