

## Manual de usuario

# Juego GO

José Daniel López Gonzalez - 201503836

## Pantalla de inicio

El juego se conforma de tres segmentos.

1. Iniciar Juego - Segmento de juego, se muestra el tablero
2. Cargar Juego- Segmento donde se ingresa una ruta y se carga un juego guardado
3. Salir - Segmento donde se sale del juego



*Presionar el número correspondiente para ingresar al segmento deseado*

## Jugar

Se muestra un tablero inicial donde se representa el juego, se puede ingresar las coordenadas o comandos:

1. Coordenada: [B4] indica donde se ingresara la ficha del jugador
2. PASS: Indica que se pasara de turno
3. SHOW: Genera un archivo html con el tablero del juego

4. SAVE: Guarda el juego en la ruta solicitada
5. EXIT: Sale al menu principal

```

|////////////////////////////////////|
|////////// JUEGO NUEVO //////////|
|////////////////////////////////////|
|////////// COMANDOS //////////|
|/// PASS - EXIT - SAVE - SHOW ///|
|////////////////////////////////////|

#|A-B-C-D-E-F-G-H
-+-----
1|-----
2|-----
3|-----
4|-----
5|-----
6|-----
7|-----
8|-----

| > Inserte un comando
| > Turno Negras: _

```

*Ingresar coordenada, PASS, SHOW, EXIT, SAVE*

```

#|A-B-C-D-E-F-G-H
-+-----
1|-----
2|-----
3|-----N---B-----
4|---N-N---B-B---
5|-----N---B-----
6|-----
7|-----
8|-----

| > Inserte un comando
| > Turno Negras: save
| > Inserte una ruta con extension .arg
| - Ejemplo: /archivo.arg
|/nombre.arg

```

## Cargar

Se muestra un mensaje donde se solicita la ruta del archivo guardado para abrir y cargar el tablero

```

|////////////////////////|
|//////////////// CARGAR JUEGO //////////////////|
|////////////////////////|
| > Inserte una ruta con extension .arq
| - Ejemplo: /archivo.arq
|/nombre.arq_

```

*Se ingresa una ruta con el nombre del archivo a abrir*

```

|////////////////////////|
|//////////////// CARGAR JUEGO //////////////////|
|////////////////////////|
| > Inserte una ruta con extension .arq
| - Ejemplo: /archivo.arq
|/nombre.arq
#|A-B-C-D-E-F-G-H
+-----
1|-----
2|-----
3|-----N---B---
4|-----N-N---B-B---
5|-----N---B---
6|-----
7|-----
8|-----

| > Inserte un comando
| > Turno Negras:

```

## Salir

Sale del juego

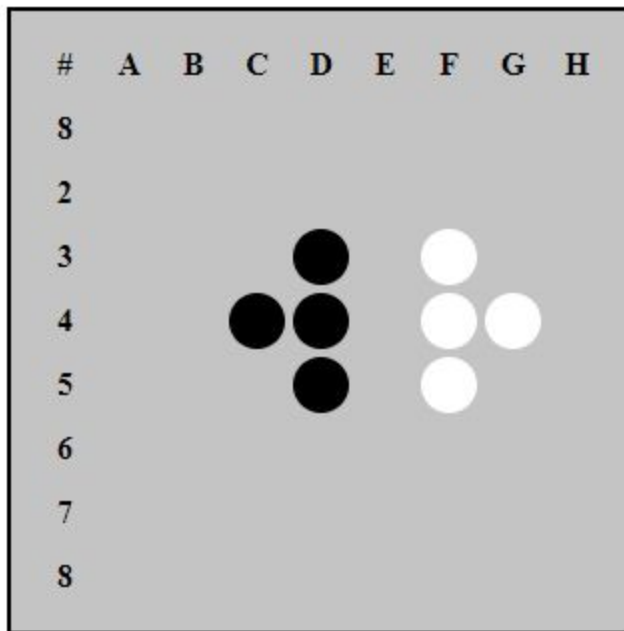
## Reportes

4

show

Muestra el estado del tablero actual

**26/03/2020 18:24:04**



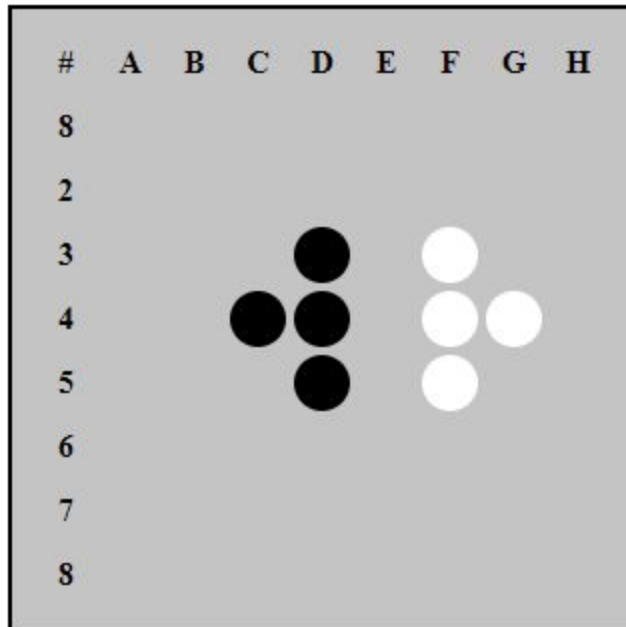
Jose Daniel Lopez Gonzalez | 201503836

Fin de juego

Muestra el tablero y el ganador

**26/03/2020 18:28:31**

**Ganador Blancas**



Jose Daniel Lopez Gonzalez | 201503836