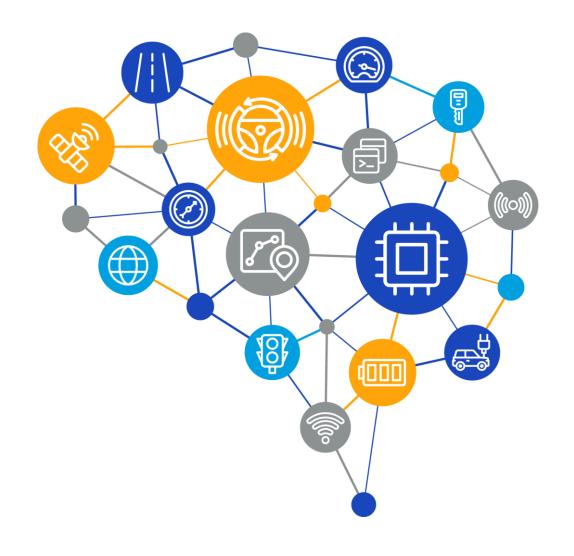
비주얼 스튜디오 코드(vscode)로 깃 활용

Git & Github for pull request

강환수 교수





학습목표

- 병합의 다른 방법인 rebase를 이해하고 수행할 수 있다.
 - Base를 재배치하는 rebase 병합을 수행할 수 있다.
 - 3-way 병합과 rebase의 차이를 이해할 수 있다.
 - 커밋이력 수정을 위해 대화방식인 옵션 -i를 사용해 rebase -i로 수행할 수 있다.





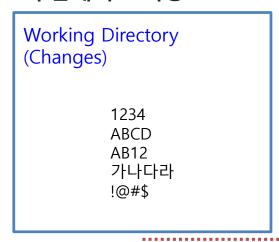
Al Experts Who Lead The Future

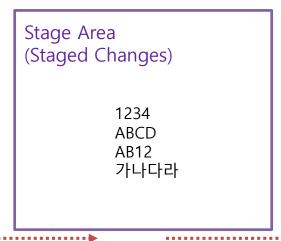
01 ---Vscode로 깃 기초

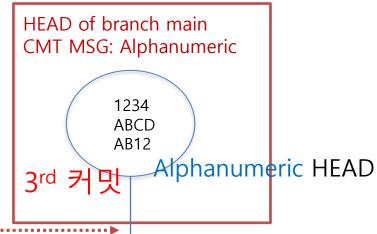
- 폴더 생성
 - 저장소 초기화
 - 파일 생성
 - h.txt



- 항상 add와 commit을 함께 가능
 - 구분해서도 가능



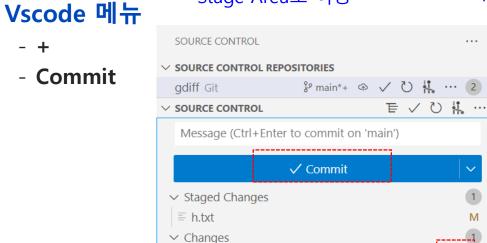


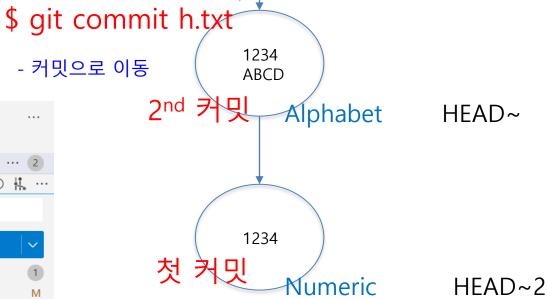


\$ git add h.txt

≡ h.txt

- Stage Area로 이동

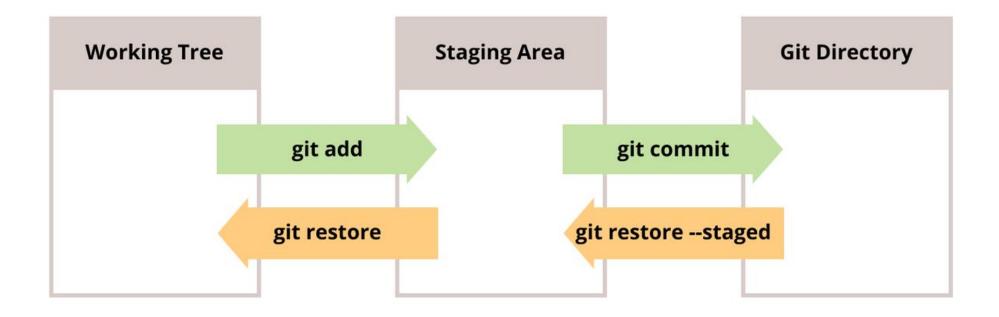






- Commit

- \$ git restore
- \$ git restore --staged





- 명령어 git restore
 - 옵션 --staged : index 파일 unstage(index를 최근 커밋으로 수정[복사])

Working Directory (Changes)

> 1234 **ABCD** AB12 가나다라 !@#\$

Stage Area (Staged Changes)

> 1234 **ABCD AB12** 가나다라

HEAD of branch main CMT MSG: Alphanumeric 1234 **ABCD AB12** Alphanumeric HEAD 3rd 커

\$ git restore h.txt

- 파일 수정을 취소(discard)
- Stage Area의 내용으로 수정

\$ git restore --staged h.txt 1234 - index 파일 수정을 취소(unstage) **ABCD** - 최근 커밋 내용으로 수정 2nd 커밋 Alphabet

1234

Mumeric

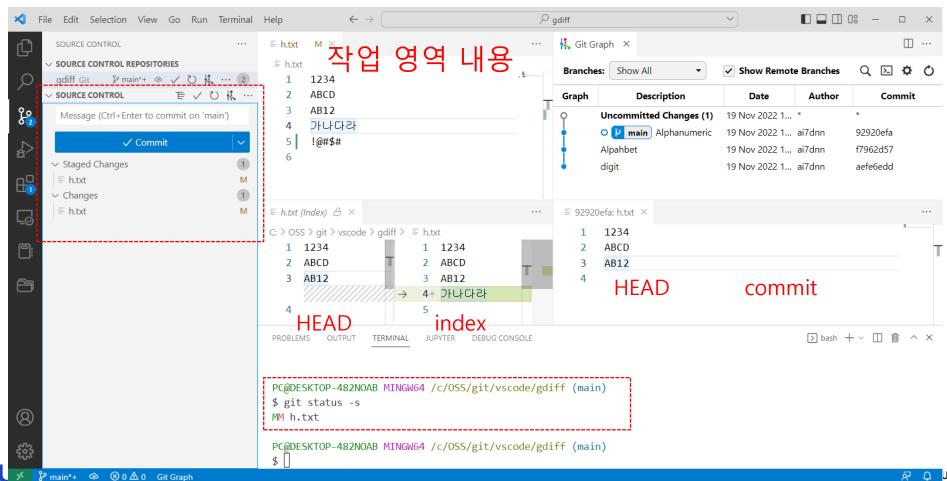


HEAD~2

HFAD~

현재 상태

- Vscode로 파악
 - Staged Changes
 - 작업 영역
 - Changes
 - 스테이지 영역

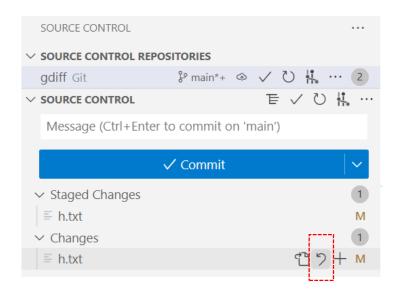


현재의 index 파일로 수정

- \$ git restore h.txt

```
PC@DESKTOP-482NOAB MINGW64 /c/OSS/git/vscode/gdiff (main)
$ git status
On branch main
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        modified: h.txt
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: h.txt
```

- 메뉴
 - Discard changes





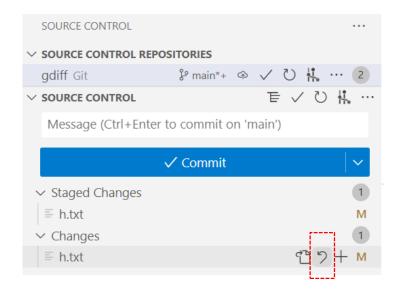
• 현재의 index 파일로 수정

- \$ git restore h.txt

```
PC@DESKTOP-482NOAB MINGW64 /c/OSS/git/vscode/gdiff (main)
$ git status
On branch main
Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        modified: h.txt

Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: h.txt
```

- 메뉴
 - Discard Changes



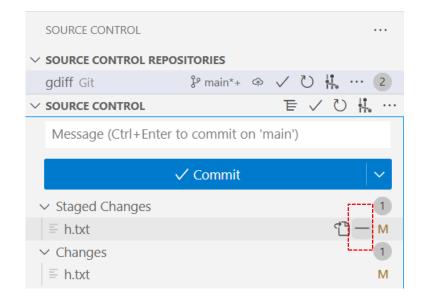


스테이지 영역 수정 취소

- 현재의 최근 커밋 파일로 수정, unstage
 - \$ git restore -staged h.txt

```
PC@DESKTOP-482NOAB MINGW64 /c/OSS/git/vscode/gdiff (main)
$ git status
On branch main
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        modified: h.txt
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: h.txt
```

- 메뉴
 - Unstage Changes



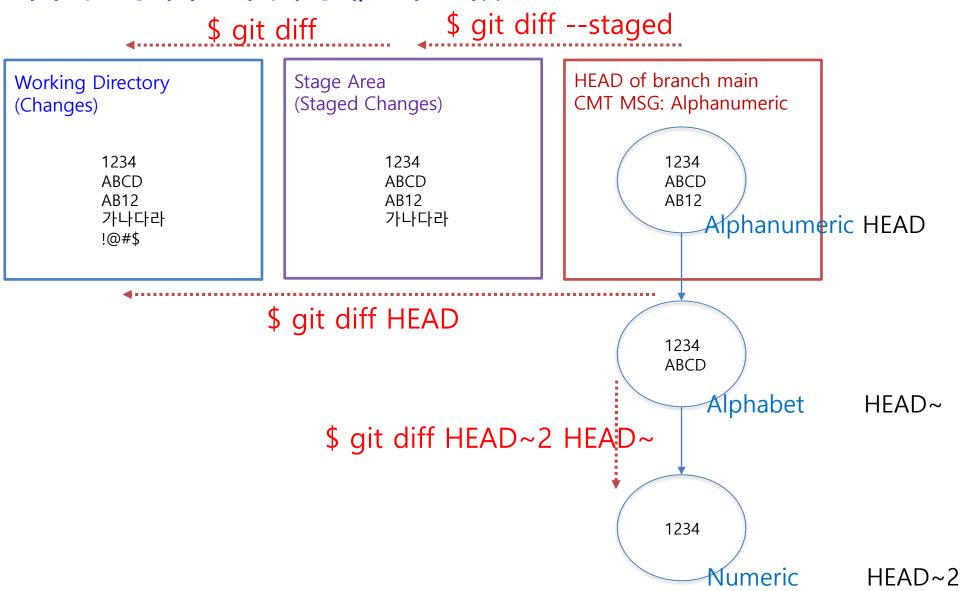


Dept. of Artificial Intelligence



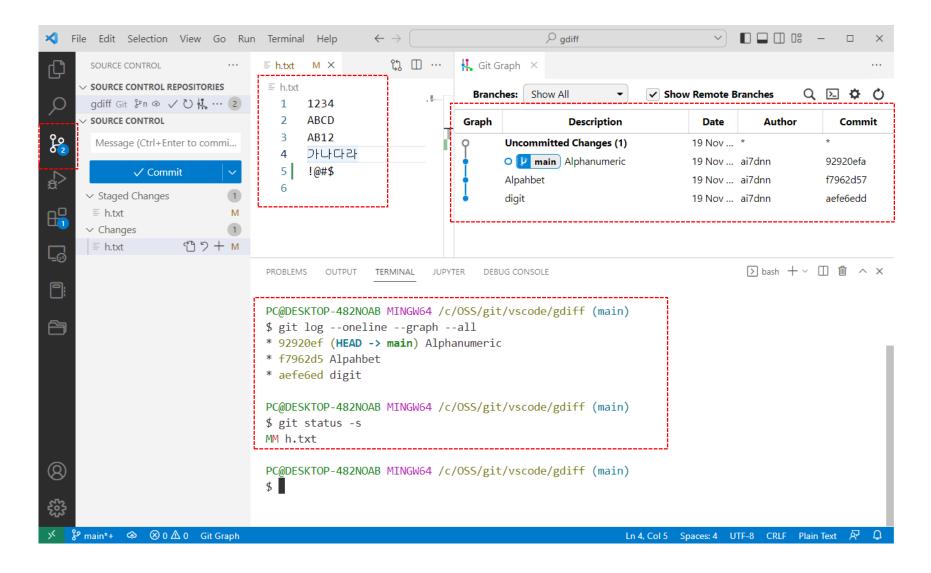
Al Experts Who Lead The Future

02 파일 비교 git diff 현재의 작업 영역과 스테이지 영역, 그리고 커밋 로그



VSCODE에서의 현 상태

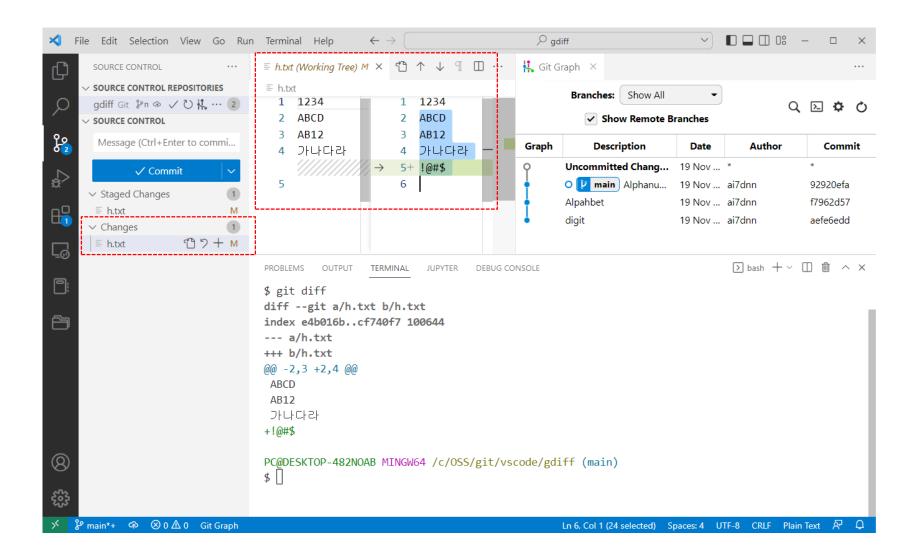
다음 상태까지 수행 해 보세요





\$ git diff

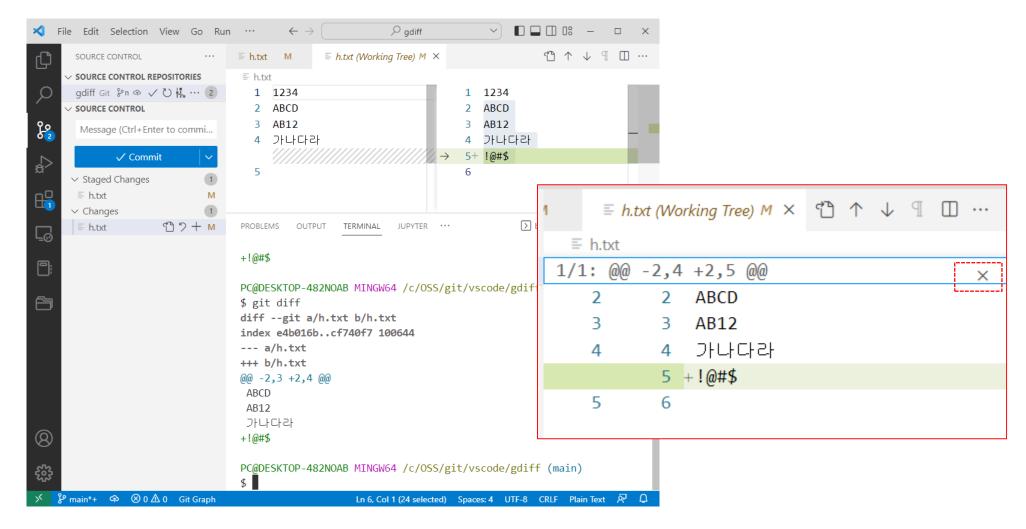
Changes 하부 파일 h.txt 클릭





파일 비교 창에서 F7 클릭

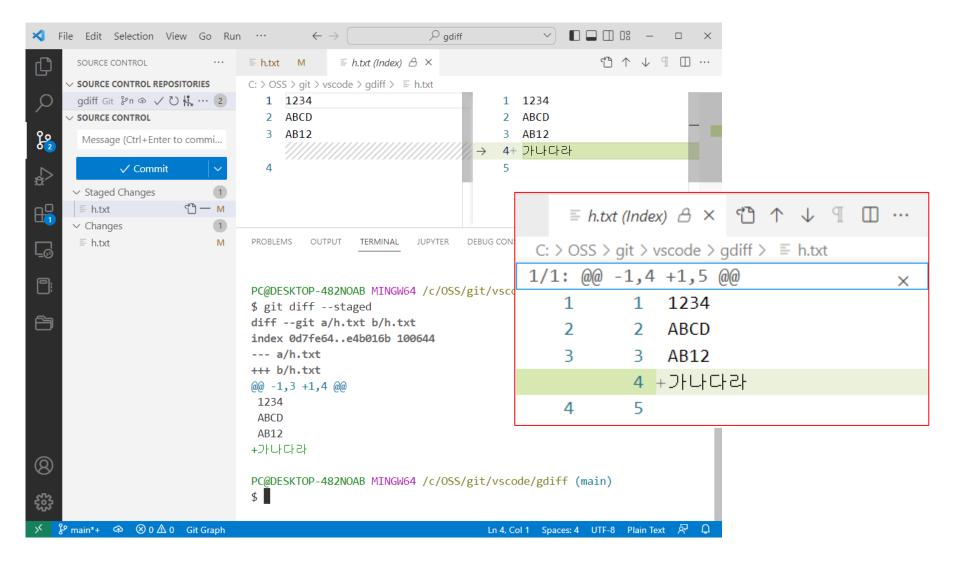
- 파일 비교가 보이는 창에서 F7 클릭
 - Git diff 명령 결과와 비슷한 결과를 보이며 파일 비교를 보여줌
 - X를 누르면 제거





\$ git diff -staged

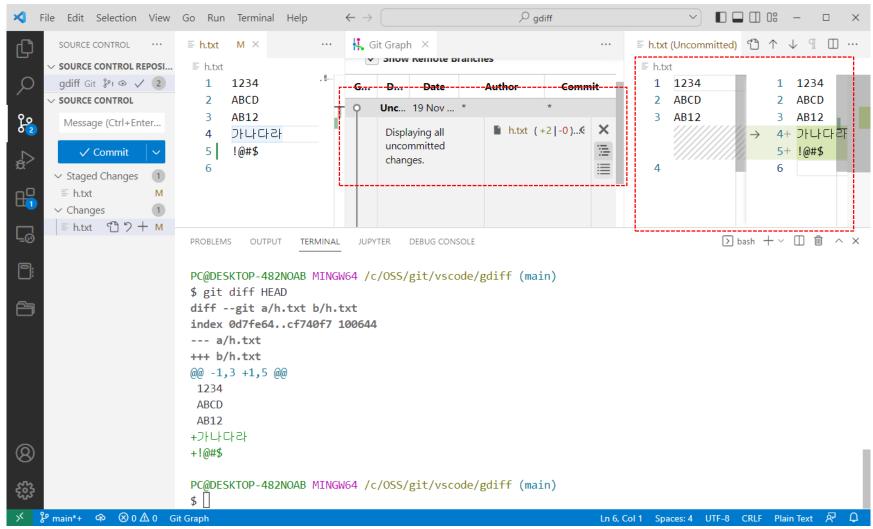
- Staged Changes 하부 파일 h.txt 클릭
 - F7으로 보기와 x로 삭제





\$ git diff HEAD

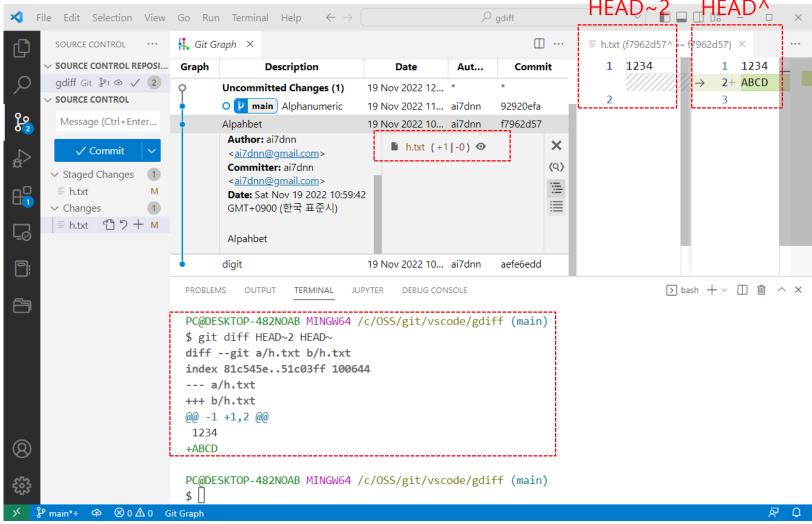
- Git Graph의 최상단 Uncomitted Changes를 눌러 파일 h.txt를 클릭
 - HEAD와 changes 비교
 - F7으로 보기와 x로 삭제





\$ git diff HEAD~2 HEAD^

- Git Graph의 Alphabet 커밋을 눌러 파일 h.txt를 클릭
 - 클릭한 커밋의 이전(HEAD~2)과 클릭한 커밋(HEAD^)을 비교
 - F7으로 보기와 x로 삭제

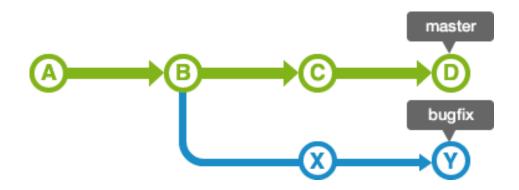






Al Experts Who Lead The Future

03 ---병합 rebase 'master' 브랜치에서 분기하는 'bugfix' 브랜치가 있다고 가정



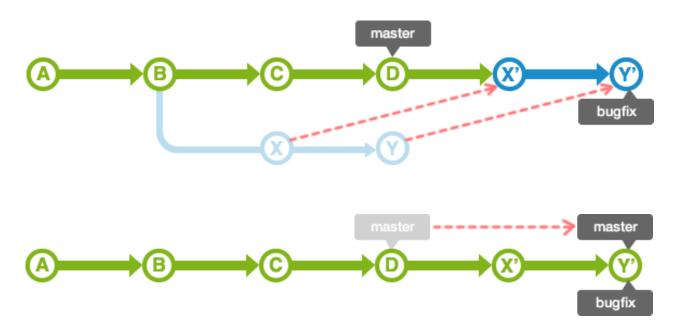
- Rebase 병합
 - 명령 rebase로 base를 수정하고
 - B에서 D로 수정, D 이후에 bugfix를 배치
 - 다시 'fast-forward 병합' 수행: 이 병합을 직접 다시 해야함
 - 'bugfix' 브랜치의 이력이 'master' 브랜치 뒤로 이동
 - 이력이 하나의 줄기로 이어짐





Rebase에서의 충돌

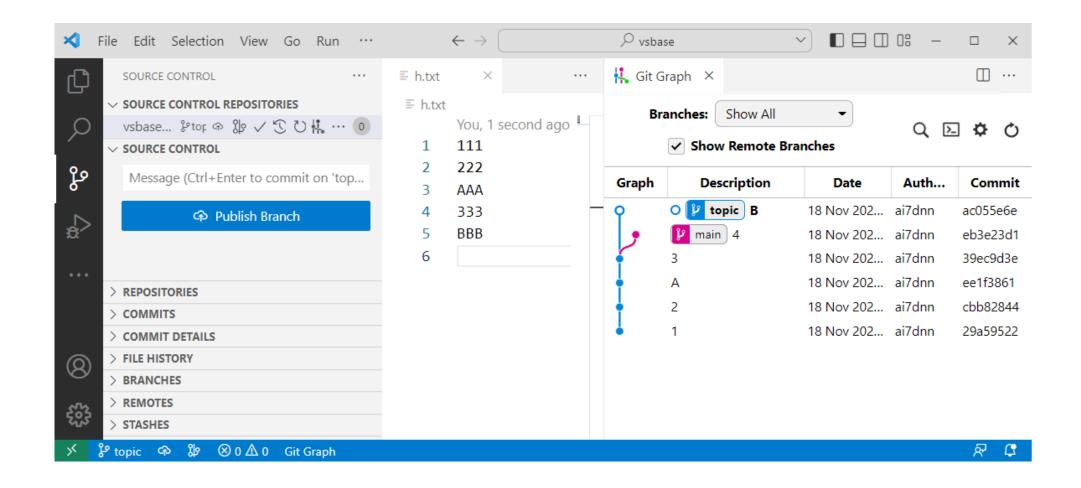
- 충돌 발생 가능
 - 이동되는 X와 Y의 내용이 'master'의 C, D 커밋들과 충돌하는 부분이 생길 수 있음
 - 각각의 커밋에서 발생한 충돌 내용을 수정 후, 추가, 계속 수행 필요
- 충돌 발생 후 해결 절차
 - 1. 파일 수정
 - 2. 파일 추가
 - \$ git add <수정파일>
 - 3. rebase 계속 수행, 마지막 메시지 메시지 수정
 - \$ git rebase --continue





다음에서 rebase

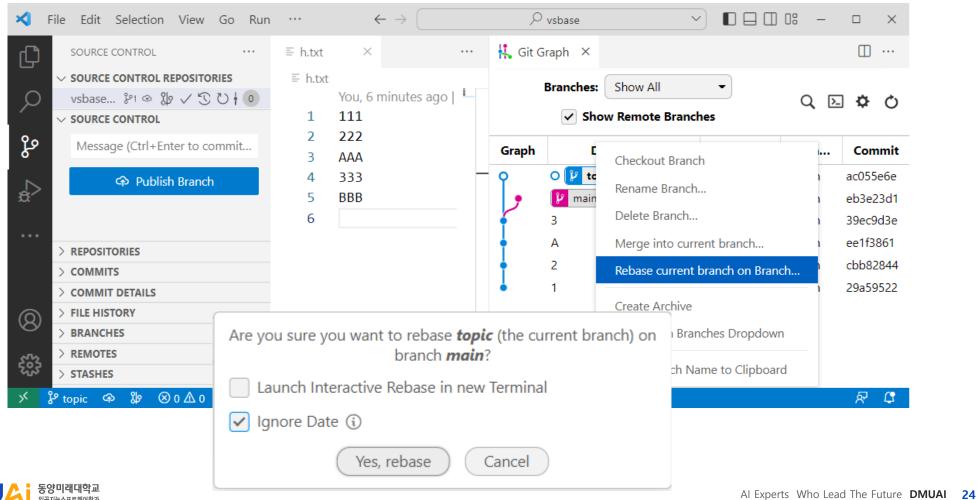
- 현재 브랜치 topic
 - \$ git rebase main

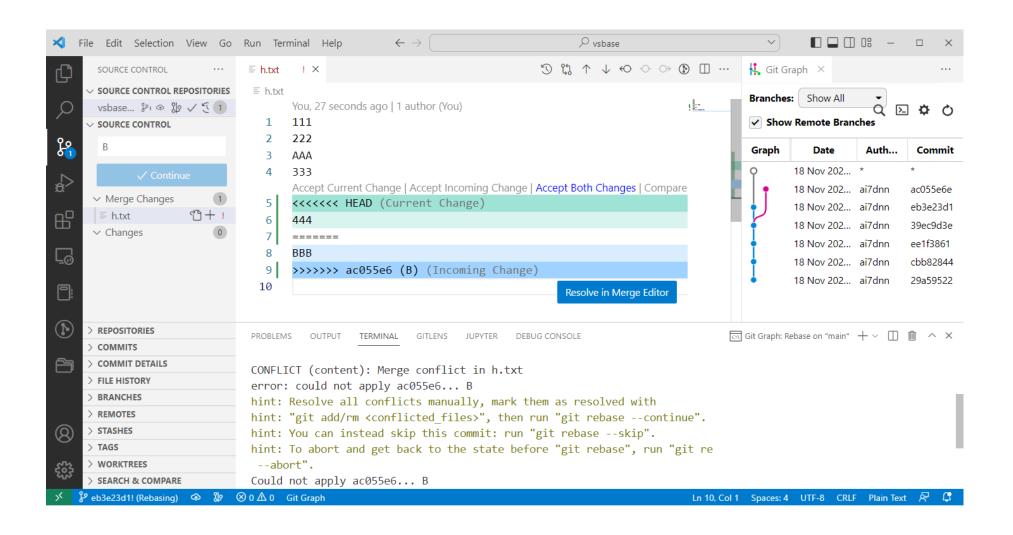




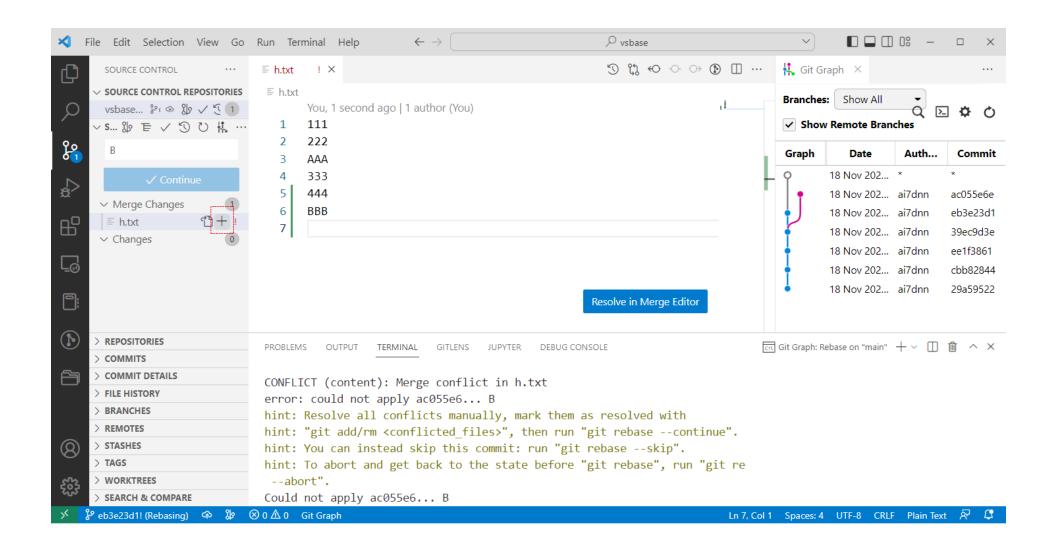
충돌 발생

- 브랜치 main을 누르고 팝업 메뉴에서
 - Rebase current branch on Branch... 선택
 - Launch interactive Rebase in new Terminal
 - 선택하지 않으면 커밋 메시지 수정 못함

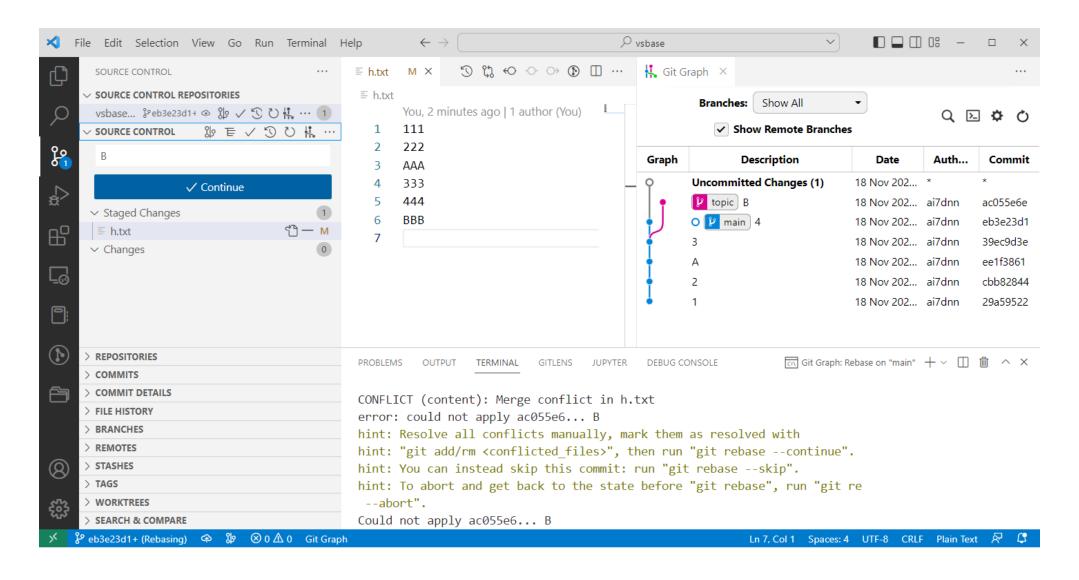






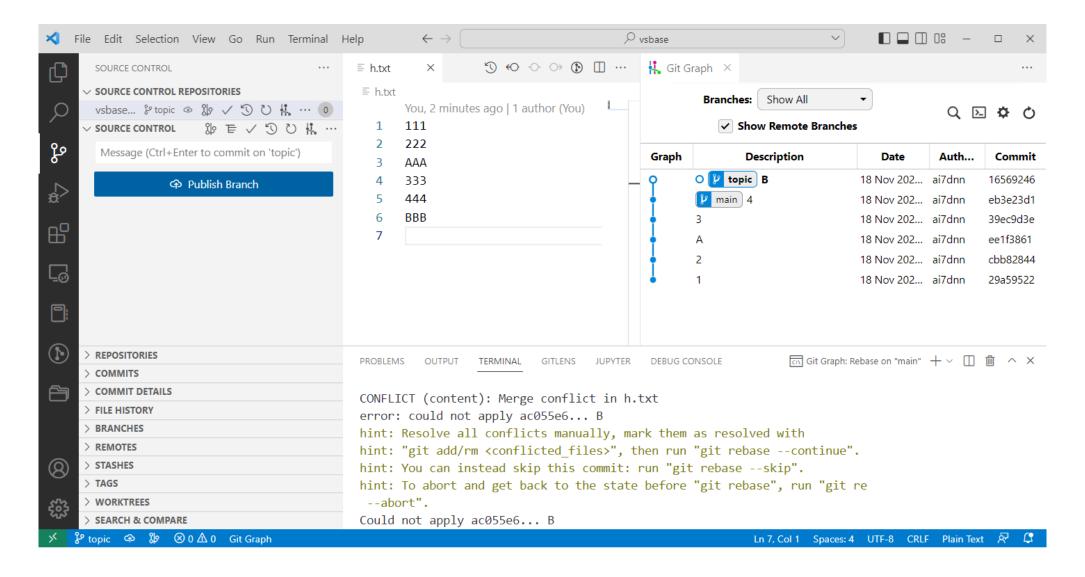








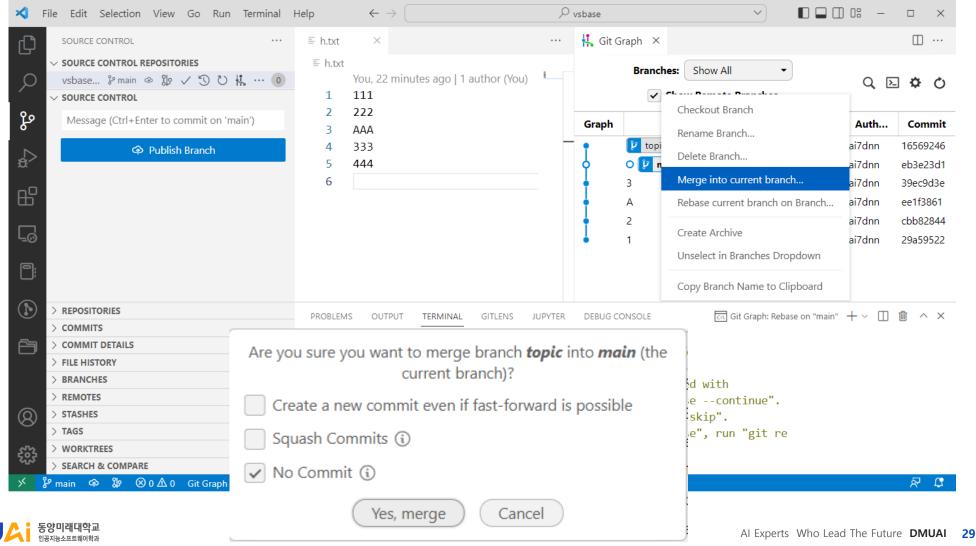
Rebase 성공



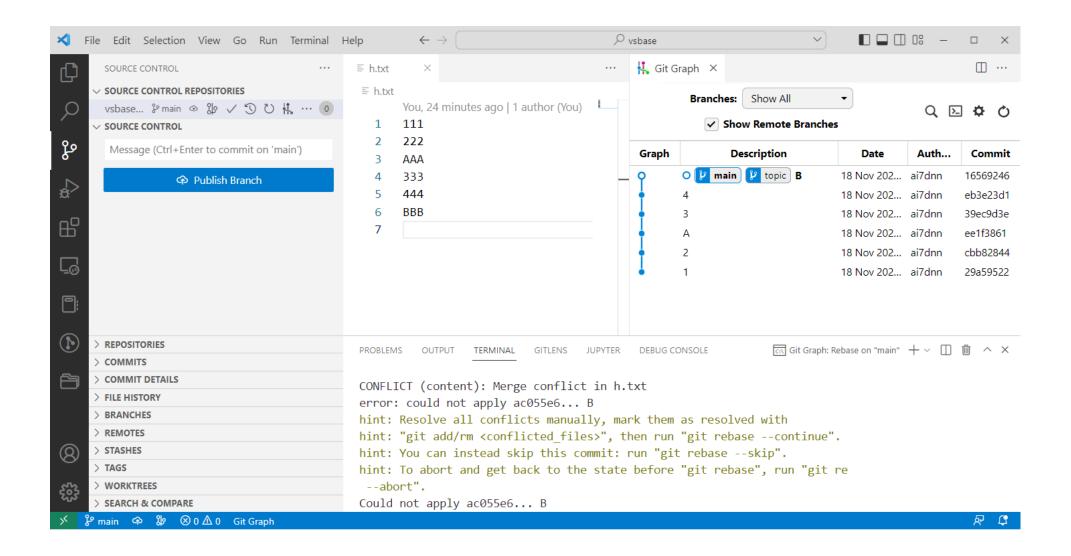


다시 main에서 merge

- 브랜티 main을 더블 클릭
 - Fast-forward merge
 - No commit



Rebase 성공





커밋 메시지만 수정

- 소스 제어에서 메뉴 Commit > Commit Staged(Amend) 선택
 - 메시지 수정 후 저장, 닫기

