

Proceso Kolour

Aquí veremos el proceso de diseño para elaborar nuestra pulsera de una lámina de dibujo a un programa 3D

1. ABRIMOS AUTOCAD

Escogemos un programa 2D, en este caso utilizaremos AutoCad.

2. DIBUJAMOS

Para una mayor facilidad en el

3D, dibujamos las piezas

necesarias.

Diseño 3D

3. ABRIMOS SKETCHUP

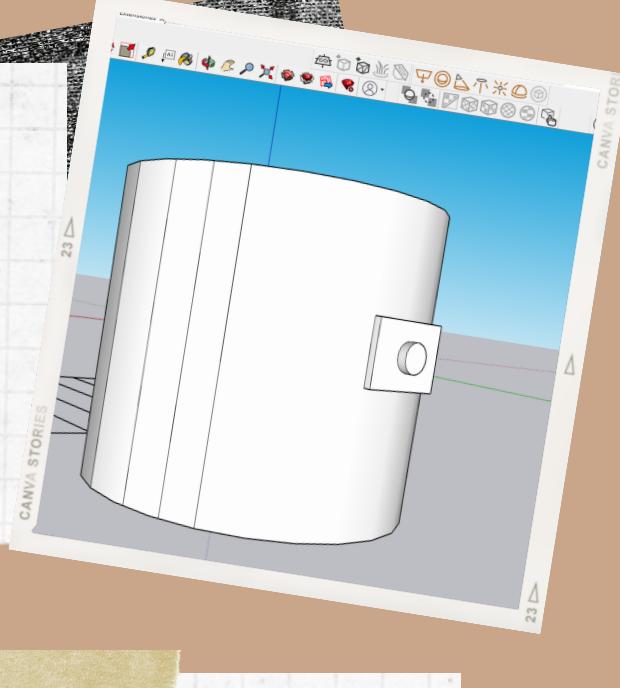
Escogemos un programa 3D, en este caso utilizaremos SketchUp.

4. DIBUJAMOS

Ya teniendo líneas guías para dibujar en 3d, pasamos a calcarlas.

5. LEVANTAMOS

Habiendo calcado las líneas de nuestra pulsera, pasamos a levantarlas y unirlas



6. MATERIALIDAD

Ya tenemos nuestra pulsera, ahora pasamos a agregar material y luz.



7. PREPARAMOS

Teniendo nuestra pulsera lista, la colocamos en nuestra persona para pasar a renderizar.

